

最新组织羽毛球比赛策划方案(精选10篇)

方案在解决问题、实现目标、提高组织协调性和执行力以及提高决策的科学性和可行性等方面都发挥着重要的作用。怎样写方案才更能起到其作用呢？方案应该怎么制定呢？下面是小编帮大家整理的方案范文，仅供参考，大家一起来看看吧。

组织羽毛球比赛策划方案篇一

“羽”你同行、其乐无穷

进入学生会这个大家庭以来、我们虽然一起举办了不少活动并参与到了其中、但是并没有能够真正地好好沟通交流、感觉大家就对自己部门的人比较熟、而与其他人缺乏交流。另外、大家平时也没什么机会聚在一起好好谈谈聊聊、对彼此的了解实在不多。所以、就想通过这次的羽毛球比赛活动来给大家提供一个沟通交流、展现自我以及团队协作的平台、同时也想通过这次活动来增强我们学生会的凝聚力、丰富大家的课余生活以及增进彼此的友谊。

娱乐开心团结协作

管理技术学院会计系团总支学生会

全体会计系学生会成员

20xx年3月21日星期五、晚上18:30——20:00

校体育馆二楼羽毛球场地

1、确定队伍:准备36个便签、分别写上6个1, 2, 3, 4, 5, 6等号

码、先从中取出1~6以及另外3个不同号码共9个便签让男生轮流抽取、然后女生就从另外的27个便签中任意抽取、他们抽到的号码就是他们所在的队伍、最后、将每支队伍的成员做好登记。这样就将全体成员分成了6个队伍、且每支队伍确保至少有一位男生。

2、确定队长:每支队伍需推选出一名队长、队长主要负责联系负责人和队员、以及比赛过程中的抽签。如果有事的话、负责人会先通知给队长、然后由队长通知给其队员。所以、队长一定要把问题弄清楚了、然后及时向队员传递信息。另外、队长要在比赛当天提前到场抽签以及通知其队员要按时到场。

3、确定参赛方式:每支队伍要选出三支双打的队伍组合、其中至少要有一支混双队伍组合、且必须保证每名队员都得上场比赛。每支队伍的队长要在4月18日之前将最终确定好的组合名单交给负责人。

4、确定工作人员:需要主裁判和副裁判若干名、每个场地需主裁判和副裁判各一名。主裁判主要负责判决和记录得分情况、并且要在每轮比赛结束后统计总分以及将总比分公开到晋级公布板上;副裁判主要是协助主裁判以及通知即将进行下一场比赛的人员、保证比赛能够顺畅的进行。

鉴于这次活动并非正规比赛、只是为了娱乐、加强沟通、而且可能好多人都不了解详细的比赛规则、所以此次活动大家只需遵守最基本的规则:

1、发球时、人要站在己方发球线以后、击球后、球要经过网的上方落到对方的发球线以后并且不能超出界线。单打时以外底线和内边线为界、双打是以内底线和外边线为界。

2、赛前由双方队长猜拳来决定发球权、一局决胜负、胜方的每支队伍组合都拥有发球权。比赛过程中则由得分方发球。

3、比赛过程中要严格服从裁判的判决。

全部比赛将分三轮来进行

1、预赛:6支队伍抽签逐对进行比赛。该轮采用一局制、每局11球、谁先胜11个球即获胜方、然后每支队伍累计比分、总分高者获胜、若总比分相同、则取决于获胜局数、获胜局数多者最终胜出。这样就会有三支队伍直接晋级、然后从失败的队伍中选出一个总比分的队伍复活晋级、若出现总比分相同的情况则取决于混双的比分。

2、复赛:晋级的四支队伍抽签逐对进行比赛。本轮采用一局制、每局11球、累计比分、总比分高的队伍获胜、若总分相等则取决于获胜局数、获胜局数多者最终胜出。这样就会有两支队伍胜出并进行最终的决赛。

3、决赛:最后的两支队伍进行比赛、本轮采用三局两胜制、每局7个球、获胜次数多的队伍获胜。

本次比赛只设有一个团体奖、那就是最终获胜的队伍、然后会给获胜队伍的每名成员颁发奖品。可能只会是一些小礼品、但是我觉得奖品倒是其次、重要的是大家一起拼搏努力的过程、以及在这个过程中的享受。

