

2023年好玩的线上活动策划(实用7篇)

每个人都曾试图在平淡的学习、工作和生活中写一篇文章。写作是培养人的观察、联想、想象、思维和记忆的重要手段。范文书写有哪些要求呢？我们怎样才能写好一篇范文呢？这里我整理了一些优秀的范文，希望对大家有所帮助，下面我们就来了解一下吧。

好玩的线上活动策划篇一

一、活动目标：

锻炼幼儿的手臂及肩部肌肉。

二、活动过程：

1. 幼儿说儿歌：“翻饼烙饼油炸馅饼，翻过来翻过去，瞧——瞧——”

4. 游戏可以结束，也可以继续重复。

户外游戏：

一、活动目标：

1. 发展幼儿的反应能力；

2. 体验与同伴游戏的快乐。

二、活动过程：

1. 幼儿说儿歌“卷卷卷卷白菜，卷成一个大白菜，卷卷卷卷白菜，卷成一个大白菜……”

3. 卷到一起以后，所有幼儿一起说儿歌，边说边让另外一个幼儿用手砍断这十个幼儿牵着的手，被砍断的“白菜”双手举起来，直到所有的“白菜”都举起双手，游戏完毕。

好玩的线上活动策划篇二

活动对象：全园小朋友和家长

活动时间：__年3月12日

活动目标：

- 1、知道花草树木与人类生存的关系，从小学会爱护植物，有热爱大自然的情感。
- 2、知道“3.12”是，能积极主动参与植树活动。

活动准备：

- 1、活动前的知识准备（由各班老师负责）。
- 2、活动材料的准备：花草树苗若干（幼儿园和家长共同负责）、各班自备小花盆、小水桶、铁锹等种花工具。
- 3、向家长宣传植树节活动的目标及内容，幼儿与老师（家长）共同合作设计保护树木的标志。
- 4、学会关于树的一首儿歌、一首歌曲、一个（由各班老师负责）。
- 5、展板：我和小树同成长（各班美术作品）、植树与环保。
- 6、爱护植物。

活动过程：

- 1、宣读爱护植物倡议书，全体幼儿跟读倡议书。
- 2、园长讲话（植树节的来历）。
- 3、全体幼儿与老师齐唱关于树的歌曲。
- 4、各班自己组织幼儿进行植树活动（小班：给花草树木浇浇谁、与小树合影等简单活动；中班以上与家长、老师一道、挂牌……最后留影）。

延伸活动：每天观察自己种植的花草树木变化，并进行照看。

好玩的线上活动策划篇三

晚会游戏中很重要的一点就是参加人员的组合方式，比如有单人的、团队的、自由随机组合的，不过这些都没有男女组合式的晚会游戏好玩，不是有句老话说的好吗：男女搭配，干活不累，其实这男女搭配游戏也很有趣哦，今天我们就给大家推荐几个好玩的男女组合晚会游戏。

一男一女组合，可以几个队伍一起比赛；

男生的背着女生的跑到指定的地点，女生需要从桌子上拿一个苹果，然后喂给背自己的男生吃，吃完以后，男生在背着女生返回起始点，最先返回的队伍获胜。游戏期间女生不能离开男生的背，且脚不能沾地，男生不能用手拿苹果。

一男一女组合，4组轮流进行游戏；

首先，每组需要在流行词、武侠词、美食词、男女词(恋爱之类)，让每组人员一人比划，一人猜，限时3分钟，猜对最多的队伍获胜。

一男一女组合，同时可以多组进行比赛；

首先，不要告诉大家游戏内容，然后将男生的眼睛蒙住，然后给每个女生发一个装有啤酒的奶瓶，然后每个女生需要喂给本组的男生喝，最先将奶瓶中的啤酒喝完的队伍获胜。期间男生不能用手碰奶瓶，且必须一直被蒙着眼睛。

一男一女一组，多组同时比赛；

男女各站在舞台两边，相距10米左右，游戏开始后，每组的女生不动，然后男生使用自己身上有的东西搭成一个桥(就是一样东西接一样东西)，必须接到女生的脚底下，然后抱着女生返回起点，最先到达的胜利。

好玩的线上活动策划篇四

大挑战

3—4岁

1. 发展幼儿动作的协调性与灵活性。
2. 锻炼幼儿跳、钻爬与投掷技能。
3. 喜欢集体游戏，并能遵守游戏规则。

呼啦圈12个、沙包若干、垫子若干、自制油桶跨栏8组、筐子2个

将幼儿分为两组，首先，双脚跳进一个呼啦圈中，再同时分开双脚跳进两个呼啦圈中，（重复一次），然后爬过自制油桶跨栏，起身后再拿起沙包向筐子投去，最后从侧面返回拍下一个幼儿手，下一个幼儿再出发，两组比赛，哪组投掷沙包数量多为胜利！

