

趣味活动的策划方案(通用5篇)

为了确保事情或工作得以顺利进行，通常需要预先制定一份完整的方案，方案一般包括指导思想、主要目标、工作重点、实施步骤、政策措施、具体要求等项目。优秀的方案都具备一些什么特点呢？又该怎么写呢？以下是小编精心整理的方案策划范文，仅供参考，欢迎大家阅读。

趣味活动的策划方案篇一

《北风和小鱼》是一篇寓言故事，讲的是北风吹来，青草枯黄，梧桐落叶，鸟儿躲藏，北风认为自己的本领很大，不把小鱼放在眼里。课文讽刺了北风缺乏自知之明，妄自尊大的行为。

（欣赏flash□北风呼呼地吹着）

师：同学们，北风吹来了，你有什么感受？

生：北风吹来了，我戴上了帽子。

生：北风吹来了，我觉得好冷。

生：北风吹来了，我的手脱皮了。

师：那你觉得北风怎么样？

生：我觉得北风很厉害。

生：我觉得北风的本领很大。

师：北风这么厉害，你怕吗？

生：我们不怕。

师：同学们真勇敢。我们来看看，北风吹向了谁？

（欣赏flash□

生：北风吹向了小草，梧桐树，鸟儿。

师：青草，梧桐树，鸟儿们害怕吗？

生：害怕。

师：你从哪里看出来的？你会读吗？谁能读好它？

动感的画面，让学生从视觉、听觉上感受到北风的凛冽以及自己的感受，使学生理解北风的厉害，以便和后文小鱼的不怕北风形成鲜明的对比。这样，学生能更好地理解北风的狂妄自大，从中懂得做人要谦虚，不要自大的道理。

趣味活动的策划方案篇二

、活动目标：

通过开展庆祝“六一”系列活动，突现我园的数学特色，使幼儿在积极的参与中体验数学游戏的快乐，从而度过一个难忘的“六一”儿童节；使家长在参观和参与幼儿的节日庆祝活动中，进一步感悟幼儿教育的观念，从中使自己对如何教育孩子有所启发；通过向家长展示幼儿的“六一”活动，进一步塑造本园的良好形象。

二、活动准备

- 1、布置富有欢庆气氛的环境(班级环境及全园周围环境)。
- 2、以年级组为单位作好参加活动的准备：本次活动共选择6个数学游戏及6个文艺节目。

- 3、根据数学游戏内容制定玩法与规则。
- 4、制作有关数学游戏的道具。
- 5、由幼儿园准备活动奖品和礼品。

三、活动内容

- 1、目的：为了使幼儿能度过一个愉快、难忘而有意义的“六一”儿童节，教师们结合我园特色，以“欢乐数学在我园”为主题，举办x班庆“六一”亲子活动，倡议x班家长积极申报亲子活动，鼓励幼儿积极参与“六一”节的各项活动。
- 2、时间□x月xx日下午两点。
- 3、对象：小班全体幼儿和家长。
- 4、评奖：以班级为单位，每项数学游戏分别评出一等奖1个、二等奖2个、三等奖3个。

四、活动节目：

1、游戏——图形蹲(班级赛)

准备：圆形、三角形、正方形、长方形挂饰各两个。

玩法：共3轮，8人一轮。

听主持人口令，做下蹲动作，动作错误、迟缓或提前者均为淘汰，直至留有一名幼儿为获胜者。

2、文艺节目——喜羊羊与灰太狼(小三班歌表演)

3、游戏——给小动物喂食(班级赛)

准备：自制小动物大嘴巴、相应的食物。

玩法：共3轮,6人一轮

听主持人口令，幼儿将规定数量的点心送到相应动物的嘴巴里，每次只能送一个，送得又对又快的幼儿为获胜。

4、文艺节目——快乐和我在一起(小二班歌表演)

5、游戏——串项链(班级赛)

准备：各种颜色的木珠子、绳子

玩法：共3轮,6人一轮

听主持人口令，幼儿根据范例将规定数量的木珠穿完，又对又快者为获胜。

6、文艺节目——洗澡歌(小一班歌表演)

7、游戏——我的地盘我做主(班级赛)

