

六一企业活动方案(汇总5篇)

无论是在个人生活中还是在组织管理中，方案都是一种重要的工具和方法，可以帮助我们更好地应对各种挑战和问题，实现个人和组织的发展目标。我们应该重视方案的制定和执行，不断提升方案制定的能力和水平，以更好地应对未来的挑战和机遇。以下是小编为大家收集的方案范文，欢迎大家分享阅读。

六一企业活动方案篇一

一、活动目标：共度快乐六一，增进亲子感情，促进家园共育。

二、活动组织：策划□xxx成员□xxx后勤□xxx摄影新闻□xxx

三、活动时间□20xx年6月1日（星期五）上午8：30—10：50

四、活动准备：

- 1、园部和各班布置节日环境，各班门口张贴个性化的游戏单。
- 2、每班准备两个游戏，正副班各负责一个。
- 3、每位幼儿一份六一礼物，游戏小奖品若干。
- 4、每位家长一张游戏卡，优胜奖券若干。

五、活动流程：

- 1、8：30—9：00家长凭接送卡入园内，到孩子所在班级签到、领游戏卡，班主任对孩子进行节日教育，可适当组织节目表演，向幼儿和家长介绍本次活动具体安排和游戏玩法。

2、9：00—10：30家长带孩子随意参加同年龄班级组织的游戏，每玩一个游戏后由组织游戏的教师盖小印章，不得重复玩一个游戏，优胜者发给奖券。家长凭奖券到保健室领取小奖品，凭游戏卡（务必六个游戏全部玩过）换小礼物。

3、10：30—10：50家长带孩子回班级，领取六一礼物。家长离园，原则上不带孩子。

六、活动项目：

（一）小班组

游戏一：袋鼠跳（地点：芽芽班外场地组织者□xxx□

准备：场地上画有起点与终点的标志。

玩法：分4组进行游戏，家长将孩子抱在胸前，双脚并拢从起点跳跃至终点，先到者为胜。

规则：务必双脚并拢跳跃至终点，否则视为犯规，不计成绩。

游戏二：夹弹珠（地点：芽芽班组织者□xxx□

准备：筷子、勺子、弹珠若干，碗若干。

玩法：分4组进行游戏，每个碗里放10个弹珠，家长用筷子夹，孩子用勺子舀，把弹珠从一个碗移动到另外一个碗里，先移完的为胜。

规则：以碗中弹珠数为准，掉落的不计入总数。

游戏三：亲子二人行（地点：苗苗班组织者□xxx□

准备：场地上画好四个走道。

玩法：一位家长和一位幼儿参加活动，幼儿和家长分成四队，幼儿和家长应对面站好，幼儿的脚踩在家长的脚上，准备出发，游戏开始，家长带着幼儿向终点前进，最先到达终点的队为胜。

