

儿童节教育活动方案(汇总5篇)

为保证事情或工作高起点、高质量、高水平开展，常常需要提前准备一份具体、详细、针对性强的方案，方案是书面计划，是具体行动实施办法细则，步骤等。大家想知道怎么样才能写一篇比较优质的方案吗？接下来小编就给大家介绍一下方案应该怎么去写，我们一起来看看吧。

儿童节教育活动方案篇一

六一儿童节，一个专属于儿童的节日。xx银行水分行在20xx年的儿童节举行了丰富的多彩的活动，为小朋友们送上节日的祝福。

一、小小西点师，蛋糕饼干diy

单腿跳：全班小朋友分组全部单腿跳，跳一下读一张字卡2到3遍，谁坚持不住，谁出局站一边，哪组剩下的人多哪组胜出。

“阿姨！蛋清都打成泡泡了”“阿姨！蛋清要打多久啊？手都打麻了”……一群叽叽喳喳、充满好奇心的小朋友们穿着小围裙，站在制作台旁边拿着打蛋器有模有样地当起了小糕点师，甚是欢乐！

5月31日-6与1日，分行邀请了行里3-12岁的小朋友及其家属在市青少年宫举办了“成长快乐缤纷儿童节”蛋糕diy活动。在蛋糕师傅的指导下，家长及小朋友们认真仔细地搅打着蛋清、和着面，经过半个多小时的努力，做好了蛋糕胚，然后放进烤箱中烘烤。紧接着，又动手做起了巧克力曲奇饼干。巧克力香气扑鼻、小熊造型栩栩如生。

活动现场温馨活泼，亮点不断，小朋友们深悟“独乐乐，不如众乐乐”的道理，在制作好蛋糕后，立即与人分享其劳动

成果，家长们则互相交流做蛋糕的乐趣，分享着育儿经验。

二、小小理财家，共学魔法银行课

5月29日，支行邀请社区幼儿园20多位小朋友及家长来到支行大楼，参加小小理财家活动，学习理财知识，体验魔法银行之旅。

参观了支行各办公区域之后，小朋友们来到了精心布置的活动室，由泰隆员工扮演的米老鼠米奇、喜羊羊一下子与小朋友拉近了距离。在泰隆员工和家长们带领下，小朋友们学习认识物、认识银行，再到如何开户办卡，存取等银行知识。

“妈妈、我的压岁要存到这个小鲤鱼卡里，用我自己的名字哦。”小朋友们一想到自己的压岁、零花也可以像魔法一样变出，显得兴奋不已。整场活动，小朋友们玩得不亦乐乎，家长们亦是交口称赞。

三、小小创意家手工制作乐趣多

5月30日，水分行营业部及莲都支行共邀请了xx个客户代表家庭举行了“六一儿童节小小创意家”活动，为客户及其子女搭建亲子互动平台，共享欢乐节日。

一场活动不是一个人能做好的，需要学校所有老师的支持与帮助，我们希望每一位老师都投入进来，尽上自己的一份力，“快乐事业、莫过教育”以一种积极向上的态度参与进来，因为我们是一个整体，因为我们是一家人。

参加活动的贵宾客户平时工作都比较忙碌，往往忽略了孩子的成长，此次活动中，小朋友们天马行空，发挥想象力与家长们一起制作金粉画、果冻蜡烛、立体陶瓷等等，真正体验了创意手工制作的乐趣。

儿童节教育活动方案篇二

一、活动目标：共度快乐六一，增进亲子感情，促进家园共育。

二、活动组织：策划□xxx成员□xxx后勤□xxx摄影新闻□xxx

三、活动时间□x月x日上午x—x

四、活动准备：

- 1、园部和各班布置节日环境，各班门口张贴个性化的游戏单。
- 2、每班准备两个游戏，正副班各负责一个。
- 3、每位幼儿一份六一礼物，游戏小奖品若干。
- 4、每位家长一张游戏卡，优胜奖券若干。

五、活动流程：

1□x—x家长凭接送卡入园内，到孩子所在班级签到、领游戏卡，班主任对孩子进行节日教育，可适当组织节目表演，向幼儿和家长介绍本次活动具体安排和游戏玩法。

2□x—x家长带孩子随意参加同年龄班级组织的游戏，每玩一个游戏后由组织游戏的教师盖小印章，不得重复玩一个游戏，优胜者发给奖券。家长凭奖券到保健室领取小奖品，凭游戏卡（必须六个游戏全部玩过）换小礼物。

