

# 2023年小区运动会项目 趣味运动会活动方案(通用8篇)

每个人都曾试图在平淡的学习、工作和生活中写一篇文章。写作是培养人的观察、联想、想象、思维和记忆的重要手段。相信许多人会觉得范文很难写？下面是小编为大家收集的优秀范文，供大家参考借鉴，希望可以帮助到有需要的朋友。

## 小区运动会项目篇一

为丰富校园文化生活，倡导“每天健身一小时，健康生活一辈子”，增强教的身体素质和凝聚力，构建和谐校园，举办湖南电大第一届教趣味运动会，现将趣味运动会方案公布如下：

湖xxxxx工会

20xx年12月下旬

xxxxx

本校在职的工会会员均可报名参加。

团体项目：拔河、双龙戏珠接力赛、六人五足、摸石过河

### (一)组织机构

趣味运动会组委会：

主任：

副主任：

委员：

总裁判长：

裁判：

## (二) 竞赛规则

### 项目一：拔河

a□拔河道为场地上画3条直线，间隔为200cm□居中的线为中线，两边的线为河界。除参赛队选手以及裁判等工作人员以外，其他人员一律不得进入拔河道。

b□比赛开始前，各队按照比赛的要求准备好，比赛开始后，运动员同时发力，将对方拉过赛场规定的河界线为赢。

c□比赛不限制时间，一直到能判断胜负为止；比赛分淘汰赛、决赛。

参加人数：每个参赛单位选派一支队伍，参赛人数为15人，其中10男、5女)。

### 项目二：双龙戏珠接力赛

选手：每队20人(其中女同志不少于6人)分为两组依次进行规则：

1、各队分成两大组分别站在东西两侧，每次由两名队员背对背夹着篮球，听到开始信号后，从起跑线起侧前移动，到达终点线后，在交界区内拿下篮球交给下一组队员(其他队员不能帮忙)；以此类推，以最后两人冲过终点线为结束比赛，以时间多少排列最终名次。

3、若有用手托(扶)或没有在交界区交接者按每一次犯规加时2秒计入比赛成绩

### 项目三：六人五足

6名队员横向排成一排，用绳将相邻两名队员的脚绑在一起，跑完全程，全程约为30米。在15米处，将横向放置若干气球，参赛队员在行进过程中必须踩破所有气球并到达终点方才完成比赛。整个过程中绳子不能散开，如途中绳子脱落需系好绳子再继续比赛，否则取消比赛成绩，用时最少队获胜。

参加人数：每个参赛单位选派二支队伍，参赛人数为6人，男女不限。

### 项目四：摸石过河

每个运动员二块砖头，放在起点线后沿(纵向放置)，听到裁判员发出“各就位”口令后，运动员两脚站在两块砖上，当裁判员鸣枪后，运动员即可起脚，提起左脚(左右脚可自定)，用手拿起原左脚踏的一块砖头，并放置前方(距离自定)，左脚踏上前方砖头，提起右脚，用手拿起原右脚踏的一块砖并放至到前方(距离自定)，右脚踏上前方木砖头，这样依此前进，直至最后一块砖头用手拿起人出终点线。途中如有脚落地，判为犯规，不记成绩。每10人一组参加比赛(其中必须有2名女性)。

#### (四)竞赛要求：

- 1、按照各单项竞赛规程规定的竞赛办法进行比赛；
- 2、每位运动员只参加1个项目的比赛；
- 3、运动员不得无故弃权(因公务或伤病除外)。

- 4、参赛队员能遵守比赛的相关安全要求，不发生意外情况。
- 5、各队应该积极配合竞赛活动工作人员开展竞赛的相关服务工作。
- 6、参加活动有始有终，无中途无故退场现象。
- 7、每位同学要保持现场清洁卫生，所在场地不留下任何垃圾。