租一小时的两个场地 $2 \times 15 = 30$

打印计分表 $0.24 \times 2 = 0.48$

购买奖品 $5 \times 5 = 25$

合计: $30 + 0.48 + 25 = 55.48$

组织羽毛球比赛策划方案篇二

湘潭大学第十届“湘大杯”羽毛球赛是在共青团湘潭大学委员会、湘潭大学体育部的指导下、举办的一次针对湘潭大学各个院系羽毛球爱好者的大型羽毛球团体比赛。本次羽毛球比赛提倡全民健身、开展丰富多彩的体育活动、培养同学们顽强奋斗、勇于拼搏的优良品质。

为全面贯彻教育方针、丰富同学们的业余文化生活、培养同学们顽强奋斗、勇于拼搏的优良品质；推动羽毛球运动的普及和发展；倡导强身健体的运动理念、通过活动的开展来丰富学生的校园生活、促进校园文化建设、加强各院之间的交流与合作。

湘潭大学各院系在校学生

xx年11月

湘潭大学羽毛球馆(新体育馆)

法学院、哲学与历史文化学院、公共管理学院、旅游管理学院、商学院、文学与新闻学院、外国语学院、艺术学院数学与计算科学学院、材料与光电物理学院、化学学院、化工学院、环境与轻工学院、机械工程学院、计算机与通信工程学院、土木工程与力学学院、能源工程学院、国际交流学院、信息工程学院、兴湘学院、职业技术学院。

王卓

策划：林荣吉、李科谊联络：刘舜、邓富鸿器材：陈照华裁判：杨苗、易放财务：余佩佩场控：姚明开幕式：莫炜静后勤：李红丽。

1、活动策划与申报：

(1) 会长与团支书拟写策划书、并将策划书交与指导老师审核；(2) 将策划书与活动申报表一同交到社联办公室及团委审批。

2、活动通知：

(1) 联络组负责人把活动通知发信息给各个院系体育部部长及院系羽毛球队队长、组建院系代表队、设计院系代表队队服、设计院系宣传海报；(2) 联络员负责邀请(邀请函)嘉宾、主持人、各新闻媒体。

3、前期宣传工作：

(5) 微博宣传：通过协会的官方微博、实时报道我们的活动进程；

(6) 摆点宣传：在南苑、北苑、金翰林等地进行摆点宣传。通过往年羽毛球大赛照片的展示和派发宣传单对大赛进行宣传。

4、前期准备工作：

(2) 督促各个院系代表队加紧训练、以提高比赛水平；

(4) 进行羽毛球裁判培训、保证比赛期间有足够的符合技术要求的裁判；(5) 技术部制定比赛赛程、比赛场地及分组方案。

5、开幕式流程：

6、赛时安排：

(3) 场控人员安排人员收接计分表、并及时把结果写到积分榜；(4) 每天比赛结束、需要将下一阶段的比赛安排通知各个领队和队长。

7、闭幕式：

(1) 主持人宣讲比赛结果。(2) 颁奖仪式(3) 闭幕词

8、活动报道：比赛过程中将邀请各新闻媒体到现场报道及摄影、赛后将比赛中新闻稿、图片发送至湘潭大学及周围各大新闻媒体。

9、赛后宣传：将活动照片、活动报道整理、摆点进行后期宣传。

1、此次活动采用以院为单位方式参加。

2、比赛共设有五个项目、分别为：男子单打、女子单打、男子双打、女子双打、混合双打。

3、参赛选手由各院系选拔、代表各院系所在的院系参加比赛、每院均可报名五项。每项限报一组、每人不得兼报2项。

4、比赛实行小组赛五个项目每个项目为一组、比赛实行三局两胜淘汰制。

5、比赛赛制：小组循环、晋级八强后单淘汰制。

6、小组分组由各个院系领队代表。

7、最后五项积分相加评出团体总冠军、亚军、季军、并根据各院表现、精神风貌及比赛组织情况评出风貌奖、组织奖、分别进行奖励。

1、后勤工作有湘潭大学羽毛球协会组织部负责、包括人员调配、采购用品等。

2、后勤用品包括：饮用水、药品等。

3、后勤用品由羽毛球协会统一购买、管理、使用。

4、后勤工作还包括协助团委、体育部进行各项通知。

组织羽毛球比赛策划方案篇三

x月x日下午2:00-----x月x日下午

b18下羽毛球场

数学学院全体研究生

青春健康、运动之美

男单、女单、男女混合双打(自由组合)

