

最新大学活动策划书下载(精选8篇)

在日常学习、工作或生活中，大家总少不了接触作文或者范文吧，通过文章可以把我们那些零零散散的思想，聚集在一块。大家想知道怎么样才能写一篇比较优质的范文吗？下面我给大家整理了一些优秀范文，希望能够帮助到大家，我们一起来看一看吧。

大学活动策划书下载篇一

为调动广大男生参与女生节，对女生节的支持，丰富校园文化生活。同时也为我校男生在女生节中展示自我才能提供一个舞台。

具体细则如下：

一、参赛对象：

凡具有我校学籍的全日制在校本、专科男生。

二、投稿时间、地点：

2月28日晚7点；第四届“女生节”组委会办公室(校学生会办公室)。

三、作品要求：

(1)作品主题要求新颖、丰富、有内涵。

(2)作品内容要健康，不得涉及色情、暴力、宗教等内容，不得与国家相关规定及国家法律法规相抵触。

(3)参赛作品必须为原作，不得抄袭他人作品。

(4) 本次活动不接受复印件和电脑制作品。

(5) 作品一律要求男生完成。

(6) 每学院至少要有参赛。

四、奖项设置：

艺术奖，美工奖，创意奖，命名作品奖，欢迎奖各一名；鼓励奖若干名。

五、比赛细则：

1、各学院学生分会选送作品3件以上，与2月28日晚送至学生会进行初赛。

2、将初评的优秀作品在八教大厅展出(包括作品名称，内容简介，但不许在下注名院系)。

3、依次列出奖项名称，制成参与卡，发给参观同学(根据投票情况评奖)。

大学活动策划书下载篇二

一、活动背景：

12月17日，联合国大会通过决议，确定每年12月5日作为国际志愿者日，其目的是为了在世界范围内弘扬志愿者精神，宣传志愿者在社会和经济发展中的作用。每年的这一天，世界各国都开展庆祝活动，以推动志愿者服务活动的开展。

二、活动目的：

弘扬志愿者精神，为贫困地区的中小学生的教育事业贡献一

份力量。

三、活动简介：

院青协计划于12月5日左右举行一次大型的宣传活 动，并借助此次宣传将募书活动持久开展下去（考虑到同学们手中适合中小 学生阅读的书籍较少，我们计划将第一阶段的活 动延续至下学期，以保证同学们能利用放假回家的机会带来一些合 适的书籍。预计第一阶段活动将持续到3月）。如果各方面条 件成熟，可以考虑将此项募书活动作为信息物理院青协的传 统逐届开展下去。

四、活动地点及负责人：

宣传活动地点：校青春广场

校本部负责人：

南校区负责人：

五、活动步骤：

1、活动申请；

2、设计宣传板ocef组织有特制的宣传板报，可供直接使用；

3、设计及复印海报和宣传单可参考ocef组织的特制海报和宣 传单；

6、制作书籍募集明细表供集书负责人登记捐书者个人以及所 捐书籍的详细。

大学活动策划书下载篇三

通过开展心理剧大赛，丰富同学们的课余文化生活，培养同学们的艺术修养，促进班级凝聚力，彰显大学生的表演魅力。同时，深入表现和发掘大学生的内心世界，提高大学生自身的心理素质，缔造健康向上的人生观、世界观、价值观。

