

# 最新糯米的趣味生活 趣味生活策划书(通用7篇)

无论是身处学校还是步入社会，大家都尝试过写作吧，借助写作也可以提高我们的语言组织能力。大家想知道怎么样才能写一篇比较优质的范文吗？以下是我为大家搜集的优质范文，仅供参考，一起来看看吧

## 糯米的趣味生活篇一

体育部 高原

20xx年1月24日

知识问答趣味活动策划书

一、整体情况：

(一)活动主题：

增强知识，丰富生活

(二)活动背景：

二十一世纪的我们是时代的新星，作为祖国的栋梁，我们不仅要好好学习，更要拓展学习以外的知识面。然而，现在的知识是远远不够的，为了增强同学对课外知识的兴趣，为此我们组织一系列活动，希望可以提高同学对知识的热情和渴望。为了响应这一主题，我系决定组织知识问答趣味活动。

(三)活动目的：

- 1、广泛宣传，积极动员，提高在校大学生对课外知识的热情和渴望，营造良好校园氛围；
- 2、号召同学以饱满的热情投入到知识问答趣味活动之中，帮助同学们加强课外知识；
- 3、通过一系列知识问答趣味活动，提高广大学生的学习思想。

#### (四)活动意义：

为提高同学们对课外知识的兴趣，动员大家共同参与知识问答趣味活动，我系团委向同学们讲解活动意义，开展知识问答趣味活动，并与同学们进行了亲切交流。与此同时，在我系团委的带领下特举办此次以“增强知识，丰富生活”为主题的趣味活动。

#### (五)活动口号：

知识创造未来

#### (六)活动时间、地点：

20xx年3月26日 上午10：00学校栋大楼11楼剧场

#### (七)人员分配方式：项目组分配

#### (八)主办单位：大连艺术学院 国际商务系团委

承办单位：大连艺术学院 美术系团委、音乐系团委、艺术设计系团

委、服装设计系团委、服装分院团委、表演艺术系团委

#### 二、活动前期安排：

## (一)活动前期宣传：

- 1、由系宣传部绘制海报并张贴；
- 2、由艺院广播站进行宣传；
- 3、由系学习部进行校内网及贴吧宣传。

## (二)具体人员安排：

- 1、学习部：准备500份宣传单（a□250份关于当代社会形式的宣传单；

b□250份关于活动内容的宣传单）

- 2、宣传部、文艺部：做好活动前期和后期的宣传工作，校内展板和海报

宣传。

- 3、组织部处：做好与各个方面的联系，确保活动顺利进行。

- 4、监察部、体育部：做好活动期间的组织监督工作。

- 5、外联部：负责协调资金。

## 三、活动具体流程：

### (一)整体流程：

- 1、在学院内进行“增强知识，丰富生活”的宣传；
- 2、各部门安排做知识竞赛的专题栏目；
- 3、联系院其余六个系协助承办。

## (二) 具体流程:

1、工作人员到场组织参赛人员入场;

2、组宣布比赛规则:

(1) 每个系的代表队首先各自表演一个节目, 获得分数多的有权选择最后参赛;

(2) 第一轮比赛: 默契挑战

参赛队员看到大屏幕的字后做出相应的模仿或者

提示来使搭档说出屏幕上的字, 计时3分钟, 每道题5分, 有3次机会pass□

(第一轮过后, 分数最少的一组被淘汰, 若两组同样的分数, 则看预赛分数少的被淘汰)

第二轮比赛: 听听学学

参赛队员根据第一轮的成绩由好到差自行选出1~6的数字, 每个数字后面有不同的题, 例如, 根据一个成语讲出它的故事, 比赛4轮。(分数少的一组将被淘汰)

第三轮比赛: 分分秒秒

参赛队员根据主持人提出的生活常识问题进行抢答, 一共20小题, 每题3分。(分数少的一组将被淘汰)

第四轮比赛: 所有参赛队员听一个短话, 用少于15个字的句子来概括后写在答题板上, 思考时间为一分钟, 比赛为4轮, 根据准确度得分。(分数最低的将被淘汰)