#### (五)奖励办法：

- 1、团体总分取一等2名(各奖500元)，二等2名(各奖400元)，三等2名(各奖300元)。
- 2、每项得分为(每分奖50元)：第一名7分，第二名5分，第三名4分，第四名3分，第五名2分，第六名1分。总分取单项总和，总计奖励金额为：3500元。
- 3、得分相同，看每个项目的小分。
- 4、每个参加运动会的队员发纪念品一份。

#### (六)未尽事宜另行通知。

#### (七)本竞赛规程及各单项竞赛规程解释权趣味运动会组委会。

## 小区运动会项目篇二

### 一、参与形式：

- 1、每班级分成6个小组，每小组6—7个亲子队，每个亲子队参加一个项目的比赛。
- 2、每个项目有30—31个亲子队参加。比赛设一、二等奖，获

前10名的为一等奖，其他为二等奖。

## 二、游戏项目：

### （一）游戏名称：滚筒乐

游戏目标：发展幼儿的手脚协调性。

游戏道具：滚筒6个

游戏规则：家长滚动滚筒，幼儿在桶内爬行，从起点出发至终点，快者获胜。

### （二）游戏名称：穿鞋比赛

游戏目标：

1、培养孩子思维的灵活性和发散能力。

2、练习跳跃等动作。

游戏规则：出发前先脱掉一只鞋子，把鞋子放在终点，家长和孩子的鞋子混在一起。哨声响，家长与孩子同时从起点单脚跳向终点，到终点后，找到自己的鞋子，穿上鞋子，系好鞋带。然后双脚跑回起点，最先跑到起点的获胜。

### （三）游戏名称：接球游戏

游戏目标：练习投掷动作，培养孩子的协调性和灵敏性。

游戏道具：球、塑料桶

游戏规则：孩子投球，家长用塑料桶接球，在规定的时间内，谁接的球最多谁获胜。（限时1分钟）

#### （四）游戏名称：二人三足跑

游戏目标：学习两人相互配合用三条腿跑步，增进亲子情感交流。

游戏道具：长带子，小球

游戏规则：用一根长带子将家长和孩子相邻的一条腿绑在一起，家长和孩子双手拿球，听到口令后，家长和孩子一起出发向终点跑，到终点后，将球放到篮子里返回，以最先回到起跑线者为胜。

#### （五）游戏名称：小白兔拔萝卜

游戏目标：发展幼儿的跨越和跳跃能力；体验亲子活动的乐趣。

游戏道具：泡沫垫子12块，在终点处放置萝卜模型。

游戏规则：家长交替移动两块垫子搭桥，幼儿在垫子间双脚跳跃过桥，起点出发，至终点拔萝卜后亲子携手跑回起点，用时最短者获胜。

#### （六）游戏名称：毛毛虫

游戏目标：体会亲子共同游戏时的平等，和谐。

游戏道具：小呼拉圈，独木桥，易拉罐

游戏规则：每个家庭派出一个小孩和两个大人，三人排成一列纵队，第一个圈套在前面两人身上，第二个圈套在后两人身上，从起点出发，途中经过独木桥、木桩，到达终点后返回，以最先回到起点的家庭获胜。

一、参与形式：

1、每班级分成6个小组，每小组5—6个亲子队，每个亲子队参加一个项目的比赛。

2、每个项目小班15个亲子队、中班20—21个亲子队参加比赛。比赛设一、二等奖，小班获前5名、中班获前6名为一等奖，其他均为二等奖。

## 二、游戏项目：

### （一）游戏名称：

游戏目标：小袋鼠拍球乐

材料准备：球7个。

游戏目的：训练孩子对身体的控制能力。

游戏规则：让孩子双手抱紧爸爸（妈妈）的脖子，双腿夹紧爸爸的腰，像小袋鼠一样紧紧挂在爸爸（妈妈）的胸前，爸爸（妈妈）俯腰拍球，到达终点后放下孩子，亲子抱球跑回，用时最短者为胜。

