

# 2023年公司游园活动 公司中秋节趣味活动方案(优秀9篇)

范文为教学中作为模范的文章，也常常用来指写作的模板。常常用于文秘写作的参考，也可以作为演讲材料编写前的参考。相信许多人会觉得范文很难写？这里我整理了一些优秀的范文，希望对大家有所帮助，下面我们就来了解一下吧。

## 公司游园活动篇一

中秋节是我国仅次于春节的第二大传统节日，这一天家家吃团圆饭，品月饼，赏明月，到处洋溢欢乐喜庆气氛。今年中秋正好是星期天，27日星期六——28日星期天晚是举办各种活动的黄金时机。如果籍此良机举办一些澳洲花园小区业主的直接参与的趣味竞赛活动，不仅能体现澳洲花园大家庭般的和谐氛围，进一步提升彰泰的企业形象，还能为澳洲假日的宣传推广打下良好的基础。

以“xx快乐大家庭”为口号，营造xx“欢乐和谐、健康向上”的`xx气氛，提升xx品牌形象。

将本次活动延展为“第三部分活动内容

本次活动由xx日晚的xx庆中秋“最棒家庭”竞赛，28日白天的彰xx游园会和28日晚的xx灯谜会三个板块构成。

板块一:xx花园庆中秋“最棒家庭”竞赛

从以往经验来看，业余演员临时排练的节目，比如小品，演出效果不好，难以引起观众的兴趣。因此本次晚会考虑办成小区业主参加的互动竞赛晚会。通过在6个3口之家之间进行拼图比赛，做月饼比赛，拔河比赛、问题抢答等等简单有趣的竞赛活动吸引观众的眼球，在活动中穿插歌咏、舞蹈、才

艺表演等节目烘托气氛，调动观众的积极性，力争把此次晚会办成澳洲花园业主的欢乐聚会。另外，在适当的时机向现场观众提一些有关澳洲假日的问题，答对送礼品，可以在业主中起到良好的宣传作用。

优点:无需花大量精力排练节目，可操作性强，花费少。观赏性、趣味性强，容易调动观众参与积极性。

难点:要选择到合适的参赛家庭，现场主持人要有很强的控制能力，竞赛节目设计必须合理、有趣。

## 一、竞赛规则方案选择

方案一:末位淘汰式——每轮比赛淘汰最后一名家庭。

优点:操作简单，竞争激烈，需要奖品少。

缺点:选手难找，被淘汰选手容易出现失落感，随着竞赛家庭的减少场面可能会显得冷清。

方案二:大阵营对抗式——将家庭分成2——3大组进行对抗

优点:选手容易找，操作简单，场面热烈。

缺点:需要奖品较多

方案三:单组积分式——对每个家庭每轮比赛都记分，以最后以得分多少定名次

优点:需要奖品少，竞争激烈，场面热烈

缺点:选手难找，操作复杂

综合考虑，本次晚会采用大阵营对抗方案比较适合，方案可操作性好，选手可以不局限于3口之家，容易找;场面热烈。

而且奖品选择弹性很大，其缺点可以克服。

## 二、竞赛题和文艺节目大体思路

1. 竞赛题要简单有趣，同时观赏性要强。
2. 文艺节目以业余演员也能表演的好的歌舞为主，舞蹈首选烘托气氛效果好的劲舞，而欢快、喜庆的集体舞作为备选。
3. 最好能安排小区中儿童的才艺表演，儿童表演一般都售众最喜爱看到的节目。
4. 台上答题的冷场期可以进行现场观众有奖问答，以宣传澳洲假日为目的。
5. 考虑到选手和观众的疲劳期，适当安排两次台下观众上台做节目。

## 三、活动具体安排

### 第一项:竞赛活动简介

活动名称:xx花园庆中秋“最棒家庭”竞赛(暂定)

时间:xx年xx月xx日晚上20:00——22:20

## 公司游园活动篇二

管家通过与业主的互动与沟通，增进业主对管家的`信任、感情。

20xx年6月23日

一天

唐乾明月小区(水上项目区、烧烤区、高尔夫球场、文斗七星农场)

悦樟物业

业主及家属

活动1：包粽子

在端午节吃粽子是端午节的习俗之一，粽子的味道不用说了，是十分美味的。但并不是每个人都会包粽子的。老毛说的好“自己动手，丰衣足食”，今天我们就自己动手一起来包粽子，看谁的手儿最巧，包的粽子最漂亮。需要材料：糯米、绿豆、肉粹、粽叶、粽绳。

活动2：吃粽子比赛

参赛者以三人为一组，蒙好双眼，待主持人宣布“开始”后，各参赛选手在原地转五圈，然后找到自己的粽子，以最快的速度解开包装吃完粽子，当完全咽下后举手示意，由工作人员检查无误后示意主持人宣布比赛结束. 为完成游戏时间最短的获胜选手，发放奖品. 其他两位发放纪念品.