放飞心灵，演绎人生。

xx级、xx级各班□xx□xx级自愿。

1□x月x日通知广告部绘制海报宣传和赛场幕布。

2□x月x日通知各班班团相关比赛事项，进行排练。

3□x月x日确定参赛队伍及名单、通知各队伍代表抽签决定比赛顺序，整理制做流程表，于晚上7：30交录音。

4、申请北校活动中心及布置赛场。

5、邀请评委嘉宾及老师。

6、通知文娱部安排礼仪人员，宣传部进行新闻采集。

7、邀请队伍进行活动助兴表演。

8、通知志愿团于初赛决赛当日布置会场以及赛后清理会场。

（一）初赛流程：

1、主持人致开幕词，宣布比赛正式开始。

2、参赛队伍按抽签顺序进行表演，评委进行打分。

- 3、每三个节目结束后宣布一次得分。
- 4、所有参赛节目结束后，主持人宣布进入决赛的前5名班级。

（二）决赛流程：

- 1、主持人致开幕词，介绍参赛的五支队伍，宣布大赛开始。
- 2、参赛队伍按抽签顺序进行表演，评委进行打分。
- 3、上下两个半场中间穿插一个节目，期间工作人员统计评委打分情况并送交主持人。
- 4、所有比赛队伍比赛结束后由评委进行点评。
- 5、由主持人宣布获奖名单，并请获奖班级上台。
- 6、请颁奖嘉宾为获奖班级及优秀男女主角进行颁奖。
- 7、由老师进行总结发言。
- 8、主持人宣布比赛结束，各班有序退场。

（一）举办形式：

以各班为单位，鼓励剧本原创，通过自编、自导、自演或参考短幕剧本的形式，表现出话剧艺术的感染力。

（二）具体要求：

- 1□xx级、xx级每班至少出1—2个节目。
- 2、剧本采用多幕剧，人数不限，剧本长度（8—12分钟）。
- 3、自选剧本可采用经典名段（题材不限），但剧本内容要求

积极、向上、健康、反映时代精神及校园生活。

4、心理剧创作及编排所需要的道具及配乐参赛团体自己准备。

（三）注意事项

1、参赛剧本必须符合本次比赛的主题，突出大学生的心理问题。

2、表演时间严格控制在10—13分钟内，如超时2分钟以上，每超过一分钟扣0.3分。

3、比赛期间如有参赛演员忘记台词或话筒失声等场上状况不许停断继续表演，停断时间计入比赛时间。

（四）评分标准

以表演剧目的剧本构思、演员表演水平、表演效果几个要素为准则。采取100分制，按项目评分，去掉一个最高分和最低分，取平均分最高分依次排列。

（五）奖项设置

集体奖：以班级为单位；一等奖1名，二等奖1名，三等奖1名，优胜奖2名。

个人奖：最佳男主角1名，最佳女主角1名。

特别奖：最佳剧本奖。

话筒、音响、装饰品、茶水、奖品、奖状、证书、主持人服装。

总额：225元。

大学活动策划书下载篇四

大学生自行车骑行大赛

二、比赛时间

(需商量)

三、比赛路线

(以路名为标识，最好在路上插上路标。)

四、参加系别

机械工程系、电气工程系、纺织服装系、生物化学工程系、管理工程系、艺术设计系、计算机科学与工程系、应用数理系、人文社科系、外语系、体育教学、机电学院。

五、比赛细则

- 1、比赛预备：比赛前十分钟，参赛车手熟悉所抽车辆；比赛前五分钟，出引导车提醒行人注意安全。引导车靠边行驶，直至比赛结束。(民族风情之竹竿舞大赛策划书)
- 2、比赛开始：车手需把车停在指定的位置，等待裁判员发令。直到听见哨声，才可发车。(附：起点用石灰划线，选手进入固定车位。)
- 3、比赛中途：每个路口安排人员，负责提醒过路同学注意安全，保证交通畅通。起点处有计时人员，按号记下选手用时。
- 4、比赛结束：绕固定路线20圈先到终点者胜。