3□x—x家长带孩子回班级，领取六一礼物。家长离园，原则上不带孩子。

六、活动项目：

（一）小班组

游戏一：袋鼠跳（地点：芽芽班外场地组织者□xxx□

准备：场地上画有起点与终点的标志。

玩法：分4组进行游戏，家长将孩子抱在胸前，双脚并拢从起点跳跃至终点，先到者为胜。

规则：必须双脚并拢跳跃至终点，否则视为犯规，不计成绩。

游戏二：夹弹珠（地点：芽芽班组织者□xxx□

准备：筷子、勺子、弹珠若干，碗若干。

玩法：分4组进行游戏，每个碗里放10个弹珠，家长用筷子夹，孩子用勺子舀，把弹珠从一个碗移动到另外一个碗里，先移完的为胜。

规则：以碗中弹珠数为准，掉落的不计入总数。

游戏三：亲子二人行（地点：苗苗班组织者□xxx□

准备：场地上画好四个走道。

玩法：一位家长和一位幼儿参加活动，幼儿和家长分成四队，幼儿和家长面对面站好，幼儿的脚踩在家长的脚上，准备出发，游戏开始，家长带着幼儿向终点前进，最先到达终点的队为胜。

规则：幼儿的脚不许离开家长的脚。

游戏四：喂饼干（地点：苗苗班组织者□xxx□

准备：在活动室内贴好横线、四只小动物箱子、四篮积塑。

玩法：一位幼儿和一位家长为一组，四组为一轮游戏。游戏时家长和幼儿站在线后，将积塑扔进前面的箱子里，在规定时间内哪组扔进箱子的积塑最多为胜。

规则：投积塑时家长和幼儿的脚不能超过横线，每次只能扔一个积塑。

游戏五：两人三足走（地点：果果班外场地组织者□xxx□

准备：场地一块，绳子四根。

玩法：八人为一组，幼儿和家长并肩站着，家长左脚宝宝右脚搂绑住，听信号开始，谁先到终点获胜。

规则：游戏过程中，家长不能抱幼儿如有返回原地，重新游戏。

游戏六：抛球接球（地点：果果班外场地组织者□xxx□

准备：海洋球、框子若干。

玩法：四家庭为一组，四组同时进行比赛。宝宝和家长分别站在场地的两端。游戏开始，幼儿抛球，家长手持框子接球，时间为一分钟，球多获胜。

规则：掉在地上不能捡起来。

（二）中班组

游戏一：听音乐抢椅子（地点：朵朵班组织者□xxx□

准备：三张大椅子

玩法：四个家庭为一组，家长抱着自己的孩子听音乐围着椅子走，音乐停止以最快的速度找一张椅子坐下，没有抢到的淘汰，抢到最后一张椅子的为胜！

规则：要求音乐停止后才能抢椅子坐下！

游戏二：树袋熊（地点：塑胶跑道南端组织者□xxx□

准备：障碍物

玩法：四个家庭为一组，宝宝抱住家长，家长从起点以最快的速度绕过障碍物原路返回到起点，中途家长不得用手去抱住孩子，谁最快为胜！

规则：宝宝若不小心滑下来掉地，游戏终止。

游戏三：投沙包（地点：星星班组织者□xxx□

准备：场地上画好若干格子，格子内分别写上数字，沙包若干个。

玩法：四个家庭为一组，家长和孩子各拿一个沙包依次投向有数字的格子内，最后以数字总和大的为胜。

规则：在规定的范围内家长和孩子投沙包，沙包定要在格子内才有效。

游戏四：推小车（地点：塑胶跑道北端组织者□xxx□

准备：场地上画好四个走道。

玩法：四个家庭为一组，孩子用手撑住地面，家长用手握住孩子的两只脚提起来，孩子和家长一起向前进，先到达终点的一组为胜。

规则：起点和终点必要在规定的范围中。

游戏五：鸿运当头（地点：点点班组织者□xxx□

准备：1-10的纸牌

玩法：同时四组家庭的两个成员共同在桌面上选择一张纸牌，把选择的两张纸牌的数字加起来，数字和的一组家庭为优胜。如果加起来数字一样，由孩子重新翻抓一张，直接决定大小即可。