第五轮比赛(决赛前三): 每个参赛小组有一次场外援助,

## 比赛

题目是在一分钟之内记住一连串词组、单词，看哪组记得最多获胜。

### 3、颁奖仪式。

#### (三)具体要求：

- 1、工作人员必须佩戴工作证；
- 2、工作人员认真做好分配的工作，不许在现场打闹；
- 3、工作人员提前到场，准备好活动场地的安排；
- 4、活动现场在院治保会的协作下维持好现场秩序；
- 5、汇报协会后阶段工作安排；
- 7、活动总结和交流活动感言并安排清理场地。

#### 四、经费预算：

宣传 100元

证书 30元

总计 130元

#### 附录：

人员安排

主持人2名

## 糯米的趣味生活篇二

片段一：植物的“趣味” 生活中的点点滴滴就像天空中的星星一样繁多，但生活中的乐趣是要靠自己去发现的。

在搬家时隔壁的奶奶送给了我一盆植物，奶奶是一个非常好的人，她常常拿好东西给我们吃；当我们不在家每当下雨时，她会帮我们捡晾在外面的衣服，现在搬家了还真是有点想念她啊，不过我会照顾好这盆植物的。

我将奶奶给我的盆栽种在了阳台上，每天我都给它浇水，说来也奇怪这种植物会生出新的枝条，并且枝条上会生出新的小植物，这些小植物底部会生出细小的根，每当这时我会用剪刀将这些小植物剪下来移植到另外的盆栽中，没想到它居然能独立地生存，到现在由原来的一棵变成了四棵。

到了夕阳西下时，我站在阳台上给这些植物浇水，不时地向远处眺望，发现天空真美啊。眼前的植物真好看，这时便不由自主的想起了和蔼的奶奶，心中就会充满甜甜的味道。

片段二：脚下的“趣味” 抬起你的脚，你会发现你的脚下是一个充满惊喜的地方。俯下身来你会看见有一群勤劳的蚂蚁正在辛苦的忙碌着：有的蚂蚁扛着一颗大米；有的蚂蚁则是扛着比自己身体还大的食物。看着它们这么辛苦真想伸出手去帮它们一把，可又怕将它们吓跑。他们或许不知道累，不把食物运到目的地是不会把食物防下来的，哪怕只是休息。

我还发现蚂蚁是一个团结友爱的大群体，当遇到特大号的食物时，它们会齐心协力共同努力将食物搬回家。当发现自己同伴的尸体在外面时，会有蚂蚁将它们的尸体托运回洞穴。

当看到如此团结友爱的蚂蚁，我不免有些钦佩这种小生物，也有一点小羡慕真希望那个自己也是一只小蚂蚁，也拥有这样的群体。

观察它们劳动的情景时，内心不免充满了喜悦与欢快。

片段三：花丛中的“趣味” 漫步在花丛中，你会发现什么？弯下身凑近花朵你会发现花儿们都有自己独特的味道，再凑近一点看你会发现花朵中有雌蕊，有雄蕊，用手触摸一下你会有黄黄的花粉黏在你的手上，然而授粉并不是我的工作。瞧，成群的蜜蜂来了它们是大自然勤劳的搬运工，只见它们在花丛中穿梭着，忙的不可开交。但我相信它们心中正开心着呢。

生活中的点点滴滴都充满了趣味，只要你肯去发现，去观察。

## 糯米的趣味生活篇三

主办单位：

承办单位：

xx学院团委 xx团支部 xx团支部 xx团支部 xx团支部

大家乐趣味活动策划书 策划□20xx级经济与管理学院

主办单位：经济与管理学院

活动主题：小型趣味活动

指导老师:xxx

活动简介：该小型趣味活动是由：“打保龄球”、“你来比划我来猜”、“七彩连环炮”、“吹蜡烛”、“背靠背”、“夹弹珠”、“千钧一发”、“信任前行”八个环节组成。比赛是展现校园新生青春活力的平台。此外，通过在活动插入与观众互动的环节，增进学生之间的相互沟通与了

