

最新公司运动会项目有哪些 公司趣味运动会的策划书(精选10篇)

范文为教学中作为模范的文章，也常常用来指写作的模板。常常用于文秘写作的参考，也可以作为演讲材料编写前的参考。大家想知道怎么样才能写一篇比较优质的范文吗？接下来小编就给大家介绍一下优秀的范文该怎么写，我们一起来看一看吧。

公司运动会项目有哪些篇一

展现全体员工良好的精神风貌和充满斗志的活力。增强员工的竞争意识和集体凝聚力，融洽彼此感情，向着更高，更快，更强，更新的目标迈进！

20xx年3月7日，下午13：30—17：00

中洲公园中央广场，溪边草坪，阳光沙滩

- 1，大会主席一名□sk□□
- 2，总裁判长一名□sk□□
- 3，裁判员，记分员四名□mh□□
- 4，检录处一名□mh□□
- 5，赛事指挥一名□mh□□
- 6，赛事场记一名□mh□□

1，袋鼠跳：

比赛方法：比赛分四队同时进行，所有队员全部参与。每支队伍平均分为2个小队记为a□b□相向各排成一纵队。比赛开始前，每组a队的第一名队员将布袋套至腰部，听裁判员发令后向b队前进，中途布袋不得脱离双腿，至b队时脱去布袋，由b队队员套上布袋向a队前进，如上述循环直至最后一名队员。最终用时最短的队伍获胜。若四队队员人数有差异，择取平均成绩为评判标准。

道具：每组所用布袋均为同一规格，用明显的标记划出各队的起跑线和跑道线□a□b两队起跑线间距离20米，每条跑道宽1.2米。

详细规则：比赛过程中，如有摔倒可以自行爬起，但布袋必须始终套在腿上，如有滑落必须重新套上后方可继续比赛。从开始脱下布袋交接，至下一名队员的布袋完全套好前，整个交接过程必须在跑道端线以外进行，不能越线。所有队的比赛结束后，以用时较短的次序排出前三支队伍。

2，端水梅花桩：

比赛方法：比赛由四队参加，每队10人，5男5女，男女间隔。比赛开始后，第一个人从起点处的水桶中向自己的水盆中倒满水，然后端着水盆沿着用砖块铺成的小路向终点跑去。到达终点后将水盆中的水倒进指定的水桶，然后持空盆沿直线返回，将脸盆交给下个队员，再由下个队员完成同一任务。10个人循环轮流。从开始计时，3分钟后比较终点的水量，多者获胜。

道具：用明显的标记划出起跑线，终点线和跑道线，起终点间距离20米，每条跑道宽2米。用30块砖以一定间隔，摆成具有一定行走难度的蜿蜒小路，目的是使运动员因为控制平衡而把水从盆中洒出。两条跑道间有1米的'间隔，而且砖块摆法必须一致。起跑线外放置两大桶水，要保证比赛时间内不会将起点处的水运空。终点要放置两只大空桶，要保证比赛

时间内不会将桶装满。

3, 智慧拔河:

比赛方法: 比赛分四队, 每两队角逐, 所有队员全部参加。每队赛前将队员分成任意人数的三组, 并将分组人员数量报与裁判, 比赛开始后人数不得更改。三组同时比赛, 两组以上获胜则为胜利。拔河时将绳子中线拉过己方2米处获胜。

道具: 长约20米的绳子三根。

详细规则: 四对抽签选择对手, 两队胜者正夺冠军。两队败者争夺第三名。

4, 动感颠球:

比赛方法: 一面四周绑了数根绳子的鼓。要求每位队员拿起一根绳子, 把鼓提起来。用这面鼓颠起一个排球, 在排球不落地并超出一米高的情况下连续颠, 颠球次数最多得队获胜。

道具: 绑着绳子的鼓四个, 排球四个。

1, 踩气球:

比赛方法: 每次10人参赛, 男女不限, 每名队员脚踝处绑上一个气球, 3分钟时间, 在指定的范围内, 踩暴对方选手的气球, 并保证自己的气球不被踩破。气球被踩破的队员要及时离场, 不能参与比赛。比赛时间到, 保留气球多的人获胜。

道具: 每组20个气球

详细规则: 自愿报名, 够10人开始游戏。

2, 喝啤酒:

比赛方法：每次5人参赛，男女不限，裁判喊开始后，将面前准备的啤酒喝光，速度最快者获胜。

3，呼啦圈：比赛方法：每次5人参赛，男女不限，裁判喊开始后，转动呼啦圈，三分钟时间，坚持到最后的人获胜。

1，每项比赛根据规则，评选名次。第一名加分10分，第二名6分，第三名3分，最后一名1分。

2，所有比赛项目结束后，将得分累计，评选出前三名。

3，竞赛过程严格按照比赛评分标准，由裁判监督，每次违例将扣2分。

4，整个比赛另评选出一队最佳创意奖，评奖标准如下：全队入场时和竞赛过程中表现的各种创意。全对整体精神面貌，比赛纪律的遵守。违规次数少，服从裁判。

1，赛前分好比赛队伍（4队），每队选出队长，起队名，队训，制作好队旗。

2，场地布置，在运动会开始前，由mh提前布置好11：30—12：30。

3，运动员入场仪式。13：30—13：40。播放运动员进行曲，各队顺序进入比赛场地，并绕场一周。各队运动员在入场时，将进行即兴才艺展示，可采用各种提前准备的道具（如：鲜花，气球等）运动员可准备各种口号，以提升整体士气。各队进场后按顺序进入赛场中间等待宣布运动会开始。

4，裁判长，运动员代表讲话（3—5分钟）13：40—13：45。提前选好裁判长及运动员代表，每人准备不超过两分钟的演讲稿。

5, 运动会主席宣布运动会正式开始(1分钟)。请sk领导宣布运动会开始。各队带到指定休息区(比赛场地的四边, 每队一边)。

6, 比赛开始(3小时) 13: 50—15: 00。运动员检录(2—3分钟) 并了解比赛详细规则。工作人员布置比赛赛道。运动员赛前练习(3—5分钟)。正式比赛(10—20分钟)。裁判员记录成绩。