六、可行性分析

要策划举办一次比赛，自然不会那么一帆风顺，更何况要把比赛办好。下面就对这次比赛中可能遇到的问题进行分析：

1、车的问题：要想有速度，就必须得有一辆好车，但并不是每个想参加的人都有一辆不错的车。

解决方案：在院内租10辆外形大致相同的山地车，让选手抽签选择。

2、安全问题：赛车竞技，自然有些危险，要想保证车手和行人的绝对安全，的确有点困难。

解决方案：每个路口设有人员，保证行人安全和交通畅通；引导车提醒行人注意安全；车手既然是来参加比赛的，就应该不会自己摔倒吧。

七、裁判要求：

认真做好发车吹哨指令，及计时、计圈工作

八、活动预算：

大旗一面20元、口哨一个(好像体育部已经有了)、选手号码(用学生会办公室的白纸做)、别针3元、租车费(可以与车主面谈，最好免费)、证书若干30元。

九、结束语

大学活动策划书下载篇五

活动主题：

信心 责任 希望

活动背景：

青年是民族的希望，是社会中最积极、最活跃、最有朝气的一部分力量。翻开近代史卷，从“你快富起来，强起来罢！”的呐喊，到“为中华之崛起而读书”的实干，一代代青年以天下兴亡为己任，以救国图强为理想，不辞辛劳，上下求索，乃至抛头颅、洒热血，将自身命运与祖国荣辱紧密相连，创造了历史，成就了自身。学生是民族的希望，是未来国之栋梁，所以我们需要有明确的方向，感受到自己任重而道远；更需要燃烧激情，奉献自我，写下无悔青春。我们有热情，有理想，有信念，青春是我们的资本团日活动策划书一策划书大全团日活动策划书一策划书大全。我们无需成熟，但我们已不再无知。托尔斯泰将人生的理想分成一辈子的理想，一个阶段的理想，一年的理想，一个月的理想，甚至一天、一小时、一分钟的理想。祖国的未来是我们的责任，明天将由我们主宰。

活动目的：

策划开展主题为“信心 责任希望”的团日活动，谈谈我们所肩负的责任和对未来的希望。引导团员讲述自己对于未来的希望，并敢于承担责任，激昂梦想，勇敢前行。

活动时间：

__年4月10日

活动对象：

09级社工一班全体团员

活动地点：

田家炳414教室

活动内容：

环节一：通过看ppt了解本次团日活动的主题以及电影的基本内容，组织同学们观看电影《当幸福来敲门》策划书。看完会引导大家分享下各自的感受。

环节二：“击鼓传球”，规则：让某一个同学站在同学中间，一个瓶子在同学的指令下，在其余同学中手手相传，当中间的同学喊停时停止传递，手里拿着瓶子的同学要走到圆圈中间。要和同学们分享自己儿时的梦想和自己的现在的理想，在大学期间有什么想要实现的愿望以及以及如何实现；然后为大家表演一个节目。在这个环节中，同学们畅谈各式各样的梦想，思考自身。

环节三：“无敌风火轮”，规则：十个人一组利用报纸和胶带制作一个可以容纳下全体成员的封闭式的大圆环，将圆环立起来，全体成员站在环上边走边滚动大圆环团日活动策划书—策划书大全团日活动策划书—策划书大全。培养大家团结一致，克服苦难的精神；培养计划，组织，协调能力；增强同学间的互相信任和理解。

注意事项：

- 1、通知要到位，保证大家都知道本次活动。
- 2、教室的多媒体要检视到位，以免到时出故障。
- 3、活动的规则一定要给大家说清楚，以防混乱。

大学活动策划书下载篇六

一、活动主题：“激情四月，描绘人生”

二、参赛对象：广东技术师范学院政法学院全体学生

三、参赛形式：限制时间参赛，2个小时。个人自由参赛，也可自行组队(最多2人)，参赛者需详细填写报名表，用于上交宣传部备份，宣传部将规定参赛者在4月26日、4月27日这两个晚上19:30~21:30在团学办公室(4栋女生宿舍一楼)进行创作。(注□a□报名表应在4月20日前上交宣传部□b□作品正面不得于出现作者任何相关的各人信息(如姓名，联系方式等)。

四、作品要求：手抄报，作品应围绕主题，形式不限。内容积极向上，文体不限，图文结合，自行排版，字迹工整。(纸张由宣传部统一规格并提供，但是其他所需材料由参赛者自行解决)

