

# 最新开展篮球比赛的活动方案(通用5篇)

为了确定工作或事情顺利开展，常常需要预先制定方案，方案是为某一行动所制定的具体行动实施办法细则、步骤和安排等。方案的制定需要考虑各种因素，包括资源的利用、风险的评估以及市场的需求等，以确保方案的可行性和成功实施。以下是我给大家收集整理方案策划范文，供大家参考借鉴，希望可以帮助到有需要的朋友。

## 开展篮球比赛的活动方案篇一

### \_\_杯篮球比赛

#### 二、活动目的

社区文化是社区发展的灵魂，是满足居民群众精神文化需要、加强社区精神礼貌建设的重要资料。为了充分发扬全运会精神，增强居民对本社区的认同感和归属感，大力促进社区精神礼貌建设，太湖国际社区将举办以“”为主题的篮球赛活动。

#### 三、活动宗旨

安全第一，和谐比赛。

#### 四、主办单位

道义街道办事处

#### 承办单位

\_\_有限公司\_\_国际社区

#### 五、参赛方法

1、报名方法：能够个人形式或组队形式进行报名。经过打电话致电服务中心报名登记参加，去服务中心进行登记。

2、报名时间

20\_\_年\_\_月\_\_日到20\_\_年\_\_月\_\_日

3、报名地点

\_\_国际社区居委会

## 六、活动流程

赛前：

1、宣传活动。设置宣传栏，在楼道温馨提示栏进行宣传，做宣传招募海报，路边的横幅宣传。

2、确定参赛选手，进行分组

开幕式

活动时间：20\_\_年\_\_月\_\_日—20\_\_年\_\_月\_\_日

活动地点：\_\_社区篮球场

活动参与对象：活动主承办方、各参赛球队、裁判员、观众

开幕式主要流程：

1、主持人出场，介绍社区球赛概况；

2、主办承办领导致辞；

3、篮球联赛裁判员代表、运动员代表讲话；

4、社区篮球大赛正式开始；

5、开场表演；

6、开球，比赛正式开始。

比赛进行时：

时间：20\_\_年\_\_月\_\_日—20\_\_年\_\_月日每个周末

地点：\_\_国际社区篮球场

比赛资料：根据抽签分组结果，按照比赛流程进行比赛

参与对象：参与比赛球队、观众

闭幕式：

时间：20\_\_年\_\_月

地点：\_\_国际社区篮球场

参加对象：活动主承办方、参赛球队、观众

闭幕式主要流程：

1、主持人宣布获奖球队

2、颁奖

3、领导致辞，宣布篮球赛闭幕

七、活动细则

1、各队均要选出一名队长，负责抽签等问题。

2、比赛第一轮采用小组内循环赛制，即由各队负责人以抽签的形式决定分组（分组情景看到时参赛队伍的数量而定），小组内循环互赛，决出小组前两名进入第二轮比赛。在第二轮比赛中，由a组的第一名对战c组第二名□a组第二名对战c组第一名，由b组的第一名对战d组第二名□b组第二名对战d组第一名。（小组数量暂时不定，看具体情景，比赛形式和此相同）。胜者进入四强赛，在重新分组进行半决赛胜，胜出一方进入总决赛，其余两对争夺第三名。在小组比赛时，如果两队比赛在比赛结束时比分相同，不进行加时赛，如果有两支队伍积分相同时，则进行附加赛，胜出者进入下一轮。

3、除以下特殊规则外，比赛均按照最新国际篮球竞赛规则执行：

（1）时间：本次比赛采用男子2×10分钟的比赛模式，半场的休息时间为5分钟。

（2）计时：罚球、换人、场外暂停停表，在第二节最终1分钟停表。其他均不停表。（裁判要求停表的情景除外）

（3）球权：本次比赛仅第一节跳球。在比赛过程中是采取球权轮替制。

（4）加时赛：2节比赛结束后若仍未分胜负，进行加时赛。

（5）暂停：每队一、二节时总共能够请求两次暂停；每一延长赛能够请求一次暂停。暂停申请人为队长。

（6）违例：使用24秒进攻、8秒前场和3秒区规则。

（7）换人：当球呈死球状态时，双方皆可请求换人。欲换上场的选手必须先通知纪录台，至纪录台前或两侧，到下一个死球或暂停方可依从裁判的手势上场进行换人。

(8) 犯规：球员犯规满5次必须离场，该队换上一名替补球员上场。全队每节满四次犯规进入加罚状态。若没有替补队员，则默认对方球队获胜。

(9) 弃权：比赛开始时，一方队员不足三人时，球赛不得开始。在比赛时间十五分钟候后，依然不足三人时，则由裁判判令该队弃权，由对方球队获胜；一方球队因各种原因提出弃权时，则判定对方球队获胜。