7, 两项比赛后, 休息30分钟, 进行趣味游戏环节15: 00—15: 30。踩气球。喝啤酒。呼啦圈。

8, 继续后两项比赛15: 30—16: 40。

9, 根据成绩, 评选优胜队伍和精神文明奖获得者。由总裁判长核算并公布成绩

10, 颁奖仪式(10—20分钟), 获奖队感言16: 40—16: 55。由大会主席颁发奖品。获奖队伍代表讲话。11, 运动会主席评语, 宣布运动会结束16: 55—17: 00。12, 运动员退场。

1, 拱形门, 横幅标语

2, 彩旗

3, 扩音喇叭, 口哨

4, 各种比赛道具, 积分表

5, 各队队旗

公司运动会项目有哪些篇二

企业开展趣味运动会, 是为了进一步提高员工素质, 倡导绩

效团体，营造和谐氛围，构建成功企业。下面是小编整理的关于企业趣味运动会的活动策划方案，希望能帮到你。

企业趣味运动会活动策划方案范文1

目录

一、组织要素

二、简要流程

三、现场布置

四、流程掌控

五、物料配置

六、活动执行倒计时工作表

七、活动所需表格

八、组织管理

一、组织要素

活动名称：趣味运动会

活动时间□20xx年8月26日(暂定) 活动地点：宿舍篮球场

二、简要流程

三、现场布置

游戏区：游戏主要活动区

服务区：提供参赛者休息、饮水

四、具体流程

1，人员就位 待定

主持人：*** ***(主要负责调动现场气氛，讲解游戏规则)

裁判：*** (主要负责发游戏指令，评判游戏中的犯规行为)

后勤人员：保洁员、物料采购员、场地规划人员、道具准备人员、桌椅还原人员

2，主持人致词

(1)运动会开幕式致词 (2)宣布游戏规则：

a比赛采取积分方式，六个游戏按照比赛排名进行相应积分。(第一名至第六名积分对应：10，8，6，4，2，0)

b积分排名前三名的小组获得运动会冠、亚、季军。单项游戏第一名的小组成员均有纪念品发放。

3，领导致词 此环节跟领导商议后待定

4，游戏一：袋鼠跳

名称：袋鼠跳

道具：统一规格布袋4个

参赛组□a□b□c□d□e□f六组人员(每组派出10人参加)

场地要求：标记起跑线和跑道线，跑道线长20米，

宽 $1.2*3=3.6$ 米

游戏规则：

比赛分两轮进行：第一轮由a□b□c三组参加，第二轮由d□e□f三组参加。每组10人分成两队各站在跑道线两端。比如a组分成a1□a2两组，两端各站五人。比赛开始前□a1第一名队员将布袋套至腰部，听裁判员发令后向a2对前进，中途布袋不得脱离双腿，至a2对时脱去布袋，由a2队队员套上布袋向a1对前进，循环至最后一名队员。

比赛过程中若有摔倒，自行爬起，但布袋始终必须套在腿上，如有滑落需重新套上方可继续比赛。比赛过程中对组队员各行其道，不能越线。其他五组依此类推。

游戏评分规则：计时制。用时最短的组获得单项游戏的冠军。记录每组完成游戏的时间，根据比赛评分表进行积分。

5， 游戏二： 凌波微步

名称： 凌波微步

道具： 乒乓球6个(球上标记1—6)， 乒乓球拍6只(标记1—6)
参赛组□a□b□c□d□e□f六组人员(每组派出10人参加)

场地要求： 标记起跑线和跑道线， 跑道线长20米，
宽 $1.2*3=3.6$ 米(沿用游戏一场地， 详见图2) 游戏规则：

比赛分两轮进行： 第一轮由a□b□c三组参加， 第二轮由d□e□f三组参加。 每组10人分成两队各站在跑道线两端。 比如a组分成a1□a2两组， 两端各站五人。 比赛开始前□a1组第一名队员将球放在球拍上， 听裁判口令开始， 从起点一路端到终点， 在终点将球拍和球给a2第一名队员， 依此循环， 跑的最快的

一组为游戏冠军。在整个过程中，球若掉在地上，必须捡起来从当前队员开始位置重新跑向终点。

游戏评分规则：计时制。用时最短的组获得单项游戏的冠军。记录每组完成游戏的时间，根据比赛评分表进行积分。

6， 游戏三：龙珠戏水

名称：龙珠戏水

参赛组a b c d e f六组人员(每组派出5人参加)

场地要求：比赛场地3*2米，3张桌子平行排列中间间隔1米。桌面上依此放11水杯(标示0—10)，排成一条直线。杯子中装满水。

游戏规则：

比赛分两轮进行：第一轮由a b c三组参加，第二轮由d e f三组参加。每组5人参加。比如a组，比赛开始前a1组第一名队员在桌子一端，听裁判口令开始，将乒乓球从1号吹到最后一个杯子。比赛时间20秒，20秒时取球所在杯子对应积分。若20秒内把球吹到最后一个杯子，可以继续重头开始吹。在比赛过程中，参赛者若将球吹出杯外则该参赛者出局。积分取出局前球所在杯子对应的积分。由该组第二名队员进行接力。 游戏评分规则：限时积分制。将每组5人的积分加起来，总分最高的组为该项游戏的冠军。记录游戏排名，得出每组在该项游戏中所获积分。

7， 游戏四：夺宝奇兵

名称：夺宝奇兵

道具：椅子6*5=30把，气球18个

参赛组□a□b□c□d□e□f六组人员(每组派出6人参加)