规则：幼儿的脚不许离开家长的脚。

游戏四：喂饼干（地点：苗苗班组织者□xxx□

准备：在活动室内贴好横线、四只小动物箱子、四篮积塑。

玩法：一位幼儿和一位家长为一组，四组为一轮游戏。游戏时家长和幼儿站在线后，将积塑扔进前面的箱子里，在规定时间内哪组扔进箱子的积塑最多为胜。

规则：投积塑时家长和幼儿的脚不能超过横线，每次只能扔一个积塑。

游戏五：两人三足走（地点：果果班外场地组织者□xxx□

准备：场地一块，绳子四根。

玩法：八人为一组，幼儿和家长并肩站着，家长左脚宝宝右脚捆绑住，听信号开始，谁先到终点获胜。

规则：游戏过程中，家长不能抱幼儿如有回到原地，重新游戏。

游戏六：抛球接球（地点：果果班外场地组织者□xxx□

准备：海洋球、框子若干。

玩法：四家庭为一组，四组同时进行比赛。宝宝和家长分别站在场地的两端。游戏开始，幼儿抛球，家长手持框子接球，

时间为一分钟，球多获胜。

规则：掉在地上不能捡起来。

（二）中班组

游戏一：听音乐抢椅子（地点：朵朵班组织者□xxx□

准备：三张大椅子

玩法：四个家庭为一组，家长抱着自己的孩子听音乐围着椅子走，音乐停止以最快的速度找一张椅子坐下，没有抢到的淘汰，抢到最后一张椅子的为胜！

规则：要求音乐停止后才能抢椅子坐下！

游戏二：树袋熊（地点：塑胶跑道南端组织者□xxx□

准备：障碍物

玩法：四个家庭为一组，宝宝抱住家长，家长从起点以最快的速度绕过障碍物原路回到到起点，中途家长不得用手去抱住孩子，谁最快为胜！

规则：宝宝若不留意滑下来掉地，游戏终止

六一企业活动方案篇二

一、活动宗旨：

为了倡导亲子教育，增进亲子和谐，尊重幼儿发展，促进社会的祥和温馨，让孩子感受亲情及节日的快乐，我班特组织举办以“可爱的小动物”为主题的亲子玩具制作比赛活动。

活动目标：

增进亲子间的情感，感受亲子制作的快乐。

尝试利用废旧物品制作不同形式的小动物。

能够大胆动手参与制作。

二、参与人员：

托一班幼儿及家长

三、活动主题可爱的小动物

班级幼儿及家长利用废旧材料制作多种形式、姿态优美的小动物，做好后请拍照片一张，同作品一起与5月30日交到班上。

四、活动流程及具体安排：

5月18日—5月27日在家亲子制作。

5月28日—5月29日上交作品，班级推选10个优秀作品。

5月31日上午10点举行颁奖仪式。

郭红静托一班

20xx年5月18

六一企业活动方案篇三

为了让幼儿知道六月一日是国际儿童节，是小朋友自己的节日。同时，让幼儿感受节日的快乐与家园活动带来的浓浓温馨。为此，特意设计了本次六一活动方案。

活动准备：气球、水果、化妆品游戏用品及奖品、音乐带。

活动地点：中二班教室

活动过程：

一、学期末家长会

二、幼儿文艺汇演小朋友们，今天是什么节日?今天，爸爸妈妈、爷爷奶奶来为我们庆祝节日，你们开心吗?让我们用最热烈的掌声欢迎他们的到来。老师祝所有的小朋友们节日快乐。

1、集体表演本学期所学歌曲

女：亲爱的爷爷、奶奶、叔叔、阿姨

男：亲爱的老师们、小朋友们

合：大家好!

女：小朋友们，我们迈着喜悦的步子走进了六月，走进了我们自己的节日

合：“六一”儿童节!

2、舞蹈：大家一起来(女孩6名男孩6名)

3、舞蹈：中国功夫全班男生

4、舞蹈：爱的奉献全班女生

5、时装走秀

集体上(1)沙滩泳装秀(2)可爱休闲秀(3)高贵晚礼秀

三、亲子游戏：

目标：

- 1、加深亲子依恋之情，培养孩子热爱自己父母的情感。
- 2、在游戏过程中锻炼孩子的身体1、大手牵小手。

游戏玩法：(1)首先幼儿腿上绑好气球，互踩别的小朋友的气球。(2)家长腿上绑好气球，互踩别的家长的气球。(3)家长与幼儿为一组，腿上绑好气球，互相踩别的组的气球。气球剩得多的组为胜。

2、钻山洞(将全班家长和幼儿分成4个组)

玩法：游戏开始时，家长们趴在地上，腹部和地面之间形成一个“小山洞”，幼儿分成4组比赛钻山洞，看哪组先钻出山洞哪组就胜利。

3、抢椅子(幼儿)

游戏准备：小椅子(数量比游戏人数少1)摆放成圆圈。

游戏玩法：随音乐缓急绕椅子走或跑，鼓声停马上抢椅子坐下，没抢到椅子者被淘汰出局，撤掉一把椅子继续进行。

规则：必须音乐停才能坐下。

4、吹吹跑跑玩法：起点(孩子)——终点(家长)