活动3：赛皮划艇、赛竹排、赛皮划艇

需要配备：皮划艇三艘、救生衣六件。

参赛人数：分为三组，一组两人。

工作人员：四名

活动规则：

奖品：赛竹划

需要配备：

参与人数：

活动规则：

活动4：高尔夫游戏

高尔夫”是荷兰文kolf的音译，意思是”在绿地和新鲜氧气中的美好生活”。高尔夫球是一种以棒击球入穴的球类运动。如今，高尔夫球运动已经成为贵族运动的代名词，但是它是由一群牧羊人发明的！”高尔夫”原意为”在绿地和新鲜空气中的美好生活”。它是一种把享受大自然乐趣、体育锻炼和游戏集于一身的运动。

活动5：体验开心农场种菜

## 公司游园活动篇三

营业推广促销活动策划书是企业在某一确定时间针对某项促销活动的整体运作和安排的计划性文书。

编写要点

营业推广促销活动策划书通常由促销目标、促销对象、广告表现、基本内容和预算分配等构成。

范文

x家电公司现场促销活动策划书

一、期限

自x年x月x日起至x年x月x日止，为期3个月。

## 二、目标

把握购物高潮，举办“超级市场接力大搬家”，促销x公司产品，协助经销商出清存货，提高公司营业目标。

## 三、目的

(一)把握圣诞、元旦以及结婚蜜月期的购物潮，吸引消费者对“接力大搬家”活动的兴趣，引导选购x产品，以达到促销效果。

(二)“接力大搬家”活动在a□b□c三地举行，借此活动将进口家电，重点引向x国市场。

## 四、对象

(一)以预备购买家电之消费者为对象，以f14产品的优异性能为主要诱因，引导购买x公司家电，并利用“接力大搬家”活动，鼓舞刺激消费者把握时机，即时购买。

(二)诉求重点：

1. 性能诉求：

真正世界第一！

x家电！

2.s.p.诉求：

买x产品，现在买！

赶上年货接力大搬家！

## 五、广告表现

(一)为配合年度公司“x家电”国际市场开发，宣传媒体之运用，逐渐重视跨文化色彩，地方性报纸、电台媒体、电视节目选择，亦依据收视阶层分析加以考虑。

(二)以x公司产品的优异性能为主要诱因，接力大搬家s.p.活动为助销手段，遵循此项原则，对报纸广告表现之主客地位要予以重视。

(三)tv广告，为赢得国际消费者，促销欣赏角度并重，拟针对接力大搬家活动，提供一次30分钟实搬、试搬家录现场节目，同时撷取拍摄15"广告用cf一支，作为电视插播，争取雅俗共赏，引起消费者的强烈需求。

(四)pop□布旗、海报、宣传单、抽奖券。

## 六、举办“经销商说明会”

为配合国际市场开发策略，并增加此次活动之促销效果，拟会同公司及分公司营业单位，共同协办“年末促销活动分区说明会”，将本活动之意义、内容及对经销商之实际助益做现场讲解，以获求充分协助。

## 七、广告活动内容

### (一)活动预定进度表

注：“接力大搬家”日期定于圣诞前后，理由有二：

1. 圣诞前后正是购货高潮期，应予把握。
2. 圣诞前后，是目标市场顾客非常忙碌的时刻；交通必然拥挤，交通问题不易妥善处理。

## (二) 活动地区

在x国a□b□c三地，各择具备超级市场之大百货公司举行。

## (三) 活动奖额

### 1. “接力大搬家” 幸运奖额

(1)a地200名□b地150名□c地150名，如下表：

表5-4 “接力大搬家” 幸运奖地域分布

区别次别

a地b地c地

首次抽奖100名70名70名

二次抽奖100名80名80名

合计200名150名150名

(2) 以户为单位，每户限时相同，均为10分钟。

(3) 每户10分钟，以接力方式进行。

### 2. “猜猜看” 活动奖额

(1) 完全猜对者一名，与搬最高额者同额奖品，同时猜中者，均分。

(2) 附奖5位，最接近搬最高额者，每名赠x品牌家庭影院一套，超抽签决定。

## (四) 活动内容说明



1. 收件期间：自x年x月x日至x年x月x日，在a□b□c三地举行试搬，除选定之百货公司本身广为宣传外，并加以录像拍制现场，节目于x月x日8点档播放，借以宣传于观众了解活动内涵，同时剪录15□cf“试搬”情况，做电视插播，广为宣传，刺激销售，增加回收件数。