场地要求：比赛场地10*10米。赛区分abcdef六块。每块赛区内放置五把椅子。

游戏规则：

比赛一轮进行：六组人员同时参加，每次两个人搭档。比如a组，比赛开始前□a组派出a1,a2两名队员。如图所示两人各站的位置□a1蒙上眼睛后，由其他组队员调整a区域内的椅子位置□a2手中拿着一个大气球。听裁判口令后□a2通过语言指引让a1依此到达五个椅子并坐下。最后走向a2□将气球弄破，此组结束□a组下面两名队员准备。直到第三个气球破时，游戏结束。

游戏评分规则：计时积分制。用时时间最短的组为该项游戏的冠军。记录游戏排名，得出每组在该项游戏中所获积分。

8，游戏五：愤怒的气球

名称：愤怒的气球

道具：气球 6*3*6=108个，细绳一扎

参赛组□a□b□c□d□e□f六组人员(每组派出3人参加)

场地要求：比赛场地10*10米。赛区分abcdef六块，分为比赛区和准备区。(比赛沿用游戏四场地)

游戏规则：

比赛一轮进行：六组人员同时参加，每次派出一名队员。比如a组，比赛开始前□a组派出a1,有队员协作给a1两只脚各绑3个气球。听裁判口令后，每组第一名队

员a1□b1□c1□d1□e1□f1进入比赛区。参赛者互相踩气球，脚上气球全破者出局，准备去内的第二名队员进入比赛区。依此进行游戏。

游戏评分规则：限时积分制。游戏时间3分钟，3分钟后统计每组队员脚上气球总和，最多的则为该项游戏的冠军。若出现平分则按由平分对各派一名队员进行加时赛。记录游戏排名，得出每组在该项游戏中所获积分。

9，游戏六：背运气球

名称：背运气球

道具：大号气球3*6=18个，椅子3把

参赛组□a□b□c□d□e□f六组人员(每组派出3男3女人参加)

场地要求：标记起跑线和跑道线，跑道线长10米，宽1.2*3=3.6米(沿用游戏一场地)

游戏规则：

比赛分两轮进行：第一轮由a□b□c三组参加，第二轮由d□e□f三组参加。每组6人参加。比如a组，比赛开始前□a组派一男一女两名队员站在起跑线处，联合用背将球夹住。在终点处放置一把椅子。听裁判口令开始，从起点一路夹到终点，到了终点后要男生坐在椅子并将气球放到腿上，由女生坐爆。听到气球爆炸声后，起跑线另一段的第二组男女才可以开始运气球。在整个过程中，不得用手接触气球，气球掉落、夹破，均视为犯规，必须捡起来从当组队员开始位置重新跑向终点。

游戏评分规则：计时积分制。用时时间最短的组为该项游戏的冠军。记录游戏排名，得出每组在该项游戏中所获积分。

10, 活动结束

(1)主持人宣布比赛结果,积分前三名颁奖。单项游戏冠军发放纪念品 (2)后勤人员清理现场,将游戏道具清理,桌椅还原。

五、物料配置

1, 游戏道具统计

(1)总环节道具:打气筒1个,细绳2扎,剪刀2把,粉笔1盒

(2)各游戏环节道具 a袋鼠跳:统一规格布袋4个

b凌波微步:乒乓球6个(球上标记1—6),乒乓球拍6只

统计:统一规格布袋4个,大号气球18个,小气球140个,椅子30把,桌子3张,水杯33个,乒乓球10个,乒乓球拍6个。

2, 奖品:

冠军:***, 亚军:***, 季军:***

单项游戏冠军纪念品: $10+10+5+6+3+6=40$ 个纪念品

六、活动执行倒计时工作表

(待定制)

七、活动所需表格

八、组织管理

安全管理

保洁管理 应急措施

企业趣味运动会活动策划方案范文2

活动内容和细则：

婚庆部支拱门，广告部制作条幅“20xx巨野国运集团春季
员工运动会隆重开幕”

一、团体项目

1、拔河比赛

根据各部门实际情况确定人数。采取循环赛，3局两胜制。

2、50米2人3足短跑赛

方法：每组将相靠的两腿绑在一起在起跑线作准备，发令后，以到终点时间短者为胜。企业运动会策划方案(绑腿必须在膝盖以下，途中不得松脱)。

3、5分钟跳绳

方法：每队6人，2位摇绳，4位跳绳，必须按顺序依次跳，相邻的人可同时跳，并记相应的次数。5分钟内以跳过的人次计算(未跳过者不计)，跳过人次多者为胜。

4、篮球上篮接力赛

方法：每队4人，2男2女，1队队员集体在球场一端底线排队。听到口令开始后运球到对面篮架上篮，投中后运球返回起点篮架。本队队员在篮下接应，上篮成功后，接应的队员开始下一轮投篮。以到终点短者为胜。

二、个人项目

1、百米短跑

在指定场地队员在指定起跑线就位，听到号令后起跑，以到终点时间短者为胜。

2、 乒乓球男单、女单比赛：比赛采用11球计球制。

3、 1分钟投篮：在指定点自投自抢，如此反复，以投中次数多者为胜，投球时不能越过指定投篮区。

4、 背靠背夹球跑(1男1女)：15米直道折返标志物，篮球。听到口令后两人同时侧身向前进，到15米处折返，两人绕过标志物继续返回。若中途球落地，必须在落地点将球夹好继续比赛，否则视为犯规，取消比赛成绩。以到达终点时间短者为胜。

5、 男、女托球100米奔跑，用乒乓球拍单手托篮球或足球从起点奔跑至终点，以时间短者为胜。

奖项类

团队类：一等奖(第一名)，洗发水一瓶

二等奖(第二名)，丝袜一双或洗衣粉一包

参与奖，护肤香皂一块

个人类：一等奖(第一名)，太阳伞一把

二等奖(第二名)，洗发水一瓶

三等奖(第三名)，丝袜一双或洗衣粉一包

参与奖，护肤香皂一块

企业趣味运动会活动策划方案范文3

一、活动主题：健康人生，快乐你我他

二、活动目的：为进一步提高员工素质，倡导绩效团体，营造和谐氛围，构建成功企业，根据公司目前生产状况尚不紧急的现状，将组织全体员工开展趣味运动会。

三、活动时间：（ ）月份(具体时间根据活动场地和生产状况调整进行最后确认)