解。

一、承办单位□20xx级经济与管理学院的四个专业团支部：

经济学团支部、电子商务团支部、市场营销团支部、

信息管理团支部。

二、活动目的：为了积极响应学院团委“文明沟通”的持久开展，也为了促进各班级同学之间的合作交流，加强彼此间的联谊与沟通，营造良好的组织文化与和谐气氛，形成正确的价值观，增强团队意识，增进大家的友谊，也为了让同学们更好的感受趣味游戏的非凡魅力，享受活动带来的欢乐。

三、活动人员：以20xx级经管学院学生为主，本校其他学院的学生自愿参与。

四、活动时间及地点：10月25日中午，第一食堂前空地。

五、活动流程：

(3)比赛始终坚持”友谊第一，比赛第二“的原则；

(4)各班宣传委员组织好宣传工作，积极组织活动的相关工作，搞好活动预期效果，拟定好具体宣传方案并粘贴在校展览板上。

六、活动器材：由各个负责人根据赛程需要准备，罗列出器材清单统一发配。

七、奖项及奖品设置：起草赛程相应的奖品设置的方案，制定奖券，制定奖励规则，统一到生活委员负责处（设置奖品领取处）领取。



## 八、活动赛程内容及规则

### 活动一（背靠背）；

游戏方法：每次比赛由4组队员同时进行（负责人可根据实际情况稍做调整），每组两人。每组参赛人员使用背部、臀部、手臂合力将气球压破，不得使用尖状物品触碰气球。限时2分钟。

奖励方法：压破气球多的一组获得该回合的胜利（组内成员每人一张奖券）

### 活动二（夹弹珠）；

游戏规则：把一个装着水的和若干弹珠的小盒放在桌子上。两个参赛的同学用筷子分别从这个盒子中夹取弹珠，放到各自旁边的小杯子中，时间为一分钟。在这一分钟内，看谁夹的弹珠数量最多，多者获胜。赢家将得到奖券一张。

### 注意事项：

(1)弹珠在被夹到杯子的过程中，滑落就作废，不能重新将其夹起来放到杯子里。

(2)夹取弹珠时，必须用筷子，不能用手拿去，否则犯规。

获奖方法：夹球最多者获得该轮的胜利

（文件一由经济学统一负责 负责人：刘媛，徐安稳）

### 活动三（千钧一发）；

游戏规则：将两张桌子拼在一起，参与者手握水

杯，从桌子一头推往另一头，但水杯不能掉下桌子，用卷尺

测量水杯与桌边界距离最短即为胜利者（距离相同者以杯内水多者胜出）。

奖励办法：从规定位置将此水杯推出停止后，根据水杯距离桌面距离依次颁发一、二等奖。

活动四（信任前行）；

游戏规则：参赛者两人一组，一名选手蒙上双眼，由队友言语指挥参赛者由起点手持乒乓球通过设定的障碍物，在规定的2分钟内最先将乒乓球投入指定位置，即为胜利。

注意事项：

（1）参赛者不能随意摘下眼罩，碰倒障碍物需重新返回起点再次开始。

（2）裁判注意参赛选手的违规现象，做到公正严明。

（3）场外人员不要大声喧哗，以免干扰参赛者。奖励办法：从规定位置出发，在相关规定时间范围内，分设一、二等奖。

（文件二由电子商务统一负责 负责人：王雪、赵霞）

活动五（七彩连环炮）；

游戏规则：

## 糯米的趣味生活篇四

佛说，一花一世界，一叶一菩提。

人生就是一场戏，初始婴儿的啼哭如开场的锣鼓喧天，后来成人的成长如表演的如火如荼，结局老人的消逝如戏后的曲

终人散。

人生也是充满了矛盾，我们大多数人都渴望被理解，也渴望被爱，更害怕被看穿。每个人总有那些可望不可即的欲望，与其追求虚无缥缈的欲望，不如把握当下，给生活做减法。还自己一个轻松，给心灵打个盹，切实享受自己所拥有的。

当我们孩提时，在妈妈教导下咿咿呀呀的学语，每天无忧无虑的生活，在家人的保护下开心的成长。越长大越孤单，进入青春期后才发现原来也有如此之多的烦恼，让我们无法展颜。步入社会后，更多的酸甜苦辣等着我们去品尝。暮年以后，一切都慢慢回归平静，夕阳西下，体味着最后的时光。