准备：圈若干

玩法：共3轮,10人一轮

听主持人口令，幼儿开始抢圈，未抢到圈者淘汰，直至留有一名幼儿为获胜者。

8、文艺节目——芭拉芭拉小魔仙(小三班歌表演)

9、游戏——企鹅运蛋(家庭赛)

准备：水果玩具若干

玩法：共2轮,6人一轮

幼儿站在家长脚上听主持人口令，在规定时间内将篓中的水果运送到指定地方，时间到由幼儿说出水果的总数，运送的水果多的家庭为获胜。

10、文艺节目——稍息立正站好(小二班歌表演)

11、游戏——回家(家庭赛)

准备：房子图、实物图(1—5)、数字(1—5)

玩法：共3轮,6人一轮

听主持人口令，家长选择数字卡片单脚跳过呼啦圈，将卡片粘贴在房子图上后快速跑回原点与幼儿击掌，幼儿选择相应的实物卡片双脚跳过呼啦圈，将卡片粘贴在房子图上，送图片又快又对的家庭为获胜。

12、文艺节目——聪明的一休(小一班歌表演)

趣味活动的策划方案篇三

亲子活动主要是以亲缘关系为主要维系基础，以孩子们跟家长的互动游戏为核心资料，全方位开放孩子的多种本事，帮忙孩子们初步完成自然人向社会人的过度的一种活动。

活动时间□20xx年10月1日

活动场地□x商业广场中心

活动目标：

1. 经过孩子和家长的戏，增进孩子与家人之间的感情

2. 让孩子们体验活动带来的欢乐

3. 经过活动来宣传广场知名度

活动准备：

1. 做好活动前的宣传工作，招募参加活动的家庭

做活动宣传海报、宣传册，可在各个小区发宣传单等，在广场设立报名点；

2. 准备活动所需的`材料

3. 布置活动场地

4. 设置奖品

能够自行购置奖品或是广场赞助商消费券、广场消费券等。

人员分工：

总负责：

具体负责：

具体实施：

活动具体资料

活动主要流程

一、1. 主持人致欢迎词：

2. 注意事项：

1) 在活动中请注意看好您的孩子，以免发生事故。

2) 在活动中请遵守游戏规则。

3) 在游戏中请勿拥挤，应相互谦让。

4) 每个参加活动的家庭都会有精美的小礼品，在游戏中表现优异的孩子能够获得异常礼品。

二、介绍游戏名称：

游戏开始：

活动1

运球走(每个家庭一大一小)

材料准备：乒乓球、乒乓球板和瓶盖、计时器

游戏玩法：孩子和家长分别站在场地的两端，游戏开始，家长手持乒乓球拍，托球跑到孩子处将乒乓球放在孩子的瓶盖上，孩子手托瓶盖将球运到终点，先到达终点者为胜。

活动2

带你走(每个家庭一大一小)

材料者准备：报纸

游戏方法：家长把两张报纸依次铺在地上，让幼儿从报纸上走到对面。以计时的方法评比，先跑完的队伍为胜。

活动3

运球跑(每个家庭一大一小)

游戏方法：家长好孩子应对面或背对背，把一个球夹在中间，

合作把球运到指定对地点，先运到的家庭获胜。在运球的过程中，手不许碰到球。途中如球掉下或破碎，则回到起点，重新开始。

活动4

踩气球(每个家庭一大一小)

材料准备：气球、绑绳

游戏方法：在一个5平方米的区域用脚踩破他人脚上绑的气球，直到游戏时间结束。一个小朋友和一个家长分别脚上绑3个气球，每个人不能出圈，只能用脚，否则视为违规，取消继续比赛的资格。在比赛时间内踩别人的气球，并躲开别人不让踩破自我脚上的气球，剩下多的小朋友获得奖励。