四、活动地点：分为室外：厂区和室内：车间(根据当天的天气情况调整)

五、活动对象：公司全体在职员工(可以由每条流水线或每个车间或每一个部门为一个团队(4男4女共8人)，指定1名队长，由其确定参赛的人员名单及本队队名提前报到筹备组和比赛时对人员的管理工作。

六、活动组织：

(一)总指挥：运动会总负责人及指挥，负责协调与各活动小组的工作，并指定各组负责人，为获胜队颁奖。

担任人：

担任人：趣味运动会策划方案(三)裁判组：由主裁判1名和裁判员若干名组成。主裁判员负责各运动项目赛事成绩的汇总以及各裁判员的培训工作。裁判原则上一个运动必须配备两名裁判，一人负责记录比赛结果，一人负责计时并赛前重申比赛规则。

担任人：

(四)后勤保障组：负责比赛场地的清理，道具的准备，秩序

的维护以及突发事件。 担任人：

七、运动项目、赛事规则及奖项设置

公司运动会项目有哪些篇三

- 1、通过参加运动会，培养孩子积极进取、勇敢坚强的优良品质。
- 2、通过开展亲子运动会，加强家长与子女之间的情感交流，增加孩子之间、家长之间的沟通机会。
- 3、发展孩子动作的协调性和灵活性，促进身体全面发展。
- 4、通过体育活动，培养孩子与父母或同伴共同克服困难夺得胜利的精神，培养孩子参加体育活动的兴趣，亲身体会体育活动的魅力。

xx年11月9日下午1：00

幼儿园中班至小学四年级小朋友及家长。分为幼儿组(中大班)、小学a组(一二年级)、小学b组(三四年级)

尹山湖运动公园

- 1、宣布开幕；
- 2、家长和孩子在“小苹果”音乐中自由发挥做准备动作；
- 3、按比赛项目次序依次进行比赛；
- 4、颁奖、结束。

音响设备(家长负责)；

胸贴、记分表、笔、矿泉水、比赛用具等(家长负责);

拍照、摄像(家长负责);

裁判、记分(家长负责)

1、亲子接力(小学ab组)

准备：接力棒

规则：二组一大一小自由组合成一队参加，听到口令后，第一个同学同时从起点快速的跑，将接力棒传给家长，家长接到接力棒后，再将接力棒传到第二个同学，最后一棒也是家长冲向终点。

2、袋鼠接力(幼儿组)

准备：接力棒

规则：二组一大一小自由组合为一队，间距为20米，共两组。幼儿面对家长，双手抱住家长的脖子，双腿勾住家长的腰。家长双手不能碰幼儿，快速跑到对面把接力棒传给后一位家长。哪组最先传递完即为胜利队。

3、运乒乓球(小学ab组)

准备：乒乓球和拍、纸篓

规则：孩子一圈，家长一圈，以乒乓球到纸篓里球数最多都胜。

4、灌蓝高手(幼儿组)

准备：彩色小球、纸篓

规则：孩子投扔，另一方的家长拿着纸篓接。在规定的时间内，接的越多都胜。

5、踢毽子(小学ab组)

规则：孩子上场，家长数数，踢得多都获胜。

6、小脚踩大脚(幼儿组)

规则：每个家庭由一名家长和一名幼儿参加，幼儿双脚踩在家长的脚上，家长和幼儿手拉手，听到口令后，家长带着幼儿向前跑，幼儿双脚不能离开家长的脚，看看谁先到终点。

7、跳绳(小学ab组)

准备：绳子

规则：计时一分钟，由孩子跳，下一个孩子数数。家长跳，下一个家长数。以孩子+家长的总数计算。跳得最多者胜。

8、推小车(幼儿组)

规则：家长抓住幼儿的两条腿，幼儿双手撑地，听到口令后，幼儿双手向前爬，看谁先到为胜。(准备小手套)

9、拔河(小学ab组)

每个项目每个年龄段的亲子家庭设一个优胜奖。

请各位家长踊跃报名参加!

公司运动会项目有哪些篇四

1. 校运会安全(应急)领导小组:

组长：

副组长：

成员：

2、医务组：

1. 学校及班主任就运动会过程中的每个细节提出纪律要求和注意事项。
2. 体育教师及裁判应在赛前认真检查比赛器械及场地，保证运动员比赛安全。
3. 设置安全责任岗，在运动会期间加强对运动场内外等重要地点的安全巡查工作，责任到人。
4. 提前与医院取得联系，准备好急救药品和器械。
5. 检查员应及时到位进行各项安全检查工作。

要求各班主任、体育老师在运动会前对本班学生进行田径运动会安全教育。

1. 各班班主任精心组织，严格把关。对所有参赛学生的身体健康状况，要进行全面细致的了解，做到底数清，情况明。对目前身体状况不适宜做剧烈运动的学生，其运动成绩再好也不准参赛。对因盲目追求运动成绩而故意隐瞒参赛队员身体问题，出意外的，要追究班主任等有关人员的责任。
2. 加强场内安全保卫。由学校安全保卫队、后勤组，负责比赛场地的安全工作；学校门卫要加强门卫管理，严禁非本校人员私自进入校内观看比赛或滋事，确保运动会安全顺利地进行。严禁学生私自出校门。

3. 各班非运动员在运动会期间，按照指定位置就坐，文明观看比赛，若无班主任同意不得擅自离开观看场地。班主任要随时清点本班学生人数，对随便离开的学生要及时查明原因。各班不得提前放学。

