最新幼儿园中班益智游戏教案还能这样做 (通用5篇)

作为一名专为他人授业解惑的人民教师,就有可能用到教案,编写教案助于积累教学经验,不断提高教学质量。优秀的教案都具备一些什么特点呢?又该怎么写呢?这里我给大家分享一些最新的教案范文,方便大家学习。

幼儿园中班益智游戏教案还能这样做篇一

- 1、让幼儿练习问答话的方式。训练幼儿思维敏捷。
- 2、帮助幼儿复习对各种事物的颜色、形状、特性的`认识。

两人相对,一问一答。连续答对10个问题的有奖。如:

问:什么白?

答:大雪白。

问: 什么红?

答:太阳红。

问:什么硬?

答:钢铁硬。

问: 什么软?

答:棉花软。

问:什么会跳?

答: 青蛙会跳。

问: 什么会跑?

答: 兔子会跑。

问: 什么叫得好听?

答: 黄莺叫得好听。

问:什么能挡雨?

答: 雨伞能挡雨。

问:什么甜?

答: 蜜糖甜。

问: 什么苦?

答: 苦瓜苦。

问:什么凉?

答:冰最凉。

问: 什么黑?

答: 煤最黑。

照上述问答法对话,对提问和回答的幼儿都是一种思维训练和语言训练。

1、提问不限内容,可任意提。所问必需有所答,回答要正确、恰当。

幼儿园中班益智游戏教案还能这样做篇二

准备材料: 米口袋提圈lo个、宽松紧带20根、彩色卡纸。

制作方法:取2个米袋提圈,将2根宽松紧带连接米袋提圈,形成一个拉力器。

游戏方法:

- 1. 健康活动:
 - (1) 儿童自由用双臂使用拉力器,进行扩胸活动。
- (2) 将提圈拉力器一头固定在活动场地的柱子上,进行单臂射箭活动,或一脚踩住拉力器一端,一手使劲往肩上拉,练习单臂肌肉。
 - (3) 两人一组玩开火车的游戏。
- (4)将拉力器横放于地面,充当小河等障碍物,进行单腿或双腿跳的练习。
- 2、思维训练活动:
 - (1) 将各色提圈拉力器悬空挂成一排。
- 3. 建构活动: 作为马路的隔离带或围合动物园的成品材料使用。

幼儿园中班益智游戏教案还能这样做篇三

- 1. 两名幼儿相对而坐,都把手放在后面。
- 2. 大家一起边念儿歌边做相应的动作,念到最后一个字时,

就把右手伸出来,玩"包剪锤"的游戏。

附儿歌《金苹果,银苹果》

金苹果,银苹果,

上上,下下,左左,右右,

前前,后后,骨碌骨碌锤。

幼儿园中班益智游戏教案还能这样做篇四

- 1、训练幼儿思维独创性和丰富的想像力。
- 2、让幼儿对常见动物的生活场所有基本了解。
- 3、使小朋友们感到快乐、好玩,在不知不觉中应经学习了知识。
- 4、在活动中,让幼儿体验与同伴共游戏的快乐,乐意与同伴一起游戏。
- 5、通过活动幼儿学会游戏,感受游戏的乐趣。
- 1、准备绘画纸、画笔、各种动物的名称字卡(没有图的卡片)。
- 2、布置好动物园场地(可在地上标出树、草地、池塘、山等)。
- 1、幼儿分成人数相等的两队面对面坐好。
- 2、老师给每个幼儿分发画纸、画笔和一张动物的名称卡(要求幼儿只能自己看到卡片)。

- 3、幼儿根据自己卡片上的动物名称在画纸上画出动物形象。
- 4、画好后让对面的小朋友说出自己画的是什么动物。如果小朋友说对了,则该幼儿可以到布置好的动物园把画纸放到动物平时的生活场所上;如果对面的小朋友没有猜对,则该幼儿要重新完成绘画。
- 5、最先进入动物园并正确找到动物生活场所的小朋友获胜。 教师可根据幼儿不同情况适当指导绘画。

幼儿园中班益智游戏教案还能这样做篇五

- 1. 能正确区分10以内数的相邻数。
- 2. 培养幼儿思维的灵活性和敏捷性。
- 1~10的数字头饰每人一个。
- 1. 幼儿戴上数字头饰并相互观察,知道自己是几号数字娃娃。
- 2. 以数字娃娃5为例: 幼儿拉手围成圆圈,老师按一个固定位置点数: "一、二、三",被点到"三"的数字娃娃5,立即跑到圆心处站好并拍手,其他幼儿按顺时针方向边走边朗诵儿歌: "一二三. 我是5;一二三四五六七,我的朋友在哪里?"朗诵完毕,数字娃娃4和6迅速跑到圆内.并拍手一起说两遍儿歌: "三二一,我是4(6);七六五四三二一,我是你的小(大)朋友。"
- 3. 游戏可反复进行。

必须是被老师点到"三"的数字娃娃才可以跑到圆心处。

幼儿园益智游戏一一玻璃板上的游鱼

幼儿园益智游戏一一玻璃板上的游鱼

目的:知道磁铁对铁制品具有吸引力。

用具与材料:玻璃板、剪刀、磁铁、回形针、蜡光纸、画笔。

做法及玩法: 先沿着蜡光纸上画的轮廓剪下小鱼, 然后在玻璃板上画出水纹和水草等。将回形针别在小鱼下部, 手拿磁铁在玻璃板下面慢慢移动, 小鱼便会跟着游起来。

因为磁铁具有磁性,对铁制品有吸引力,所以小鱼随着磁铁的移动,在玻璃板上游起来。