比赛羽毛球由组织单位提供，球拍自备

广州大学数学与信息科学学院研究生分会文体部

小组赛比赛采用单局淘汰制，前四名进行三局二胜(每局21分)

见附录

注意场地卫生，保持场地清洁和活动秩序;友谊第一，比赛第二。注意活动中自身安全;需备好相关药品，以便处理赛中突发事故;需做好赛前准备工作，灵活应对赛中可能出现的各类情况，确保比赛顺利进行。

本次比赛各项目分设一、二、三等奖各一名

(1)、羽毛球3筒

(2)、纯净水2件

(3)、宣传海报3张

(4)、必备药品(正红花油、创可贴、云南白药)

(5)、小礼品

组织羽毛球比赛策划方案篇四

我国体育事业的蓬勃发展、以及我国在国际体育事业上取得的丰硕成果。为此、大众化的体育运动在我国普遍开展、尤其是大学生的体育生活更为精彩!

- 1、提高同学们对运动的热情
- 2、增强同学们对羽毛球知识的了解
- 3、锻炼同学们的身体
- 4、增进同学们之间的认识和了解

09数学与应用数学2班全体同学

活动时间□20xx年4月6日下午(待定)

活动地点：南门羽毛球场(待定)

班级羽毛球男女混双打

赛前准备

- 1、活动当日前确定场地并购买羽毛球、奖品、准备好球拍。
- 2、准备适当的应急用品、如创可贴等、以防处理突发伤害。
- 3、赛前一个星期内组织本班同学报名参加此次活动、要求每

个寝室至少有两名同学参加比赛。

4、比赛分组要求随机且公正。男生女生分别进行号码抽取，抽取的号码条形式如“a”--“b”，男生女生分别从各自的号码堆中抽取、其中a表示自己的小组号□b表示将迎战的小组号。抽到相同号码的组成一个小组。采取现场抽号现场宣布的形式。

比赛流程

1、比赛分两场同时进行、每场陪两名裁判人员、比赛顺序原则上按小组组号顺序进行。

2、第一轮为初选、采取一次淘汰制、初选全部进行完后有各获胜方再次进行抽签决定分组方式与比赛顺序、依次类推。

3、比赛具体规则详见《09数学与应用数学班级羽毛球比赛规则》。

4、比赛结束后颁发一、二、三等奖奖品与奖状。

赛后安排

1、全体同学合影留念。

2、安排人员打扫场地卫生。

1、参加活动的同学要着装得体、文明比赛、爱惜场地设施及比赛道具。

2、要求每位同学必须准时到场、如遇特殊情况、及时到组织部登记、以便比赛顺利进行、各部门默契配合、相互协助。

组织羽毛球比赛策划方案篇五

x年11月26日早上9:30到下午17:30

武汉工程职业技术学院江北校区乒羽球馆

江北校区羽毛球协会

武汉工程职业技术学院羽毛球代表团、武汉生物工程学院羽毛球代表团

男单、女单、男双、女双和混双

1. 每单位限报一队，领队1名，教练员1名
2. 学生男子限报8人，女子限报6人
3. 每一个选手只能参加一个项目，如参加男单的选手不能参加男双。

随着素质教育的普及和开展，大学生的综合素质能力建设逐渐成为高校教学培养目标的重点之一，因此，适当的开展体育竞技活动增强大学生体能素质，促进同学友谊是十分必要的。

激发运动激情，促进两校间的文化交流与友好发展

(7). 通知我校参赛人员及裁判于25号下午16:30到3#107开会，交代比赛注意事项(服从裁判的判决, 尊重裁判尊重对手, 比赛时穿运动装, 爱护卫生, 爱护球馆器材等等)