## 八、成绩认定

小组赛，胜一场积2分，平一场积1分，负一场或弃权积0分。

## 九、比赛赛程及人员安排

比赛均在每周举行，具体赛程见当日赛程附表。若球队队员临时有事，需提前至少一天通知比赛组织人员。

比赛的延期：因天气等特殊原因导致比赛不能进行时，需要提前通知参赛球队及工作人员；每场设1名裁判员、1名记录员、1名记分员（工作人员由主办单位负责找）。

## 十、比赛道具

每场一个篮球，一个哨子，记录本、笔、手表。

## 十一、奖项设置

前三名均有奖品，具体由主办单位决定。

## 开展篮球比赛的活动方案篇二

为丰富学生的课余文化生活，增强学生体质，经学校研究决

定，于10月中旬举办泰安长城中学三对三篮球比赛。

#### 一、比赛名称：

泰安长城中学三对三篮球比赛

#### 二、比赛时间：

20\_\_年10月中旬

比赛地点：校篮球场

#### 三、报名：

1、报名条件：泰安长城中学全体在校学生，要求身体健康，经常参加体育锻炼，有一定的篮球基础，经体检合格。

2、报名时间：截至20\_\_年10月8日，以班为单位将报名表报艺体处。

3、每队限报队员5人，不报名者不准参赛。

#### 四、竞赛办法：

1、比赛不分组别，第一轮采用双败淘汰制，从第二轮开始采用单败淘汰制，对阵形势由抽签决定。

2、比赛球场以正式篮球比赛的半个场区为准，采用国际篮联最新规则。

3、每队限报名5人，3人首发，2人为替补，每场每名队员累计犯规满三次罚下，比赛中若因罚下或受伤不满两名队员，则停止比赛，由对方球队获胜。

4、每场比赛共10分钟，比赛结束分数高的队伍为获胜队伍。

如果两队比分相同，以两队由队员轮流罚球决定胜负，某队领先1分即为胜方，比赛结束。

5、得分判定：罚球中篮算一分；两分区域投中算两分；三分区投中算三分。

6、每场比赛每队可暂停一次，暂停时间为20秒。

7、比赛开始由掷硬币决定发球权，比赛开始或得分换发球时发球在中圈内；发球时不可传入2分区域直接得分，中圈发球时不可抢断。

8、当防守队抢断球、抢得篮板球时，球必须回到三分线外重新进攻；持球者必须双脚出三分线，否则进攻后为违例，由对方获发球权。

9、当得分、出界、违例、裁判均应鸣笛，表示死球，由对方队员在中圈获发球权。

10、所有参赛选手对比赛队员、裁判、工作人员态度恶劣或有违反体育运动道德之行为时，裁判有权取消该队比赛资格。

11、各队需按照比赛规定时间准时到场，迟到十分钟，按自动弃权处理。

12、如遇全校活动或天气原因导致比赛不能进行时，时间顺延，另行通知。

13、比赛奖励前8名，分别加相应量化分。

五、裁判：

—

# 开展篮球比赛的活动方案篇三

为同学们打造个互相交流、互相学习的平台，树立大学生内练素质，外树形象的岁月，展现大学生的运动风采。

## 二、活动宗旨

- (1) 切实推动“全民健身计划”增强大学生身体素质。
- (2) 增进各系之间的感情，促进篮球爱好者间的交流。

## 三、活动时间和地点

时间：20\_\_年\_\_月\_\_日——\_\_日

地点：学校篮球场

## 四、活动举办单位

体育部

## 五、比赛安排

于\_\_月\_\_日将通知发送到各个系，由各系负责组织参赛队。

## 六、参赛办法

- 1、参赛单位：各个系
- 2、参赛资格：凡属本系，体质良好者
- 3、参赛人数：每队领队一人，教练一人，运动员5人
- 4、报名日期：\_\_月\_\_—\_\_月\_\_日