1. 首先必须是双脚跳进呼啦圈，不管是一个呼啦圈还是平行的两个，都必须是双脚跳进。
2. 爬行油桶跨栏时必须手、膝着地趴在地上爬过，用手来辅助身体向前行。
3. 然后再起身拿沙包向筐子投掷，投掷沙包时不能越过距离线，每位幼儿只有两次机会。

好玩的线上活动策划篇五

1. 练习双腿夹住大沙包跳的动作，发展弹跳能力。
2. 能用双腿内侧夹住沙包，控制腿部肌肉，双脚连续向前跳。
3. 培养幼儿的发散思维能力。

大沙包人手一个、大垫子4块、课前画好货物的家。

1. 幼儿手持大沙包四散站在活动场地，跟随教师做热身活动，重点活动踝关节和做双腿夹包跳的动作。
2. 利用不同方式送货。
 - a.老师：今天我们玩一个送货的游戏，大沙包就是我们的货物，我们要把货物从东边的这个家送到西边的家里，要求是不能用手拿。请小朋友动脑筋想一想，怎样既不用手又能把货物稳稳的送到西边的家里。
 - b.幼儿用自己想到的方法，把货物运到目的地。
 - c.幼儿换一种方法再把货物从西边送回东边。
 - d.个别幼儿示范自己的送货方式，其余幼儿模仿其动作送货

一遍。大约请4—5名幼儿示范。幼儿示范时可以请其余幼儿坐在地上观看，以缓解下肢的劳累。

3. 增加大垫子，提高送货难度，并调节下肢活动强度。

b. 幼儿分坐在大垫子的两边，请个别幼儿示范。

c. 幼儿站成两队，一个跟一个用自己喜欢的方式把货物运过垫子，绕过前面的两堆货物，从两边返回，站到最后一个小朋友的后面，继续送货。规则是不能用手拿货物。

4. 进行送货比赛。

a. 老师：现在我们来进行一个送货比赛，每队第一个小朋友把货物运过大垫子，再把货物夹在两条腿之间往前跳，绕过本队的货物后，从两边返回，拍第二个小朋友的手，站到队伍的最后面，第二个小朋友再进行送货。哪队最后一个小朋友先把货物送回来，哪队是胜利者。

b. 教师示范。

c. 幼儿按要求比赛两次。

5. 讲评比赛情况。幼儿为胜利欢呼(把沙包扔向空中接住)。

6. 幼儿站在大垫子旁边做“机器人”的游戏放松。

7. 幼儿帮教师收拾场地，回教室。

好玩的线上活动策划篇六

为了宣传心理知识引导健康人生，提高心理素质，营造良好的校园心理文化氛围，为此我们将考张团体心理活动作为教育的一个重要方式。开展励志心理活动。

二、活动目的

关注心灵，促进身心健康

三、活动器材

绳子、桌子、椅子、报纸

四、活动场地

操场

五、活动宣传

六、活动组织

七、活动内容：

一找零钱

游戏规则：

男生代表一元钱，女生代表五角钱，由主持人说出具体价格数，由男女生自由组合，最快组合完成的即为获胜者，落单或者组合错误的即为失败需要接受惩罚，小组派人表演一个节目。

意义：让大家了解每个人都有存在的价值，要懂得互相尊重和珍惜

二情有千千结

游戏规则：

现场所有同学分为两组，手牵手围成两个大圈，主持人在圈

外指挥，每个同学都要记住自己的左右两边的人，听到主持人说解散口令后，开始随便在圈内走动，直到主持人说停，大家都停止运动，然后找到刚开始在自己身边的人，保持原地不动，重新牵手，紧接着就是想尽一切办法恢复到原来的牵手状态，（最快的小组为获胜组，落后的小组需要接受处罚，表演一个节目。

意义：考察大家的团队协作能力，考察部分同学的组织领导能力

三有错你就说

游戏规则：

现场所有同学分为两组，并排站成两列。用手搭前者的后肩，用数字代替方向（1为左，2为右，3为前，4为后）由主持人喊口令冰监督队伍的行进情况，犯错的同学主动举手示意，并大声说“对不起，我错了”

意义：考察大家的方位辨别能力，让大家敢于面对错误并及时承认错误

四生死与共

游戏规则：

一男一女为一对，在每对选手面前的地面上铺开一张大报纸，各队选手站到报纸上，主持人计时数十下，坚持不住者被淘汰，进入第二轮后，面前的报纸折一半……如此循环，直到胜者决出。