(8). 11月26号早上八点会长兰忠德亲自到学校大门迎接武汉生物工程学院羽毛球代表团，并将大家带到我们学校乒羽球馆准备比赛。

b.赛时：(1)比赛时会长必须提前亲临赛场和纪检部组织部人员一起维持好次序；

(3)比赛均以三局两胜制，其中如果双方打到21分依然相持不下的先达25者算赢；

c.赛后安排：(1)所有运动员及裁判合影留念；

(2)组织部所有骨干组织所有运动员有序离开；

(3)协会负责人及骨干检查球馆内器材是否完善健全；

(5)羽协所有骨干留在后面做好球馆清洁工作，接着集；

合由会长做活动小结后关好门窗离开球馆；

(1)挑选场地或发球权

任何一场正式比赛开始之前，参赛双方首先要做的事是在裁判员的主持下，通过由裁判员抛硬币确定首先发球的一方。硬币决定的胜者具有挑选发球权和场地的优先权。赢方选剩的一项归输方所有。(注：这里用硬币代替挑边器)

(2).局数和分数

a.每场正式比赛以三局二胜制决定胜负。

b.所有比赛均以21个球，三局两胜制，如有20:20者先领先两分的算赢，否则谁分先达25分算赢。

(3).发球权、得分和交

a.比赛中由通过硬币获得发球权的运动员先发球，遵守“左单右双”规则，赢者发球，直至比赛结束。

b.下一局比赛开始时，均由上一局的胜方先发球。

c.比赛中如有发球方在发球时发出边线、底线或没有过网则算该运动员失误，对方运动员得分。

d.发球方在发球时没有触及球拍有第2次发球的机会、如第2次发球仍未触及球拍则算该运动员失误对方得分。

(4). 交换场地

a.第一局比赛结束，双方应交换场地进行第二局的比赛.如前二局双方战成1比1时，双方也应交换场地进行决胜局的比赛，即第三局的比赛。在第三局比赛中，当其中一方分数达11分时，要再次交换场地后，才能进行余下的比赛。

b.在比赛中，如选手未按规则规定，按时、正确地交换场地，一经发现，应立即交换、已得分数有效，并继续进行比赛。

(5). 发球和接发球

a.合法的发球

有发球权的一方称发球方，对方则称为接发球方。

a.发球时脚不得踩发球区的任何界线。

b.一旦双方选手站好位置，发球员的球拍一开始挥动即为发球开始，发球员的球拍必须连续向前挥动直到将球发出。必须注意的是，一旦发球员开始挥动球拍发球，而未击中球，则应视为发球违例。发球时，任何一方都不允许有非法延误发球的行为。

c.在发球过程中，即从发球员的球拍开始挥动直至球拍的拍面将球击出为止，发球员的双脚均不得离开地面或移动。

d.发首先击中球托球时发球员的球拍必须，另外发球员“在击球的瞬间，球与球拍的接触点及整个球体均要低于发球员的腰部，整个拍框必须明显低于发球员握拍的手部。

e.发球员必须站在本主发球区向位于自己相对应的斜对角一端的发球区发球。球体须经球网的上方飞过，落入对方场地的发球区域内才有效。单打有效发球区域的范围是(以右区为例)：前发球线、中线、单打后发球线和单打边线之间。，左区反之。

