

# 最新亲子活动游戏环节游戏方案设计(通用6篇)

为确保事情或工作顺利开展，常常要根据具体情况预先制定方案，方案是综合考量事情或问题相关的因素后所制定的书面计划。怎样写方案才更能起到其作用呢？方案应该怎么制定呢？以下是小编精心整理的方案策划范文，仅供参考，欢迎大家阅读。

## 亲子活动游戏环节游戏方案设计篇一

亲子游戏活动

比赛项目及规则

### 1、绑腿跑(2人3足)

参赛人数：每班为1组，共4组，每组6-8对，每对由一家长带一孩子参加比赛。

比赛距离： 20米距离

裁判员：发令1人，记录1人。

规则：(1)家长的一只脚与孩子的一只脚绑在一起。(2)比赛开始了，2人从起点向终点走去或跑去，一对走完或跑完后另一对开始，依次类推；(3)最后哪一组所用的时间最少，哪一组就是获胜队。

### 2、背靠背运球

道具：大球

参赛人数：每班为1组，共4组，每组6-8对，每对由一家长带一孩子参加比赛。

比赛距离：20米距离

裁判员：发令1人，记录1人

(3)家长与孩子到达终点后，家长再模仿兔子跳返回起点；(4)另一对家长与孩子继续开始，依次类推；(5)最后哪一组所用的时间最少，哪一组就是获胜队。

### 3、袋鼠跳接力赛(布袋跳)

道具：袋鼠袋(麻袋) 跳绳

参赛人员：每班为1组，共4组，每组6-8对，每对由一家长带一孩子参加比赛。

比赛距离：20米距离

裁判员：发令1人，记录1人

规则：(1)家长在起点线、孩子在折返线。(2)家长将双脚套在麻袋内，用手提着。(3)比赛开始，双手提着袋口向前跳，沿跑道前行20米，通过折返线后，孩子跳绳返回起点线；比赛中途跌倒，可爬起继续(4)另一对家长与孩子继续开始，依次类推；(5)最后哪一组所用的时间最少，哪一组就是获胜队。

### 4、障碍跑组合游戏

道具：障碍 跳绳

参赛人员：每班为1组，共4组，每组6-8对，每对由一家长带一孩子参加比赛。

比赛距离：20米距离

裁判员：发令1人，记录1人

; (3) 家长与与孩子到达中间后进行双人跳绳5个后牵手跑向终点; (4) 另一对家长与孩子继续开始，依次类推; (5) 最后一组所用的时间最少，哪一组就是获胜队。

5集体跳大绳

道具： 跳绳

裁判员： 每组发令1人，记录1人

规则： (1) 每队10人参赛，2人摇绳，8人跳绳。

(2) 8人全部起跳开始计数，时间两分钟，跳的次数多的获胜。

6、齐心协力拔河比赛

道具： 大绳

规则： (1) 第一轮四. 一班与四. 二班, 四. 三班与四. 四班进行比赛，赢者进入下一轮，输者淘汰; (2) 第二轮由第一轮中赢得比赛的2个班进行比赛; (3) 拔河绳中间系一红布条，各队队员必须依次交错站在河界外，裁判员发出“预备”口令后，运动员全部蹲下，但不能用力拉绳，裁判员鸣哨后开始比赛。比赛结束以红布条与拔河绳的系点过河界为准。

道具： 大球

参赛人数： 每班为1组，共4组，每组6-8对，每对由一家长带一孩子参加比赛。

比赛距离：20米距离

裁判员：发令1人，记录1人

## 亲子活动游戏环节游戏方案设计篇二

玩法：将家长的眼睛蒙上，原地转三圈，请小朋友用语言指挥家长将鼻子贴到动物的准确位置即获成功。

规则： 家长要将眼睛蒙好不能偷看。幼儿只能用语言指挥。

推小车(幼中)

玩法：家长抓住幼儿的两条腿，幼儿双手撑地，听到口令后，幼儿双手向前爬，看谁先到为胜。

推小车(幼中)

