

# 2023年亲子农场项目创业计划书(优质5篇)

计划是指为了实现特定目标而制定的一系列有条理的行动步骤。我们该怎么拟定计划呢？以下我给大家整理了一些优质的计划书范文，希望对大家能够有所帮助。

## 亲子农场项目创业计划书篇一

为丰富高一学生的文化生活,倡导“每天健身一小时,健康生活一辈子”,增强学生的身体素质和凝聚力,构建“和美年级段”,高一年级段将举办高一年级段第一次趣味运动会,现制定活动方案如下:

### 二,组织机构

趣味运动会组委会:

顾问:王文斌

主任:林海兵

副主任:

委员:

总裁判长:体育老师金福云

裁判:

### 三,报名方法时间及分组情况

1, 报名方法, 时间:参加比赛的名单在10月8日前报承办班级班

主任或负责人

2, 分组情况:特色组机械组经济组

四, 活动时间和地点

1, 时间:定于10. 14下午班会课, 若因天气原因, 另通知

2, 地点:校内操场

3, 场地划分

特色组:a幢前的篮球场地

机械组:国旗台边的排球场地

经济组:c幢前大门口场地

五, 竞赛节目具体安排:

## 亲子农场项目创业计划书篇二

本站发布小学亲子运动会设计方案, 更多小学亲子运动会设计方案相关信息请访问本站策划频道。

一、运动会主题及口号:

主题: 和谐、阳光、健康、快乐

口号: 阳光体育, 快乐成长

二、活动目的:

为了展现我校师生良好的精神面貌, 丰富学生学习生活, 增

强学生身体素质，并培养学生健康向上，团结合作，吃苦耐劳的品质，特举办此次亲子运动会。

三、运动会时间：2019年12月31日下午2点

四、运动会地点：习友路小学田径场

五、参赛对象：

全员参与，每个孩子来一位家长（父母中的一人）

a组（一1班、一2班、一3班）

b组（一4班、一5班、二1班）

c组（三1班、四1班、五1班）

六、奖项设置：每项竞赛的第一名得3分，第二名2分，第三名1分，所有竞赛结束后统计总分，分组设一、二名与精神文明奖。

七、组织机构：

八、流程安排：

1. 运动员入场。
2. 校长领导致词。
3. 校长宣布亲子运动会开始。
4. 亲子运动会正式开始。
5. 校长总结亲子活动情况，宣布比赛结束。

## 八、竞赛项目：

袋鼠跳、掷飞镖、运送鸡蛋、两人三足走、赶小猪、双人跳绳、

踩石过河

每项活动每班安排10组家庭与同组的其他家庭进行pk□各班班主任提前做好安排，做到全员参与。还未到竞赛的学生及家长由各班班主任统一带领在指定地点进行观看。

### （一）活动名称：袋鼠跳

#### 1. 活动目标：

通过模仿袋鼠跳跃，学习双脚并拢向前跳

发展学生下肢力量，体验快乐

#### 2. 活动准备：麻袋3只

3. 比赛方法：家长与学生各一路纵队，相向而站，相距30m□采取迎面接力的形式，率先完成的队伍为胜。

4. 比赛要求：比赛过程中袋子必须套在腿上，双手抓住袋子，如有摔倒，继续套好袋子进行跳跃。

### （二）活动名称：掷飞镖

#### 1. 活动目标：

(1) 提高孩子的投掷能力。

(2) 培养学生积极参与体育的兴趣。

2. 活动准备：毽子15个、小篮子3个、呼啦圈3个、秒表1块。

3. 比赛方法：每个班级1个小篮子和5个毽子，学生手持5个毽子在线后投掷，家长手持小篮子站在呼啦圈内接毽子，一组家庭结束后计数，换下一组，直到所有家庭完成，统计总数，若数目一样则用时短者获胜。

4. 比赛要求：家长接毽子时不允许走出呼啦圈，每组家庭需在30秒内完成投掷。

### （三）活动名称：运送鸡蛋

1. 活动目标：

(1) 增强学生的合作性，体验活动的快乐。

(2) 发展学生的灵活性。

2. 活动准备：

鸡蛋（乒乓球）30个、棍子6根

3. 比赛方法：起点线准备，听到开始哨后一组家庭把鸡蛋（乒乓球）架在两根棍子上，中途鸡蛋掉落捡起继续，到30m终点后将鸡蛋放在篮中，迅速返回起点将道具交于下一个家庭使用，哪组先完成为胜。

### （四）活动名称：两人三足走

1. 活动目标：

1) 训练学生步调一致大步向前行进的能力。

2) 增强学生的节奏感和协调性。

## 2. 活动准备：

短绳（红领巾）每班自备10根

3. 比赛方法：学生与家长两人一组从起点线三足走□20m来回，采取接力形式，先完成的班级为胜。

### （五）活动名称：赶小猪

#### 1. 活动目标：

- 1) 训练学生手脚协调运球的能力。
- 2) 增强学生的合作性，体验活动的快乐。

#### 2. 活动准备：

长棍与短棍各3只、篮球3个、障碍物9个、秒表1个

3. 比赛方法：学生与家长各持一棍将篮球向前运，曲线运球绕过障碍物，运到30m终点处原路返回，球拍交给下一个家庭，用时最短的一组为胜。

4. 游戏规则：学生或家长不得用身体任何部位接触球，每碰倒一次障碍物加5秒。

### 活动名称：双人跳绳

1. 活动目标：增强学生腿部小肌群的力量，发展学生协调能力

2. 活动准备：跳绳3根、秒表1个

3. 比赛方法：家长手握跳绳，学生与家长面对面站在一起，开始声一响，家长带着孩子一起跳绳，计时共10分钟，平均

每组家庭1分钟，裁判员喊“换”，此时迅速将跳绳转交下一组家庭，最后以班级为单位统计总数，最多者胜。

#### （六）活动名称：踩石过河

1、活动准备：泡沫垫6块、秒表1个

2、比赛方法与规则：一名家长和孩子利用两块泡沫垫通过30m的宽河，听到开始哨声后，孩子拿泡沫垫摆在地上，家长踩在泡沫垫上前进，孩子移动泡沫垫，直至终点，从终点回来，互换角色，回到起点，直到最后一组家庭完成，用时最短的班级为胜。

