

# 校园秋季运动会 秋季运动会活动策划方案 (大全9篇)

在日常的学习、工作、生活中，肯定对各类范文都很熟悉吧。那么我们该如何写一篇较为完美的范文呢？以下是我为大家搜集的优质范文，仅供参考，一起来看看吧

## 校园秋季运动会篇一

趣味运动会策划书包括很多方面，不同的策划者的侧重点不一样，写出的趣味运动会策划书是不一样的，但我总结了趣味运动会策划书主要的九个方面，如果把这九个方面回答好了，趣味运动会策划书也就写好了！

趣味运动会所倡导的理念，例如：享受运动、快乐运动；我运动、我快乐、我健康；

1、主办单位：趣味运动会的主体单位

2、协办单位：趣味运动会的协助单位

趣味运动会要达到什么样的目的，包括个人的、团队的、社会的。

趣味运动会什么样的人可以参加，以及怎么报名参加。

趣味运动会怎样评比名次，包括个人奖项和集体奖项，以及各比赛名次的奖品。

趣味运动会要比赛的都有哪些项目，以及规则都是什么。

趣味运动会比赛过程中常出现的一些问题，包括易违例犯规的、不公正的、危险的等等都要事先给参赛者写明了，以免在比赛

过程中影响比赛成绩或是出现意外情况。

把趣味运动会比赛现场需要的一切器材工具都要列出来,例如:趣味运动器材、秒表、发令枪、哨子等等,提前做好。

## 1、开幕式

- (1) 各参赛代表队入场,领导检阅;
- (2) 升国旗奏国歌;
- (3) 领导致开幕词并宣布运动会开幕

## 2、闭幕式

- (1) 各参赛代表队集合
- (2) 领导宣布获奖名次并给参赛队颁奖
- (3) 领导讲话并宣布运动会闭幕

## 校园秋季运动会篇二

为了活跃校园文化生活,增进老师间的友谊,锻炼老师身体,落实全民健身纲要,经学校研究决定,在学生运动会后由政教处、体育组共同举办教师趣味运动会。

裁判:

记录:

照相:

20xx年5月24日(星期五)下午四点

学校操场

全校教职员工

五人六足、挤牛奶

五人六足：参赛者以办公室为单位

挤牛奶：每队8人，每组一名队长

一、二年级老师一组，队长：陈良珍

六年级老师一组，队长：李海红

七年级一楼老师一组，队长：孙权

七年级二楼老师一组，队长：朱媛媛

### 1、五人六足

各队用布带子把两人的异侧脚（一人左脚，一人右脚）的踝关节绑在一起，互相搂肩，准备起跑，必须在起跑先后把脚绑好不准抢跑，跑到终点为胜出。参赛者以办公室为单位，选出5人参赛，以时间快慢进行排名。取前五名。

### 2、挤牛奶

每队8人，每个队员相距两米，第一个队员手拿海绵沾水后专递给下一个队员依次传递下去，最后一名队员把海绵里的水挤到啤酒瓶子里，然后依次传递回去，时间三分钟，最后瓶里多水多者为胜。

## 校园秋季运动会篇三

10月24号

单项比赛时间：

13□30——15□50□

团体比赛16：00开始

东区中学田径场

1、个人项目分组（分男女组计分）：

男：中青年组（50岁以下含50岁）

女：中青年组（50岁以下含50岁）

老年组（50岁以上）老年组（50岁以上）

2、团体项目分组：小学1组，小学2组，中学1组，中学2组，  
国际高中组，行政组

1、投靶掷准

2、足式保龄球

3、自行车慢行

4、飞盘进门大赛

5、定点投篮比赛

6、赶猪赛跑

1、抱三球接力

2、三分钟跳长绳

### 3、拔河

1、个人参赛方法：由组委会统一制定发放参赛券，每位教职员工凭两张参赛券在规定时间内可任意游玩两项指定个人比赛项目。

2、团体参赛方法：由组委会统一发报名表模板给各学部部门，各学部相关负责人将本部门教职工都通知到后进行报名，将组别分清认真填写并校对，一旦交给组委会不得增加和修改，在比赛过程中如有将组别写错被查到，将取消比赛成绩，不得补赛。