### （二）游戏名称：接球游戏

游戏目标：练习投掷动作，培养孩子的协调性和灵敏性。

游戏道具：球、塑料桶

游戏规则：孩子投球，家长用塑料桶接球，在规定的时间内（限时1分钟），接球最多者获胜。

### （三）游戏名称：二人三足跑

游戏目标：学习两人相互配合用三条腿跑步，增进亲子情感的交流。

游戏道具：长带子

游戏规则：用一根长带子将家长和孩子相邻的一条腿绑在一起，听到口令后，家长和孩子一起出发向终点跑，到终点后返回后，以最先回到起点者为胜。

#### （四）游戏名称：抬花轿

游戏目标：体会共同游戏的乐趣，增进亲子情感的交流。

游戏规则：每个家庭一个小孩和两个大人，两个大人搭起手孩子将孩子托在手上。听到口令后，由起点线出发至终点返回，最先返回者获胜。

#### （五）游戏名称：小白兔拔萝卜

游戏目标：发展幼儿的跨越和跳跃能力；体验亲子活动的乐趣。

游戏道具：泡沫垫子12块，在终点处放置萝卜模型。

游戏规则：家长交替移动两块垫子搭桥，幼儿在垫子间双脚跳跃过桥，起点出发，至终点拔萝卜后亲子携手跑回起点，用时最短者获胜。

#### （六）游戏名称：穿鞋比赛

游戏目标：

- 1、培养孩子思维的灵活性和发散能力。
- 2、练习跳跃等动作。

游戏规则：出发前先脱掉一只鞋子，把鞋子放在终点，家长和孩子的鞋子混在一起。哨声响，家长与孩子同时从起点单



脚跳向终点，到终点后，找到自己的鞋子，穿上鞋子，然后双脚跑回起点，最先跑到起点的获胜。

## 小区运动会项目篇三

为丰富学生体育活动，创设文明，健康，活泼、和谐的校园文化生活。让学生投身到积极，健康的户外活动中去，做一个健康向上，充满活力的小学生。

活动时间□20xx年5月24日上午

活动地点：学校中心路、操场

1、踢毽子

2、跳绳

3、二人三足接力赛

4、四人五足接力赛

5、骑慢车（高年级组）

6、拔河

1、踢毽子（1—6年级）项目主裁判及发令员：李群

（1参赛人数：每班报名男女生各4人，分低中高三个年级组，每个年级组取男女生各前三名。

（2）比踢的次数，毽子落地之前的次数最多的为冠军。

2、跳绳（1—6年级）项目主裁判及发令员：赫建业

（1）参赛人数：每班报名男女生各4人，分低中高三个年级

组，每个年级组取男女生各前三名。

(2) 比连续跳的次数，次数最多的为冠军。

3、两人三足比赛（3——6年级）项目裁判即发令员：王树海

(1) 参赛人数：每班选出男女生各两组队员，取男女生组前三名

(2) 规则：第一组到达终点的即为冠军

4、四人五足比赛（3—6年级）项目主裁判及发令员：戴涛

(1) 参赛人数：每班选出男女生各两组队员，取男女生组前三名

(2) 规则：第一组到达终点的即为冠军

5、慢车比赛（只设5、6年级组）项目主裁判及发令员：戴俊杰

(1) 参赛人数：每班选出男女生各两名队员，取男女生组前三名

(2) 规则：组后到达终点的即为冠军

6、拔河比赛（1—6年级）项目主裁判及发令员：戴东风

(1) 每班选出男女生代表队，分低中高三个年级组，每组人数为1、3、5年级10人，2、4、6年级9人。

(2) 三局两胜，取三个年级组男女生的冠军，第二名不再设奖。

- 1、各班参赛人员统一按照女生在前，男生在后的队形排列，进行比赛。
- 2、各班做好安全、纪律、环保教育，活动期间不得乱跑，观看有秩序，加油、鼓励方式合理。
- 3、主任组织学生抓紧时间演练，熟练掌握比赛规则及参赛要求，副班主任协同班主任组织好本班学生。