b.合法的接发球。

a.接发球员必须等对方发球员按相应的规定将球发出后，即球托触及球拍的拍面而飞离球拍后，才能移动两脚，并开始接发球，否则属违例。

b.接发球时，接球员的脚步不能踏踩在接发球区域四周的任何线上或线外，否则后违例。

(6). 发球和接发球的方位和顺序

单打：

a.发球方的分数为零或偶数时，发球方和接发球方均站在右发球区发球和接发球。分数为奇数时，双方都站在左发球区发球和接发球。

b.发球时羽毛球如出了边线或底线算失误，对方得分

(7). 重新发球如下列情况发生时应重新发球：

a.发球时如果未超过球网或未触及球拍则重新发球

b.发球时，发球员和接发球员同时违例。

c.当接球员尚未做好准备之前，发球员即发球。

d.在比赛进行中，球托与球的其他部分完全分离即球、完全破损。

e.除发球以外，球过网后挂在网上或停在网顶。

f.在比赛中，不可预见或意外的情况发生。

附：

此次比赛我们将力争做到绝对的公平、公正、公开，此外此次比赛目的主要是促进两校间的文化球技交流与友好发展，任何同学都要树立起“友谊第一、比赛第二”的理念，积极维护好赛场次序，为两校的友好往来铺路搭桥。

组织羽毛球比赛策划方案篇六

激情、团结、和谐

三月一号下午5:00—6:00

南园羽毛球场

公共事业管理专业所有报名参加的寝室

1、通知报名、抽签决定每队的寝室搭配。

2、准备好比赛用品(3副羽毛球拍)、活动奖品(两箱雪糕、4副羽毛球拍)。

3、联系场地。

1、由各队里的寝室长点名签到(超过半数未到的组做弃权处

理)、由队长领取本队队员的雪糕。

2、每队队长进行随机抽签、决定预赛对手。

每队决定预赛男单、女单、男双、女双、混双的参赛者名单。

3、预赛结束、裁判统计下一轮的晋级名单、并收集参加决赛者名单。

4、决赛结束、裁判统计每队得分、评出前三名的获奖队伍。

5、裁判给获奖团队颁发奖品。(一等奖:两副价值20元羽毛球拍。二等奖:一副价值25元羽毛球拍。三等奖:一副价值15元羽毛球拍。)

活动总负责人(约2-3人)

裁判(约3人)

后勤人员(约2人):负责联络参赛人员、及处理突发状况

记者团(约2人):负责记录报道本次活动情况、及拍摄活动照片

经费预算:

比赛奖品:四副羽毛球拍(80元)、雪糕(48元左右)

活动用品:饮用水(7元)、纸杯(6元)

共计:141元

附:报名安排以及比赛规则

报名安排:

以寝室为单位报名、每队分别由一个男生寝室和一个女生寝室组成

由寝室长抽签决定每队的男女寝室

预赛

采取淘汰制

五局三胜, 每局共计十一分

比赛流程依次为男单, 女单, 男双, 女双, 混双

各组获胜的队伍参加决赛

决赛

分为男子组和女子组

每个队出两名队员参加比赛, 一名男生, 一名女生

各组采取循环制

每位获胜的队员为该队员所在团队加2分, 输加0分

最后按团队所获积分进行排名

组织羽毛球比赛策划方案篇七

为丰富公司员工业余生活, 养成体育锻炼好习惯, 形成良好体育氛围, 增进员工感情, 提升主人翁意识, 公司决定举办, 激情绽放, ‘羽’您共享‘羽毛球比赛活动。

□x月x日

: 待定

: 团体对抗赛

: 公司全体员工

: 以部门为单位报名

1、以部门(公司或项目部)为单位, 每个单位组建一支队伍, 每支队伍含单打一人(不分男女)、双打两队(不分男女双、混双), 队员可重复参赛。

2、参赛队伍编为a□b两组, 首先按照分组单循环赛制, 分别进行循环比赛, 取小组头两名进入复赛; 进入复赛的队伍实行淘汰赛制□a1对阵b2□a2对阵b1□获胜队伍进入决赛, 最终决出冠、亚军, 不决出其余名次。