1、个人项目按成绩先后录取分别颁发一、二、三等奖，每组别一等奖2名，二等奖4名，三等奖5名。

2、团体比赛取前三名发一、二、三等奖，名单由各学部负责人提供。

3、凡报名参赛者获等级奖的，可重复领取；未获等级奖的，均发纪念奖一份。

1、所有教职工必须在指定时间和地点比赛，迟到作弃权处理。

2、参赛券转让给他人或代赛者取消个人成绩，只发纪念奖。

3、所有的裁判员由组委会统一安排执行，裁判员要本着公平、公正、公开的态度去工作，让教职工在愉悦、和谐的氛围中参与比赛。

4、本竞赛规程最终解释权归大会组委会。

## 校园秋季运动会篇四

一、主办单位：

# 金堂中学外国语实验学校工会

## 二、活动目的

为丰富我校教职工业余文化生活，缓解教职工教学紧张的压力，增强工会的凝聚力，增进教职工之间的交流和友谊，提高教职工身体素质，促进教职工身心健康，培养教职工对体育的兴趣，坚持“友谊第一，比赛第二，重在参与”，提高教职工篮球、乒乓球和羽毛球的竞技水平，为创建和谐校园营造良好的氛围。

## 三、组织机构

### 1、比赛领导小组

组长：唐中福

组员：刁其刚金洋琼吴晓敏肖永余年级正副主任

### 2、比赛工作组

组长：古代永

副组长：周玉

组员：体育教师

篮球比赛负责人：刘波

迎面接力、跳绳负责人：周玉

羽毛球比赛负责人：杨国平

乒乓球比赛负责人：王文贵

#### 四、参赛人员：

全校教职工

#### 五、参赛办法

##### 1、篮球、跳绳、迎面接力：

(1)采用团体比赛形式，

(2)设奖：第一名1000元，第二名800元，第三名700元，第四名600元。

##### 2、乒乓球、羽毛球：

(1)采用个人单打形式，分男、女单打。

##### 3、设活动参赛奖：

#### 六、比赛时间、地点

比赛时间：(1)11月24日—12月28日，篮球、羽毛球和乒乓球

(2)12月31日，迎面接力、跳绳比赛

#### 七、比赛要求

1、篮球、乒乓球、羽毛球及迎面接力、跳绳负责人制定好本类比赛的规则。

2、坚持活动不影响教学的原则，一般安排在活动课进行，力求人人参与。

3、学校工会委员、年级正副主任全程参与，做好相关组织工作。

## 校园秋季运动会篇五

1、培养幼儿参与体育运动的兴趣，培养良好的运动习惯，增强幼儿身体素质，促进幼儿全面发展。

2、让幼儿感受与父母、同伴共同活动的乐趣，增进家园、亲子情感。

3、加强家园联系，增加教育透明度。

1、确定参与工作人员名单、场地、时间、方案。

2、运动包、轮胎等相关器械到位，音响设备、游戏音乐准备到位。

1、主持人宣布活动开始。

2、各班幼儿及家长进场，升国旗。

3、园长、家长代表、幼儿代表讲话。

4、团体操展示。

团体操展示可参考我们之前发过的幼儿园团体操现场视频，幼儿园团体操。

5、大班亲子游戏展示。

(一)幼儿展示：体能大循环

玩法：老师通过钻爬筒、单元砖、体能棒、单元桥、单元筒、体能环等材料，设置关卡，让孩子进行闯关游戏。

(二)家长游戏：袋鼠跳



玩法：将家长按班级分组。游戏开始时，起跑线上每组第一名家长双脚套入运动包的跳袋，手拎袋口的把手向前跳跃，直到环绕由单元筒和体能棒组合而成的障碍物一圈后，折返回终点，换第二位家长套上跳袋继续游戏，先跳完的一组为胜。

### (三) 幼儿游戏：粘球衣大战

玩法：将幼儿分为a□b两组，并安排两组幼儿都穿上粘球衣，在两组幼儿固定位置后，首先由a组队员手持软球向b组队员身上的软球衣进行投掷□b组队员在行动范围内闪躲软球。第二轮a□b组交替进行，对方队员粘球衣上的软球多者为胜。

### (四) 家长游戏：环环相扣

玩法：家长牵手站成一个圆圈，传递身上的体能环，注意传递过程中，家长的手都不可以松开，先传完的班级为胜。

### (五) 幼儿游戏：踩高鞋

玩法：将幼儿按班级分组。游戏开始时，起点上第一名幼儿穿上平衡石，跨过教师用饮料瓶、体能条搭建的障碍，到达终点后，脱下平衡石，拿在手中跑回起点，将平衡石交给下一位队友。比赛以哪组最后一位队员完成全程为胜。

