

# 最新幼儿园中班益智游戏教案还能这样做 (通用5篇)

作为一名专为他人授业解惑的人民教师，就有可能用到教案，编写教案助于积累教学经验，不断提高教学质量。优秀的教案都具备一些什么特点呢？又该怎么写呢？这里我给大家分享一些最新的教案范文，方便大家学习。

## 幼儿园中班益智游戏教案还能这样做篇一

- 1、让幼儿练习问答话的方式。训练幼儿思维敏捷。
- 2、帮助幼儿复习对各种事物的颜色、形状、特性的认识。

两人相对，一问一答。连续答对10个问题的有奖。如：

问：什么白？

答：大雪白。

问：什么红？

答：太阳红。

问：什么硬？

答：钢铁硬。

问：什么软？

答：棉花软。

问：什么会跳？

答：青蛙会跳。

问：什么会跑？

答：兔子会跑。

问：什么叫得好听？

答：黄莺叫得好听。

问：什么能挡雨？

答：雨伞能挡雨。

问：什么甜？

答：蜜糖甜。

问：什么苦？

答：苦瓜苦。

问：什么凉？

答：冰最凉。

问：什么黑？

答：煤最黑。

照上述问答法对话，对提问和回答的幼儿都是一种思维训练和语言训练。

1、提问不限内容，可任意提。所问必需有所答，回答要正确、恰当。

## 幼儿园中班益智游戏教案还能这样做篇二

准备材料：米口袋提圈10个、宽松紧带20根、彩色卡纸。

制作方法：取2个米袋提圈，将2根宽松紧带连接米袋提圈，形成一个拉力器。

游戏方法：

### 1. 健康活动：

(1) 儿童自由用双臂使用拉力器，进行扩胸活动。

(2) 将提圈拉力器一头固定在活动场地的柱子上，进行单臂射箭活动，或一脚踩住拉力器一端，一手使劲往肩上拉，练习单臂肌肉。

(3) 两人一组玩开火车的游戏。

(4) 将拉力器横放于地面，充当小河等障碍物，进行单腿或双腿跳的练习。

### 2、思维训练活动：

(1) 将各色提圈拉力器悬空挂成一排。

3. 建构活动：作为马路的隔离带或围合动物园的成品材料使用。

## 幼儿园中班益智游戏教案还能这样做篇三

1. 两名幼儿相对而坐，都把手放在后面。

2. 大家一起边念儿歌边做相应的动作，念到最后一个字时，

就把右手伸出来，玩“包剪锤”的游戏。

附儿歌《金苹果，银苹果》

金苹果，银苹果，

上上，下下，左左，右右，

前前，后后，骨碌骨碌锤。

## 幼儿园中班益智游戏教案还能这样做篇四

- 1、训练幼儿思维独创性和丰富的想像力。
- 2、让幼儿对常见动物的生活场所有基本了解。
- 3、使小朋友们感到快乐、好玩，在不知不觉中应经学习了知识。
- 4、在活动中，让幼儿体验与同伴共游戏的快乐，乐意与同伴一起游戏。
- 5、通过活动幼儿学会游戏，感受游戏的乐趣。

1、准备绘画纸、画笔、各种动物的名称字卡（没有图的卡片）。

2、布置好动物园场地（可在地上标出树、草地、池塘、山等）。

1、幼儿分成人数相等的两队面对面坐好。

2、老师给每个幼儿分发画纸、画笔和一张动物的名称卡（要求幼儿只能自己看到卡片）。

3、幼儿根据自己卡片上的动物名称在画纸上画出动物形象。

4、画好后让对面的小朋友说出自己画的是什么动物。如果小朋友说对了，则该幼儿可以到布置好的动物园把画纸放到动物平时的生活场所上；如果对面的小朋友没有猜对，则该幼儿要重新完成绘画。

5、最先进入动物园并正确找到动物生活场所的小朋友获胜。

教师可根据幼儿不同情况适当指导绘画。

## 幼儿园中班益智游戏教案还能这样做篇五

1. 能正确区分10以内数的相邻数。

2. 培养幼儿思维的灵活性和敏捷性。

1~10的数字头饰每人一个。

1. 幼儿戴上数字头饰并相互观察，知道自己是谁号数字娃娃。

2. 以数字娃娃5为例：幼儿拉手围成圆圈，老师按一个固定位置点数：“一、二、三”，被点到“三”的数字娃娃5，立即跑到圆心处站好并拍手，其他幼儿按顺时针方向边走边朗诵儿歌：“一二三，我是5；一二三四五六七，我的朋友在哪里？”朗诵完毕，数字娃娃4和6迅速跑到圆内，并拍手一起说两遍儿歌：“三二一，我是4（6）；七六五四三二一，我是你的小（大）朋友。”

3. 游戏可反复进行。

必须是被老师点到“三”的数字娃娃才可以跑到圆心处。

幼儿园益智游戏——玻璃板上的游鱼

## 幼儿园益智游戏——玻璃板上的游鱼

目的：知道磁铁对铁制品具有吸引力。

用具与材料：玻璃板、剪刀、磁铁、回形针、蜡光纸、画笔。

做法及玩法：先沿着蜡光纸上画的轮廓剪下小鱼，然后在玻璃板上画出水纹和水草等。将回形针别在小鱼下部，手拿磁铁在玻璃板下面慢慢移动，小鱼便会跟着游起来。

因为磁铁具有磁性，对铁制品有吸引力，所以小鱼随着磁铁的移动，在玻璃板上游起来。