玩法：家长抓住幼儿的两条腿，幼儿双手撑地，听到口令后，幼儿双手向前爬，看谁先到为胜。

站报纸 准备：12张大报纸 。玩法：抽签派出12对亲子参加。每对亲子站在一张大报纸上，两对亲子对猜石头、剪刀、布，输的把报纸对折，如此类推，直到报纸不可对折时，父母要抱起孩子，这就算输了。

我给爸爸妈妈穿衣服

玩法：一名家长在终点，幼儿在起点，哨声响起时，幼儿拿起衣服跑向终点，给其家长穿上衣服，拉上拉链后，家长背起孩子迅速跑向起点，先到者为胜。

我给爸爸妈妈穿衣服

玩法：一名家长在终点，幼儿在起点，哨声响起时，幼儿拿起衣服跑向终点，给其家长穿上衣服，拉上拉链后，家长背

起孩子迅速跑向起点，先到者为胜。

## 齐心协力吃果果

目的：要求幼儿能用清楚的语言指挥家长，正确判断出方向。

准备：圣女果若干，小碟子四只，遮眼布四条。

人数：共12个家庭，每个家庭由三人组成，四个家庭为一组，共分3组进行预赛，每组胜出者参加决赛。

玩法：妈妈手持圣女果，站在指定位置，爸爸蒙上眼睛，背着孩子，原地转三圈，在孩子的语言提醒下，去寻找妈妈手中的果实，并用嘴吃掉果实，最先吃完者为胜。

规则：爸爸妈妈不许发出任何声音，任何人不许用手碰果实，违者取消游戏资格。

## 亲子活动游戏环节游戏方案设计篇三

### 比赛项目及规则

#### 1、绑腿跑(2人3足)

参赛人数：每班为1组，共4组，每组6-8对，每对由一家长带一孩子参加比赛。

比赛距离： 20米距离

裁判员：发令1人，记录1人。

规则：(1)家长的一只脚与孩子的一只脚绑在一起。(2)比赛开始了，2人从起点向终点走去或跑去，一对走完或跑完后另一对开始，依次类推；(3)最后哪一组所用的时间最少，哪一

组就是获胜队。

## 2、背靠背运球

道具：大球

参赛人数：每班为1组，共4组，每组6-8对，每对由一家长带一孩子参加比赛。

比赛距离：20米距离

裁判员：发令1人，记录1人

(3)家长与孩子到达终点后，家长再模仿兔子跳返回起点；(4)另一对家长与孩子继续开始，依次类推；(5)最后哪一组所用的时间最少，哪一组就是获胜队。

## 3、袋鼠跳接力赛(布袋跳)

道具：袋鼠袋(麻袋) 跳绳

参赛人员：每班为1组，共4组，每组6-8对，每对由一家长带一孩子参加比赛。

比赛距离：20米距离

裁判员：发令1人，记录1人

规则：(1)家长在起点线、孩子在折返线。(2)家长将双脚套在麻袋内，用手提着。(3)比赛开始，双手提着袋口向前跳，沿跑道前行20米，通过折返线后，孩子跳绳返回起点线；比赛中途跌倒，可爬起继续(4)另一对家长与孩子继续开始，依次类推；(5)最后哪一组所用的时间最少，哪一组就是获胜队。

## 4、障碍跑组合游戏

道具：障碍 跳绳

参赛人员：每班为1组，共4组，每组6-8对，每对由一家长带一孩子参加比赛。

比赛距离：20米距离

裁判员：发令1人，记录1人

; (3) 家长与与孩子到达中间后进行双人跳绳5个后牵手跑向终点; (4) 另一对家长与孩子继续开始，依次类推; (5) 最后一组所用的时间最少，哪一组就是获胜队。

5集体跳大绳

道具： 跳绳

参赛人员：每班为1组，共4组，每组6名家长，4名孩子参加比赛。 比赛时间：2分钟

裁判员：每组发令1人，记录1人

规则：(1) 每队10人参赛，2人摇绳，8人跳绳。

(2) 8人全部起跳开始计数，时间两分钟，跳的次数多的获胜。

6、齐心协力拔河比赛

道具： 大绳

规则：(1) 第一轮四. 一班与四. 二班, 四. 三班与四. 四班进行比赛，赢者进入下一轮，输者淘汰; (2) 第二轮由第一轮中赢得比赛的2个班进行比赛; (3) 拔河绳中间系一红布条，各队队员必须依次交错站在河界外，裁判员发出“预备”口令后，运动员全部蹲下，但不能用力拉绳，裁判员鸣哨后开始比赛。