## 七、比赛方法

### 1、采用“三人制”篮球赛的比赛规则

2、比赛为单循环方式，所有参赛队均能相遇一次，最后按各队在全部比赛中的积分排列名次。

### 3、计分方法：

(1) 胜一场得2分，负一场1分，积分多者名次列前。

(2) 如果两队积分相同，则按两队在同阶段比赛中所得比赛分数。

## 八、比赛服装

各队服装必须整齐颜色一致，服装要有号码，号码必须清楚。

## 九、比赛规则

1、每队至少有三名参赛队员，每场比赛每队可以只上两名队员，但不准仅有一名队员。

2、比赛开始后不准更换原有队员，否则取消参赛资格。

3、比赛换人没有限制，但仅在死球或半场结束时才能换，进球也可以换人。

4、进球后换发球。

5、一方投篮未进，由队方抢到篮板球后，则需退到二分线后再进攻。

6、每次换发球，发球方必须退到6.096米二分线后再进攻。若发球方没有退到二分线后或发球时踩线，此次发球不算并

换发球。不允许退回二分线后而直接投篮。如果一方欲在未退回二分线之前就投篮而另一方犯规，则犯规不算，且由另一方发球。

7、所有犯规（7次以下）或球出界，到中场发球区发球。

8、二点球：与专业比赛中三分球相似，在6.096米弧线外出手投中篮作二分算，二分线内投中算一分。

9、每场比赛中，一队先打到12分，并领先对方2分以上则为胜方，以20分钟为限。

10、比赛时，实行“30秒”制，会有比赛监督员记录，若30秒未投篮，则换发球。

11、每队各有两次45秒的暂停，暂停不停钟，仅最后三分钟会停钟。

12、打到20分钟，以比分高队伍为胜方，若为平局，则再打加时赛，先得分的一方为胜方。

## 十、奖项设置

（1）获前3名的队给予集体奖和个人奖。

（2）在比赛中得分最多的运动员得mvp称号，给予物质奖励。

（3）裁判员每人赠送一份纪念品。

## 十一、经费预算

篮球：\_\_（元）=\_元

哨子：\_\_（元）=\_元

奖杯：\_\_（元）=\_元

篮网：\_\_（元）=\_元

双音哨：\_\_（元）=\_元

自来笔：\_\_=\_元

校条幅：\_\_（元）=\_元

奖品费：（队员奖品，裁判员奖品）\_元

秒表：\_\_（元）=\_元

计分册：\_\_（元）=\_元

裁判员费：\_\_（人）=\_元

复印费：\_元

共计：\_\_元

## 开展篮球比赛的活动方案篇四

1、丰富学校学生课余生活，增强学校篮球氛围，缓解学业压力，同时加强同学们体育锻炼意识，增进各级同学之间的了解与交流，在学校内营造一个积极、团结、向上的学习环境。

2、在学生中选拔篮球人才，为学校篮球队输送新鲜血液。

校操场或体艺馆

赛前报名：11月17日—11月19日

正式比赛：拟定在11月22日星期一中午12：20

- 1、比赛分男生组和女生组分别进行比赛。
- 2、以各班为单位，每班一只队伍（其中高一段：男生取新生赛进入前八强班级代表，女生则取新生赛进入四强班级代表参加比赛），高二高三段不限队伍。每支队伍10人以下，各班级自备统一球服。
- 3、比赛采用单败淘汰制，比赛按赛前抽签分组进行。当参赛队伍为奇数时，采用轮空制。
- 4、每场比赛分上下半场：4节，每节10分钟，比赛前3节不停表，最后1节停表。
- 5、比赛常规时间结束后，如两队得分相同，则进行加时赛；加时赛每节5分钟。每次加时赛前有两分钟的休息时间，直至决出胜负。
- 6、单场个人犯规达到五次将取消本场参赛资格；单场比赛时，每队球员侵人犯规满4次时，其后该队每一次的球员犯规应判罚两次（投三分球时被犯规，则罚球三次），由被侵犯球员主罚，或替换上来的队员进行罚球。
- 7、比赛开始时，一方队员不足5人时，球赛不得开始。在比赛时间10分钟后，依然不足5人时，则由裁判判令该队弃权，由对方球队获胜；一方球队因各种原因提出弃权时，则判定对方球队获胜。
- 8、每队上半时有2次暂停，下半时有3次暂停，暂停时间为30秒。
- 9、替补球员入场前，应向纪录员报告；球成死球状态或正当停表时或裁判宣判犯规时，替补球员方可上场。

10、场上发生打架或赛后由于比赛而引发打架事件，取消该班级的本次比赛资格及在校的所有篮球比赛资格，并上报政教处处理。

比赛分别设男、女生一二三名，颁发奖状及奖品。

## 1、人力资源

(1) 学生裁判2人/场，计分及犯规次数2人/场，由校篮球社成员担任。

(3) 活动裁判组，负责活动当天具体事项，由校篮球社成员担任。

## 2、物力资源

(1) 比赛用球6个，向校体育组借用。

(2) 比赛裁判所用黑板。

(3) 比赛用水由校篮球社统一购买

## 开展篮球比赛的活动方案篇五

建设校园文化，丰富校园生活

提高当代中学生对体育的热爱，提高当代中学生自身的能力和团队协作意识

趣味竞赛

篮球场

全体学生

## 第一项：篮球蹦蹦跳

- 1、比赛时每班派3男3女参赛，每边各一排；
- 2、参赛者将篮球夹在膝盖内侧；
- 5、计时员(裁判)记下每个组完成(往返一次)时间；最终统计每班总用时，按时间多少分别记1、2、3、4、5、6分，若时间相同，计分也一致。
- 6、违反规则的加10秒/次。

## 第二项：同心协力

- 1、每班选出8位选手参赛，男女各4人；
- 3、中途若篮球掉下，可用手捡起夹于背部，回到篮球掉落点继续比赛，比赛过程中篮球必须处于两名队员背部期间不能用手触碰球。
- 4、计时员(裁判)记录每组完成(往返一次)时间，最终统计每班总用时，按时间多少分别记1、2、3、4、5、6分，若时间相同，计分也一致。
- 6、违反规则的加10秒/次。

## 第三项：定点投篮

- 1、每班选出5人参赛，男女不限；
- 2、参赛人在指定投篮点投球，每人投2次，总用时不得超过30秒；
- 3、每投进一球，得一分；

4、计分员(裁判)记录个人和班级得分;

5、超时每次扣0、5分,裁判提醒不要超时。