### (六) 亲子游戏：钻山洞

玩法：将幼儿按班级分组。父母用自己的身体组成一个又一个的山洞，让每组孩子依次通过。

### (七) 亲子游戏：运小猪

玩法：将家长按班级分组，站成几列，将孩子从第一名家长手中传递给下一位家长，直至传递完成。

伴着音乐节拍，老师带着家长和幼儿一起跳放松舞蹈。

## 校园秋季运动会篇六

一、为了更好的贯彻党的教育方针，贯彻中央国务院关于加强青少年体育锻炼，增强青少年体质的意见，坚持“学生为本，健康第一”的指导思想，培养学生参与体育活动的兴趣和爱好，形成坚持锻炼的习惯和终身体育意识，我校开展\_年秋季田径运动会。

### 二、口号

我运动我快乐我健康

### 三、时间

\_年10月31日——\_年11月1日（雨天顺延）

### 四、地点：校田径场

### 五、活动要求

- 1、认识开展本次活动的意义，坚持人人参与，普及与提高相结合，体育竞技与体育文化渗透相结合。在大面积提高学生体育素质的基础上，促进学生个性发展。
- 2、切实加强安全教育，明确责任，采取各种防范措施，确保本次活动安全有序地进行。
- 3、各班做好运动会报名、训练、比赛、啦啦队等工作，努力夺取精神文明和体育比赛双丰收。
- 4、裁判员准时到岗到位，严肃认真，确保活动顺利进行。参赛队员文明比赛，遵守规则，尊重对手，服从裁判。

## 六、领导小组

为加强领导工作，设立体育节工作小组，负责活动期间协调、组织和宣传等各项工作。

组长：王\_

副组长：吕\_

宣传组：熊\_（广播）负责本次活动的宣传、摄影、总结等工作。

竞赛组：体育组。负责时间的确定，竞赛的编排、裁判员的培训、安排，体育器材的安排、比赛场地的整理等。

后勤组：总务处、医务室、美术组。负责制作横幅、物品领用、卫生救护、安全保卫等工作。

## 七、活动安排

### （一）体育文化类

举行隆重的开幕式（10月31日上午7:55）

1、仪仗队入场：国旗队、校旗队（金\_）

彩旗队（史\_）

鲜花队（桂\_）

火箭发射（王\_）

2、班级主题方阵（每班一个方阵，自定主题，有100字左右的班级特色介绍，主席台前个性化展示30秒，由25人组成，其中一人领队）

- 3、相关发言：校长致开幕词、运动员代表发言、裁判员宣誓
- 4、进行道德风尚奖、入场式优胜评比活动的评选（评比标准另附）（10月31日——11月1日）
- 5、摄影小组进行“精彩瞬间”摄影汇报展（11月4日——11月8日）
- 6、家长志愿者：入场式、亲子活动参与人数不限，其余每天不超过5人。

## （二）体育竞技类

### 各年级项目设置：

一年级：50米、100米、200米、立定跳远、垒球、夹球跑、袋鼠接力

二年级：50米、100米、200米、跳远、垒球、两人三足、袋鼠接力

三年级：50米、100米、200米、400米、跳高、跳远、垒球

四年级：50米、100米、200米、400米、800米、跳高、跳远、垒球、实心球

五年级：50米、100米、200米、400米、800米、跳高、跳远、垒球、实心球

六年级：50米、100米、200米、400米、800米、跳高、跳远、铅球

集体项目50米\_20迎面接力跑

亲子活动项目：

### 1、夹球跑：

比赛距离：20米

参赛人数：每班10对，每对由一家长一孩子组成

比赛形式：接力

用的时间最少，哪一组就是获胜队。

### 2、两人三足

比赛距离：20米距离

参赛人数：每班10对，每对由一家长一小孩组成

比赛形式：接力

规则：(1)家长的一只脚与孩子的一只脚绑在一起。(2)比赛开始了，2人从起点向终点走去或跑去，一对走完或跑完后另一对开始，依次类推；(3)最后哪一组所用的时间最少，哪一组就是获胜队。

