# 最新中班数学单双数教案反思(实用5篇)

作为一名教职工,总归要编写教案,教案是教学蓝图,可以有效提高教学效率。优秀的教案都具备一些什么特点呢?下面是小编带来的优秀教案范文,希望大家能够喜欢!

# 中班数学单双数教案反思篇一

让幼儿回家后,继续寻找家里的东西什么是单数,什么东西 是双数,并记录下来,明天来幼儿园后交给老师。

#### 活动反思:

按照本次活动的设计思路,我的教学目标在这次活动中是不可能一次性完成的,因而下次制定目标的时候不能过多。

其次幼儿的发展并不充分,只实现了本次活动的第一个目标,能基本区分10以内的单双数,但是在第二环节执教中,由于我的话语引导不够到位,幼儿在寻找身体上单双数的时候,除了牵涉到身体的器官,其他部位没有找到,所以对于身体的探索欠缺。在引导的话语方面,本次活动的目标是发现身体上的单双数,活动是在我自己这一主题内,在第二环节引导时,教师可从两个方面开始引发幼儿探索: 1. 我们身体上长着的,哪些是单数?哪些是双数?2. 我们身体上穿着的,哪些是单数?哪些是双数?幼儿在自主探索时,发现的单双数存在局限性,多以2或者3数量为主,发现的单双数数量不够多,不够大。

还有就是在活动中我的难点和重点没有凸显出来。

在活动中我没有给予每个幼儿操作的机会,我应该在课前给 予幼儿每人一次操作的机会,然后开展活动的时候我只需要 帮助他们梳理分类就可以了。

### 中班数学单双数教案反思篇二

小动物、背景图、幼儿操作纸、笔活动过程:

- 1、创设情境,诱发兴趣。
- (2) 幼儿分别说出每个动物的数量。
- 2、自主参与,探索新知
- (1)狂欢节的管理员说,这次动物这么多,需要分批进入,首先绿色通道的是一种动物里能两个两个结对的可以优先入场。教师先示范小动物两两结对找出单双的方法:依次了解2个兔子、10只猴子、8只猪、4只公鸡、6条蛇。
- (2)还有一些一种动物里剩下一个的要从红色通道进入,他们分别是:7只鸟、1只老虎、三只小老鼠、9只蝴蝶、5只松鼠。
- (3)还有很多小动物想参加,管理员说忙不过来,请小朋友来帮忙。
- (4) 幼儿操作,根据能力操作材料的分配,圈完贴上墙。
- (5)教师总结:两个两个找朋友,到最后剩下一个,孤孤单单没有朋友,这样的数叫单数;两个两个找朋友,最后都有朋友,没有剩下,这样的数叫双数。教师进行校对。
- 3、游戏固新知:
- (2)游戏"抱双,躲单"。老师报10以内的数,幼儿做相应的躲和抱的动作。如:报的是单数,幼儿蹲下,双手合并放在身子的两边,表示孤单的样子,报的是双数,幼儿找到一个朋友抱抱。

4、参加好舞会回家乘车去,按单双号乘车,结束活动

# 中班数学单双数教案反思篇三

培养幼儿的观察力、思维能力;

培养幼儿的口语表达能力。

能正确区分20以内的.单、双数;

小鱼头饰若干1——20数字卡片

- 1、老师扮演鱼妈妈,3个幼儿扮演鱼宝宝,边游边说:小鱼游,小鱼游,向上游,向下游,找个朋友一起游。有一个幼儿没找到朋友,3这个数字有一个名字就叫单数。
- 2、请6个小朋友做游戏,最后都找到了朋友,6就叫双数。
- 3、找出10以内的单双数。
- 4、游戏: 抱一抱。(进一步熟悉单双数)老师出示数字卡片,幼儿说出是单数还是双数,如果是单数,就自己抱;如果是 双数,就同桌抱。
- 5、活动迁移:找出20以内的单双数。
- 6、游戏:抽奖。幼儿任意抽取数字卡片,说出单双数,是双数就中奖了。

回家和爸爸、妈妈探讨0是单数还是双数。

# 中班数学单双数教案反思篇四

今天给孩子上的是大班数学活动《认识单、双数》,活动的

重点主要是通过小动物磁铁的两两排队,让幼儿感知单、双数的主要特征。难点是自己操作对比,区分10以内的单、双数。在环节设置上,我采用了老师先演示,幼儿发现规律,教师总结,幼儿再操作加深感知的方法。教学环节设计合理,符合幼儿的认知水平。在感知操作环节中,通过动手动脑,幼儿能自己总结归纳出1~10的单双数。培养了幼儿不断探究知识的欲望。整个教学活动以学生为主体,在活动中感知数学,在操作中理解数学,在游戏中增加了幼儿学习数学的兴趣。整堂课下来,课堂氛围很好,很活跃,幼儿也很投入,回答问题也很积极。这节课上下来,自我感觉也还不错。没有十全十美的课堂,有好的留下自然会有不足的存在。有不足,才会让我更努力的做。做中教、做中学、做中求进步。

# 中班数学单双数教案反思篇五

第一、为了让幼儿在轻松愉快的氛围中区别和理解10以内的单双数,我以找朋友游戏情景导入。

第二、运用ppt操作,来让幼儿知道一组物体假如两个两个数,数到最后正好数完的是双数,数到最后还剩一个的是单数。

第三、让幼儿通过寻找感知、利用学具独立操作、游戏活动 认识区别10以内的单双数。

第四、让幼儿了解单双数之间的关系,延伸到超10数的单双, 拓宽知识面,发展幼儿思维能力。