

最新学生会部门活动策划书 学生会部门 联谊活动策划(实用5篇)

每个人都曾试图在平淡的学习、工作和生活中写一篇文章。写作是培养人的观察、联想、想象、思维和记忆的重要手段。写范文的时候需要注意什么呢？有哪些格式需要注意呢？以下是小编为大家收集的优秀范文，欢迎大家分享阅读。

学生会部门活动策划书篇一

【活动背景】：新学期开学伊始，在寒假每个部门成员都有自己的经历和感受，更因为一个寒假，部门成员有了些许的陌生感。

【活动目的】：培养部门部员的`团队精神和协作的能力，拉近部员间的距离，提高部门集体凝聚力，增进部门间的友谊。

【活动主体】：时间□20xx年x月x日

地点：待定

承办部门：朋辈帮扶站

【活动内容】：集体游戏

目的锻炼反映速度

所有成员围一个圈坐好，主持人在中间。主持人闭上眼睛默数，其他成员拿着瓶子相互传动，当主持人喊停时，拿着道具的成员到中间来进行表演。

目的：培养默契，加强配合能力

每个部门出三组队员，每组队员由一男一女组成。游戏共分三轮，每轮出一个组。每组两个人一起将气球吹起来，然后两人背靠背将气球放在中间运到指定位置，然后用后背挤爆气球，如果中途气球掉了，须从起始点重新来过，挤爆气球后，下一组接着开始。所有组组员全部走完算获胜。第一个到的部门得三分，第二个小队两分，最后一个小队得一分。最后一个队伍接受惩罚。惩罚方式：整个部门集体做俯卧撑，男生20个，女生10个。

注：第一个小组游戏完成之后（气球挤爆），第二小组即可开始。

两男一女，三人一组。用绳子把脚绑在一起。三个人在哨声吹响之后一起向终点跑去，前三名给予奖励。倒数第一名接受惩罚。惩罚方式为大冒险。题目由站长想.....

【活动准备】：

- 1、瓶子
- 2、气球

【活动分工安排】：

- 1、部长负责统筹协调安排活动，协调两个部门的分工合作事宜
- 2、节目主持人待定，建议由主持经验丰富，口才比较好的人员担任，负责活动当天的主持，气氛调动。
- 3、部长负责派人收集各游戏节目的资源

【注意事项】

1. 各个部门在活动开始前，必须做好前期准备，使活动可以

顺利、有序的开展；

2. 各工作人员按时到位，做好本职工作；

3. 如遇特殊原因（天气，场地等限制）导致活动无法如期进行，应及时通知及处理方法；

4. 活动结束后，各部门及时做好总结工作。

学生会部门活动策划书篇二

本站发布20xx学生会部门联谊活动策划，更多20xx学生会部门联谊活动策划相关信息请访问本站策划频道。

一．活动主题：

“快乐学生会，温馨你我他”为主题的部门联谊活动

二．活动目的：

2、对部门来说，为各部门干部提供一次很好的机会来锻炼他们的组织和交流能力。

三．活动意义：

1．增进了各系部劳卫部成员之间的友谊；

2．为各个系部的干部提供了展现自我的舞台；

3．通过交流可以更深刻的让每一位干部能够辩证看到自己的优缺点。

四．活动时间：

xx年4月

五、活动地点：

怀化学院

六、参加人员：

怀化学院各系部劳卫部全体成员

七. 活动内容策划：

（一）活动前期

1. 由各系部推荐活动主持人；
2. 每个系部至少准备一个节目，形式不限；
3. 由院劳卫部准备发言稿；
4. 申请教室并购买瓜子和水果；
5. 准备活动的背景音乐；
6. 活动场地的布置。

（二）活动期间

1. 主持人开场白然后引领大家齐唱《朋友》；
2. 由院劳卫部部长发言；
3. 各系部做系部特色介绍；
6. 节目表演：各部门交叉表演；
7. 第三个节目后，做第一次互动游戏；

8. 继续进行节目的表演；
9. 最后一个节目结束后，全体一起跳舞
10. 有主持人倡导大家畅所欲言，从而交流在劳卫部工作半年来的感想；
11. 主持人作出总结发言；
12. 全体以歌曲《友谊天长地久》结束活动。