五、主办方：广东技术师范学院政法学院团总支学生会。

承办方：广东技术师范学院政法学院团总支学生会宣传部。

六、评分细则：

- 1)、作品紧扣，突出主题，能很好启发观众(40%)
- 2)、色彩搭配合理，字迹清楚，版面流畅(20%)
- 3)、作品构思新颖，比例和谐，整体效果佳(30%)
- 4)、有创新性，作品形式内容独特(10%)

七、活动流程

(1)活动宣传：于四月上旬在学院内宣传，活动宣传采取两种方式结合，一是召开各班宣传委员会议，二是宣传部采用海报进行宣传。

(2)作品评审阶段，由宣传部邀请其它学院宣传部宣传部部长进行无记名投票，筛选作品。

八、奖项设置：一等奖2名二等奖3名三等奖4名(以上奖项均颁发荣誉证书，并有神秘的精美礼品)

九、经费预算：100元

政法学院团总支学生会宣传部

大学活动策划书下载篇七

活动目的：我部计划开展大学生素质拓展课外活动，通过此次活动活跃学生会内部气氛，增进部门内部成员之间、部门与部门之间的交流，增强学生会内部凝聚力，营造生动活泼、积极向上的团结氛围，丰富学生会文化活动。初步对新加入学生会成员进行素质培训，增强其对自身的认识，加强其自觉学习意识，不断扩大自身的知识面，深化自身的交际能力，使其更快、更好地融入学生会这一大家庭。

活动时间：待定

活动地点：田径场或旭日广场

活动对象：__学院学生会全体成员及各大组织、各系特邀嘉宾

策划、主办单位：共青团__学院委员会

承办单位：院学生会人力资源部

赞助商：待定

活动流程：

6：30~6：45所有工作人员到场地集合

6: 45~7: 10 工作人员布置场地

7: 10~7: 20 参加人员到场集合

7: 20~7: 30 主持人致活动开幕词

7: 30~7: 45 院学生会主席团，特邀嘉宾自我介绍，正主席发表讲话。

7: 45~8: 00 主持人带领参加人员进行热身活动(破冰游戏)

8: 00~8: 20 各队自我介绍时间(包括队名，队徽，队歌，口号)

8: 20~8: 30 主持人宣读培训规则及注意事项

8: 30~11: 30 项目培训时间

11: 30~11: 45 颁奖环节，学生会正主席及特邀嘉宾讲话

11: 45~11: 50 主持人活动致闭幕词

11: 50~12: 00 合影留念

前期工作：

1. x月底联系秘书处完成各部门的通知工作(活动时间，地点，及确定出席人数)和对各大组织及各系的主席团发出邀请。

2. x月底完成场地，桌椅申请工作。

3. 确定各部门参加本次活动的工作人员名单。

4. x月底召开工作人员动员大会，并对工作人员提前进行相关事项的培训。

5、购买物料及奖品，提前准备好游戏道具。

6、如果条件及时间允许的情况下，安排工作人员对本次活动各项目进行时间的测试。

7、活动开始前一晚布置好各个岗位的工作(如摄影，签到，场地布置，活动现场工作人员，配乐人员，购物人员，主持人，道具物料租借人员等)。

奖项安排：

一二三等奖各一名(奖品)。

活动项目：

1、活动破冰游戏：升级版兔子舞(1.0版本=》2.0版本=》3.0版本)。

2、想队名，队徽，口号，队歌。

3. 活动比赛项目：

1趣味拼图

项目介绍：

1、比赛由全部队伍的全部队员参加。

2、比赛开始前，各个参赛者领到了一张小卡片，这只是一张大卡片的12分之一。游戏开始后，各队队员需要先讨论各组卡片的情况，在决定以哪一色的卡片为基准去寻找，，通过了解、交流，更换等方式，最终以最快的时间拼成一幅图画。期间交流，合作，协商很重要。此游戏以统计时间为标准，通关时间用时最短的一队为第一名，往后依此类推。