### 3、袋鼠接力

参赛人数：每班10对，每队由一家长一小孩组成

比赛距离：10米

比赛形式：接力

规则：学生面对家长，双手抱住家长的脖子，双腿勾住家长的腰。家长双手不能碰幼儿，快速跑到对面把接力棒传给后一位家长。哪组最先传递完即为胜利队。

各年级运动员参赛人数及参赛项目规定：

一~二年级各班男女运动员各6人，每人限报两项

三~五年级各班男女运动员各10人，每人限报两项

六年级各班男女运动员各6人，每人限报两项

比赛注意事项：

1、2~3年级跳远为1米板

2、4~5年级的实心球为双手前抛

3、集体项目：原则上要求10男10女，没有个人项目的学生；如果班级人数不够，或男女比例不够再适当调整，先考虑满足没有个人项目报名再考虑男女比例。

八、总结表彰

根据决赛情况举行颁奖随时仪式并邀请表现突出的学生担任升旗手。（全体教师）

## 校园秋季运动会篇七

本次活动围绕“快乐总动员、幸福你我他”为主题，为孩子和家长创造一个良好的合作氛围，营造一种积极向上、勇于拼搏的体育精神，让孩子们在游戏中锻炼，在锻炼中成长！

一、活动目标：

1、通过活动让幼儿体验运动的快乐，培养幼儿活泼开朗的个性，增进亲子之情。

2、在活动中，培养幼儿自信、大胆、勇于竞争的品质。

3、通过形式多样的亲子游戏，增强家长与孩子之间的情感交流，更好地达到家园进步。

二、活动时间：

20xx年10月26日

小班、中班组：上午9：00--11：30

大班、学前班：下午14：00--16：30

三、活动对象：幼儿、家长、老师

四、活动地点：众凯家园北门往东连点水族馆

五、活动程序：

1、运动员进场（播放《运动员进行曲》）

2、致开幕词，宣布运动会开始。

3、幼儿操展示。

4、组织亲子游戏（内容见附件）。

5、颁发奖品（个人奖、班级奖、每个小朋友的礼品）

六、活动要求：

1、幼儿热身活动内容：

小班、中班课间操《宝宝拳击操》《握紧拳头》

大班、学前班课间操《小宝贝》《宝宝拳击操》《彩虹的约定》

- 2、各班提前发放通知，要求父母到要参加。
- 3、游戏中所需物品分配到各班负责。
- 4、各班要提前指导家长和孩子熟悉游戏方法，提醒家长与孩子要遵守游戏规则。
- 5、游戏场地、音响、话筒由周老师负责安排。
- 6、各班教师组织好当天幼儿安全、卫生、护理等一日常规活动。
- 7、各班级组要进行进退场的演练，确保活动的有序开展。

## 七、活动内容及规则

游戏一：游戏名称：拔河

游戏目的：积极参与，为孩子树立榜样。

参加人数：以班级为单位，每班10个家长（爸爸）

游戏准备：拔河用绳子

游戏玩法：裁判先确认双方队员人数相等，听到预备声，选手双手握住绳子，听到哨声比赛开始，绳子中心标志拉出线外，比赛结束。

游戏规则：三局二胜

游戏二：游戏名称：推宝宝比赛（小班中班）

游戏目的：增进亲子感情，培养集体意识。

参加人员：一名幼儿、一名家长



游戏准备：3个小推车3把椅子

游戏玩法：由各班先派出10个家庭，以班级为单位排成3队，幼儿坐在小推车上家长来推，当老师发号口令后，家长推着幼儿从起点到终点绕过椅子（椅子放在终点）再返回到起点，把小推车传给下一组家庭继续，哪个班10个家庭先完成为获胜。

游戏规则：幼儿要坐在车里把脚抬起来不要碰地，家长在拐弯时放慢速度，以免幼儿掉下来。比赛完成的家庭请站到队伍的最后面排队。

游戏三：游戏名称：小动物运西瓜（适合中小班）

游戏目的：增进亲子感情，培养合作意识。

参加人数：一名家长、一名幼儿

游戏准备：皮球3个

游戏玩法：每班出6组家庭参加孩子站在起点家长站在终点，游戏开始（教师吹哨），幼儿抱起球从起点跑至终点，孩子抱球家长将孩子背起，跑回起点，将球交给下一个孩子，另一个家庭出发，以此类推，最先完成的一组获胜。

