

2023年大学生联谊策划书完整版 大学生 联谊活动策划(模板6篇)

在日常的学习、工作、生活中，肯定对各类范文都很熟悉吧。范文怎么写才能发挥它最大的作用呢？下面我给大家整理了一些优秀范文，希望能够帮助到大家，我们一起来看看吧。

大学生联谊策划书完整版篇一

1. 开场: 节目一：随机待定
2. 演讲（同学）
3. 游戏一：随机抽取人员组成小组

谁是卧底（两轮）

游戏规则：

在场的6人中5人拿到同一词语，剩下的1人拿到与之相关的另一词语。

每人每轮用一句话描述自己拿到的词语，既不能让卧底察觉，也要给同伴以暗示。每轮描述完毕，6人投票选出怀疑的卧底，得票最多的人出局。

若卧底撑到最后一轮（场上剩3人时），则卧底获胜。反之，则大部队胜利。

4. 节目二：随机待定
5. 游戏二：多人配合

游戏规则：规定一个动作，报一个数字（小于玩游戏的人数），确定从谁开始，顺时针或者逆时针，喊到几，几个人站起来边做动作，边喊几个人来的（几个人就是报的数字）

6. 游戏三：吸管传钥匙环

每队6个队员按顺序站好。每人嘴里叼一支吸管，第一个人在吸管上放一个钥匙环之类的东西。比赛开始时，不许用手接触吸管和钥匙环，只用嘴叼吸管的姿势把钥匙环往下传，直到传到最后一个人嘴叼的吸管上，游戏结束。在中途如果吸管或钥匙环掉下来，则要从新开始。所以要千万保证严肃，否则后果自负。

注：备用游戏：

二人三足踩气球

游戏规则：每队六个人分成三个小组，每只脚上绑两个气球，相互踩对方的气球并防止自己的气球不被踩破，自己的三个组要团结起来，一起努力踩别人队里的气球。30秒后，脚上气球最多的队获得奖励。

背后留言：

规则：每个人写一张纸条，给其他人。规定不能当场打开，待联谊活动结束后开启。

7. 总结：总结活动，发出倡议

主持人每班出一人，工作人员二班3人，四班两人。道具、奖品购置由两个班生委，班长共同采购。。

策划人：蒋卓蓉李琳

20xx年3月11日

大学生联谊策划书完整版篇二

一. 活动主题:

“快乐学生会，温馨你我他”为主题的'联谊活动

二. 活动目的:

- 1、 丰富学院各二级院系团总支学生会成员的课余生活;
- 3、 对部门来说，为各部门干事提供一次很好的机会来锻炼他们的组织和交流能力。

三. 活动意义:

1. 增进了两个系的团总支学生会的友谊;
2. 为两个部门的干事提供了展现自我的舞台;
3. 通过交流可以更深刻的让每一位干事能够辩证看到自己的优缺点。

四. 活动时间:

__年5月1日(星期二)18: 30

五、活动地点□b308

六、参加人员:

工商系团总支学生会组织部与工程系团总支学生会组织部全体成员

七. 活动内容:

(一) 活动前期

1. 工程系与工商系分别选派一男一女作为活动主持人；
2. 两系分别准备5个节目，形式不限；
3. 由工商系提供两个趣味游戏；
4. 工程系和工商系组织部部长分别准备发言稿；
5. 申请教室并购买瓜子和水果；
6. 准备活动的背景音乐；
7. 活动场地的布置。

(二) 活动期间

1. 主持人开场白然后引领大家齐唱《朋友》；
2. 工程系组织部部长发言并自我介绍；
3. 工程系组织部的工作干事做特色介绍；
4. 工商系部长发言并自我介绍；
5. 工商系组织部工作干事做特色介绍；
6. 节目表演：两部门交叉表演；
7. 第三个节目后，做第一次互动游戏；
8. 继续进行节目的表演；
9. 第七个节目后，全体一起跳《兔子舞》；