4. 增强裁判责任心。裁判员比赛前一定要认真检查场地和所用器材的安全情况，

负责维持比赛场地秩序，及时适捡比赛器材，严格禁止非当时参赛的人员接近比赛场地等；要求各班带队老师不得远离运动员，对正在参加比赛的运动员要密切注意其身体健康状况，以便及时处置突发事件。

5. 要注意比赛安全。运动会前，各班做好参赛者的准备活动，并讲明各项运动易出现的安全问题和要注意的事项，对长跑项目运动，各班要做好比赛完后的保护工作。班主任老师要教育运动员在比赛中要听从指挥，不违章操作。

6. 运动员在点名后，在检录的老师带领下进入比赛场地，认真进行准备活动，以防止运动伤害，比赛完毕立即退场，不得在场内逗留围观。

7. 运动会开始后，低年段的班主任必须始终坚守岗位，随时准备处理可能发生

的运动伤害或其他安全问题。严禁非运动员到比赛场地接人、带跑。投掷运动员在未轮到比赛时不要乱拿器材，轮到比赛时要注意看看前、后、左、右有无观看的同学在禁区内，应在无人的时候方可投掷，以防失误，损伤别人。

8. 学生视自身身体情况可终止自己的比赛，任何人不得阻拦；裁判员应密切关注运动员身体情况，发现学生身体出现异常，可强制其停止比赛。

9. 运动员在比赛时如果对比赛成绩有疑义的，必须通过班主任向大会仲裁小组提出，不得私自找裁判裁决，更不允许寻衅滋事。

10. 比赛中全体教师均一岗双责，即负有工作职责又负有安全职责。

11. 大会退场时，所有班级必须服从大会指挥按秩序退场。

比赛期间一旦发生突发性事件，安全工作领导小组成员必须立即做出反应，及时了解和析事件的起因和发展态势，采取措施控制事件的持续时间和影响范围，将损失降低到最小限度。

1. 一旦运动员出现挫伤、扭伤、肌肉拉伤等一般性损伤或剧烈呕吐、眩晕、骨折、休克等较重症状时，要采取以下措施：

(1) 各组裁判长、检录员要立即向安全工作领导小组报告。

(2) 用电话与医院联系，做好抢救的准备工作。领导小组组长立即派保卫人员与班主任护送至医院。

(3) 及时联系家长，通知家长到医院。

2. 校外人员破坏会场秩序、经劝阻不离开运动场的，可由保卫人员强行将其带离，拒不配合、情节严重的，视情况报110。

3. 比赛中，如果出现各种不可预知的紧急情况，由带队老师及时组织好学生，听从大会组委会的统一指挥，按指定的路线有序撤离。

4. 出现任何突发事件都要在第一时间与安全保卫组取得联系。

公司运动会项目有哪些篇五

趣味体育运动是一项将传统体育运动的竞技比赛和能引起人兴趣的趣味活动融合形成的一项新兴运动。它是介于体育运动及趣味游戏之间的一项趣味竞技相结合的社会运动，我们擅于把趣味运动和同学们某方面的学习的需求进行融合错位策划，使它同时融合了体育、文化、趣味、智力等元素，并增强了观赏性。

一方面它非常适合各同学联合开展活动，因为它比拓展训练更具趣味及凝聚力，能更好的把校园文化渗透到每个同学，增进同学与同学之间的亲密感，从中学会团队协作。

另一方面它具有强身健体的作用，对于埋头学习或者游戏的大学生来说更具吸引力。它的竞技性、趣味性及观赏性带给同学们另一种新奇，容易使整个活动形成兴奋、热烈、互动的气氛，某些能力进一步的锻炼。

会一趣味运动会。

越长大越青春。

（一）活动时间：待定。

（二）活动地点：田径场。

（三）参赛对象：会计一班全体同学。

（四）比赛项目：

1、集体赛：友谊抱抱抱铁人三项穿越呼啦圈撕名牌

2、个人赛（扭转乾坤）：花样跳绳花式踢毽

(五) 参赛规则：60人按照抽签决定队伍，分为六队。

(六) 奖励规则：

1、集体赛以队为单位，采取积分制，总积分居多的队获胜，前3名将获得丰厚的奖励。

2、个人赛，采取积分制，总积分居多的队员获胜，前3名将获得丰厚的奖励。

(一) 集体赛：

1、友谊抱抱抱。

(1) 参赛队员：全体参赛人员。

(2) 比赛规则：60人站在场地中间，随着音乐，开始舞蹈，按照裁判报出的相应数字，进行抱团，落单的人则淘汰。

(3) 比赛结果积分划分标准：共进行5轮，第一名所在队伍加10分，第二名所在队伍加8分，第三名所在队伍加6分。

(4) 道具：喇叭一个音响电脑发令员：1人记分员：2人

(5) 现场裁判：5人现场摄影、2人跟踪拍摄。

2、铁人三项。

(1) 参赛队员：每队5人，共30人。（剩余为可替补）

(2) 比赛规则：第一项（背对背拥抱），二名参赛运动员背对背用身体将一篮球夹住，每人双手在背后交握，侧跑完成规定30米赛段，如果球落地，则要在球离开身体处由裁判重新放球继续赛程。第二项（企鹅漫步），一名参赛运动员用身体夹住三只篮球，并移动20米赛程，如果球落地，则要在

球离开身体处由裁判重新放球继续赛程。第三项，（你是我的眼）两名参赛运动员面对面站好，其中一名运动员蒙上双眼，两名运动员需完成双人跳绳10下，累计不算。用时最短获胜。注：每环节完成需与下一环节选手击掌，否则成绩无效。