看过公司活动策划方案的人还看了：

1. 趣味活动方案
2. 2017员工趣味活动方案
4. 公司趣味活动方案
5. 2017企业工会趣味活动方案

## 公司游园活动篇四

一、活动场地：

金龙酒店一楼大厅（暂定）

二、活动时间：

20\_\_年x月x日14：00—17：00（暂定）

三、节目内容：

先分组参加“红歌”合唱比赛，再进行个人自选节目表演，充分体现国庆主题、展示公司团队文化和员工精神风貌。

四、参赛队伍：

按照公司总部现有的组织架构，以各单位组团，共分为9个参

赛队伍，演唱顺序以提前一天抽签为准。除公司本部全体干部员工外，可邀请外地分公司及员工家属等参加，预计共180人左右。

- 1、行政管理部
- 2、财务管理部
- 3、董事办、人力资源部和审计部联合组队
- 4、网络建设事业部
- 5、网络维护事业部
- 6、网络优化事业部
- 7、深蓝公司各单位联合组队
- 8、成都分公司工程部
- 9、成都分公司网络维护部

五、比赛评委：\_\_

六、比赛主持人：\_\_

七、比赛要求：

1、每支参赛队伍须组织10—15名员工参加两首红歌合唱比赛，9月26日各领队前在李效夷处按歌单选择拟唱歌曲，并上报参赛队员名单，开始组织队内排练；个人表演节目名单应于27日提交李效夷，所选节目须符合国庆、中秋红色健康主题。

2、表演人员要求着装统一，男员工身着白色短袖衬衫、深色裤子、深色领带，女员工着红色上衣、深色短裙。站队整齐、

容貌端庄、听从指挥，充分展现各单位的团队精神和风貌。

## 八、奖项设置（合计14000元）

- 1、纪念奖4名，即团体后四名，各奖励1000元；
- 2、三等奖2名，即团体四五名，各奖励1500元；
- 3、二等奖2名，即团体二三名，各奖励20xx元；
- 4、一等奖1名，即团体第一名，奖励3000元。

## 九、活动流程

- 1、9月28日14：00晚会开始，主持人就位，全体起立唱《中华人民共和国国歌》；
- 2、张亚总裁致开幕词；
- 3、朱俊伟董事长讲话；
- 4、节目表演正式开始；
- 5、评委评分，张总依次讲评，宣布比赛排名结果；
- 6、合唱比赛完毕后，应邀个人表演；
- 8、全体起立齐唱《歌唱祖国》，晚会结束。

## 十、活动组织

- 1、组织单位：行政管理部
- 2、策划统筹：

晚会结束后，18：00公司国庆聚餐开始，为8、9、10月份过生日的员工庆生，整个活动预计费用约25000元（含奖金、奖品和餐饮）。

## 公司游园活动篇五

趣味运动竞技是丰富员工的业余文化生活、促进员工沟通、加强联系、增强团队凝聚力，以提高工作热情和效率的方式之一。本次趣味运动会鼓励员工锻炼身体，在运动中陶冶情操，热爱生活。

二、活动主题：“用激情挑战工作，以健康武装青春”

三、活动时间□201x年3月12日

四、活动地点：分公司篮球场

五、参加活动人员

公司全体干部职工在不影响正常工作的情况下均可参加

六、活动方式：

以趣味运动项目为主的文体娱乐项目。

七、活动项目：分集体赛、个人赛

集体赛

1. 二龙戏珠(乒乓球返投)：

队员组成：各队限报人数10人，5男5女；

比赛用具：乒乓球、塑料桶；

比赛距离：投掷人与投掷点相距4米；

比赛规则：各队接球人手拿桶站在投掷人身后，投球者向背后投球，接球人手持塑料桶站在一平方米区域内任意接球(不准脚出界)，每人投五球，最终以各队投入桶内球数多少2. 齐心协力(步调一致)：