孩子手拿未吹的气球从起点爬向家长，家长接过气球开始吹，直到吹爆为止，才能背上孩子跑回终点。谁先到者为胜。

注意：家长吹球时应站立着吹，以免孩子受惊。

5、抓泥鳅

玩法：在盆里装了一半的水，在起点的位置放进几条左右滑溜溜的活泥鳅，小朋友用网去捞，送到中间的盆里面去家长在中间伸手去抓泥鳅送到终点的盆里，在规定时间内谁抓得多谁获胜。

六一企业活动方案篇四

培养幼儿的动手能力，培养亲情，共享创作的乐趣，本园通过开展系列家庭亲子创作活动，激发幼儿创造力、想象力，使幼儿在积极的参与中体验合作与交往的快乐，从而度过一个幸福、难忘的六一，使家长在参观与参与幼儿的庆祝活动中，进一步感悟幼儿教育的理念从中使自己对如何教育孩子有所启发。

大班：亲子创意画

一、活动主题

畅想

二、作品要求

1、作品内容，要围绕“畅想”的主题，用绘画的方式大胆表现儿童的世界，绘画种类不限。

2、幼儿园材料提供：画纸、记号笔、油画棒、水粉颜料、毛笔。

3、作品以家庭亲子合作的形式制作。

三、活动时间

20__年x月__日

四、活动地点

幼儿园操场

五、参与人员

每班10对家庭

六、活动形式

每班派出10对家庭，在规定时间内用绘画的形式表现“畅想”主题，绘画的种类不限。

活动结束后，所有的作品将在六一期间展出。

七、作品要求

- 1、幼儿园材料提供：各色卡纸、色纸、油画棒、水彩笔、双面胶、透明胶、剪刀、胶水。
- 2、家长自备作品所需纸袋及其它材料。
- 3、作品以家庭亲子合作的形式制作。

将本文的word文档下载到电脑，方便收藏和打印

推荐度：

点击下载文档

搜索文档

六一企业活动方案篇五

二、活动地点：东湖公园

三、行程安排：上午九点梨园门口集合。

- 1、（9：30—11：30）亲子游戏
- 2、（11：30—12：00）临时自由活动时间
- 3、（12：00—1：30）集体午餐
- 4、游鸟语林
- 5、活动结束（解散）

四、游戏内容：

1、有口难言——我来比划你来猜（每组2人）

可分成动物、食物、体育项目

比赛规则：不得说出纸张上面的任何一个字，不能用其它言语表示，可以用身体语言或其他形容方式来表述，使得同伴猜出，以二分钟时间限制猜出最多者为胜。每组两名队员参赛。

2、数字或英语单词趣味接力（每组6—8人，以孩子为主）

队员起跑在中途放置一道数学题（如： $(23+9)/3-4+8=?$ ）或英语单词的组成，队员跑到此处将题算出或背出答案，答案对可以继续前行，不对重算。

3、绑腿走。三人一组。（可以家庭为单位，也可以借助外援）

4、汽球运输。两人一组。背对背夹球接力。

5、五毛和一块：

规则如下：

在游戏中，男生就是一块钱，女生则是五毛钱。

游戏开始前，大家全站在一起，裁判站边上。裁判宣布游戏开始，并喊出一个钱数（比如3块5、6块或8快5这样的），裁判一旦喊出钱数，游戏中的人就要在最短的时间内组成那个数的小团队，打比方说喊出的是3块5，那就需要三男一女或七女或一男五女之类的小团队。未能加入团队的受罚。

6、耳语传真：

将人员分成两列，分别对列头兵耳语一句话，不让其他人听见，要求照此往下传，有列尾者报出结果，看两列队伍哪个保真度更高，以次结胜负。

7、词语接龙：

上五人，由第一位出一词语，第二位顶针接前一词语，谐音亦可，接不上者罚

8、看看谁会错：

由主持人起头，由“1”开始报数，依座次“2”、“3”、“4”、“5”、“6”，到“5”时不能喊

出来，以拍手或敲击桌子代替，当数到“15”、“20”也是如此，即逢5或5的倍数或含5的数字均以拍手代替，出错或太慢则罚。

五、应景游戏：

- 1、以春天为主题，表演诗歌、或歌曲。
- 2、听。春的声音，说出听到了哪些声音？

六、主题讲座：

由校外辅导员进行主题讲座。

七、集合合影留念、快乐返程