总而言之，做自己，风雨过后，就是彩虹。

## 糯米的趣味生活篇五

### 一、活动目的：

为促进自律委员会各部门之间的合作与交流，加强彼此间的联谊和沟通，塑造良好的组织文化和和谐的组织气氛，形成正确的价值观，增强团队意识，增进大家的友谊。

### 二、活动意义：

通过趣味活动的举办，展示自律各部门的魅力和风采，展示全体学生干部的青春活力，培养团队合作精神，相互学习，扬长补短，有利于自律委员会的长远发展。

### 三、时间地点

1. 活动地点：自律委员会办公室

2. 活动时间：第九周（具体时间视情况而定）

四、参加人员：自律委员会全体学生干部（以部门为单位）

1. 主持人：勒荣荣

2. 裁判成员：自律委员会全体学生干部

3. 物品负责：自律委员会秘书部

五、奖品设置：自律委员会秘书部负责设置

六、活动内容：

1. 主持人开场白，组织者宣布比赛规则，宣布

比赛开始

2. “玩转大话西游”、“心有灵犀”、“僵尸保龄球”、“猪八戒背媳妇”、“蜡烛爆破音”、“春风吹，战鼓擂”、“我爱记歌词”

3. 颁奖仪式

4. 领导讲话

5. 活动结束

七、活动安排：

1. 朗诵《玩转大话西游》

规则：共分为6个版本，各自小队抽签决定，每组各派1人参加，先有创意且新颖化的自我介绍，再进行朗诵，以投票评分分出高低。（痛不欲生版、欣喜若狂版、乐极生悲版、惨不

忍睹版、死去活来版、上窜下跳版)

## 2. “心有灵犀”

### 糯米的趣味生活篇六

生活中，人们可能会因为一件小事而丧失自信，其实生活是美好的。它可以给你带来充实感。它是有趣的，它可以在每一天给你带来不同的挑战。

小时候，我是一个调皮的孩子，任何事情都冒冒失失的，所以，妈妈也因此说了我好几次，说我是一个女生，学会做一个淑女，不能总是这样，我也总是点点头，但当妈妈一走，我又开始做各种各样的事情，因此，妈妈每次看我的表情都是无奈。

到了后来我开始收敛我的. 调皮。不想再让母亲伤心了。但我的内心却一直没有改正，直到那一次，让我觉得，生活就是这样。总会有你意想不到的事情发生，快乐是一天，难过也是一天，何不如快乐的过完一天呢！

那天，妈妈不在家，我释放出我的天性，又开始玩弄各种各样的东西，不过可能是太久没有玩了，不知不觉就睡着了，当我开始醒的时候，发现我的一个朋友在楼下喊我的名字，说是要出去玩。我想了想，如果出去了，妈妈又回来了，一定会把我大骂一顿。如果不出去肯定会伤朋友的心，经过激烈的思想斗争，我决定还是出去玩吧，要不然待在家里太无聊了。

于是我下楼陪着朋友玩了好长时间，但由于玩的太开心了，把时间忘了，玩的正开心的时候，朋友突然说了一句，你妈，我吓的扭头一看，还真是，正往回跑，被我妈叫住了。幸亏我哪位朋友聪明，把妈妈带到远离我好远的地方，我迅速跑回家，装作写作业的模样，幸运的是妈妈竟然信了，妈妈看

我努力写作业，又给我做了好多菜呢！到现在我还没有告诉她事情的真相。

生活是如此，人生亦是如此。做了具有挑战性的事情，如果完成了，你会觉得生活带给你的满足感。

## 糯米的趣味生活篇七

动物医学院学生会生活部

20xx/10/27

### 一：活动概述

#### 活动策划前言

建国60周年了，中国的经济日益增长，人民的生活水平日益提高，很多人认为80后、90后的小朋友们从小过着无忧无虑的生活，生活常识很欠缺。现在的大学生虽然比较少参与到家务的工作中，但是我们不是生活白痴。因此动物医学院学生会生活部策划了一场“生活趣味大比拼”，在丰富大学生生活的同时，更是证明我们——80后、90后们懂得生活！