游戏四：游戏名称：《赶小猪》（中班）

游戏目的：锻炼手眼协调能力。

参加人数：一名家长、一名幼儿

游戏准备：小球2个、球拍2个

游戏玩法：参赛对象由中班小朋友及家长参加，每班派出10组家庭参加，幼儿在起点，爸（妈）在终点等候幼儿，当听

到开始后幼儿用球拍赶小球到终点爸（妈）那，然后爸（妈）手拿球拍双腿夹球跳回起点，将球交给下一个孩子，另一个孩子出发，以此类推，最先完成的一组获胜。

游戏规则：家长的球掉下要重新回到起点再走。

互动游戏：吃西瓜

游戏目的：增进亲子关系，培养合作能力。

参加人数：一名幼儿、一名家长

游戏准备：西瓜、桌子、水果刀水果盘十个

游戏玩法：水果盘内准备5块西瓜，家长和幼儿分成十队站好，家长和幼儿站在距离桌子3米的起点，教师发号口令时，幼儿迅速跑到桌子前给家长拿西瓜，每次只能拿一块西瓜，吃完后宝宝将瓜皮送回终点再拿下一块，5块西瓜先吃完获胜。

游戏规则：每次只准拿一块西瓜，家长吃的西瓜不能吐掉。

游戏五：游戏名称：挤欢乐球（适合中小班）

游戏目标：培养幼儿与家长的合作与竞争能力，通过跳圈锻炼幼儿弹跳能力。

参加人数：一名家长、一名幼儿

游戏准备：吹好的气球若干、塑料圈12个、动感音乐（裁判准备）（每组4个家庭）

游戏玩法：教师按家庭人数分组，每组4个家庭，幼儿在起点，妈妈在终点坐在小椅子上，当游戏开始时幼儿手拿一个气球跳过起点与终点间的三个圈将球放在家长后背与小椅子之间，家长立刻将球挤爆，幼儿返回起点继续取气球（小班玩游戏

时不跳圈，直接跑），将欢乐球放在妈妈背后，妈妈把气球挤破，这样反复进行，当音乐停止时游戏结束哪组挤破的气球多，哪组获胜。

游戏规则：当妈妈把气球挤爆以后，宝宝才可以出发去取下一个气球。

游戏六：游戏名称：宝宝快快爬（小班）

游戏目标：锻炼孩子的爬行能力和家长的配合

参加人数：一名家长、一名幼儿

游戏准备：地垫10块（每组5个家庭）

游戏玩法：5个宝宝为一组，每位宝宝两块地垫，宝宝一边爬，家长一边用两块地垫交替着为宝宝铺路，先到终点的获胜。

游戏规则：两块地垫要超过终点线，并且宝宝最先站起来的为获胜。

游戏七：游戏名称：快乐家庭（中小班）

游戏目标：锻炼躲闪能力，培养亲子之间的感情。

参加人数：一名家长、一名幼儿。

游戏准备：尾巴若干。动感音乐（裁判准备）

游戏玩法：家长将孩子背在背上，孩子裤子后面有3条尾巴，孩子们揪其他小朋友的的尾巴，同时家长们也要保护好自己孩子的尾巴，揪到尾巴多者为胜。没有尾巴的淘汰。

游戏规则：家长只负责保护孩子的安全不能揪尾巴，不能为了不让别人揪到尾巴就把尾巴藏起来。

游戏八：游戏名称：串串乐（小中班）

游戏准备：地垫20块（用小地垫拼）、珠子15个（每班每次分5组进行）

游戏玩法：孩子站在起点，家长站在终点，游戏开始孩子一边跑，并爬过地垫到终点穿3个珠子，再由家长抱着跑回起点，先到达起点为获胜。

游戏规则：孩子不能在地垫上跑，家长不能帮孩子穿珠子。

## 校园秋季运动会篇八

本次活动围绕“快乐总动员、幸福你我他”为主题，为孩子和家长创造一个良好的合作氛围，营造一种积极向上、勇于拼搏的体育精神，让孩子们在游戏中锻炼，在锻炼中成长！

### 一、活动目标：

- 1、通过活动让幼儿体验运动的快乐，培养幼儿活泼开朗的个性，增进亲子之情。
- 2、在活动中，培养幼儿自信、大胆、勇于竞争的品质。
- 3、通过形式多样的亲子游戏，增强家长与孩子之间的情感交流，更好地达到家园进步。

### 二、活动时间：

20xx年10月26日

小班、中班组：上午9：00--11：30

大班、学前班：下午14：00--16：30

三、活动对象：幼儿、家长、老师

四、活动地点：众凯家园北门往东连点水族馆

五、活动程序：

- 1、运动员进场(播放《运动员进行曲》)
- 2、致开幕词，宣布运动会开始。
- 3、幼儿操展示。
- 4、组织亲子游戏(内容见附件)。
- 5、颁发奖品(个人奖、班级奖、每个小朋友的礼品)