## 小区运动会项目篇四

孔子学院已在蒙德拉内大学成立三载有余。可在孔子学院四周岁生日前后，

我们希望携全体孔院师生，开展有关中国传统游戏的趣味运动会，增进孔院师生

间的'交流和友谊，同时吸引蒙大在校学生，达到宣传中国文化、增强孔院知名度

和影响力的目的

### 1. 负责单位

主办单位：蒙德拉内大学孔子学院

2. 筹备时间□20xx年3月

3. 开始时间□20xx年 4月初

4. 活动地点：待定（蒙大校园内）

5. 组织方式：本次运动会以班级为单位举行，任课教师为各班负责人。由于每班

学院人数不平均，可以申请外援，但必须是孔院学员。

（一）开幕式：领导讲话、运动员入场、裁判宣读比赛内容和规则

（二）运动会开始

主要活动内容及规则

1. 项目名称：拔河

（1）每班8-10人为一组

（2）拔河道为水泥地上画3条直线，间隔为100cm，居中的线为中线，

两边的线为河界。除参赛队领队、选手以外，其他人员一律不得进入拔河道。

（1）比赛采取三局两胜。每局比赛时间最多2分钟，2分钟内不能决出胜

1

负者本局比赛结束。

（4）获胜队伍完成一轮比赛后不得离开比赛现场，必须在比赛现场旁边等候工作人员作出下一轮的比赛安排。

（5）为保证比赛的安全，参赛队员一律不得穿钉鞋或赤脚参加比赛；不准带手套；裁判未判胜负前，手不能松开绳子。

2. 项目名称：集体跳大绳

活动方法：每班6或8人一组，其中两人摇绳，其余4或6人跳

绳

## 小区运动会项目篇五

### 1、 活动目的：

第xx届全校运动会将于20年4月22日开幕，校运动作为\_\_一个全校性的综合型运动会，备受瞩目。为了丰富大学生的课余生活，深化我校的体育特色，展现全校师生良好的精神风貌和充满斗志的活力。增强全体师生的竞争意识和集体凝聚力，融洽师生感情，提高我校学生的田径运动技术水平，使学生得到全面发展。并希望通过此次运动会的举办，帮助学生接触社会、融入社会，增强社交能力，学习社交技巧。弘扬体育精神，营造一个文明向上的校园文化氛围。

### 2、 活动目标：

经管学院作为此次校运动会的承办学院，我们将尽自己的义务和努力为大家带来精彩的比赛和一届成功的运动会。本次运动会得到了学院团委和学校相关部门的大力支持，规模大、参与者多，能吸引更多师生及其家属来观看，深受同学欢迎，并推动学校体育事业的发展，必引起全校性的轰动。

活动口号：自信、努力、成功、超越

运动会标语：体艺如花绽放美丽校园，

青春似火燃烧精彩人生！

### (一)开幕式

开幕式活动程序安排(20xx年4月22日)

1、 07:30~07:45：全体工作人员到岗，各工作组检查准备工作

(各组长负责)。

2、07:45：学生观众入场就坐。

各仪仗队和各系代表队在操场指定位置集合列队。(由各队指挥人负责)。

3、07:55：领导、嘉宾上台就座。

4、08:00：开幕式正式开始。

宣布各方队入场

进场顺序：国旗 校旗 运动会旗 花队 旗队 裁判方队 各系方队(经管学院第一出场，其他系按顺序出场)

5、08:30-09:00

(1)全体肃立、奏国歌、升国旗。

(2)宣布运动会开幕、致开幕辞(宣布开始时在操场四角及主席台前放鸽子)

(3)裁判员代表宣誓

(4)运动员宣誓

(5)宣布大会纪律

6、09:00各方队退场，啦啦操表演开始(五个系表演)