### 二、活动名称：生活趣味大比拼

活动时间□20xx年05月07号（周六）晚上

活动地点：西区和园四层活动厅

活动对象：东西区全校学生

### 三、活动形式

3.1、通过报名的方式，以每组4人的形式进行报名，然后通

过初赛进行筛选，选出优秀的六组选手进入决赛。

### 3.2、初赛（两种情况）

（一）报名组数超过六组：如果最终报名组数超过六组的话，有一场笔试进行筛选。笔试的形式是让每个组派一个人到指定地点、指定时间答卷，题目20道，满分100分，主题是生活常识方面的，没有参加笔试的组视为自动放弃。选出分数最高的六组进入决赛。

（二）报名组数刚好六组：所有参赛人员直接进入决赛。

（三）报名组数少于六组：如果报名组数不足六组的话，鼓励身边的

好友参加。此方案是保险起见，因为我们相信大学生是很有热情的一个群体，有意愿报名参加的人肯定很多。

### 3.3、决赛

有六组选手，抽签分为a□b□c□d□e□f组。决赛时分为四个环节，分别为：1、必答题；2、抢答题；3、相似物品的分辨；4、动手题。具体的流程如下：

1、答题俱乐部一之必答题：有六套题目，标记1、2、3、4、5、6。

每套题目中有五道题，包括判断题、选择题。每套题的难易程度一样，保证比赛的公平公正。答题时从a组选手开始□a组选手可以从六套题目中任选一套进行回答，比如a组选的是第3套题目，主持人点开第3套题目，让选手按着题目的顺序进行回答，答题时四个人可以商量，限时30秒，最后给主持人最终答案，答对一题加10分，答错不扣分。以此类推。最后f组回答剩下的最后一套题，因为每套题的满意程度一样，所

以不存在不公平问题。全部回答完毕后，主持人公布这个环节每一组的分数。

2、 答题俱乐部二之抢答题：每一组派出一位选手，六位选手站在

手视为犯规，犯规的组不得参加本题的抢答和回答，选手们重新回到起点，主持人再次说“请抢答”，答题继续。六道题后，每一组可以换另一个选手上场答题，也可以不换，考虑到选手的体力问题，还有让其他选手也能参加。这六个选手的答题数目也是六道。十二道题目全部回答完毕后，主持人再次公布每一组的目前分数。

3、 眼睛、鼻子帮帮忙之相似物品的分辨：在选手前方桌子上放着

两样物品，分别标记着甲、乙。主持人会跟选手说这两样物品的名字，比如油和蜜，然后让选手辨认后在答题板上写出甲是什么，乙是什么。每组各派两名选手到物品前进行辨认，只能用眼睛看和用鼻子闻（根据不同物品辨别难度不同，有的只能看、有的可以晃动杯子、有的可以闻），然后回到自己的位置，将正确答案写在题板上，一起亮出答案。答对加10分，答错不扣分。这个环节有四道题目。题目全部结束后，主持人公布目前各组的分数。

4、 大家爱“动手”之动手题：

（1） 缺斤少两：主持人规定让每一组选手在没有秤的情况下，

根据平时经验，抓半斤糖于袋中，最后称量，看抓出的糖

下一等分值取消（如最接近的两组得10分，下一组得6分）。



(2) 缺斤少两：主持人拿出一个苹果，让每组选手掂量一下，

看苹果有多重，最后将重量写在答题板上，主持人公布苹果的实际重量后，也是取差值的绝对值，差值绝对值最小的分数，下一等分值取消(如最接近的两组得10分，下一组得6分)。

(3) 削苹果：给每组选手发一个苹果和水果刀，苹果的大小和

分、8分、6分、4分、2分、0分。

(4) 切胡萝卜丝：给每组选手发一个胡萝卜和刀，胡萝卜的大

量，依次加分，10分、8分、6分、4分、2分、0分。

最后主持人公布每组最终的分数。

5、抽奖：在第二环节和最后一个环节（主持人公布分数之前）结束时，设置一个抽奖环节。具体操作是，观众进场之前发给每一个人一个号码，然后把相应的号码放进抽奖箱中，由主持人抽奖或是由选手抽，抽中的观众有小奖品，总共抽六次。

### 3.4、颁奖

分数最高的前三名为一等奖、二等奖、三等奖，其他三组为纪念奖。