10. 有主持人倡导大家畅所欲言，从而交流在组织部工作半年的感想；

11. 主持人作出总结发言；

12. 全体以歌曲《友谊天长地久》结束活动。

(三) 活动后期

1. 两部门合作清理活动现场；

2. 工商系组织部干事写活动总结。

大学生联谊策划书完整版篇三

1、加强各部门干事之间的了解，为以后活动的开展打好基础；

3、提高会内各个部门的凝聚力，以及所有会员及干事的集体意识。

魅力青春，炫我风采

20xx年x月20xx年x月(根据内容分阶段进行)

天津商业大学篮球尝南区篮球场及圆厅一(教室待定)

1、户外素质拓展：各部门挑选六男六女组队参加，以各种游戏(如：踩气球、合作运球□n人(n+1)足等)趣味比赛，比赛时长为60分钟。

2、部门风采展

2) 部门风采展：尽量做到部门内所有干事都能参与，项目包括小品、话剧、情景剧、集体舞、合唱等，时间为十分钟。

3、篮球比赛：各部门挑选三男两女参加，比赛时长为40分钟。（根据部门人数及具体情况可作调整为三男）

组织部：及时完善活动策划，安排活动监督人员，负责会内礼仪、主持等人员的挑选及部内活动的准备，做好素质拓展、篮球比赛的对阵抽签工作及各部门风采展的活动申报工作□(20xx年04月24日)

2、宣传部：出一块画板，安排好活动的各项宣传活动，制作部门风采展活动ppt□收取整理参加个人风采展人员的ppt□(20xx年04月18日)

3、服务部：布置活动会场，借好教室及场地，活动结束后整理会场□(20xx年04月24日)

4、外联部：安排好活动参与人员□(20xx年04月16日)

5、办公室：安排照相人员，购买活动奖品及奖状，安排人员负责签到□(20xx年04月16日)

1□20xx年04月16日下午进行素质拓展活动；

2□20xx年04月20日下午进行个人风采展及部门风采展；

3□20xx年04月23日进行篮球赛初赛，选出三队参加20xx年04月24日下午的半决赛及决赛。

1、素质拓展：

a□踩气球游戏，每部门出7到8人，每人两脚上各绑5个气球，以抽签形势分好组，计时开始，两队互踩，时间停止按每组

气球剩余数计分排名。(注：主席团从各部挑选队友组成一队)

b□五人六足游戏：各部出五人，进行游戏，计时以时间长短排序。

d□夹乒乓球游戏：各队出8人，拿筷子夹乒乓球，以规定时间内夹球数多少计分。(注：每项比赛按排名分别得分为6分、5分、4分……以此类推，最终总成绩以每轮分数相加得出，前三名队伍分获一二三等奖，其余队伍获纪念奖)

2、部门风采展：

a□单项选出前三得奖，其他获纪念奖。

b□集体奖评选出前五对参赛部门选手颁发获奖证书。

3、篮球赛以友谊赛进行，旨在促进部门之间联系，无排名先后。

1、各个部门在活动开始前，必须做好前期准备，使活动可以顺利、有序的开展；

2、各工作人员按时到位，做好本职工作；

4、如遇特殊原因(天气，场地等限制)导致活动无法如期进行，应及时通知及处理方法；

5、活动结束后，各部门及时做好总结工作。

大学生联谊策划书完整版篇四

1、道具：报纸若干张

2、过程：

a□每组6人，3男3女；

b□比赛开始，大家全部站在报纸上，超出报纸的失败；

c□如果第一次成功后，第二次将报纸对折，如果能够全部踩在报纸上过关；

d□能坚持10秒算过关。

1、道具□a4纸若干

2、过程：~

a□每组派两个代表，一个提示，另外一个猜字；

b□提示的人不能说出字面上的任何字；

c□猜字的人能猜出字面的字算成功□d□在规定的时间内能猜出最多的组获胜；

1、道具：凳子若干

2、过程：

a□每组派一个代表

b□凳子的数目比参加者的数目少一个

c□凳子围成一圈，参加者站在圈外

e□失败者下场，同时去掉一个凳子，继续游戏，直到最后一个人。

1、道具：纸杯若干

2、过程：

a□每队8人，排成一排，每人发一纸杯，用嘴叼着或咬着”

b□比赛开始，第一个人杯子中装半杯水，并依次传给后面一个人

c□队员不能用手触碰杯子，传得最快的一对获胜

1、道具：无.