7、xx:00 运动会比赛开始

(二)活动项目

(1) 20xx年04月22日

xx□00 男子xx0米 xx□20 女子xx0米

xx□40 男子400米 11□xx 女子400米

(2)xx□30 男子三级跳 11: 00 女子三级跳

要求：两组分别进行，队员按抽签先后顺序进行比赛，每组进行2轮，每名队员取成绩作为最后成绩。

(3) 13: 30 男子800米 14: 00 女子800米

起跑后即可换道，过程中不准拉人，不准带跑，不准换人，如有发现，取消比赛资格。

(4) 13: 30 男子跳远 14: 00 女子跳远

(5) 14: 20 男子跳高 15: 00 女子跳高

对于每位运动员在自选高度上有3次试跳机会，按照高度运动员依次出场

(6) 接力赛：

20xx年04月23日

9: 00 男子4乘xx0米接力 9: 30 女子4乘400米接力

xx□00 男子4乘400米接力 11: 30 女子4乘400米接力

比赛规则：四个选手分别站在指定的旗袍位置，由第1个选手起跑，依次将棒传到第 2个的选手手中，依次进行，有最后一个选手冲刺，每人跑规定的路程。比赛过程中选手不能窜

道，否则取消比赛资格。

(7)9: 00 男子铅球 9: 50 女子铅球

规定的次数能取有效成绩，没有预赛，直接根据成绩决出最后名次

(8)xx□30 男子铁饼 11□xx 女子铁饼

规定的次数能取有效成绩，没有预赛，直接根据成绩决出最后名次(注意比赛区域，避免意外受伤情况)

(9)13: 30 男子5000米 14: 30 女子3000米

起跑后即可换道，过程中不准拉人，不准带跑，不准换人，如有发现，取消比赛资格。

(xx)13□30 男子标枪 14: 30 女子标枪

按顺序出场进行第一轮初赛，成绩前十名进行最后决赛。(注意比赛区域，避免意外受伤情况)

所有选手参赛前必须出示有效证件，如有顶替者取消资格。如身体不易剧烈活动的同学请勿参加。

(三)闭幕式

闭幕式活动程序安排(20xx年4月23日)

1、15: 20: 表演的啦啦操队在操场指定地点集合

2、15: 30: 闭幕式正式开始。

啦啦操表演(4个系表演)



3、16: 30: 表演方队退场，裁判，运动员，各系代表队入场

4、16: 35: 宣布精神文明创建活动评选结果 颁奖

宣布比赛成绩 颁奖

6、17: 00: 由经300名经管学院学生进行集体表演。

表演结束后，致闭幕词 运动会结束。

运动会后在操场上举行联欢活动，观众，运动员，老师自愿参加，有小礼品。

宣传总体按“两个板块，三个阶段，具体方案”进行

### (一)两个板块

1、 媒体宣传，借助广播站、校报、舍报、团委等媒介，加大宣传力度，为运动会的成功举办提供强有力的舆论支持。

2、 校园宣传，主要结合比赛项目，利用横幅、展板，彩旗等进行进行必要的宣传活动。

### (二)三个阶段

1、 会前宣传阶段：从3月开始到运动会开幕前，主要宣传运动会的筹备情况进展情况，前期举办的各项准备工作，我校体育发展成就。

2、 会中宣传阶段：从运动会开幕到闭幕，主要宣传决赛的比赛和重要活动。

3、 会后宣传阶段：主要宣传运动会对我校体育事业发展起到的推动作用。

### (三) 具体安排

1、横幅:为期一个月的大横幅宣传,在学校内悬挂横幅,(横幅内容为运动会的内容和公司 的相关宣传--赞助商名称),活动之前悬挂在一食,礼堂之间,操场围栏等路段,活动前三天粘贴在运动场等人流量最多的位置。悬挂时间是一天24小时不间断性。

2、我们将在运动会的宣传海报中点明赞助单位。(前期宣传)

3、立式广告牌。在运动会期间作为独立的宣传方式在学校内进行宣传。(由赞助单位提供)

4、宣传海报,主要由经管学院学生会宣传部门负责,其他部门配合

(海报内容:正面印有比赛项目的照片,背面印有经管学院识别标志的

宣传照,如大氢气球,丝带等。海报下方印赞助单位的宣传语。)

