

学生会活动策划方案详细(汇总5篇)

方案在各个领域都有着重要的作用，无论是在个人生活中还是在组织管理中，都扮演着至关重要的角色。方案的制定需要考虑各种因素，包括资源的利用、时间的安排以及风险的评估等，以确保问题能够得到有效解决。以下是小编给大家介绍的方案范文的相关内容，希望对大家有所帮助。

学生会活动策划方案详细篇一

(2) “院内小喇叭”：主要介绍院内近期各项赛事情况，各年级及学生会举办活动的通知和进展情况。另外，也根据情况适时介绍学校，团体组织的一些活动比赛等。介绍阳光影院播放的电影。

(4)张嘴我来喊：一个热点话题，供同学们各抒己见，高谈阔论(用便签纸写下贴于宿舍楼下的板块上)

(5) “do fashion”走在时尚的前沿fashion小贴士，更新内容主要是关于时尚流行的，比如服饰，流行趋势，家居装潢等。

(6) “心灵深处”：一些精彩经典幽默类型的文摘或可以给人启示，撞击心灵的图片或文字；无论是文章还是图片或音乐或电影，都应尽量可以做到触动人心；说说心里话(可以由同学们自己写些想对其他同学说的心理话，如简单地谢谢xxx)

(7)星座物语：让富有情调的星座物语伴进入我们烂漫的大学生活，同时也让各位同学们对自己或是他人一定得了解。

(8)经典台词。最潮的话语，最经典的影视台词，让你语言更具味道更具幽默。

(9)english show: 英语格言，影视经典台词，提高你的英语

水平，同时让你话语更具味道。

(9) 心理测试：将会与星座物语轮期上映，可以测生活，测性格，测爱情，测事业等

(10) 有问来提：在宿舍楼下值班处放一份便签纸，在有本板块的那一周的任何时段可由同学们自己写上对我们小贴士的建议，或者是对学院(校)的一些意见和看法贴到这块板上。我们提供一个平台给同学们反应问题，提出意见，之后看其必要性上报，但争取全部问题我们皆有回复。

最佳观注奖：为增加互动性，，吸引更多的同学来来观注，特想增加一个奖项，即最佳观注奖。我们可以在参与过我们活动的或留过言的同学中每月抽取一到两位幸运儿，以赠送礼品。当然，为了防止他们作假，我们会在这一两位幸运儿进行考题，题目为当月我们出版过的内容，若能回答得出，即可获赠。同时我们将让他们留下他们的q号，一来方便联系他们，二个建q群可以让他们在q群上各抒己见。(具体详见生活小贴士“最佳关注奖”评选方案)

学生会活动策划方案详细篇二

道具：每队绳子5根。

比赛方法：

- 1、每队分成两组，每组六人，其余人员监督其他各队比赛
- 2、裁判喊开始口令以后，各队第一组用绳子把腿绑好并向终点走，到达终点后原路返回起点，解开绳子交给第二组。
- 3、第二组重复第一组。用时最短的队获胜
- 4、比赛过程中开绳一次扣10秒钟。未按要求比赛的组扣时

间10秒钟。

5根据每队三组所有时间之和的长短定出一、二、三、四、五名，分别加10、8、6、4、2分。

学生会活动策划方案详细篇三

策划准备：

3、各部门负责人于4月23日之前将能参加此次活动的部门人数统计好发给策划组。

场地准备：

1、有场地组负责提前租借大学生活动中心场地并提前安排好座位分布图；

2、场地布置由场地组联系宣传部和办公室负责，并于5月8日上午宣传部、办公室完成。

节目准备：

1、由每个部门部长于第七周主要干部例会上抽签决定各部门所表演节目类别；

2、各部门需制作部门视频作为开场，内容健康、积极、乐观、向上，形式、风格不限；

4、活动现场由节目组负责现场电脑操作。

5、在节目彩排当天负责讲解游戏规则

后勤准备：

1、后勤组负责现场灯光开关、道具搬运、现场秩序维持，以

及根据预算计算出aa制下每人预收经费并负责管理已收总经费。

2、在节目彩排当天负责为部门代表讲解游戏规则

时间安排：

4月16日—4月18日：通知各部长抽签具体事宜，确定各部门负责人及部门节目；

4月19日—4月25日：召开各部门主要负责人会议；活动经费筹集完毕；

4月26日—5月6日：场地准备完毕；节目所需资料准备完毕，所需道具准备完毕；

5月7日—5月14日：后勤组将所需物品准备完毕；节目准备完毕，并与5月13日晚7点各部门派3—4名主要人员代表于19栋2楼进行彩排。

学生会活动策划方案详细篇四

目的：增进亲近感，考验成员配合、协作能力。

道具：纸杯若干，水盆两个。

比赛方式：

1、每组六人，男女交替配合，每队人员分成两组同时进行比赛。另有二名人员辅助倒水和接水。

2、每队第一组首先进行比赛，其余人员在制定区域作拉拉队并监督各队比赛。

3、第一名人员倒水至衔至的纸杯内，再一个个传递至下一个人的纸杯内，最后一人的纸杯内的水倒入一个容器内，首先把容器装满水的组获胜。并根据各组所用时间评出一、二、三、四、五名，分别为其所在队夹5、4、3、2、1分。