（3）比赛结果积分划分标准：共进行1轮，第一名加10分，第二名加8分，第三名加6分，第四名加4分，第五名加两分，第六名无分。

（4）道具：篮球9只跳绳3条

（5）现场裁判（维持秩序）：6人，记分员，2人，现场拍摄2人。

3、穿越呼啦圈。

（1）参赛队员：每队10人。

（2）比赛规则：每组10名队员，手拉手从第一个人开始，逐个用身体接力，穿越过5个呼啦圈，中途手不能断开，否则加时5秒，累计用时最短的队伍获胜。

（3）比赛结果积分划分标准：共进行1轮，第一名加10分，第二名加8分，第三名加6分，第四名加4分，第五名加两分，第六名无分。

（4）道具：呼啦圈6个。

（5）现场裁判：6人，记分员，2人，现场拍摄2人。

4、撕名牌（视具体情况而定）。

（1）参赛队员：视具体情况而定。

(2) 比赛规则：六个小组可自由搭配或独立运作，目的是撕下对手的名牌，计时三十分钟，游戏结束，清算各小组‘存活’人数，最多者获胜。

(3) 比赛结果积分划分标准：共进行1轮，第一名加10分，第二名加8分，第三名加6分，第四名加4分，第五名加两分，第六名无分。

(4) 道具：名牌若干。

(5) 现场裁判：6人，记分员2人，现场拍摄2人。

(二) 个人赛（扭转乾坤）。

1、花样跳绳

(1) 参赛选手：按照自愿原则。

(2) 比赛规则：各小组成员可自由选择参加，比赛形式不一，按照难易程度划分成绩。一分钟内，按照跳绳个数及花样进行决定结果。

(3) 比赛结果积分获得标准：各小组自愿参与游戏的成员，最终积分算入集体赛和个人赛中，积分采用累加制，一分钟内最多个数者10分，以此类推。采取花样跳绳形式，在原有基础上酌情加分。

(4) 道具：跳绳6根

(5) 裁判：6人，记分员2人，现场拍摄2人。

2、花式踢毽。

(1) 参赛选手：按照自愿原则。

(2) 比赛规则：各小组成员可自由选择参加，比赛形式不一，按照难易程度划分成绩。一分钟内，按照跳绳个数及花样进行决定结果。

(3) 比赛结果积分获得标准：各小组自愿参与游戏的成员，最终积分算入集体赛和个人赛中，积分采用累加制，一分钟内最多个数者10分，以此类推。采取花式踢毽形式，在原有基础上酌情加分。

(4) 道具：毽子6只。

(5) 裁判：6人，记分员2人现场拍摄2人。

(一) 前期工作安排。

1、宣传安排：宣传海报，张贴于各食堂

2、准备工作：

a□确定场地和现场所有道具的申请：田径运动场；

b□音响设备一套、喇叭一个、球若干、绳若干……

c□礼仪小姐4名（颁奖时要用）；

d□确定到场参赛人数、队伍及名字；

e□购买活动所需用品，如饮用水等，并记录。

(二) 流程安排。

主持人致辞开始、集体赛、个人赛、颁奖典礼。

1、场地布路：搬椅子、桌子、收场工作

- 2、会场服务：引导参赛队员的进场，以及现场秩序维持
- 3、裁判提前分工好，做好比赛记录
- 4、突发事件由负责该区域的负责人及时处理
- 5、收尾工作：工作人员首先把自己负责的工作完成，参赛队员与工作人员一起清场，带走垃圾。

公司运动会项目有哪些篇六

寒冬即将来临，气温逐渐下降，为确保第十三届顶岗实习隆化分队实习生的身体健康，促进实习生之间的相互团结，特此举行“阳光体育运动会”。

第十三期顶岗实习隆化分队实习生

第十三期顶岗实习的xx二中小分队

xx二中

- 2、布置会场
 - 3、一切事宜要与二中商议妥当
 - 4、做好各个运动员项目安排
- 1、运动员入场，驻县老师致辞
 - 2、裁判员宣誓
 - 3、裁判员宣布比赛规则
 - 4、活动项目：

跳远、跳绳、50米两人三足小组赛、50米*4接力、吹气球比赛、双人背夹气球50米小组赛、踢毽子、定点投篮、50米托球跑、100米运球跑。

5、裁判员宣布结果，评出优胜方，并由驻县老师颁发奖品

6、由驻县老师总结发言，运动员散场

1、准备好急救药品，运动员在比赛过程中注意安全。

2、安排好运动项目顺序，避免发生运动项目重叠现象。

3、乡下实习生在往返县城与学校的途中要确保手机开机，确保驻县老师可以联系上每个人。

4、在运动会期间任何人不准私自离开运动场地，若有紧急情况必须和老师请假，批准后方可离开。

4、裁判员要保证公平公正。

5、与承办学校隆化二中做好交涉工作，确保运动会顺利进行。

6、友谊第一，比赛第二，运动员以运动为目的，避免发生冲突。

1、若运动员意外晕倒或受伤，在学校处理不了的情况下，要立即送往医院。

2、若乡下实习生不能赶上最后一班车回到实习学校，可以安排在县城里的实习学校住一夜。

3、在运动会开始的前一天看好天气情况，若遇见雨雪天气，另订时间，要及时通知到各个实习点。若在运动会当天发生天气变化要及时返回室内确保人身安全。

1、运动器材：毽子十个总计50元、跳绳五个40元、气球一包10元（其它运动器材与当地学校借用）。

2、奖品：一等奖：毛巾（20条）单价6元、总计120元

二等奖：笔记本（20本）单价5元、总计100元

三等奖：笔（20支）单价3元、总计60元

3、药品：绷带、云南白药喷剂、红药水、创可贴、棉签、葡萄糖。总计100元。

4、运动员饮用水：矿泉水2箱，总计50元。

5、实习生往返路费：500元。

6、午饭费用：500元。

费用总计：1530元

公司运动会项目有哪些篇七

一、比赛时间及地点：

地点□xx第十中学操场

二、参赛组别：

本次运动会设初一、初二、初三、教师四个组别。各组别以级部、班级为单位组队参赛。

三、参赛要求：

1、运动员条件：凡学籍在本校的学生，思想进步、努力学习、身体健康者均可报名参赛。

2、报名办法：各班级进行网上报名，在ftp上将报名表填好后，经班主任审核，于9月18日放学前，以电子稿形式回传到ftp24.6体育组--xxx5xx十中秋季运动会报名文件夹相应的级部中，并将文件夹注明班级，初x□x班。逾期报名者不予编排。