3、分组及赛程根据参赛队伍报名、抽签分组而制定。

4、每场比赛采取三局两胜制。第一局为单打, 第二、三局均为双打。

5、每局比赛均由抽签决定率先发球方。

6、每球得分制, 率先得到11分的一方赢得当局比赛。

7、在每局打到10平时, 由净胜2分得一方获胜; 如打到14平, 由率先拿到15分的一方获胜。

8、两局比赛之间的休息时间为1分钟。

1、请各位员工充分安排业余时间, 多锻炼、多练习。

2、比赛赛程详见报名后的赛程安排表。

3、比赛服、比赛器具均由公司提供。

4、如因故不能按时参赛，则按弃权处理。

20x月x日13:00进行分组抽签，各单位派代表或委托人准时参加;x月x日公布比赛分组及赛程表。

冠军：价值3500元奖金或等值物品

亚军：价值2500元奖金或等值物品

参与奖：价值1500元奖金或等值物品。

组织羽毛球比赛策划方案篇八

xx大学xx学院爱好和热爱羽毛球运动的在校学生。

1、报名:有意向的同学先在自己所在班级的体育委员登记、由班级体育委员将名单交给社团理事长。

报名时间:待定

2、社员选拔:由社团将所报名的同学进行分组、通过社团迎新比赛选出正式社员。

3、社团会费:被选拔出来的正式社员每人交20会费、用于以后社团的训练和比赛的用球和奖品费用。

4、选拔地点:xx方彩羽毛球场

5、选拔时间:待定

6、比赛形式:男单、女单。根据报名情况分小组进行循环赛。

ps:报名比赛的同学需自带球拍。

- 1、学院羽毛球场的球网费:60元
- 2、社团迎新羽毛球费用:60元
- 3、报名表若干、资料汇编集两本和宣传海报费用:20元

合计:140元

由xx学院学生会宣传部制作招新海报、并张贴至各班活动宣传栏处。

xx方彩羽毛球社

协办单位:xx学生会宣传部

- 1、在合适时间内组织社团会员每个礼拜训练一次、在学期末进行队内比赛、并设置一定奖项。
- 2、每学年的第一学期进行招新比赛、下学期学期末进行一场全院师生羽毛球比赛。
- 3、参加校春季运动会羽毛球项目。
- 4、组织与外院进行的羽毛球友谊赛。

组织羽毛球比赛策划方案篇九

经管院羽毛球联赛

为了提高学生会全体成员的体育素质，发扬体育竞技精神。增强各班级学生能够更好的沟通和了解，给大家创造一个交流的平台。希望大家通过这个比赛能认识更多的朋友，提高

大家的团队意识，在以后的工作中能够互帮互助，团结拼搏，院及各班级学生会做得更好，因此我们筹办了这次学生羽毛球联赛。

总负责：经管院学生会；策划负责单位：经管院学生会；活动对象：经管院所有学生；

****年*月*日；

具体安排, 由学社成员去找；

(一) 活动流程

由每班的班委在班里面宣传，组织学生积极踊跃的参与，以便通知和安排比赛。

(1)、比赛由抽签的方式决定a□b□c□d四个小组的球队名单，每个小组有2个团队，每一小组有一位负责人，负责通知赛事安排，有突发事件的队员须事先向负责人说明，负责人须及时向主办方反映该情况。

(2)、比赛是以羽毛球团体赛的形式进行，团队与团队之间的比赛分为两种形式：男子单打、女子单打。采用三局两胜制，比赛的顺序是：自定义。如果前两局赢了，第三局比赛就不再继续进行。比赛中各小组尽量让每个人都能上场参加比赛，以便凸显本次活动的主旨，达到本次活动的预期效果。

(3)、比赛中男子单打、女子单打的比赛采用21球制，比赛只打一局(如时间不够由裁判调整)。

(4)初赛是a□b□c□d四个小组中的两个团队比赛，角逐出四强。然后是中场休息时间，在这期间有 节目串烧 趣味活动。再进行比赛是a中胜的团队对c中胜的团队□b中胜的团队对d中胜的团队，最后进行三、四名的比赛及冠亚军的争夺。