（三）活动后期

1. 各系部合作清理活动现场；
2. 最后院劳卫部组织各系部写活动总结。

音乐舞蹈系学生分会劳卫部

学生会部门活动策划书篇三

【活动背景】：新学期开学伊始，在寒假每个部门成员都有自己的经历和感受，更因为一个寒假，部门成员有了些许的陌生感。

【活动目的】：培养部门部员的'团队精神和协作的能力，拉近部员间的距离，提高部门集体凝聚力，增进部门间的友谊。

【活动主体】：时间□20xx年x月x日

地点：待定

承办部门：朋辈帮扶站

【活动内容】：集体游戏

目的锻炼反映速度

所有成员围一个圈坐好，主持人在中间。主持人闭上眼睛默数，其他成员拿着瓶子相互传动，当主持人喊停时，拿着道具的成员到中间来进行表演。

目的：培养默契，加强配合能力

每个部门出三组队员，每组队员由一男一女组成。游戏共分三轮，每轮出一个组。每组两个人一起将气球吹起来，然后两人背靠背将气球放在中间运到指定位置，然后用后背挤爆气球，如果中途气球掉了，须从起始点重新来过，挤爆气球后，下一组接着开始。所有组组员全部走完算获胜。第一个到的部门得三分，第二个小队两分，最后一个小队得一分。最后一个队伍接受惩罚。惩罚方式：整个部门集体做俯卧撑，男生20个，女生10个。

注：第一个小组游戏完成之后（气球挤爆），第二小组即可开始。

两男一女，三人一组。用绳子把脚绑在一起。三个人在哨声吹响之后一起向终点跑去，前三名给予奖励。倒数第一名接受惩罚。惩罚方式为大冒险。题目由站长想.....

【活动准备】：

- 1、瓶子
- 2、气球

【活动分工安排】：

- 1、部长负责统筹安排活动，协调两个部门的分工合作事宜

2、节目主持人待定，建议由主持经验丰富，口才比较好的人员担任，负责活动当天的主持，气氛调动。

3、部长负责派人收集各游戏节目的资源

【注意事项】

1. 各个部门在活动开始前，必须做好前期准备，使活动可以顺利、有序的开展；

2. 各工作人员按时到位，做好本职工作；

3. 如遇特殊原因（天气，场地等限制）导致活动无法如期进行，应及时通知及处理方法；

4. 活动结束后，各部门及时做好总结工作。

学生会部门活动策划书篇四

本站发布学生会部门联谊活动策划书，更多学生会部门联谊活动策划书相关信息请访问本站策划频道。

一、活动背景：

进入本学期中期，我们学生会成员间的友谊也日渐加深，忙碌的事务常常让我们感觉疲惫，我们的心中急切的呼唤一种活动能够缓解我们心中的压力，并加深学生会各部门成员之间的联系。

二、活动目的：

寓玩于乐，使学生会内部成员之间更加熟悉，增进学生会成员之间的友谊，缓解大家的工作压力，更有利于学生会内部各个活动的有效进行，快乐工作，使学生会往着和谐共进的道

路上稳健发展，使学生会内部成员关系更加和谐，促进学生会更好发展。

三、活动时间和地点：

时间：5月8日下午2点

地点：大学生活动中心

四、主办单位：信息工程学院学生会

五、策划承办单位：信息工程学院学生会外联部

六、责任部门：信息工程学院学生会外联部

七、参与对象：信息工程学院学生会全体成员

八、节目要求：

1、内容健康、积极、乐观、向上；

2、风格、类别不限，但必须为群体节目；

每个节目时长控制在6分钟以内；

节目可由各部门商量所出节目，若某类节目过多则由抽签决定。

九、活动前期准备

策划准备：

3、各部门负责人于4月23日之前将能参加此次活动的部门人数统计好发给策划组。

场地准备：

- 1、有场地组负责提前租借大学生活动中心场地并提前做好座位分布图；
- 2、场地布置由场地组联系宣传部和办公室负责，并于5月8日上午宣传部、办公室完成。

节目准备：

- 1、由每个部门部长于第七周主要干部例会上抽签决定各部门所表演节目类别；
- 2、各部门需制作部门视频作为开场，内容健康、积极、乐观、向上，形式、风格不限；
- 4、活动现场由节目组负责现场电脑操作。
- 5、在节目彩排当天负责讲解游戏规则

后勤准备：

- 1、后勤组负责现场灯光开关、道具搬运、现场秩序维持，以及根据预算计算出aa制下每人预收经费并负责管理已收总经费。
- 2、在节目彩排当天负责为部门代表讲解游戏规则

时间安排：

4月16日—4月18日：通知各部长抽签具体事宜，确定各部门负责人及部门节目；

4月19日—4月25日：召开各部门主要负责人会议；活动经费筹集完毕；

4月26日—5月6日：场地准备完毕；节目所需资料准备完毕，所需道具准备完毕；

5月7日—5月14日：后勤组将所需物品准备完毕；节目准备完毕，并与5月13日晚7点各部门派3—4名主要人员代表于19栋2楼进行彩排。

总负责：王逸15970689973李吕琪15879003365

十、活动内容及流程：

时间：5月16日下午2点整

地点：大学生活动中心

会场布置：

于5月15日中午12点整之前安放多媒体和音响设备完毕，根据会场布置图布置现场完毕。

晚会流程：

- 1、开场前10分钟一切准备工作就绪。
- 2、开场前大厅内播放较欢快的音乐，起缓和、活跃现场气氛的作用。
- 3、5月15日2点整停止音乐与熄灯，维持会场秩序
- 4、主持人进行开场白，介绍与会评委、嘉宾，总结陈词。
- 5、介绍第一位参赛选手上台后，熄灯，播放介绍第一位参赛选手的视频，并进行现场助威。
- 6、恢复灯光，第一位参赛选手开始表演，下一位参赛选手在