队员组成：共6个队伍，每队10人，男女搭配；

比赛规则：，各参赛队10名男、女队员，分成2组，每组5人。事先将每组相邻队员的两条腿绑在一起，站在起始点法令同时，各组队员开始向折返点走去，手触摸到对面队员手臂后，对面一组队员朝起始点返回，最后以参赛队到达终点所用时间最少的队为胜，取前两名。

注意事项：绑腿均绑在腿关节处，跑步途中必须始终保持绑脚状态。

比赛距离：起始点与终点相距30米；

### 3、踩挤大战

参赛队伍：参赛人员共12人，分成4个小组，每组三人，

比赛规则：参赛队员每人每只脚捆绑4个气球，在一个6平方米的区域用脚踩破对方脚上捆绑的气球，直到时间结束，游戏结束。规定3分钟时间内踩气球，剩下气球多的队获胜；  
注意事项：

(1)每个人不允许出圈，出圈算负。只能用脚、否则视为违规，取消继续比赛的资格

(2)裁判发出哨音后方可开始比赛

(3)参赛队员穿运动鞋，以防踩伤其他人

(4) 比赛时不能用手推，手抓；

4. 心心相印(夹球跑)，：

队员组成：4支队，每队10人，5男5女

5、摸爬滚打：

队员组成：一共4支队，四支队伍同时比赛，每队出4人，不得少于一个女队员；

注意事项：

(1) 如果中途出现掉棒的现象，则扣掉该队2秒时间；

(2) 如果中途出现与其他队伍发生肢体碰撞，则扣掉该队1秒时间

6、山路弯弯

参加人员：共分2个队，每队5人，

道具：凳子5把

7、宝贝新娘

队员组成：共分2对，每队3人(三个男生或三个女生)

8、我是乔丹

队员组成：共分2对，每队5人(要求女生)

道具：篮球

9、.跳袋鼠

队员组成：分成3个队，每队3人

道具：口袋2个

10、. 毽球

## 公司游园活动篇六

一、活动目的：为了迎接20xx新年的到来，促进家园和谐发展，增进幼儿与家长之间的亲子关系，瓯北二幼开展了迎“元旦”游园活动。。

二、活动时间□20xx年12月29日上午8：30---11：30

三、活动形式：集比赛、游戏于一体，由家长、幼儿参加，获胜者将可以领取新年礼物和奖品。

四、活动场地：各班教室

五、活动项目：

中四班游戏名称：袋鼠总动员

玩法：各队孩子与家长相对，孩子的双脚环扣家长的腰部，双手环抱家长的脖子。听到口令后从起点出发，家长双脚跳跃移动，从起点到终点要经过2个障碍物，先到达终点的一组获胜。