传单,在运动会开始前一星期,在各主要路口法传单。(传单内容:运动会举办时

间、主办单位、吸引人的特色等。)

5、在运动会举行期间,向裁判员和保安志愿者分发有标志的帽子,加大宣传力度。

6、校广播站负责运动会进行期间的广播宣传。

7、运动会前后在校学生会网页上宣传并且发放传单。

8、宣传棋方阵。在运动会期间在会场主干道,主席台等显眼

位置放置彩旗进行宣传。

几条主干道的数上绑写宣传经管学院标语的宽丝带。

9、气球方阵。在运动会期间在一些重要位置利用氢气球悬挂宣传。

在观众席入口出发放写有经管学院标语的气球。

xx□调查问卷：活动结束后，出调查问卷我们运动会举办的成功与否

11、在运动会期间在校内设立宣传台、服务台。

#### (一)宣传

1、宣传展板□xx0元/块×5块=500元

2、宣传横幅：150元/条×5条=750元

3、宣传海报：30元/张×6张=180元

4、照相费用□xx0元

#### (二)后勤费用

1、饮用水：15元/箱，50箱，总计650元

2 工作人员和运动员救护药品：400元

3、会场防晒伞：300元

4、会场值班人员饮食：200元

5、会场保洁费□xx0

### (三) 裁判费用

1 服装及道具：2500

2 裁判饭补：300

### (四) 颁奖及奖品费用

#### 1、奖品费用

(1) 一等奖：无线鼠标 和 4g u盘

(2) 二等奖 □4g u盘

(3) 三等奖 □2g u盘

#### 2、颁奖

(1) 礼仪服装：800

(2) 鲜花：30元/束

### (五) 会场布置

1 横幅：200

2 彩旗：1500

3 大气球 □xx00

4盆装鲜花租赁：300

开幕式讲话：管理学院院长

主持人：管学院院长

广播员：

闭幕式讲话：学院院长

(一) 体育部(负责人： 成员： )

- 1、完善各种资料，办理运动员的注册手续和报名工作；
- 2、入场式方阵，广播操参赛人员的训练；
- 3、比赛进行前现场分发号码布，并于所有比赛结束后现场收回；
- 5、协调各部门工作，做好工作导向；
- 6、负责购买运动会相关物品及药物。

(二) 办公室(负责人： 人员： )

- 1、督促各工作组落实各项工作，协调各部门的工作；
- 3、书写各项通知；
- 4、协助体育部落落实运动员参赛秩序；
- 5、做好运动会期间经费收支报告。

(三) 分团委组织部、繁星文学社(负责人： 人员： )

- 1、负责广播稿的积极投稿工作(于精神文明奖至关重要)，及时报道好人好事；
- 2、策划入场式方案并即时与主席团，体育部商议；
- 3、协助生活部做好休息场地的卫生工作。

(四)宣传部(负责人： 人员： )

- 1、拟定有关标语，口号，开幕式中的方阵入场式解说词；
- 2、配合办公室书写各项通知并做好新闻报道工作；
- 3、做好各项宣传工作，以多种形式宣传运动会，营造良好比赛氛围(出海报等)。

(五)学习部(负责人： 人员： )

- 1、准备两块宣传板，根据赛程安排和现场广播及时提前公布比赛项目和参赛人员名单；
- 2、及时公布比赛成绩，提醒取得名次的运动员参加颁奖仪式和领取奖品；
- 3、书面记录所有获奖情况，并于运动会结束后上交办公室作为档案；
- 4、协助生活部作好休息场地的卫生工作。

(六)保卫部(负责人： 人员： )

- 1、负责开，闭幕式秩序的管理(看台上的观众)，保证一定数量的人员参加闭幕式；
- 3、与维权中心共同负责运动会所有使用物品的搬运工作(并且及时搬回)；

(七)维权中心(负责人： 人员： )