后台候场。

7、之后每位选手都如上述流程所述依次上场表演。

8、4个部门节目表演完毕后，表演暂时停止。由主持人组织各部门进行“站起来了”游戏。游戏结束后，继续表演流程。

9、第5至第8个节目表演完毕后，由主持人各部门成员观众进行“你比我猜”游戏。游戏结束后，继续表演流程。

10、在所有部门节目表演完毕后由主席团表演所准备的节目，并在此期间进行各种奖项的评比。

11、主席团表演结束后由主持人主持颁奖典礼，分别由主席团成员对获奖部门进行颁奖。

十一、游戏细则：

“站起来了”游戏规则：

比赛前，主持人选出若干名同学，使他们在台上并排为一排。

比赛开始后，主持人随意报出一个数字，台上从某个指定的同学从左开始，所有被选同学按主持人说出的数字起立。起立时间之内超过两秒没有按指定规则起立或错误起立的同学被淘汰，直到最后剩下一名同学，即为获胜者。获胜者可以获得奖状。

“你比我猜”游戏规则：

比赛前，每个部门选出两名同学。主持人从其中选出六名同学组成一组（保证同一个部门不在同一个组），使他们排成一列，且均背向出题者。

比赛开始后，第一名同学转身面向出题者，其从出题者处看

到题目后，用自己除语言外的方式将题目意思传达给第二名同学。第二名同学领会后再表演给第三名同学，依此类推。最后，由最后一名同学说出他所理解到的词。期间，不准其中任何人出声音甚至提示，不准以口型等表演动作以外的行为进行提示。

十二、可能突发事件及应急方案：

- 1、停电超过30分钟，主持人宣布大赛改天进行。
- 2、在停电期间，由工作人员负责演员的组织与服装道具的看管工作；由礼仪组负责领导以及来宾的服务工作；由工作人员负责舞台、音箱设备、灯光设备等的看管。
- 3、若停电时间很短，则由外联部成员或者主持人即兴表演小节目，后勤组负责维持现场秩序，保证现场秩序不出现混乱局面，使晚会得以顺利地继续进行。

十三、活动所需资金预算

略。

学生会部门活动策划书篇五

1、活动主题□party time—自律部、卫生部联谊

2、活动目的：此次联谊为信息学院学生会自律部、卫生部内部联谊，旨在提供相互交流和学习的平台，加强两部门人员的互相认识、熟悉和了解，增进感情，以便于日后部门之间的合作更加顺利。同时也为增强自律监察员、卫生检查员对学生会的认识，切实融入到学生会这个大家庭中，感受到学生会的温暖。

3、活动时间□xx年12月21日晚6:00—9:30

4、活动地点□c430

5、活动对象：自律部、卫生部全体成员（包括卫生检查员、自律监察员）

1、前期准备：

（1）申请教室。负责人：自律部王凯

（2）准备部门视频□ppt□负责人：卫生部，自律部

（3）两部门各出一名主持人主持本次联谊。

（4）上交活动演员名单（演员可跨部门合作）制作节目单。

（5）向科技部借音响及投影仪，并调试好，确保音乐等准确无误。负责人：卫生部

（6）准备联谊过程中的游戏环节，并明确游戏名称、规则等细节问题，每个部门至少准备4个游戏。

（7）准备好两种不同颜色的卡片，写好序号，一种颜色分给女生，另一种颜色分给男生，以便游戏时使用。

（8）准备气球、彩带等装饰品，装饰教室，增强活动氛围。

2、活动过程：

（1）主持人在人员进场时每人发放一张卡片，卡片上的序号作为游戏时号码。

（2）主持人发表开场白并宣布此次联谊活动开始。

(3) 播放两部门视频。

(4) 各部门成员进行简短的自我介绍。

(5) 按照节目单依次表演节目。

(6) 节目过程中进行游戏互动，提高氛围，可由主持人抽选序号，被抽中同学参与游戏。

(7) 部长总结，主持人宣告游戏结束。

3、活动后期：

(1) 联谊结束后，由两部门人员共同摆排桌椅。

(2) 打扫教室卫生。

1、若遇到节目准备不充分以致不能上场的情况，下一节目提前，确保联谊顺利进行。

2、主持人把握节奏，适时添加互动游戏，调动气氛，防止冷场。