游戏六：垒垒乐（地点：点点班组织者□xxx□

准备：麻将牌若干

玩法：家长手拿10只麻将牌，孩子拿8只麻将牌，共同垒高，垒高的机会只有一次，中途倒塌，游戏就结束，最终四组家庭中产生一组垒的的为优胜。

（三）大班组

游戏一：夹弹珠（地点：甜甜班组织者□xxx□

准备：弹珠、筷子、碗各四双份。

玩法：一亲子为一组，四组同时进行夹弹珠，时间一分钟，以碗里的弹珠数量最多为胜。

游戏二：投海洋球（地点：甜甜班组织者□xxx□

准备：海洋球若干、篮子四个

玩法：一亲子为一组，四组同时在规定距离内进行投接海洋球，自己确定投接者，时间一分钟，以篮子里的海洋球数量

最多为胜。

游戏三：螃蟹夹球（地点：美美班组织者□xxx□

准备：皮球8个，椅子4把。

玩法：家长与孩子面对面，手拉手，两人用身体夹球，身体迅速前进，到达前方之后绕过小椅子原路返还，最先到达终点的为胜利。

规则：在运球的过程中如果掉下来要重新从起点开始。

游戏四：俩人三足（地点：美美班组织者□xxx□

准备：四条绳子。

玩法：由孩子和自己的家长将其中的一只脚捆绑在一起，并由四对进行同时比赛，先到终点的一对即为获胜。

规则：起点和终点必要要在规定的范围中。

游戏五：运球走（地点：乐乐班组织者□xxx□

准备：乒乓球、乒乓球板和瓶盖

玩法：一家庭为一组，四组同时进行比赛。宝宝和家长分别站在场地的两端。游戏开始，家长手持乒乓球板，托球跑到宝宝处将乒乓球用手放在宝宝的瓶盖上，宝宝手托瓶盖将球运送到终点，时间为一分钟，运球数多为胜。

规则：家长和宝宝不得用手扶乒乓球，掉了捡起来继续游戏。

游戏六：巧叠火柴棒（地点：乐乐班组织者□xxx□

准备：火柴棒若干、矿泉水空瓶x个（去掉盖子）

玩法：一家庭为一组，四组家庭同时游戏，每组一个空瓶，在瓶口上叠放火柴棒，时间为30秒，家长与幼儿叠放火柴棒累计多者为胜。

规则：每次只能取一根火柴棒，如有火柴棒落地，立即终止游戏。

儿童节教育活动方案篇三

在一年一度的“六一”国际儿童节到来之际，为了让孩子们过一个特别的，难忘的，丰富多彩，自主、开心、有意义的六一，充分发挥他们的主动性、创造性，让每个孩子在活动中体验成就感，树立自信心，使他们感受到节日的欢快□20xx年x月xx日xx街xxx联合在xx小学开展了以“庆六一”为主题的系列游园活动。全校600余名师生参加了游园积分有奖活动。

家长在参观孩子的庆祝活动中，进一步感悟孩子教育的理念从中使自己对如何教育孩子有所启发，学习科学的教育方法，了解家园共育的重要性。

将本文的word文档下载到电脑，方便收藏和打印

推荐度：

点击下载文档

搜索文档

儿童节教育活动方案篇四

一、活动目的：为了让学生过一个快乐有意义的六一，缓解学生的学习压力，培养学生们协作不畏惧困难，永往直前的能力，给学生提供展示自己多才多艺的平台。

二、活动时间□20xx年6月1日上午8点

活动地点：校园内各个活动场所

三、活动总指挥：校长

四、活动协调：校长

五、活动总策划：

六、活动总负责：

各排活动场所学生秩序维持负责人：一二年级区域，三四年级区域，六年级区域

七、活动安全：

八、活动器材：

九、活动摄像照相：

十、活动要求：

1、学生等候在每个活动场所的后门处排队等候，并保持安静，学生从后门进入从前门出去。游戏当天可以带水零食，但是一定要保持活动场所以及校园卫生，不准随意扔垃圾，并且

体现互相帮助，大学生让小学生，不拥挤不奔跑不推搡。

2、活动负责老师负责发放奖品并做好记录。记录内容包括：班级姓名，为统计各班总成绩做准备。

3、每项活动具体由三位老师共同协作组织完成，负责老师要组织好各项活动室内顺利开展的同时，更要负责室外等候学生，让学生有组织讲秩序，根据时间地点及现场情况做出合理安排和协调。

十一、活动项目

1、贴鼻子

活动道具：即时贴做好的鼻子模型(80个)，蒙眼布三块，教室桌椅放两侧。

活动负责人：

2、拾豆豆

每组三人，下组的三人负责给前一位同学计数，每人在限时一分钟内用道具筷子从盆中拾出的豆豆多着胜利。必须一颗一颗拾出。赛完后自觉把豆子归回原位。

活动道具：长筷子三副、大豆三盆、空盆三个、(教室桌椅放两侧、教室一侧中间放三个桌子放道具)