(5)、比赛过程中的争议由裁判裁决，球场上一切以裁判裁决为主。

(6)、不得出现不文明打球现象，否则取消一切评奖资格及比赛资格。

(7)、比赛若遇雨天，取消比赛，另行安排比赛时间。

(1)、各团队队员应服从管理人员安排，自觉遵守赛场纪律，遵守公共道德，讲文明、讲礼貌。

(2)、参赛运动员应严格遵守比赛规则，服从裁判，尊重比赛对手，赛出水平、赛出风格。

(3)、所有参赛运动员服从安排，不参加比赛的人员请不要随意进入比赛场地。

(4)、比赛道具由院学生会提供；

(5)、请各个团队的运动员提前做好赛前热身等准备活动，减少比赛中发生意外而造成的人员受伤。

组织羽毛球比赛策划方案篇十

为了丰富员工的业余生活，体现员工工作之外的价值，增进各部门员工之间的了解，增强大家的团体合作精神和凝聚力，公司决定举办羽毛球比赛活动。

x月x日或x月x日

xxx体育馆

xxx

团体比赛

1. 各项目部派出2名代表参加羽毛球男子单打，1名代表参加羽毛球女子单打，1男1女参加男女混合双打。（各项目部至少有3人参赛，2男1女）
2. 各项目负责人将参加比赛人员的名单，以及裁判员、记分员、监督员名单在12月14日前报到办事处行政助理这里。
3. 由各项目部组织自己的拉拉队员，为本项目部加油助威。
4. 呼市项目部必须参加，包头和集宁项目可根据自己的实际情况不参加或者派代表参加。
5. 比赛结束后，由各项目负责人自主组织员工活动。
6. 各项目部推选1名裁判和1名计分人员，以及1名监督人员。

活动细则：

此次比赛取团体前三名，以及最佳球员1名和优秀队员3名（至少1名女队员）。

比赛原则：友谊第一，比赛第二。

比赛结束后将进行颁奖仪式，并合影留念，请大家在比赛结束后暂时不要离开场地。

1. 采取三局两胜制。
2. 比赛采取pk淘汰制，比赛对手抽签决定，在第一轮胜出者即可晋级，失败者则需要和另一失败者进行pk，获胜选手进入终极pk。

3. 单打比赛中，每淘汰1名对手得1分，双打比赛中淘汰对方对手得2分。

1. 采用11分每球得分制：即得分先达到11分者在这一局中胜出，如果双方分数达到1分持平，则一方需要超越对手2分方可取胜，在达到15分持平时，一方超越另一方1分即可取胜。

2. 中场休息时间：第一局和第二局比赛之间歇息不超过三分钟，第二局和第三局比赛之间有7分钟的休息时间，选手可根据自己的体力和状态决定休息与否，但是，休息时间不得超过7分钟。

1. 采用15分每球得分制：即得分先达到15分者在这一局中胜出，如果双方分数达到14分持平，则一方需要超越对手2分方可取胜，在达到2分持平时，一方超越另一方1分即可取胜。

2. 中场休息时间：第一局和第二局比赛之间歇息不超过二分钟，第二局和第三局比赛之间有5分钟的休息时间，选手可根据自己的体力和状态决定休息与否，但是，休息时间不得超过5分钟。

1. 首先，参赛选手必须为一男一女，可以自由组合，二者应该有较高的默契度和配合度。

2. 比赛采取三局两胜制，采用15分每球得分制，即得分先达到15分的一方在本局中胜出；如果双方分数达到14分持平，则一方需要超越对手2分方可取胜，在达到2分持平时，一方超越另一方1分即可取胜。

3. 中场休息时间：第一局和第二局比赛之间歇息不超过二分钟，第二局和第三局比赛之间有5分钟的休息时间，选手可根据自己的体力和状态决定休息与否，但是，休息时间不得超过5分钟。

1. 不得迟到，珍惜他人时间。
2. 中途不得离场，如遇紧急事件，离场时应与本项目负责人做好沟通。
3. 不要再场地内来回穿梭，以免影响球员的正常发挥。
4. 注意环保，场地内不乱扔垃圾。
5. 比赛结束后，由各项目负责人组织本项目人员进行其他活动，可以项目之间进行联谊。

1. 比赛时应穿运动服装，以免妨碍个人发挥，影响比赛质量。
2. 不要在场地内随意走动，以免被其他场地的球类砸伤。
3. 在比赛开始前，球员应做准备运动，先热身，以免在之后的比赛中受伤。

1. 本次活动费用由各项目出资，走项目经费，各项目按参加人数多少提供相应经费。
2. 比赛工具如羽毛球拍由队员自己准备。