### 亲子农场项目创业计划书篇三

为更好地促进幼儿身心健康发展，增强家长与孩子之间的情感交流，xx区xx幼儿园举办了“我运动、我健康、我快乐”20xx春季亲子运动会活动。

伴随着铿锵有力的《运动员进行曲》，小朋友迈着庄重整齐的步伐，向会场走来，全场顿时响起了热烈的掌声。该园园长程xx致开幕词，对每个家长和小朋友的到来表示欢迎，祝愿小朋友们在比赛中勇夺佳绩。运动场上，开展了“小脚踩大脚”游戏，“两人三足”游戏，“勇士过关”游戏，“萝卜蹲”游戏，家长和孩子在老师精心设计的游戏中积极配合，主动参与，让孩子在竞争中学会合作，在游戏中找到快乐。最后，家长们的拔河比赛把运动会推向了高潮。

该园相关负责人表示，此次活动的召开，激发了幼儿对运动的浓厚兴趣，增进了幼儿与家长的情感交流，培养了幼儿团队意识和集体主义精神，有益于幼儿身心健康和谐发展。

将本文的word文档下载到电脑，方便收藏和打印

推荐度：

点击下载文档

搜索文档

## 亲子农场项目创业计划书篇四

1、通过开展庆祝“六一”系列活动，积极创设更多的机会，让每个孩子都能找到自己的亮点，使每个孩子的个性得到飞扬，从而感受到幼儿园生活的快乐，度过一个幸福、难忘的“六一”儿童节。

2、使家长在参加和参与幼儿的节日庆祝活动中，进一步感悟幼儿教育的新观念；通过家长与孩子一起进行“六一”亲子活动，让孩子感受到父母对自己的爱；体验到与家长一起游戏的快乐。增强家长与孩子情感意识。

1、活动主题：学会快乐、学会合作、学会自信。

2、宣传口号：解放孩子的嘴巴，使孩子会说；解放孩子的双手，使孩子会玩。

3、活动倡议：为了使幼儿能度过一个愉快、难忘而有意义的“六一”儿童节，倡议本园全体教师和全体家长积极为幼儿创设欢度“六一”的节日环境与氛围，共同鼓励幼儿积极参与“六一”节的各项活动。



1、布置富有欢庆气氛的环境(班级环境及全园周围环境)。

2、以班为单位作好参加活动的准备:

(1)前期准备:

师幼、家长共同参加班级庆“六一”环境布置;

开展幼儿进行讲故事选拔活动和亲子水果拼盘发动报名工作;

调动家长的积极性,根据孩子的兴趣和老师共同挖掘和培养孩子的“才艺”。

每个孩子至少有一位家长来幼儿园陪孩子一起庆祝“六一”节

(2)当天准备:

安排幼儿和家长的座位场地;

确定幼儿讲故事和亲子游戏顺序,保证活动顺利进行。

负责“幼儿讲故事”打分工作和让班级不参加水果拼盘制作的家长进行制作比赛的投票工作。

3、由幼儿园准备活动奖品和礼品。

4、各项活动的组织工作确定专人负责。

5、引起家长的重视,争取家长对此次庆祝活动的配合与支持。

1、活动时间□20xx年6月1日上午8:00——10:30。

2、活动对象:幼儿园全体幼儿、全体教师、全体家长。

3、活动地点：幼儿园大操场及各班活动室。

4、活动形式：本次“六一”儿童节活动以“幼儿讲故事比赛”、“亲子水果拼盘制作比赛”系列活动的形式来进行。

## 亲子农场项目创业计划书篇五

线上活动时间□xx年5月10—7月10日

现场活动时间□xx年6月20日

福田中心城广场

网络报名

跟帖报名，上传亲子照片

报名参加6月20日现场活动，爬行比赛、才艺表演及家庭游戏。

注：（1）宝宝爬行比赛限报名30个宝宝（参赛宝宝年龄需为0——1岁

3）家庭游戏限20个家庭参加（参赛宝宝年龄需为3—6岁

网络投票

网络投票评选流程：

1、报名，并在上传高清照片（仅限亲子照、家庭照及宝宝照片，不限张数

2、筛选积分根据投票数作为计分标准，一个ip一天只能投10票

3、6月18日12点投票截止，统计得分，得出比赛结果，公布得奖名单

## 现场活动

1、现场举行0—1岁组爬行比赛

2、现场举行6岁以内宝宝才艺表演

3、家庭游戏

名称：大珠小珠落纸篓

道具：塑料纸篓6只，乒乓球100只，相距2米划两条白线。

4、贵族天使儿童摄影现场亲子走秀活动

游戏规则：

1) 孩子手拿纸篓与家长面对面站在两条线外。家长将5只乒乓球分别抛入篓中，进球多的一队为胜。

2) 孩子可以前后左右转动身体接球，但不可过线。

3) 比赛以进球数量的多少评出前三名，并派发家庭礼物。

5、颁奖