比赛结束以红布条与拔河绳的系点过河界为准。

道具：大球

参赛人数：每班为1组，共4组，每组6-8对，每对由一家长带一孩子参加比赛。

比赛距离：20米距离

裁判员：发令1人，记录1人

## 亲子活动游戏环节游戏方案设计篇四

活动目的：让小朋友能够更多地了解、学习和传承中华民族的优秀传统文化，进一步提升小朋友的综合素质，更好地丰富他们的文化内涵。

游戏方法：每一轮有三位小朋友参加，有10道题，题目类型有选择题、补充诗句、歇后语三大类。由主持人提问，三位小朋友抢答，小朋友回答不出来，可以向家长提出求助，让家长代为回答。每个小朋友只有两次求助的机会。若家长和孩子都没能回答正确，则由主持人公布答案。每一轮回答对题目最多者为胜者。

奖品：待定

### 二、勇往直前

游戏方法：主持人站在场地中间，4个团队分别站在场地的四个角，通过答题赢得前进的机会，共10步。主持人轮着问每个团队，每道题由团队派出一个成员出来回答，答对者前进一步，答错者原地不动；接着题目由下一个团队回答，如果所有团队都答错，将由主持人公布答案，最先到达中间即主持人所站的位置的团队为胜者。



奖品：待定

题目如下： 1、《静夜思》的作者是(a ) a李白

b.杜甫

c.苏东坡

2、“人之初，性本善，性相近，习相远”出自(a ) a三字经

b.弟子规

c.论语

3、“欲穷千里目 更上一层楼”此句出自 (c) a《心经》

b《老子》

c《千家诗》

4、“苟不教，性乃迁。教之道，贵以专。”此句出自 (a) a  
《三字经》 a吕布

a《红楼梦》

a《孝经》

b《弟子规》 c《千字文》

5、《三国演义》中，过五关，斩六将的猛将是 (b )

b关羽

c赵云

6、下面不是我国四大名著的是(c)?

b□□《三国演义》

c□□《封神榜》

7、“关关雎鸠 在河之洲 窈窕淑女 君子好逑”此句出自□(b)

b□□《诗经》

c□□《千字文》

9、“豆蔻”是指女子(a)岁， a□十三岁

a□十六岁

b□十六岁

c□□《老子》、《庄子》、《孟子》、《孙子》

c□十五岁、十二岁

10、“弱冠”是指男子(b)岁。

b□二十岁

c□十三岁

11、“三更半夜”中的“三更”指的是几点?(b) a□21点至23点

12、“一日不见，如隔三秋”里的“三秋”是指(b)□ a□三个

月

b□三年

c□三个季度

b□23点至凌晨1点

c□凌晨1点至3点

13、“养不教，父之过”接句为□(b) a□子不学，非所宜 b□教不严，师之惰

14、“变脸”是哪个剧种的绝活(c)□ a□京剧 b□豫剧

15、唐代诗人中被称为“诗仙”的是□(a) a□李白 b□李贺

c□教不严，师之过

c□川剧

c□白居易

c□正月初八

## 亲子活动游戏环节游戏方案设计篇五

安:好的。今天的互动游戏一共有三个环节，我们先来说说第一个吧。名字叫：齐逢对手。当然我先卖个关子，等大家上台来我再说这个游戏是什么，规则是什么，现在我需要看到大家挥动的双手，有请16位同学伴着激情的音乐迅速到舞台上，男女不限哦。(上台，限16人)安：好了，大家都站好了，16人，两人1组，自行配对，我们首先分成8人一队，每对4组。好你们四组首先到前面，其他的同学稍等，先在旁边给他们