4、第一组进行完毕以后可以开始第二组比赛，比赛内容及加分方法同第一组。

九、奖项设置

学生会活动策划方案详细篇五

2、运动地点:校101室或报告厅(待定)。

3、运动光阴:2013年1月22号或23号。(待定)

4、参与人员:校学生会电视台及体育部. 青年之声整体成员。

5、运动主题(运动目标):本次运动通过晚会的情势让新干事熟识这个团体,互相交换,加强信心。全心全意投入以后的工作,以及欢迎新的干事参加,慰问新的气力,使之感觉轻松愉悦。有一个平台施展自己的专长,磨炼自己的能力,也能熟识学生会的环境,增进部门相处更加融洽,关系更加紧密。

6、鼓吹运动:

1、鼓吹光阴:从即日起到运动当天。

2、鼓吹法子:由电视台与体育部. 青年之声组织。(广播)

7、运动流程:

1、提前半个小时组织学生入场。

2、运动由主持人开场、激发同学们热心。并邀请主席团主席发布晚会起头。

3、节目收场:体育部部长或电视台台长. 青年之声站长作。

8、资源需求:

2、物力资源:由青年之声采集各种晚会所需要的水和食品。(校办公室作好资金的出纳,体育部作好账目标记载)。

9、工作分配:

电视台:现场拍照。

校办公室:管账。

体育部与电视台:掩护晚会现场秩序,协助场地安排。

体育部与电视台:点到。

电视台编辑部:台词编写。

体育部与电视台:主办联谊晚会,管理各项事宜,筹办运动。

青年之声:管理后勤事务。

给予各工作人员一个棒棒糖的嘉奖及感谢。

(预计费用:矿泉水、瓜子、苹果、棒棒糖、等。(价格待定))

10、晚会的名称:一中之梦 生如夏花

11、用一段光阴去交换,学习,象座谈会一样,共同唱首歌(歌曲待定歌词由电视台打印)。

12、运动总结:因为缘分我们汇集在这个大家庭,我们的组织是和谐的、默契的。这次运动让我们相互认识相互领会,相互学习,使成员之间的友谊更加深厚。各个部门都齐心协力,使晚会顺利进行并取得美满的成功。

好的方面:分工细、充沛利用了人力资源、工作人员吃苦耐劳、积思己见。

13:体育部部长或电视台台长.青年之声站长作结尾

游戏:

1、占领阵地

游戏规则:

1、八个代表队分成四组,两个队为一组。每队四人。

2、游戏开始后各队队员分别站在一张报纸上,各人身体的任何部位,不得碰地,成功后再撕去一半报纸站,接着再撕去一半……直至失败,最后以最佳办法能站进最小报纸的队为胜。

3、共四个队获奖。

2、岁岁平安

游戏规则:

1、八个队分成四组,两队一组,每队出一或两人参加。

2、主持人发给每个队若干小气球和充气筒,由选手将气球充气至爆,可一人参加,也可同队二人配合,取岁岁平安之意。

3、在1分钟之内充破气球多者胜出。共四个队获奖。

3. 双龙戏珠

游戏规则：

- 1、八个代表队分成四组依次游戏,两队一组,每队两人上场。
- 2、队员背靠背,夹住气球,从起点运到终点,终点放有一个椅子,到终点以后要把气球放到椅子上坐爆,再返回起点继续夹气球,可以在队友坐气球的同时,另一个人回起点准备气球。注意:如果在跑动过程中气珠落地或因其他原因提前爆炸,要回到起点重新运气球。
- 3、每组以最先坐爆2个气球的代表队胜出,共四个队获奖。

4. 官兵捉贼

5. 拍七令

用具:无 人数:无限制 方法:多人参加,从1-99报数,但有人数到含有“7”的数字或“7”的倍数时,不许报数,要拍下一个人的手,下一个人继续报数。如果有人报错数或拍错人则罚唱歌。兴奋点:没有人会不出错,虽然是很简单的算术。

6. 顶气球比赛

道具:气球一个、绳子一条 参加人员:两组对抗(每组一般为3人到7人) 游戏规则:游戏开始前先把绳子沿场地的正中间拉开(像网球网一样),然后双方排开用头顶球,哪方先落地为输,双方轮流发球。体现配合能力和竞争能力。(注意只能用头,不能用身体的其它部位)

7. 正话反说

游戏规则：

1、八个代表队各出一人参加游戏。

2、主持人要事先准备好一些词语。说一个词语,参与者要反着说一遍,比如“新年好”,游戏者要立刻说出“好年新”,说错或者猛住的人即被淘汰。从三个字开始说起,第二轮四个字,第三轮五个字,以此类推,估计到五个字以上的时候游戏者就所剩无几了。

3、最后胜出的四个队获奖。