项目道具□x张不同颜色的大卡纸

项目目的：打破陌生的束缚，为了自己的团队去勇敢地求索，交流，反馈，再交流合作。

2瞎子找家人

项目介绍：

- 1、每次比赛由五支队伍参加，每支队派x名队员参加。
- 2、参加的人员蒙上眼睛的人(扮成瞎子)杂乱地分布在广场上，期间不能偷看。游戏开始前，不能走动。
- 3、游戏开始，瞎子开始摸索，找到自己的组员。集合时间用时最短的一队为第一名，往后依此类推。
- 4、工作人员把完成的组带出，并对进行着的人员做好安全指导。

项目道具：布条：__条

项目目的：增进部门内部的默契，增强部门与部门间的联系。让参与者体会家的感觉，找寻家人的紧迫感。

3、3人2足接力赛。

项目介绍：

- 1、每组比赛由5支队伍参赛，每支队伍派出9名队员。

项目道具：10条布条。

项目目的□x人2足接力赛项目体现的是团队队员之间的配合和

信任，本游戏主要为锻炼大家的团队合作能力及协调能力。

4、七手八脚

项目介绍：

- 1、每组比赛由5支队伍参赛，每支队伍派出__名队员。
- 2、每队队员在指定的区域内，根据主持人的要求有某数目的手或脚着地，而且必须在指定的区域内完成。
- 3、完成指定动作时需要原地定住__秒，由工作人员计算(多出一只手或脚计时加5秒)。
- 4、每组必须按要求有某数目的手或脚着地，如七只手八只脚。主持人宣布三次手脚手令，三次过后完成时间最短的一支队伍为第一名，往后依此类推。

项目道具：无

项目目的：考验参赛选手的应变能力及配合组织能力，及是否愿意为团队付出的精神。

5、气球排排走

项目介绍：

- 1、每组比赛由5支队伍参赛，每支队伍派出10名队员。
- 2、10名队员侧站成一排，每两人之间夹着一气球(夹在前面一人的脖子及后面一人的额头之间)，一直往前走，从起点到终点，用时最短的一队为第一名，往后依此类推。

项目道具：气球若干。

项目目的：考验团队内部的协调能力。

6、密码传递(没有进行)

项目介绍：

1、此次项目10支队伍的全部人员一次性参加

2、游戏规则就是每个人不许回头，不许离开座位，不许说话，在限定的时间里把最后队员得到的信息准确的传递到前排第一个队员。首先每个队都开始做了准备，即简单的沟通密码，或者用手在后背写字，或者用敲击身体或头部的方式。

第一轮是：4个数字

第二轮是：6个数字而且带小数点。

第三轮是：一个带不同种符号的数，如分号，根号，平方等等符号。

第四轮是：一个单词，或一串字母。

游戏很简单，道理也不复杂，既然在磨练中、磨合中逐渐的建立完善了你的制度流程，建立起来了团队信任，为什么就不能持久的相信他呢？为什么简单的就被自己的思维推翻了呢？还有一个需要说明的是流程、制度不要制定的太复杂，简单明了利于执行，在执行过程中产生误差的几率最小。每个人的理解能力学习能力不同，太复杂了产生理解误差是肯定的，产生错误也是必然的，一个队传递密码是左边肩膀拍几下，头拍几下，右边肩膀拍几下，这个教师光听见他们在噼噼啪啪的拍，由于沟通的密码过于复杂，记得太多大家就记不住了，最后一分也没有得到。