- 1、负责有关运动员请假事宜，防止不参加比赛出现的倒扣分情况；

3、与保卫部共同负责我院运动会使用物品的搬运工作(并且及时搬回)。

(八)生活部(负责人： 人员： )

1、赛前根据运动员需要，准备固定号码布所需的别针，饮用水，钉鞋等一切物品；

2、全权负责做好钉鞋的发放和收回及转送等工作并做好相关记录，看管好比赛用品；

3、每半天比赛全部结束后做好器材检查，归类，保管工作；

4、带扫帚，畚箕以及垃圾袋到休息处，做好休息场地的卫生负责工作。

(九)外联部(负责人： 人员： )

1、协助体育部购买所需的物品，制作相关横幅。

2、做为机动部门及时协调突发事件，(哪个部门缺人就到哪个部门)。

(十)分团委宣传部(负责人： 人员： )

1、负责拍照新闻工作，向投稿中心报道好人好事事迹；

2、协助外联部做好机动工作，应对突发事件。

(十一)现场观看加油人员(负责人： )

1、务必做到分团委学生会全体成员到场，任何请假都需主席团批准；

2、06级每班必须组织十名以上人员观看比赛，同时当天各班

向主席团通报人数，开幕式和闭幕式要求都要参加。

## 小区运动会项目篇六

1、1:30—2:00级部主任大厅集合布置会场（麦克风、音响、30把椅子、茶叶、纸杯、暖瓶打好水）

2、2:20各班准时在场地搬小椅子坐好，顺序从北向南

顺次是大一班、中三班、小一班、小四班、小二班、小三班、大二班、中一班、中二班、大三班。

主持人：

音乐：

摄像：

1、口号响亮、幼儿服装整齐、器械到位、穿轻便鞋子、教师穿同一园服（玫红上衣、白裤子）。

2、以级部为单位，每个级部设计1个体育游戏，全体幼儿参与，假如出勤率高，可分两批进行，教师可提早列好名单）。内容新奇，趣味性强，道具充分，调动全场气氛，音乐适合、到位。游戏中由各班教师组织，不参加游戏的幼儿有生活老师组织。

3、级部主任提早把游戏内容、玩法、规则交代给主持人，游戏中那位老师示范游戏玩法要安排好。

4、活动中班内老师加强幼儿安全教育，争做文明小观众。

1、主持人开场白



2、先容家委会成员

3、先容活动流程：

1) 早操展现：出场顺序为 大班——中班——小班

2) 级部运动会：顺序为大班——中班——小班

3) 家园互动游戏：撕名牌、跳大绳

4、结束语

## 小区运动会项目篇七

一、运动会主题：

快乐童心畅想六一

二、活动目的：

展现我校学生风采，培强学生体质，使学生在多姿多彩的文艺表演和体育运动中健康快乐的成长，特在“六一”来临之际，举行趣味运动会活动。

三、活动时间、地点

1、时间：一年5月30日(周五)上午

2、地点：操场

四、活动内容

1、文艺表演

2、体育活动

## 五、活动程序

1、校长致辞，班主任代表致辞，学生代表发言

### 2、文体活动

集体活动〈小红帽健康快乐动起来〉 课间活动

独唱《我相信》表演者六年级张岩

活动：转呼拉圈比赛

歌表演：《蜗牛与黄鹂鸟》表演者二年级李鑫等

活动：百米计算

集体舞《健康歌》表演者一年级全体同学

活动：齐心协力

小品《课间十分钟》表演者四年级万宏旭等

歌表演《巴拉拉小魔仙》表演者三年级张诗文等

活动二人三足

小品《时尚》表演者五年级张晓宇等

活动百米穿衣

歌表演《快乐女孩儿》表演者五年级同学

活动传呼拉圈

小品《疯狂旅行团》表演者六年级同学

集体舞〈向前冲〉表演者二年级同学

全校拔河比赛

3、终结评价：颁发集体荣誉奖状

六、参加人员

全体学生，全体教师，学生家长(自愿)