意义：让大家知道，在困难面前要懂得相互支持相互帮助的道理

五寻找支点

游戏规则：

意义：人是需要帮助的，每个人都不能单独的生存下去

六信任之旅

游戏规则：

七：信任背摔

游戏规则：

意义：人要互相信任

八、应注意的细节

最后一个信任背摔有一定危险性，需对参与者进行前期鼓励。秩序要维持好。

九、后续工作

各班开展班会谈谈对此次活动的感受和收获。

看过2017游戏主题活动策划方案的人还看了：

1. 2017年趣味活动方案
2. 2017大型公益主题活动策划方案
3. 2017公司户外主题活动策划方案
4. 2017年幼儿园游戏活动方案

好玩的线上活动策划篇七

第一小节：风采展示(全员分时段参与)

第二小节：冲击梦想(各组织部门出代表)

第三小节：温馨一刻(全员参与)

(1) 风采展示环节

1、组织安排：以院综合管理部、设计部4个专业组(设计部办公室及喀办人员可自由选择入伙)市场部结合发展、研究部共计6个团队为基本单位，各自出一个节目。

2、内容要求：不限定节目类型和参与人数，单个节目时长不超过10分钟，出场顺序以当日抽签为准。

3、活动主旨：充分展现我们各个部门及专业组在日常工作及生活中的风采风貌，让大家进一步互相加深了解。

5、计分方式：下发打分表并结合公开统计的方式进行；

6、奖项设置：设置1等级1名，2等奖2名，3等奖3名；

7、奖品安排：获奖团队参与人员均有奖，1等奖200元左右的奖品；2等奖150元左右的奖品；3等奖100元左右的奖品。

8、活动时长：总体时常约需1个小时。

9、注意事项：该活动环节涉及到服装道具、背景音乐等需由参赛团体自行提前安排准备。

(2) 冲击梦想环节：

1、组织安排：依然沿用上面的6个团队为基本单位，各自出

一位选手，6名选手自由结合组成2队，并通过自己的方式邀请xx加入自己一方，各自组成一个四人小团队，分别命名为红、蓝两军，同时台下人员也可根据各自组织代表所在的集团，最终划分为两大集团。

2、内容要求：活动分智力大比拼、活力大比拼、协作大比拼、团结大比拼三个阶段：智力大比拼阶段项目命名为“田忌赛马”，分别由两队的院长担任田忌，其余队员扮演千里马1号~3号，游戏开始前由两队田忌先生分别为对方组千里马选题，题目分三大类：专业知识类、文体类、生活娱乐类，然后田忌先生还需根据自己对己方千里马的了解认识来安排其负责的答题类型，每类答题两道，最终以答对总数较多的一方胜出。活力大比拼阶段项目命名为“横行霸道”，每队配发一个篮球，每组分两队，每队两人之间背靠背，中间须夹一个篮球，以最快的速度横向跑向终点，终端处两人在使用同样的方式跑回起点，用时最少的队伍获胜，比赛过程中，移动与行进间必须保持篮球在各组队员背部之间(如掉在地上，可捡起)。协作大比拼阶段项目命名为“卢沟桥上”，以20米路程为桥，用纸板作过桥的“板”，4位队员分前后站好，各垫一张纸板在脚下，第四名队员手持第五张纸板。比赛开始之后，由第四名队员将第5张卡纸依次传递给前面的队员，直到第一名队员接到纸板，并将纸板放在自己前方，并踩到上面，之后后面的队员依次都踩到自己前面的纸板上，最后一名队员捡起身后的纸板，以同样的方式交给前面的队员，不断前进，直到最后一名队员手持纸板穿过终点，视为比赛结束。比赛过程中，要求纸板不能漏传，必须依次传到前面队员手中，且纸板和纸板间要保持适当距离，以保证队员前进过程中，脚不能着地，(如果出现脚着地现象，则在裁判员指导下重新进行)直到最后一名队员手持纸板穿过终点，视为比赛结束。团结大比拼阶段项目命名为“同舟共济”，每队配发一双4人合穿的由厚纸板制作的鞋子共同前行，首先通过终点的一方视为胜出。比赛过程中，如果出现鞋子人为损坏也视为失败。

3、活动主旨：通过活动，提高团队凝聚力，并让大家可以在

轻松愉悦中冲击大奖；

4、评选原则：每阶段评选方式已在细则中确定，本环节所有活动都作为冲击梦想的阶梯，每胜出一局就为所在集团积累50元梦想基金，最终按积累的梦想基金数向各自所在集团人员发放等价值礼物。

5、奖项设置：设置50元、100元、150元及200元4个阶段的梦想基金。

6、奖品安排：根据所在集团的梦想基金积累情况，兑换对应的礼品。

7、活动时长：总体时常约需1个小时左右。

8、注意事项：该活动环节涉及到的各类道具需由组委会提前筹备。