三、抽奖活动

在广场设立一个填写抽奖区域在活动开始时结束填写。每个活动结束后由活动胜利家庭抽取幸运观众，并发奖品。

四、为孩子和家长颁奖：

对各家庭活动进行评价，由活动主办方为获奖的孩子和家长搬出相应的奖励。可引导孩子们自我评价、互相评价如：

1. 今日你欢乐吗为什么
2. 你觉得你和家长今日表现怎样样
3. 下次你想玩什么游戏为什么

五、活动结束：

由于活动全程都要摄影师的跟踪，每个家庭所付出的汗水都

记录在我们的摄影和录像中，我们会送每个家庭一张甜美的全家福照片以及精美小礼品。

六、活动应急措施：

1. 事先熟悉活动地点的环境，了解周围是否有安全隐患，若有应及时整改。
2. 做好活动组织工作，强化活动纪律，确定负责人，事先制定好计划。照顾孩子的安全，注意孩子活动时的安全。
3. 对孩子进行安全教育，游戏活动强度应适中，家长应时刻关注孩子在游戏中的表现，发现异常，及时给予关注。
4. 活动时，要及时提醒孩子安全第一，比赛第二。
5. 随时供应孩子饮水，在活动过程中，安排孩子适当休息。

趣味活动的策划方案篇四

为了活跃员工的生活，更好地开展全国性的健身活动，倡导每天健身一小时，健康生活一生的理念，我们的花园工会特别举办了秋季有趣的运动会。有趣的运动会设立了8个有趣的比赛项目，希望工会小组积极参与，积极注册。

强身健体，全员参与

人员安排□xx

主持人□xx

裁判员□xx

记分员□xx

背景布置□xx

道具准备：工会组组长

xx幼儿园东园大操场

全体工会会员

20xx年xx月xx日上午8点

1. 以工会组为单位参加比赛，每位教职员工至少参加一个项目。30天前，请所有教职员工到组长处报名，以便每组安排人员。如果个别教师在特殊情况下不能参加活动，请提前向工会组长请假。

2. 比赛项目按总分排名，按第一、第二、第三、第四分5、3、2、1分，最后按8个项目总分计算。

（1）运动员入场：以工会组为单位，使用简单的设备，安排简单的节奏和口号入场。按1-4组的顺序显示。

运动员宣誓

裁判员宣誓

唐主任宣布比赛开始

（二）比赛

1. 转呼啦圈吹气球：

规则：每组派四人参加。每个人转动呼啦圈后吹气球。如果呼啦圈中途掉下来，球会重新吹，每个人吹三个气球后会换一个。比赛结束后，最后一个人用时间决定排名。

2. 骑慢车比赛：

规则：每组派4人参加。自行车在规定的跑道上行驶（约50厘米宽，15米长），看看哪辆自行车行驶最慢，谁是赢家。

单脚触地、压线均为犯规。

3. 袋鼠跳接力：

规则：每组派出四人参加。每个人把球夹在两条小腿中间（上膝盖不能过膝盖，下脚踝不能低于脚踝），往返20米，球落在路上回到起点，一组运输另一组，然后用同一个球，最后一个人运输比赛结束，时间决定排名。