六、活动要求：

1、幼儿热身活动内容：

小班、中班课间操《宝宝拳击操》《握紧拳头》

大班、学前班课间操《小宝贝》《宝宝拳击操》《彩虹的约定》

2、各班提前发放通知，要求父母到要参加。

3、游戏中所需物品分配到各班负责。

4、各班要提前指导家长和孩子熟悉游戏方法，提醒家长与孩子要遵守游戏规则。

5、游戏场地、音响、话筒由周老师负责安排。

6、各班教师组织好当天幼儿安全、卫生、护理等一日常规活

动。

7、各班级组要进行进退场的演练，确保活动的有序开展。

## 七、活动内容及规则

游戏一：游戏名称：拔河

游戏目的：积极参与，为孩子树立榜样。

参加人数：以班级为单位，每班10个家长(爸爸)

游戏准备：拔河用绳子

游戏玩法：裁判先确认双方队员人数相等，听到预备声，选手双手握住绳子，听到哨声比赛开始，绳子中心标志拉出线外，比赛结束。

游戏规则：三局二胜

游戏二：游戏名称：推宝宝比赛(小班中班)

游戏目的：增进亲子关系，培养集体意识。

参加人员：一名幼儿、一名家长

游戏准备：3个小推车3把椅子

游戏玩法：由各班先派出10个家庭，以班级为单位排成3队，幼儿坐在小推车上家长来推，当老师发号口令后，家长推着幼儿从起点到终点绕过椅子(椅子放在终点)再返回到起点，把小推车传给下一组家庭继续，哪个班10个家庭先完成为获胜。

游戏规则：幼儿要坐在车里把脚抬起来不要碰地，家长在拐

弯时放慢速度，以免幼儿掉下来。比赛完成的家庭请站到队伍的最后面排队。

游戏三：游戏名称：小动物运西瓜(适合中小班)

游戏目的：增进亲子感情，培养合作意识。

参加人数：一名家长、一名幼儿

游戏准备：皮球3个

游戏玩法：每班出6组家庭参加孩子站在起点家长站在终点，游戏开始(教师吹哨)，幼儿抱起球从起点跑至终点，孩子抱球家长将孩子背起，跑回起点，将球交给下一个孩子，另一个家庭出发，以此类推，最先完成的一组获胜。

游戏四：游戏名称：《赶小猪》(中班)

游戏目的：锻炼手眼协调能力。

参加人数：一名家长、一名幼儿

游戏准备：小球2个、球拍2个

游戏玩法：参赛对象由中班小朋友及家长参加，每班派出10组家庭参加，幼儿在起点，爸(妈)在终点等候幼儿，当听到开始后幼儿用球拍赶小球到终点爸(妈)那，然后爸(妈)手拿球拍双腿夹球跳回起点，将球交给下一个孩子，另一个孩子出发，以此类推，最先完成的一组获胜。

游戏规则：家长的球掉下要重新回到起点再走。

互动游戏：吃西瓜

游戏目的：增进亲子感情，培养合作能力。

参加人数：一名幼儿、一名家长

游戏准备：西瓜、桌子、水果刀水果盘十个

游戏玩法：水果盘内准备5块西瓜，家长和幼儿分成十队站好，家长和幼儿站在距离桌子3米的起点，教师发号口令时，幼儿迅速跑到桌子前给家长拿西瓜，每次只能拿一块西瓜，吃完后宝宝将瓜皮送回终点再拿下一块，5块西瓜先吃完获胜。

游戏规则：每次只准拿一块西瓜，家长吃的西瓜不能吐掉。

游戏五：游戏名称：挤欢乐球(适合中小班)

游戏目标：培养幼儿与家长的合作与竞争能力，通过跳圈锻炼幼儿弹跳能力。

参加人数：一名家长、一名幼儿

游戏准备：吹好的气球若干、塑料圈12个、动感音乐(裁判准备)(每组4个家庭)

游戏玩法：教师按家庭人数分组，每组4个家庭，幼儿在起点，妈妈在终点坐在小椅子上，当游戏开始时幼儿手拿一个气球跳过起点与终点间的三个圈将球放在家长后背与小椅子之间，家长立刻将球挤爆，幼儿返回起点继续取气球(小班玩游戏时不跳圈，直接跑)，将欢乐球放在妈妈背后，妈妈把气球挤破，这样反复进行，当音乐停止时游戏结束哪组挤破的气球多，哪组获胜。