规则：游戏中，如出现幼儿的手或腿分开时，请及时进行调整再继续游戏。

大一班游戏名称：夹弹珠

玩法：大、中班幼儿手拿筷子，将放置在水中的弹珠夹到空

碗里，时间为一分钟。

小、托班幼儿手拿勺子，将放置在水中的弹珠勺到空碗里，时间为一分钟。

规则：大、中班幼儿在一分钟之内夹出10个弹珠为优胜，8个为完成任务。

小、托班幼儿在一分钟之内勺出10个弹珠为优胜，8个为完成任务。

中一班游戏名称：水上乒乓

玩法：1. 幼儿将乒乓球用嘴吹入洞内，双手不能碰到乒乓球。

2、时间限制为一分钟。

规则：

1、大班幼儿吹入7个球为胜。

2、中班幼儿吹入5个球为胜。

3、小班幼儿吹入3个球为胜。

4、托班幼儿与家长一起吹入8个为胜。

小二班亲子游戏：二人三足

规则：1、一名家长和自己孩子的脚捆在一起，或者爸爸妈妈两脚捆在一起，手中抱孩子成为一队。

2、4队为一组，每一队听到口令跑到对面界线内踩破气球，跑回原点，速度快者为胜。



## 托一班亲子游戏：过河拆桥

游戏规则：1、家长和幼儿2人为一组，分4组同时进行比赛。

2、每组2个坐垫。

3、游戏开始前，每组的两位队员同时站在河的这边(起跑线)的一个坐垫上，然后通过另一个坐垫轮流交换走到河的另一头。

温馨提示：在过河的过程中要千万小心注意安全，不能掉到河里，如果不小心摔倒要从原地爬起，继续比赛，四组中最快的为第一名。

## 小三班游戏：盲人敲鼓

规则：家长蒙着眼睛背着小孩(小孩手里拿着鼓锤)站在起跑线上，听到口令往前走，谁先敲到大鼓，谁为胜者。

## 大三班游戏名称：步步高

玩法：幼儿4人一组进行比赛，把王老吉的瓶子一个接一个重叠，在规定的时间内叠的最高者获胜。

规则：1、幼儿独立完成。

2、中途如倒塌，时间未到可以重新开始。

## 大二班游戏名称：扭扭车

玩法：家长坐在扭扭车上双脚不可落地，听到口令后由幼儿从背后推到终点，用时少者为胜。

## 小一班游戏名称：快乐呼拉圈

玩法：地上摆放若干小动物木偶。每个木偶之间的距离为二十厘米。参赛者应站在规定的地方，才能向木偶扔圈圈。扔中两个以上即得一枚印章。每人有三次机会。

中二班游戏名称：兜兜乐

玩法：4人为一组，家长离幼儿2米远，幼儿把沙包扔出后，家长用围裙去接，以30秒为限，接到最多的一方为胜。

规则：1、幼儿独自扔沙包，家长可随沙包方向移动接沙包，但是不可出线。

2、幼儿站的位置不能出线，一次投一个。

托二班游戏名称：瓶瓶乐

玩法：用系有钩子的钓鱼杆将瓶子钓起，大中班幼儿自己动手钩，小托班幼儿可在家长的协助下完成，在规定的2分钟内钓多者为胜。

中三班游戏名称：笑掉牙乐翻天

玩法：每人限扔5球，将动物的牙击落，超过3颗得一枚动物印章，震落无效。

六、活动总规则：

1、在游完12个项目的基础上，得到六个小动物印章的除了领取奖品外另奖励娃娃徽章一个。

2、活动过程中，应自觉遵守游戏的规则，遵守秩序，服从管理；自觉维护公共卫生，不随地乱扔垃圾。

七、兑奖方式：

各游戏处只盖章，游戏后凭游园券到门口领奖处领取奖品。

八、准备工作：

- 1、场地的选择与游戏区域的划分；
- 2、购买奖品；
- 3、设计及印刷奖券；
- 4、人员配备：每个项目由2位老师负责，领奖处由林源迁负责；
- 5、将游戏的项目、规则、位置张贴在各班门口的告示栏内；
- 6、总务处帮忙配置道具、用品。

## 公司游园活动篇七

20xx年xx欢乐元宵会。

增加节日气氛，感受传统文化；丰富员工的业余文化生活，缓解紧张的工作氛围；增强员工之间的交流，促进员工的凝聚力和归属感。

正月十五晚上19:00--20:30。

公司食堂。

xx公司全体员工。

1)、活动准备：

2)、场地布置：在公司大门口到食堂悬挂灯笼一条街并配上

彩灯，食堂、娱乐室门口张贴元宵灯会宣传海报。食堂内外围挂小灯笼，中部挂中号灯笼，第三层悬挂连环灯笼，最中间悬挂一个大灯笼。

1)、活动说明：工作人员提前将灯笼悬挂好，在食堂的灯笼下挂xx道谜题。

工独立思考猜出卡片上的谜底(注不能看手机，且只能入场一次)，先到兑奖处核对正确答案后取下灯谜谜题交给兑奖人员，并填写谜底及签名方可领取奖品。猜对xx题以上，将获得超级灯笼一个并赠送智慧奖一份。

2)、现场工作人员分工安排：

1)、猜谜要有秩序，不要大声喧哗；

2)、谜底未猜中，不得将谜语取下来；

3)、对答案要排队守秩序，违反者取消猜谜资格；

4)、现场监督要及时劝导活动参与者不能使用手机能工具；

5)、保持好现场卫生，及时清理垃圾。

## 公司游园活动篇八

公司全体85名员工全部参加此次活动，其中：

1、参赛队员：80名——分8个队，每队10人，每队指定一个队长，负责自己队员的内部分工，代表自己团队发表讲话，领奖等。

2、工作人员：5名——负责运动会的筹备，会中的各项服务工作(包括裁判、记分等)。

## 二、运动会项目(共六项)

- 1、双龙戏珠
- 2、乘风破浪
- 3、两人三足
- 4、单腿火车
- 5、抢凳子(根据时间安排, 候补项目, 不记分)
- 6、齐心协力(拔河)