3、为提倡良好的体育道德风尚，严肃比赛纪律，各班级必须按通知要求认真组队参加，不许弄虚作假，一经查出，取消该班级运动员比赛资格，并扣除该代表队团体总分5至10分，所在班级不能评为精神文明代表队。

4、为严肃比赛秩序，比赛中没有项目的运动员、其他无关人员不得进入比赛场地，违者每人次扣班级考评1分。

四、比赛规则：

采用国家体育总局审定的最新田径竞赛规则。本次比赛设竞赛体育和趣味体育，竞技比赛和趣味比赛分别进行。

五、记分及奖励办法

(一)、竞技项目：

1、个人名次：各组各项取前六名，按7、5、4、3、2、1记分：接力计双分；各组各项奖前三名。

2、如果出现并列情况，则取消后一名次，将前后两个名次的得分相加后，平分给两名并列运动员。

3、破区、校纪录的按10、5分给破纪录的运动员加相应分值，如有连续破纪录的，只能加一次相应级别的分数，接力破纪录不记双分。

(二)、趣味项目：

1、各年级趣味项目按照最后总时间排名，时间靠前班级名次列前。

2、如果出现并列情况，则取消后一名次，推后一名记分。

(三)、团体名次：

按竞技项目与趣味项目分别进行颁奖，各级部奖前三名。如团体总分相等，先看第一名、再看第二名…多者名次列前，以此类推。

(四)、本次比赛大会设有体育道德风尚奖，每级部一名。

六、比赛项目

公司运动会项目有哪些篇八

一、运动会宗旨：

加强企业文化建设，丰富员工体育文化生活，增强员工体质，提高公司全体员工的凝聚力，向心力，倡导“友谊第一、比赛第二”的体育运动精神。

二、运动会主题：我运动、我快乐。

三、组织机构及职责：

1. 运动会组织委员会名单

1.1总顾问：肖奋、肖晓、肖勇、肖武；

职责：负责运动会各项工作的支持和最终裁决工作；

1.2主任：黄汉龙

职责：负责运动会各项工作协调统筹工作；

职责：

郭雪松：负责运动会开幕式和闭幕式(颁奖)工作，现场赛事报道、通讯统筹协调工作；

谢玉平：运动会vi筹划、宣传摄影等相关工作的统筹协调工作；

张义春：负责裁判统筹协调工作；

肖文英、汪永正、崔锦顺、刘长萍、夏泽华、李郁：

负责本单位成员参赛的动员、组织、协调、统筹等工作，按时参加组委会的各项会议并配合相关工作的跟进落实。

1.4委员：杨军、李远杰、贾露、江念、熊俊岚、唐小丽、苏玉健、杨开、

刘宁、陈明涛、田建江、李文东、吴勇、罗作坚、倪学明、曾海金。

职责：按照运动会的方案以及组委会的指示执行、落实运动会各相关工作；

2. 运动会总执行跟进：杨军

3. 组委会机构及成员名单

3.1会务组：

组长：杨军

成员：李文东、吴秀红、古发祥、李文东、田建江、刘宁；

职责：

a□制定工作流程图；编制经费预算，确定开支标准及管理方法；

b□做好各类物资的准备和管理工作的（按计划购置体育运动用品器材、奖品、纪念品等）；

c□建立各种物品出入库手续和领取、发放、使用制度；

d□负责协调各部门的工作；

e□对运动会相关工作进行统筹；

f□邀请和接待领导；

g□按规程要求接受运动员报名；

h□组织编排各比赛项目赛事，编制大会总秩序册；

i□负责比赛场地的划定；

j□召开代表队会议；

k□准备比赛用各类表格；

l□及时汇集各项目比赛成绩，统计各代表队得分情况并及时公布；

3.2宣传摄影组：

组长：熊俊岚

成员：唐小丽、陈明涛、杨开、张劲松；

职责：

a□运动会的vi筹划设计，包括运动会会旗、会标的设计和制作等相关工作；

b□开、闭幕式的相关文案；

c□定制奖旗、奖杯(牌)、制作队旗和引导牌；

e□安排主席台座次；负责运动会的摄影、摄像及宣传报道工作；

f□运动会前后的整体宣传工作，

g□邀请函的制作。

3.3 通讯组

组长：江念

成员：方云芬、陈正兴、郭志远、罗作坚；

职责：

a□现场赛事、进程、比赛情况报道；

b□开、闭幕式统筹协调等相关工作；

c□通讯稿件的甄选和宣读；

d□负责开幕式出场仪式安排；

e□组织闭幕式颁奖。

3.4裁判组：

组长：苏玉健

成员：裁判员

公司运动会项目有哪些篇九

为培养员工积极参与及团队配合精神，特举办此次活动

五月初(具体时间待定)

户外

公司全体职员(门店可视营业情况选择参与)

以部门或柜组为单位参与各项趣味比赛，获胜者可得到相应表彰奖励

1、活动项目物料：矿泉水、哨子、扩音器、毽子、短绳、气球、塑料球(篮球)、筐子、砖头(具体物料可视所选比赛项目选购)