游戏规则：当妈妈把气球挤爆以后，宝宝才可以出发去取下一个气球。

游戏六：游戏名称：宝宝快快爬(小班)

游戏目标：锻炼孩子的爬行能力和家长的配合



参加人数：一名家长、一名幼儿

游戏准备：地垫10块(每组5个家庭)

游戏玩法：5个宝宝为一组，每位宝宝两块地垫，宝宝一边爬，家长一边用两块地垫交替着为宝宝铺路，先到终点的获胜。

游戏规则：两块地垫要超过终点线，并且宝宝最先站起来为获胜。

游戏七：游戏名称：快乐家庭(中小班)

游戏目标：锻炼躲闪能力，培养亲子之间的感情。

参加人数：一名家长、一名幼儿。

游戏准备：尾巴若干。动感音乐(裁判准备)

游戏玩法：家长将孩子背在背上，孩子裤子后面有3条尾巴，孩子们揪其他小朋友的尾巴，同时家长们也要保护好自己孩子的尾巴，揪到尾巴多者为胜。没有尾巴的淘汰。

游戏规则：家长只负责保护孩子的安全不能揪尾巴，不能为了不让别人揪到尾巴就把尾巴藏起来。

游戏八：游戏名称：串串乐(小中班)

游戏准备：地垫20块(用小地垫拼)、珠子15个(每班每次分5组进行)

游戏玩法：孩子站在起点，家长站在终点，游戏开始孩子一边跑，并爬过地垫到终点穿3个珠子，再由家长抱着跑回起点，先到达起点为获胜。

游戏规则：孩子不能在地垫上跑，家长不能帮孩子穿珠子。

# 校园秋季运动会篇九

## 一、比赛时间及地点：

地点：\_第十中学操场

## 二、参赛组别：

本次运动会设初一、初二、初三、教师四个组别。各组别以级部、班级为单位组队参赛。

## 三、参赛要求：

1、运动员条件：凡学籍在本校的学生，思想进步、努力学习、身体健康者均可报名参赛。

2、报名办法：各班级进行网上报名，在ftp上将报名表填好后，经班主任审核，于9月18日放学前，以电子稿形式回传到ftp24.6体育组--\_\_5\_十中秋季运动会报名文件夹相应的级部中，并将文件夹注明班级，初\_、\_班。逾期报名者不予编排。

3、为提倡良好的体育道德风尚，严肃比赛纪律，各班级必须按通知要求认真组队参加，不许弄虚作假，一经查出，取消该班级运动员比赛资格，并扣除该代表队团体总分5至10分，所在班级不能评为精神文明代表队。

4、为严肃比赛秩序，比赛中没有项目的运动员、其他无关人员不得进入比赛场地，违者每人次扣班级考评1分。

## 四、比赛规则：

采用国家体育总局审定的最新田径竞赛规则。本次比赛设竞赛体育和趣味体育，竞技比赛和趣味比赛分别进行。

## 五、记分及奖励办法

### （一）、竞技项目：

- 1、个人名次：各组各项取前六名，按7、5、4、3、2、1记分：接力计双分；各组各项奖前三名。
- 2、如果出现并列情况，则取消后一名次，将前后两个名次的得分相加后，平分给两名并列运动员。
- 3、破区、校纪录的按10、5分给破纪录的运动员加相应分值，如有连续破纪录的，只能加一次相应级别的分数，接力破纪录不记双分。

### （二）、趣味项目：

- 1、各年级趣味项目按照最后总时间排名，时间靠前班级名次列前。
- 2、如果出现并列情况，则取消后一名次，推后一名记分。

### （三）、团体名次：

按竞技项目与趣味项目分别进行颁奖，各级部奖前三名。如团体总分相等，先看第一名、再看第二名…多者名次列前，以此类推。

### （四）、本次比赛大会设有体育道德风尚奖，每级部一名。

## 六、比赛项目

### （一）竞技比赛：

竞技比赛项目：

竞技比赛具体要求：

1、每班报5男、5女，每项限报2人参加，每人限报2项，可兼报接力。

2、除100米其他项目直接进行预决赛。如发生项目冲突田赛服从径赛，比赛中运动员必须佩带号码布，戴于胸前，不戴者不允许参加比赛。

3、已经报名的运动员不得无故弃权和随意换人，编排前如需换人，必须经过体育组同意。

4、比赛中不服从裁判员管理的运动员取消比赛资格。

## （二）学生趣味比赛

### 趣味比赛项目及规则

#### 1、盛水接力（1男、1女、1家长）

方法及规则：比赛距离30米，接到“帽子”后，由第一个人开始，跑到30米处的水桶位置，用纸杯盛水，折回，将纸杯中的水倒入大瓶子中，每组队员一次类推，直到将瓶子盛满水，由裁判确定后，下个项目才可以进行。