七、活动中注意事项

1、安全维护：田雪峰班主任(强调纪律，由于校内施工，重点强调学生去厕所路线)

3、学生服装要求：校服，小红帽(天热可带太阳伞)

4、场地内卫生要求：规范垃圾位置

1、比赛时运动员进入非本组跑道并对该组运动员比赛造成影响，则判本组比赛时间增加0.2秒每次。

2、三至六年级比赛过程中，球脱离手的控制，滚出场地需捡回并在失误地点开始比赛。如若犯规，本组比赛时间增加0.2秒每次。

八、活动领导小组

组长：

副组长：

成员：

—小学

20--年5月28日

## 小区运动会项目篇八

为提高广大学生体质，创设文明、健康、活泼、和谐的校园文化生活。让学生投身到积极、健康的户外活动中去，做一个健康向上，充满活力的.人。

组 长：

副组长：

成 员：

活动地点：本校操场

一二年级组：赶猪 种豆得豆 吊瓶

三四年级组：摸石头过河 两人三足 托球跑

羽毛球比赛

见附表

各组第一名为优胜奖。第二名为拼搏奖。

1、 各班做好安全、纪律、环保教育，活动期间不得乱跑，观看有秩序，加油鼓励方式合理。

2、精心选拔队员参赛，抓紧时间演练，熟练掌握比赛规则及参赛要求，达到既锻炼了体质，任课教师并协同管理好各班。

3、请注意比赛过程中运动员的安全。

4、贯彻和谐、友谊第一，比赛第二的精神。

## 活动内容：竞赛项目

### 1、赶猪

一名同学在左右宽为50厘米的跑道同用一木棍向前推实心球，距离为50米，用时最少者为胜。推出跑道或中间用手、脚接触球即为犯规。

### 2、种豆得豆

队员手持一空筐和一双筷子站于起点，发始令后跑至中间处放乒乓球的筐前，用筷子将球夹入自己筐中，再快速跑至终点，用时少者为胜。

### 3、吊瓶

队员手持鱼钩站于起点发令后跑至中间放瓶处将瓶吊起跑至终点，快者为胜。（瓶掉地成绩无效）

### 4、摸石头过河

**【参赛人数】** 每组比赛2名队员。

**【比赛器材】** 过河砖

**【比赛方法】** 比赛开始前，参赛队员站于起跑线后的第1、2块河石上，手拿第3块河石。裁判发令后，队员依次将河石踩在脚下交替向前行进，赛程为15米（根据场地大小而定）。以参赛队员的任一脚踩在越过终点线所在垂直平面的河石上为计时停止，用时少者名次列前。

**【比赛规则】** （1）比赛开始前，参赛队员必需立于起跑线后的河石上。（2）比赛过程中，参赛队员不得越出其指定赛道；若有队员变道或阻碍其他非本队队员将直接取消其比赛资格。（3）比赛过程中，任何参赛队员被推或被迫脱离

指定赛道，只要未获得实际利益，可以继续保留其比赛资格。

(4) 比赛过程中身体的任何部位不得直接接触除河石之外的支撑物，否则视为犯规。(5) 比赛过程中，队员每犯规一次，就在该队员最终用时中加上3秒；若有队员在一轮比赛中累计犯规次数满五次，则直接取消其比赛资格。

## 5、两人三足

本项比赛为的接力赛，每班出四名选手，分为两组，两名选手并肩而立，用布条将两人中间的两腿绑上，然后跑到终点，终点的另外两选手准备，当前一组选手跑到他们身边时开始跑回终点。速度快者为胜。

## 6、托球跑

比赛者手持乒乓球拍托一球站于起点，发令后跑出至终点，速度快者为胜。（球掉地成绩无效）

## 羽毛球比赛

羽毛球计分规则 正式比赛，每场均采用三局两胜制。单打每一局为11个球，当分数成10平时，先领先对方两球者获胜。每一局比赛结束，双方应换场区。