2、比赛奖品

1、踢毽子比赛

细则：以五人为一组，轮流踢毽子，一次性踢满15个用时最短者获胜。单人不得连踢，如毽子落地则重新开始，每组均有三次比赛机会，如三次均无法完成则视为失败。

2、二人三足跑比赛

细则：两人组成一组(男女各一人)，赛前每单位两位运动员各一条腿用两条带子捆-绑在一起(捆在踝关节部位和小腿靠

近膝关节部位，捆牢)。站立式起跑，鸣起跑信号后，两人同时起跑，以两人躯干到达终点线后沿垂直面，方为到达终点。按比赛时间少者名次列前。

3、螃蟹背西瓜

4、趣味绣球

5、摸石过河

细则：每个参赛者二块砖头，放在起点线后沿(纵向放置)，听到裁判员发出“各就位”口令后，运动员两脚站在两块砖上，当裁判员开始后，运动员即可起脚，提起左脚(左右脚可自定)，用手拿起原左脚踏的一块砖头，并放置前方(距离自定)，左脚踏上前方砖头，提起右脚，用手拿起原右脚踏的一块砖并放至到前方(距离自定)，右脚踏上前方木砖头，这样依此前进，直至两块砖头均抵达终点线者为获胜，途中如有脚落地，判为犯规，不记成绩。(该项目可各部门柜组各派出一名代表参赛)

6、翻山越岭

细则：每组两人参赛，赛道长50-100米均可，每隔5米标记一次□a在第一标记物处当“岭”□b在哨响开始后从起点到达第一个“岭”做山羊跳翻过岭，抵达第二个标记物处后b当“岭”，由a进行翻越，依次循环，直到2人均抵达终点，以用时长短决定名次。如中途翻越不成功，则两人均回到起点重新开始。(一次可多组比赛，可视部门柜组进行人员安排)

公司运动会项目有哪些篇十

拥抱秋天，全员健身

友谊第一，比赛第二

活动时间：10月12日星期天

活动地点：老干部活动中心

活动参与对象：阳光爱心义工协会志愿者，

(参与人员分组抽签，分四组，永康队、阳光队、爱心队、义工队)

项目一：拔河比赛

裁判员：发令1人，主裁1人，边裁2人，记录1人。

比赛器材：拔河绳1条，红布条1条，哨子1个。

比赛场地：老干部活动中心室外平地。

拔河赛制：

1、比赛分淘汰赛，决赛两个赛程。

2、比赛分组及比赛首场的站位由各队队长抽签决定。

3、淘汰赛：四组抽签分成a[]b组，a组两队[]b组两队。每组比赛采用三局两胜制，每局后双方交换场地。当两局即可分出胜负时，比赛宣告结束。每组获胜者晋级，争夺冠亚军。每组落败两队争夺季军。

比赛规则：在比赛场地上画3条直线，间隔为150cm[]居中的线为中线，两边的线为河界，拔河绳中间系一红布条垂直于中线。比赛准备时间内，各队队员必须依次交错站在河界外，裁判员发出“预备”口令后，运动员全部蹲下，但不能用力

拉绳，此时红线在中线上，裁判员鸣哨后开始比赛。当红布条与拔河绳的系点过河界时，裁判员鸣哨宣布比赛结束和胜方。

项目二：跳长绳

裁判员：发令1人，主裁1人，边裁2人，记录1人

比赛器材：长绳1条，秒表1个，哨子1个。

比赛场地：老干部活动中心室外平地

比赛规则：10人站在长绳中，2人甩起长绳。比赛开始时记圈数。三分钟比赛时间。若有人在跳的过程中失误致使摇绳中断，则不计在圈数中。比赛继续。三分钟内圈数最多的为冠军。依次决出冠亚季军。

项目三：赶猪

裁判员：发令1人，主裁1人，边裁2人，记录1人

比赛器材：棍子2根，篮球2个，秒表2个，黄色胶带1个

比赛场地：老干部活动中心室外平地

比赛规则：画2条跑道，跑道宽度80cm[]接力赛，赶猪过程中若篮球出界，重新拿回篮球从出界点开始。用时最少者胜。依次决出冠亚季军。

项目四：乒乓球对抗

裁判员：主裁2人，边裁4人，记录1人

比赛器材：乒乓球拍4块，乒乓球3个，记分牌2个

比赛场地：老干部活动中心室内乒乓球室

比赛规则：每队派出一人当皇帝，两两对抗，输的一方下场换同一队另一人上场，直到其中一队没有队员可换，最后以留下队员多者为胜。赛制5分制，循环赛。

分数采用积分制，第一名10分，第二名8分，第三名6分，第四名3分，最后积分者为冠军，依次为亚军、季军、第四名。

本次活动aa制，每人50元，进场时上交工作组。

午餐，水果，水，奖品，道具，如有剩余捐入阳光帮扶基金

- 1、尊重比赛，尊重裁判，尊重对手，赛出水平，赛出风格；
- 2、裁判必须做到公平，公正，公开；
- 3、比赛前由裁判宣读比赛项目细则，让参赛人员更加清楚各项比赛流程和规则；
- 4、保持场地卫生；
- 5、请各参赛队员准时到达比赛场地。

附：活动流程。

一、活动前期准备工作

1、筹备组成员：

活动负责人(负责协调各事宜)

负责午饭的安排事宜

负责活动物资等事宜

负责摄像

负责后勤事务

2、志愿者招募截止日期10月11日中午12:00。名单统计10月11日下午。

需招募工作人员10名(主持人1名,发令1名,主裁2名,边裁2名,记录1名,维持现场3名)

二、活动当日安排

1、7:30预备,8:00开始抽签分组选队长。

2、08:30——09:30拔河比赛。

09:30——10:30跳绳比赛。

10:30——11:30赶猪比赛。

3、12:00——12:30午餐。

4、12:30——14:00乒乓球比赛。

5、全家福集体照

三、活动预算:

本次活动费用aa制,每人50元,如有剩余捐入阳光帮扶基金。

活动所需物品:拔河绳1条,红布条1条,哨子1个,长绳1条,秒表1个,棍子2根。

篮球2个,秒表2个(自己手机替代),黄色胶带1个(贴跑道用)

乒乓球拍4块，乒乓球3个，记分牌2个，小黑板一块，粉笔若干。

水果，水，午餐，奖品。