活动负责人：

3、端球

每组三人，从教室后门起跑线上用羽毛球拍端乒乓球跑到教室前的终点处，速度快并且不掉或掉的次数少的为胜利。赛完后自觉把道具给下组同学。

活动道具：羽毛球拍四个、乒乓球五个(教室桌椅放两侧)

活动负责人：

4、投篮

每组三人，下组三人负责给前一位同学计数，在限时一分钟内投进多者胜利，赛完后自觉把球拾回原位。

活动道具：小篮球架三个，小皮球三筐每筐15——20个。(教室桌椅放两侧)

活动负责人：

5、投球入盆

每组三人，下组三人负责给前一位同学计数，在限时一分钟内规定的区域内投入盆中乒乓球多者胜利，赛完后自觉把球拾回原位。

活动道具：乒乓球三盆、每盆10——15个，空盆三个。(教室桌椅放两侧)

活动负责人：

6、踢毽子

每组三人，下组三人负责给前一位同学计数，在限时一分钟内踢的次数多的为胜利，不要求形式花样。

活动道具：毽子五个(教室桌椅放两侧)

活动负责人：

7、呼拉圈

每组三人，下组三人负责给前一位同学计数，在限时一分钟内转的个数多且不掉(或掉的次数少的)为胜。

活动道具：呼啦圈三个。(教室桌椅放两侧)

活动负责人：

8、滑轮过障碍

每组三人，过教室里设置的障碍，从起跑至终点速度快并且不碰撞障碍的为胜利。碰倒障碍的同学比赛结束后立即摆放整齐。

活动道具：障碍物三组，参赛选手自备轮滑鞋。(教室桌椅放两侧)

活动负责人：

9、跳绳

每组三人，下组三人负责给前一位同学计数，在限时一分钟内跳的次数多的为胜利，不要求形式花样。

活动道具：跳绳五根(教室桌椅放两侧)

活动负责人：

10、魔方

每组三人，最快摆出六面的为胜利。

活动道具：学生自备魔方(教室前排的桌子后移即可)

活动负责人：

11、保龄球

每组三人，在指定区域内打到物品多的为胜利。比赛后立即按照原位置摆放好。

活动道具：小皮球三个、矿泉水瓶30个。

活动负责人：

12、踩气球

每组三人，下组三人负责给前一位同学计数，在限时一分钟内踩爆的个数多的为胜利，只能用脚踩爆。

活动道具：吹好的气球若干(教室桌椅放两侧)

活动负责人：李春玲 侯文婕 石国祥 除室内室外两位负责人外另加了一位吹气球的老师。

儿童节教育活动方案篇五

活动目的：通过开展庆祝“六、一”系列活动，使儿童在有趣的活动中体验合作与交往的快乐，从而度过一个幸福、愉快的“六、一”儿童节。

活动时间：205月31日

活动内容：

一、活动分为低中高三个学段进行。每班要精心确定两个游园项目作为本学段的活动内容，各班班主任和助理班主任为各游园活动项目负责人。各活动项目要结合该学段学生的身心发展特点确定活动细则和活动道具于5月24日前报到大队部，大队部协调学校购买。