2、过程：

a□大家排成一排站到场地一边

b□开始后，大家用不同的方式达到另外一边，不能重复

c□最后大家评选最佳方式的参赛者！

1、道具：竹竿、棍子或绳子，大概2米

2、过程：

a)每组选一个代表，至少10人；

b)所有成员排成一行，依次身子后仰穿过竹竿；

c)身体任何部位碰到竹竿者被淘汰；

d)全部成员通过后降低竹竿高度，直至只剩最后一人，即获胜；

1、道具：绳子若干，长度50厘米；气球或者其他比较轻的物品若干。

2、过程：

a)每组两个成员（最好男女搭配）把两人其中一条腿绑在一起；

1、道具：无

2、过程：

a)游戏开始主持人可以选10个自愿者；

b)游戏开始，首先挑两个双方面对站好，而且尽可能近；

c)主持人喊开始的时候，双方眼睛对眼睛，如果谁先眨眼睛或者视线离开或者退缩即算输，一直坚持到最后的获胜。

1、道具：四块塑料板，大小只可站两个人

2、过程：

a)开始每组10个人（5男5女），分配2块板；

c)如果队员有任何部位接触地面必须重新来过；

d)两人到达规定的地方（可用凳子），然后按原路返回，交给下一组；

e)等全部队员完成后，时间最少的队获胜。

1、道具：牙签□a4纸若干

2、过程：

a□每组10人左右，每人口衔一根牙签

b□从第一人开始把一张a4纸传到最后一人，最快的一队获胜。

大学生联谊策划书完整版篇五

“快乐学生会，温馨你我他”为主题的联谊活动

1、丰富学院各二级院系团总支学生会成员的课余生活；

3、对部门来说，为各部门干事提供一次很好的机会来锻炼他们的组织和交流能力。

1. 增进了两个系的团总支学生会的友谊；

2. 为两个部门的干事提供了展现自我的舞台；

3. 通过交流可以更深刻的让每一位干事能够辩证看到自己的优缺点。

20xx年3月9日(星期二) 18: 30

b308

工商系团总支学生会组织部与工程系团总支学生会组织部全体成员

(一)活动前期

1. 工程系与工商系分别选派一男一女作为活动主持人；

2. 两系分别准备5个节目，形式不限；

3. 由工商系提供两个趣味游戏；
4. 工程系和工商系组织部部长分别准备发言稿；
5. 申请教室并购买瓜子和水果；
6. 准备活动的背景音乐；
7. 活动场地的布置。

(二) 活动期间

1. 主持人开场白然后引领大家齐唱《朋友》；
2. 工程系组织部部长发言并自我介绍；
3. 工程系组织部的工作干事做特色介绍；
4. 工商系部长发言并自我介绍；
5. 工商系组织部工作干事做特色介绍；
6. 节目表演：两部门交叉表演；
7. 第三个节目后，做第一次互动游戏；
8. 继续进行节目的表演；
9. 第七个节目后，全体一起跳《兔子舞》；
10. 有主持人倡导大家畅所欲言，从而交流在组织部工作半年的感想；
11. 主持人作出总结发言；