项目道具：若干张便签白纸。

项目目的：考验团队里面各成员间的信任程度，考察团队的凝聚力和信任力，也考验各参赛人员的判断和应变能力。

项目惩罚：比赛过程中如有那一队说话或窃窃失语，队长必须出来做十个俯卧撑，如果第二次在次出现违规，累积加上__个，以此类推。

物料准备：略。

大学活动策划书下载篇八

二、活动时间：__年10月28日

三、活动地点：待定

四、活动对象：公管q1441班全体团员

五、活动背景：

金秋送爽，丹桂飘香，又是一个硕果累累的季节，来自五湖四海的我们，带着尚未褪尽的稚气和羞涩相聚一堂。托腮沉思，抿嘴浅笑，我们抱着火热的激情，开始追逐彼此的梦想。终于，迎来了期待已久的大学生活；终于，在自由发展的空间里，我们可以放后一搏，尽情挥洒自己的人生。无论平淡，抑或激越，我们都将义无反顾的`走下去……新的生活，新的起点，新的气象，唯独我们对未来的种种期许却始终是一成不变的。一张张逐渐熟悉的面孔，早已掩盖不了公管人对大学生活的感遇和默许；一次次无惧不懈的尝试，却已把我们的敢于追求从不言弃的热情诠释的淋漓尽致。在此背景下，公管班第一次团组织生活会在摸索中起步了！

六、活动目的：

通过举办此次团会，进一步加深同学之间相互了解的程度，

进一步强化班级主人翁意识。尽快让所有同学都感受到班级发展需要互相关爱，需要团结奋进，以便进一步增强班级凝聚力，培养集体荣誉感。同时，此次团会也旨在为班内成员提供了一个自我展示和锻炼的平台，借此激发他们参与班级文体活动的积极性，强化参与意识，提高班级活力，以便营造更和谐的学习和生活环境。

七、活动流程：

主持人——余康、程阳

1、大合唱《光荣啊，中国共青团》

2、舞蹈表演《看我七十二变》

动感四射的舞蹈由王婷、杨俊、孙婵、胡雅梅四位可爱的女孩献上，她们用自己的热情诠释了新一届公管人的风采，她们用优美的舞姿传达出对新生活的乐观姿态。

3、互动游戏：竞吹乒乓球

融洽的气氛中熟悉彼此，也提高了参与者的应变能力。规则介绍：一张课桌上画一平行线两边各放一个装满面粉的纸杯，顶部放上乒乓球，在规定的时间内，双方选手通过说不同的词语将球吹到对方画线区，球数多着胜出。

4、合唱《一千零一个愿望》

由彭紫婧、梁方、徐照成、赵丹阳带来的优美动听的歌曲，传达了全班同学对新生活的憧憬。对美好未来的向往。

5、手语表演《祈祷》

李灿、孙芳、王静、安宁四位心灵手巧的女孩用她们的双手阐述着手语的魅力。全班同学在和谐宁静的气氛中感受着第

二种语言的优美。

6、诗歌朗诵《远航》

刚步入大学的我们已经扬起远航风帆，乘风破浪。由余婷婷、刘美洲、程阳、代鹏四位同学带来的诗歌朗诵传达出大一新生对未来生活的希望和期待。

7、游戏：心有灵犀

每一次的配合都让我们更加默契，每一次的联手都让我们更加亲近。活动规则：三组同学，每组两人，一人(甲)口头描述所给纸板上的事物，另一位同学(乙)背对着纸板根据甲的描述猜所给的事物，猜对多者胜出。每组三轮，三轮轮流进行，失败者接受惩罚，胜出者获得小奖品。

8、合唱《明天过后》

舒适的语调再次诠释着音乐之美，又把大家从游戏的兴奋中拉回轻柔的气氛当中。

9、小品《友爱之间》

由全体班委成员献上的一幕熟悉的校园故事，表达了班委会对全体师生的最诚挚的祝福。

八、活动准备：

- 1、气球、彩带若干
- 2、宣传板一块
- 3、小奖品若干
- 4、笔记本、音响

5、活动所用歌词、诗歌纸质档

九、结束

主持人对此次团会作简要总结，团会在愉悦的氛围中圆满结束。散场后有关班委负责人对会场进行清理。

策划：公管q1341班团支部