4. 串珍珠：

规则：每组派4人参加。比赛以接力的形式进行。听到命令后，每队第一人跑到终点线，穿上5颗塑料彩珠，挂在指定地点跑回。第二个继续，第一个完成的团队获胜。

5. 定点投球比赛：

规则：每组派四人参加。参赛者在指定位置投球。共投五球，按进球数多胜利。

6. 赶猪赛跑(用短棍赶两个球)：

规则：每组派三人参加。比赛距离为20米，两个球和人到达往返线，两个球和人到达终点线，最短时间到达终点线。

设备：羽毛球拍1副，红绿球2个，标志物2个

7. 穿衣接力：

8. 集体跳绳：

规则：每组两名甩绳队员，另请5名队员跳绳，5名队员同时跳绳为1个计数，根据合作完成的人数，评出1-4名。

五个人同时跳过绳子开始计数。

(三)记分员统计分数，由唐主任公布比赛结果，颁奖仪式。宣布秋季运动会闭幕。

1. 选手尽量穿适合运动的鞋服，注意自身安全。

2. 活动前请做好运动准备，避免运动受伤。

趣味活动的策划方案篇五

1岁——1岁半宝宝：

亲子热身运动：健康歌

游戏一：小蜗牛去旅行

目标：发展宝宝钻、爬动作的灵活性。

准备：蜗牛头饰若干弓形门4个

玩法：宝宝带头饰做小蜗牛，从起点开始爬行，爬过弓形门，早到达终点者获胜。

游戏二：装豆豆

目标：培养宝宝的手眼协调本事。

准备：矿泉水瓶每位参赛宝宝一个豆豆若干

玩法：鼓励宝宝把豆豆装到矿泉水瓶里，装豆豆多者获胜。

游戏三：彩带飘飘

目标：练习走和初步跑，体验与家长共同游戏的欢乐，增进亲子之间的情感。

准备：自制彩带玩具、音乐伴奏磁带。

玩法：家长手持彩带玩具向前跑，同时引导宝宝去追逐彩带，家长跑得慢一些，让宝宝们体验到成功的欢乐。

1岁半——2岁半宝宝：

亲子热身运动：喜唰唰

游戏一：袋鼠妈妈运水果

目标：体验与亲人、同伴一齐游戏的欢乐。

准备：自制的大树二棵，自制的水果图片若干

玩法：

(1)将大树上挂满水果并放在场地的一端(终点)，家长和孩子在场地的另一端(起点)应对面的站立，同时幼儿将自己的脚踩在家长的脚上，家长用双手提住幼儿的'双肩准备，说儿歌：

袋鼠妈妈，有个袋袋，

袋袋里面，装着乖乖，

妈妈和乖乖，相亲又相爱。

(2)游戏开始后，幼儿与家长一齐往前走，到达果树后家长抱起幼儿摘下一个水果，两人一齐学回跑，以先回到起点为胜。

规则：在前进的过程中幼儿的脚必须踩在家长的脚面上。

游戏二：小白兔拔萝卜

目标：培养宝宝跑、跳的本事和竞争意识。

准备：小白兔头饰若干自制萝卜若干

玩法：宝宝扮演小白兔，从起点学白兔往前跳，到达萝卜筐处拔萝卜回到起点，在规定时间内，以拔萝卜最多者获胜。

游戏三：串珠子比赛

目标：培养宝宝的手眼协调本事。

准备：带孔的玩具若干绳子每位宝宝一条。

玩法：请宝宝把带孔的玩具穿在绳子上，在规定时间内以穿的数量多的宝宝为胜。

2岁半——3岁半宝宝：

亲子热身运动：欢乐天使

游戏一：美丽的彩虹伞

目标：1、发展宝宝钻、爬动作的灵活性。

2、引导宝宝体验亲子游戏的欢乐。

准备：彩虹伞一把。

玩法一：

儿歌

彩虹伞，转转转，
躲在伞下看不见，
彩虹伞，转转转，
爬到上头看得见。

1、教师先带领宝宝说儿歌。2、教师和家长撑起伞，一边说儿歌一边做游戏。先将彩虹伞转动起来，宝宝在家长的带领下钻到彩虹伞下头，再将彩虹伞转动起来，变成“小山”，并鼓励宝宝向上爬。3、游戏可反复多次进行，家长和教师可变换语气调动宝宝的兴趣。

玩法二：

儿歌

卷呀卷呀卷，
我来卷面包，
彩虹面包香喷喷，
送给妈妈尝一尝。

教师边带领宝宝说儿歌，边握着彩虹伞边卷面包，看哪位宝宝卷的面包又大又紧。

游戏二：贴五官

目标：培养幼儿的动手协调本事和认知本事。

准备：娃娃脸一张五官(眼、鼻、口、耳朵)若干。

玩法：请宝宝在妈妈那里取五官并说出名称，然后跑到娃娃脸处贴到准确位置，以最先贴好者为胜。

游戏三：揪尾巴(父母和孩子)

目标：培养宝宝的敏捷反应本事。

准备：布尾巴15条，场地上画好大圈。

玩法：父母和孩子都把尾巴的一端放进背后的裤腰带里，另一端露在外面，10个大人站在一个圈里，5个孩子站在另一个圈里。听到音乐后，大人们互相揪尾巴，孩子间互相揪尾巴。音乐一停，游戏就结束。尾巴揪得多的家庭为胜。