12. 全体以歌曲《友谊天长地久》结束活动。

(三) 活动后期

1. 两部门合作清理活动现场；

2. 工商系组织部干事写活动总结。

1、在会场内和会场外都要保持安静，节目的声音不宜过大；

3、在会场内不要有抽烟、翘二郎腿等不雅现象；

4、请妥善保管好自己的贵重物品；

5、联谊会结束后及时打扫整理会场；

6、如有突发情况请及时和有关负责工作人员联系；

7、确保每位干事都参加活动；

8、主持人一定要能带动整个活动的氛围不能现场冷场；

9、活动开始前先确认表演伴奏带能够正常播放。

瓜子、水果.. 100元

承办单位：工程系与工商系团总支组织部

大学生联谊策划书完整版篇六

娱乐放松身心，增进相互了解。

1、丰富部门成员的课余生活，让同学们在亲近大自然的过程中陶冶个人情操；

2、加强学院学生间的联系及交流，增加跨系部门合作磨合程度，增强部门凝聚力；

3、对部门来说，为各部门干事提供一次很好的机会来锻炼他们的组织和交流能力。

1. 增进两个部门干事之间的友谊；

2. 为两个部门的干事提供了展现自我的舞台；

3. 通过交流可以增强部门凝聚力，让部门成员更加熟悉彼此，为以后更好地开展工作提供便利。

20xx年11月19日(星期六上午9点到下午4点)

xx公园

出游方式：公共汽车

景点介绍：

青枫公园是常州最大的免费开放公园。公园位于钟楼经济开发区核心区域(钟楼区政府大楼南)，依托运河、白鹤河、童子河而建，总面积45公顷。作为常州市首个森林公园、植物科普教育基地和青少年户外活动中心，青枫公园不仅是广大市民休闲健身的适宜场所，也是展示常州城市形象的重要窗口，更是广大青少年探求知识的绿色课堂。

负责人：

参与者：商学院大学生事务服务中心教管部干事、机械学院新闻部干事

(一)活动前期

- 1、通过自荐选出两名组织人员，负责部门之间的协调和沟通，以及参与联谊干事的点名；
- 2、准备好联谊活动中所玩小游戏需要的小道具；
- 3、部门干事自己准备游玩期间所需的点心水果等食物，并集体购买部分零食瓜果。

(二)活动期间

- 2、游览过程中可穿插小游戏，调节活跃气氛，如□a□真心话游戏

用击鼓传球的方法选出答问题的'同学，答完后就问下一个问题，答案由其他同学评论为是否为真心话。(游戏虽简单，但是玩起来却可以很开心，把平时想问却不敢开口的问题可以提出来，这样加强互相的了解。)

b□报纸游戏

在地上放在一张摊开的报纸，以小组为单位，准备一些问题。每组一次派男女各一名站在报纸上，要求脚不能超出报纸。几组以抢答形式回答主持人问题，答错的脚下的报纸就对折一次，答对的可以有一次恶整权，将其中一组的报纸对折一次，直到两人没有办法维持在报纸上就输两人。(注：脚不能超出报纸，当某小组报纸对折越小，两人间的距离会更近。)

c□快乐传真

选出一组人，当第一个人被告知一句话后，再通过动作来表达这句话，第二个人模仿第一个的动作，第三个人模仿第二个人的，以此类推，直到最后一个人来猜测他看到的这个动作的人所表达的。

d□k歌赛

以小组为单位，大家就一个主题进行k歌，比如主题为爱，则每小组要唱出带“爱”的歌曲，共唱三个主题，两次生出者赢，最后输的小组要接受惩罚。

3、游览青枫公园最具代表性的景点——沙滩，接近大自然，真正的放松身心。

(三)活动后期

1、两部门干事集合后一同回校；

2、说说大家通过这次游玩的感触，与大家进行分享，同时对这次负责人的工作进行评价和总结。

集体采购零食瓜果——100元

1、部门干事务必准时到场；

2、注意公共卫生，不得随地扔垃圾，并能主动清理地上的垃圾等；

3、以防联谊当天天气有变，大家随身带好雨伞；

4、活动中，注意安全，不做危险活，不要一个人活动，以防出现不必要的损失；

5、请各位干事妥善保管好自己的贵重物品，包不离身；

6、联谊结束后大家一同乘公车回学校，请勿脱离团队；

7、如有突发情况请及时与两位组织者联系。

文档为doc格式