#### 2、4人6足（3人、1任课老师）

方法及规则：比赛距离40米，四人将各自的腿用绑腿布给绑上，由起点接到上一项目队员给的帽子，跑到指定终点。将“帽子”交给下一项目的同学。

#### 3、背球接力（2男、2女）

方法及规则：比赛距离40米，2人一组，分两组，两人背靠背用后背将篮球夹住，不可以用手，跑到指定位置后折回，第

一组需要折回，第二组不需要折回，直接将“帽子”交给下一项目的同学。

#### 4、车轮滚滚（1男、1女）

方法及规则：比赛距离30米，单人进行，每人将自己跑道上的轮胎向前滚动，将轮胎滚动到30m处，继续滚动轮胎折返回原来位置。第二名同学按照上述方法进行滚动轮胎。最后完成的学生，在放下轮胎后迅速向前奔跑，将“帽子”传给下一项目的同学。

#### 5、骑马钓鱼（1男、1家长）

方法及规则：比赛距离20米，家长背上孩子，孩子用“钓鱼竿”将地上的瓶子钓起，钓起瓶子后，家长背着孩子向前跑动20m在标志杆处折返，（途中钓起的瓶子不能落地）最后将瓶子放回起点。最后，由孩子迅速向前奔跑，将“帽子”传给下一项目的同学。

#### 6、夹球跳接力（1男、1女、1家长）

方法及规则：比赛距离40米，在接到“帽子”后，一名运动员双脚夹球跳到指定位置后，抱球折回交到本项目起点，下一名运动员继续进行比赛。直到最后一名运动员跳到终点后将“帽子”交给下个项目的运动员。

#### 7、单脚火车跑（6人、1任课教师）

方法及规则：

7人排成一列，每人仅用右（左）脚支撑。后一人右（左）手搭前一人肩，左（右）手托住后一人左（右）脚，多队并排一起站在起跑线上。裁判发令后各队齐出。距离为30米。直到最后一名运动员到达终点后将“帽子”交给下个项目的运动

员。

## 8、袋鼠跳接力（2男、2女、1家长）

方法及规则：比赛距离30米，5名运动员按照2人、3人迎面站好，运动员在接到“帽子”后，双脚套在编织袋中，双脚跳到对面进行接力，5人一次类推进行比赛。

## 9、同舟共济（5人、1班主任）

方法及规则：比赛距离40米，所有运动员排成一排，脚踏踏板，进行比赛，比赛途中如有掉下踏板或者失误，必须从原地调整好以后再继续进行比赛。比赛完成后将“帽子”交给终点裁判员。

方法及规则：

趣味比赛具体要求：

1、趣味比赛每人只能参加一项，不准兼项，如班级男、女人数不足，可以自行调整。

2、比赛中“帽子”就是各班级的接力棒，也是能否进行下个比赛项目的“钥匙”，如有丢失，取消最终比赛成绩，每个项目如有抢跑，裁判员记录后，每次抢跑在班级总成绩中加10秒。

3、趣味比赛以班级为单位，采用9个项目依次接力的方式进行，每班在比赛开始时，裁判员会给每班一顶帽子，直到最后一个项目进行完将帽子交给每班相应的计时裁判员，确定最终成绩。

4、经报名的运动员不得无故弃权和随意换人，编排前如需换人，必须经过体育组同意，未经体育组同意私自换人，取消

比赛资格。

5、比赛中不服从裁判员管理的运动员取消比赛资格。

（三）教职工比赛：

1、教职工接力□4\_100m接力赛

2、教职工趣味接力赛。

盛水接力（3人）、4人6足（4人）、背球接力（4人）、车轮滚滚（2人）、骑马钓鱼（2人）、夹球跳接力（2人）、单脚火车跑（6人）、袋鼠跳接力（4人）、同舟共济（6人）。