比赛方式:

a□预赛: 每两队分别参加比赛(可抽签决定对手), 输者淘汰出局;

b□半决赛: 胜出的四队抽签, 每两队分别参加比赛,

c□决赛: 半决赛胜出的两队争夺第一、二名;输的两队争夺第三、四名。

## 三、成绩记录方式

2、“齐心协力”记分方式, 第一名记10分, 第二名记8分, 第三名记6分, 第四名记4分, 其余均记2分。

3、总体得分六个项目比赛完成后, 分数由高到低排列, 最高分不高于50分, 最低不低于0分。

## 4、奖项设置办法

## 四、运动会流程

14: 50选手及裁判进入比赛场地，正式开始比赛。

这次职工趣味运动会主要突出的是一个“趣味”，就是让员工在轻松愉快的气氛中感受到团队精神的重要性，感受到\_\_的温暖、感受到充满亲情的企业文化和欣欣向荣的事业前景，让员工们更加团结一致、更加热爱\_\_、更加以\_\_为骄傲！

## 公司游园活动篇九

目前世界上许多国家都将6月1日定为儿童的节日。以下是由本站pq小编为大家整理出来的儿童节趣味游园活动方案，仅供参考。

活动意义：“六一”儿童节是属于所有小朋友的节日，为了丰富朗下小学小朋友的课余生活，让孩子们度过一个快乐而有意义节日。我院青年志愿者行动指导中心特地为孩子们精心准备了一场趣味十足的“六一”游园活动。

一、活动主题：放飞童心快乐游园

二、活动时间□20xx年6月1日(星期二)上午

三、活动人员：23名青年志愿者

四、活动地点：阳西县溪头镇朗下小学

五、活动内容和具体流程：

(一)上午7：30志愿者在北区宿舍门口集中，8:00校车出发；

(三)上午9:30安排一个简单的捐赠仪式。

1. 市教育局领导讲话；

2. 朗下小学领导讲话；

3. 职院领导、老师和志愿者代表为16名贫困学生送上节日礼物和慰问金；

(四)上午10:00——11:00开展趣味游园活动。游园活动包括6个小游戏，分别为飞镖神射手、曲线运球接力赛、水上行“兵”、二人三足、载人跳绳pk赛和背靠背夹气球比赛。6个游戏在操场上分区同时进行，获胜队伍和个人可获得小礼品一份。(具体游戏规则见附件一)

(五)上午11:00拍集体照留恋，11:30集队回校。

## 六、活动注意事项

(一)注意活动前后的安全问题。

(二)保持良好的志愿者形象，统一活动服装:马夹、帽子、徽章、队旗、工作证。

(三)参加活动的志愿者活动过程中须服从活动负责人的统一安排，积极参与前期筹备工作和活动结束后的后期工作(新闻稿、活动心得、活动总结、筛选相片等)

(四)积极做好活动宣传工作(宣传部负责制作宣传横幅、现场拍照、学生电视台负责dv拍摄)

## 七、活动经费预算:

(一)活动奖品(各80份):1元文具袋、1元的笔记本、1元元圆珠笔、0.5元橡皮擦、0.5元棒棒糖、散装饼干三斤。

约340元

## (二)游戏所需器材:

青协已有资源: 相机1部、打气筒2个、小黑板6面、挂横幅的红绳子2条、标靶1个、飞镖4支、一次性纸杯10个、剪刀、乒乓球拍2副、乒乓球6个。

待解决的资源: 口哨6个、计时器4个、乒乓球拍2副、跳绳4条(团委借用)、桌子19张、粉笔若干(朗下小学提供)

须购买物品: 气球一袋、胶纸、软草绳1卷、桶装水1桶。  
约20元

(三)宣传物品: 宣传横幅一条50元□dv(学生电台借)

合计: 410元

## 八、活动负责人:

一、活动目的: 为了迎接20xx新年的到来, 促进家园和谐发展, 增进幼儿与家长之间的亲子关系, 瓯北二幼开展了迎“元旦”游园活动。。

二、活动时间□20xx年12月29日上午8: 30---11: 30

三、活动形式: 集比赛、游戏于一体, 由家长、幼儿参加, 获胜者将可以领取新年礼物和奖品。

四、活动场地: 各班教室

五、活动项目:

中四班游戏名称: 袋鼠总动员

玩法: 各队孩子与家长相对, 孩子的双脚环扣家长的腰部,



双手环抱家长的脖子。听到口令后从起点出发，家长双脚跳跃移动，从起点到终点要经过2个障碍物，先到达终点的一组获胜。

规则：游戏中，如出现幼儿的手或腿分开时，请及时进行调整再继续游戏。

大一班游戏名称：夹弹珠

玩法：大、中班幼儿手拿筷子，将放置在水中的弹珠夹到空碗里，时间为一分钟。

小、托班幼儿手拿勺子，将放置在水中的弹珠勺到空碗里，时间为一分钟。

规则：大、中班幼儿在一分钟之内夹出10个弹珠为优胜，8个为完成任务。

小、托班幼儿在一分钟之内勺出10个弹珠为优胜，8个为完成任务。

中一班游戏名称：水上乒乓

玩法：1. 幼儿将乒乓球用嘴吹入洞内，双手不能碰到乒乓球。

2、时间限制为一分钟。

规则：

1、大班幼儿吹入7个球为胜。

2、中班幼儿吹入5个球为胜。

3、小班幼儿吹入3个球为胜。

4、托班幼儿与家长一起吹入8个为胜。

小二班亲子游戏：二人三足

规则：1、一名家长和自己孩子的脚捆在一起，或者爸爸妈妈两脚捆在一起，手中抱孩子成为一队。

2、4队为一组，每一队听到口令跑到对面界线内踩破气球，跑回原点，速度快者为胜。

托一班亲子游戏：过河拆桥

游戏规则：1、家长和幼儿2人为一组，分4组同时进行比赛。

2、每组2个坐垫。

3、游戏开始前，每组的两位队员同时站在河的这边(起跑线)的一个坐垫上，然后通过另一个坐垫轮流交换走到河的另一头。

温馨提示：在过河的过程中要千万小心注意安全，不能掉到河里，如果不小心摔倒要从原地爬起，继续比赛，四组中最快的为第一名。

小三班游戏：盲人敲鼓

规则：家长蒙着眼睛背着小孩(小孩手里拿着鼓锤)站在起跑线上，听到口令往前走，谁先敲到大鼓，谁为胜者。

大三班游戏名称：步步高

玩法：幼儿4人一组进行比赛，把王老吉的瓶子一个接一个重叠，在规定的时间内叠的最高者获胜。

规则：1、幼儿独立完成。

2、中途如倒塌，时间未到可以重新开始。

大二班游戏名称：扭扭车

玩法：家长坐在扭扭车上双脚不可落地，听到口令后由幼儿从背后推到终点，用时少者为胜。

小一班游戏名称：快乐呼拉圈

玩法：地上摆放若干小动物木偶。每个木偶之间的距离为二十厘米。参赛者应站在规定的地方，才能向木偶扔圈圈。扔中两个以上即得一枚印章。每人有三次机会。

中二班游戏名称：兜兜乐

玩法：4人为一组，家长离幼儿2米远，幼儿把沙包扔出后，家长用围裙去接，以30秒为限，接到最多的一方为胜。

规则：1、幼儿独自扔沙包，家长可随沙包方向移动接沙包，但是不可出线。

2、幼儿站的位置不能出线，一次投一个。

托二班游戏名称：瓶瓶乐

玩法：用系有钩子的钓鱼杆将瓶子钓起，大中班幼儿自己动手钩，小托班幼儿可在家长的协助下完成，在规定的2分钟内钓多者为胜。

中三班游戏名称：笑掉牙乐翻天

玩法：每人限扔5球，将动物的牙击落，超过3颗得一枚动物印章，震落无效。

六、活动总规则：

1、在游完12个项目的基础上，得到六个小动物印章的除了领取奖品外另奖励娃娃徽章一个。

2、活动过程中，应自觉遵守游戏的规则，遵守秩序，服从管理；自觉维护公共卫生，不随地乱扔垃圾。

## 七、兑奖方式：

各游戏处只盖章，游戏后凭游园券到门口领奖处领取奖品。

## 八、准备工作：

1、场地的选择与游戏区域的划分；

2、购买奖品；

3、设计及印刷奖券；

4、人员配备：每个项目由2位老师负责，领奖处由林源迁负责；

5、将游戏的项目、规则、位置张贴在各班门口的告示栏内；

6、总务处帮忙配置道具、用品。