二、活动场地安排：

- 1、上操场：一、二年级
- 2、篮球场：五六年级
- 3、教学楼前操场：三四年级

三、奖品发放人员安排：

学校奖品负责人：李光伦负责采购活动奖品并分发到各学段发放老师手中。

低段奖品负责人：李梅英杨文超负责收取学生奖票并发给相应奖品，下同。

中段奖品负责人：王英宋廷海

高段奖品负责人：梁素枝卢瑶

各学段奖品发放地点与游园活动地点一致，发放奖品时两名教师要同时参与。未发出的奖品要及时返回李主任处。

四、游园规则：

1、本次游园活动为学生活动，家长和教职工不得参与活动，更不得领取奖品。

2、各班学生凭“游园券”参加游园活动，一张游园券只能参加一次游园活动。每名学生的游园券张数与本学段游园活动项目数相同。

3、学生参加游园活动时要听从负责老师指挥，先将游园券投入纸箱再排队参加游园活动。

4、学生在游园中取得优胜的可在项目负责老师处领取一张奖票。每项活动可最多可发出50张奖票，未发出的奖票返回学校。

五、注意事项

1、各项目负责人提前做好活动的道具及器材。5月30日检查各项目活动器材准备情况。31日早晨各项工作准备到位。

2、各班学生只参与本学段的游园活动，遵守活动规则和游园秩序。

3、学前班于5月30日开展活动后放学，5月31日在家休息，不到学校。

4、各班认真组织各项游园活动，严格执行活动规则，按时结束。

5、各班学生均在操场内活动，不得上楼和进入教室，注意安全，爱护环境卫生。

6、如果下雨，活动延期。

石麟小学少先队大队

年5月7日

附件1：个人项目推荐及部分细则：

活动名称

活动规则

画鼻子

先在小黑板上画一张没有鼻子的脸，然后用一条红领巾把小朋友的眼睛给蒙起来，在原地转三圈后，拿着鼻子往前走，走到小黑板前把鼻子画上去，如果画的位置很正，就算他赢了。（可2组同时进行）

瞎子打鼓

负责人用红布蒙住参赛者的眼睛，从距鼓5米的地方走，并转2个圈，击中者得奖。

定点投篮

学生可站在三分线上、罚球线上、和罚球线内投篮。若在三分线上投进一球得3分，在罚球线上投进一球得2分，在罚球线内投进一球得1分。每人三次试投。得3分以上者可获奖券。

吹蜡烛

在前方桌子上摆有不等距离的. 三支蜡烛，一口气吹灭的即可得奖。

一箭穿心

主持人准备好若干支筷子，若干个空啤酒瓶，参赛者站在啤酒瓶的一侧，筷子离瓶子约1米的距离，瞄准瓶子，放掉手中的筷子，如果筷子掉进瓶里即可得奖。

水中吹球

主持人准备三个盛满水的碗，并排放成一竖排，把一个乒乓球放在第一个碗里。游戏者不用手，把乒乓球从一个碗里吹到另一个碗里，一次性吹到最后一个碗里得奖。

快乐呼拉圈

在地上摆放五个空易拉罐。每个易拉罐之间的距离为二十厘米。参赛者应站在离易拉罐一米远的地方，才能向易拉罐扔圈圈（圈圈的大小要适当）。

水中捞月

在一个大盆子里装满水，再往盆里放入较多的玻璃珠，游戏者手拿一双筷子，在1分钟内，夹起15颗得奖。

掌上明珠

主持人要准备好一个乒乓球和一个乒乓球拍。参赛将乒乓球平放在乒乓球拍上，沿着桌子走。走至终点，球未丢就得奖。桌子竖排三张。参赛者沿桌子绕一圈。

蒙眼击球

课桌下吊一球，游戏者在起点5米蒙住眼，手持木棒，哨响后向前走，击中球者得奖。

吹汽球比赛

此组游戏可分组进行，每组的五个人，站成一排，待主持人一声开始就可开始吹汽球，在最短的时间内，将汽球吹得最大并且绑好的获胜。

保龄球

在教室内摆上1组（注：保龄球用矿泉水代替，共6个）参加游戏者手持排球在5~6米远的地方用皮球用力滚向保龄球。

扯尾巴

在规定范围内，选手在保护自己“尾巴”的同时扯掉别人的“尾巴”每两条尾巴对应一张奖卷（5人参赛）。

托球竞走

个人赛参赛人员用球拍拖乒乓球从起点出发绕乒乓球台按规定路线走s线，先到者获奖卷一张。

先身夺椅

游戏五人一组，在指定区域摆四张椅子，音乐响起时参加者顺时针在离椅子一米的范围内绕着椅子转圈，音乐停止时，参加者需马上坐到任意一张椅子上，没坐到的就被淘汰，取走一张椅子，再比赛依此类推，直到决出前两名，每人获奖券一张。

抢猫猫

两人一组，在各自腰部绑上一个靠枕，裁判一喊开始，两人开始去抢对方腰上的靠枕，不能用脚去踩对方的脚，只能用手防卫或者去解对方的靠枕，谁先拿到谁获胜，每回合参加六组。

警察抓小偷

有两张分别写着“警察”与“小偷”的卡片让参与的双方抽龇抽到做警察的人需要在制定的区域将写着“手铐”的纸张贴带抽到做小偷的身体任何一个部位上，能在三十秒内完成任务的“警察”学生为赢，否则“小偷”逃得生机，获取奖品。

投掷羽毛球

将五个羽毛球投入器皿中掷中三个1张奖券，掷中五个2张奖券。