加油。好，下面我说游戏规则：

两人一组，每组选手都站在印好的脚板上，面对面站立，哨音响后，脚和身体各部位都不能动，仅能通过两人的手去推对方，那方脚离开脚板动了，即为输。活动时间1分钟，1分钟内双方无胜负即判定两人均被淘汰，共选8组选手共16人，两轮最后取4名胜者颁发奖品。安：请裁判、工作人员到位。第一轮比赛开始(计时);时间到，好，请我们被淘汰的同学回到座位，第二轮的选手上来，按照刚才选好的配对站好，我宣布第二轮比赛开始(计时);时间到，好，请我们被淘汰的同学回到座位，请剩下的8名同学两两配对站到脚板前，最后一轮比赛开始(计时);时间到，好，请我们被淘汰的同学回到座位，剩下的4名同学就是我们今天的胜者，请4名同学选好自己心仪的盒子，从号码的位置戳进去，这将是你们获得的礼物。(等选到礼物后，主持人现场公布下礼物)，谢谢参加的同学。

何：看了第一个游戏，我都有点心痒痒了，同学们你们不想参加啊。那好，接下来请王柳力同学给我们介绍第二个互动游戏。

## 游戏二

王：我也等不及啦。第二个游戏是名字是：数字趣味蹲。我就不掉大家的胃口了，直接说说规则：

这其实就是大家站成一个横排数数。我们规定从1数到50就行。

其中逢-和-的倍数，带有-的数字不能说，要以蹲一下来表示。例如：-=4，那么几个人排好队，一个一个说：

1， 2， 3， (蹲一下)， 5， 6， 7、(蹲一下)、 9、 10、 11， (蹲一下)， 13， (蹲一下)??以此类推，凡是应该蹲而未蹲或不该蹲而蹲了，即被淘汰，选1组，共8人。比赛时间2分钟，时间

限制内完成比赛即获奖励，取3-4名获胜者。本次游戏我需要8名同学，时间有限，机会难得，失不再来，同学们抓紧上来吧。（上台，限16人）

王：规则我就不再说了，都清楚，工作人员准备好。我们逐渐睡着鼓点加快哦。我们规定- =3, 比赛开始。感谢淘汰的同学，请回。我们规定- =4, 比赛开始。感谢淘汰的同学，请回。我们规定- =5, 比赛开始。感谢淘汰的同学，请回。最后剩下的这几位就是我们的获胜者，掌声表示祝贺。去淘出你们的礼物吧。（等选到礼物后，主持人现场公布下礼物），谢谢参加的同学。

### 游戏三

何：看来我必须出场了，不然礼物就快没有啦。最后我给大家带来第三个互动游戏，那就是闻名不如见面，火爆十足的踩气球。话不多说，自己把握，这个游戏需要16名同学，还等什么呀，你们上来呀。（上台，限16人）请大家各自绑上气球，当然气球绑的位置要我们裁判检查，大家都一致，我们一共进行2轮，每轮1分钟，最后剩下气球多的就是胜者。各位准备好，计时准备，开始，同学们让我们一起给他们加油：加油、加油。第一轮时间到，感谢淘汰的同学，请回。第二轮时间到，感谢淘汰的同学，请回。最后剩下的各位就是踩气球的英雄，去赢取你们的胜利果实吧。等选到礼物后，主持人现场公布下礼物），谢谢参加的同学。

安：朋友们，掌声不断，欢乐不断，后面的更精彩。

## 亲子活动游戏环节游戏方案设计篇六

玩法：

幼儿和家长围坐成一圈。请老师扮演刮风人，请幼儿和家长扮演大风。

刮风人说：刮大风。

大风就问：刮什么风？

刮风人答：刮女孩子的风。

说完，所有的女孩子就起立作刮风状互换座位后坐下。游戏反复进行。

提示：刮风人可根据孩子和家长的特征来发布指令，如：可以说刮男孩子的风、刮短头发的风、刮爸爸们的风等。

## 一、活动目标

1. 能利用棍子夹住皮球，保持身体平衡运皮球；
2. 喜欢和家长一起游戏，体验亲子游戏的快乐。

## 二、活动准备

皮球若干、棒子若干

## 三、玩法

幼儿一起与家长用2根棍子将皮球夹住，顺利的越过障碍物，达到终点；依次进行2次；进行大比拼（将幼儿分成2组，进行比赛）。