

# 最新篮球运动推广活动方案 篮球活动策划方案(优秀5篇)

方案可以帮助我们规划未来的发展方向，明确目标的具体内容和实现路径。方案的制定需要考虑各种因素，包括资源的利用、时间的安排以及风险的评估等，以确保问题能够得到有效解决。接下来小编就给大家介绍一下方案应该怎么去写，我们一起来了解一下吧。

## 篮球运动推广活动方案篇一

为了构建健康、文明的校园文化氛围，为了营造一个朝气蓬勃的校园环境，为了丰富同学们的课外娱乐生活，提高学生的综合素质，培养积极向上的进取精神，给同学之间一个互相交流，互相学习的平台。进一步增强团队凝聚力，带动体育活动风气，也给同学们展现自己的舞台，展现海源院学生的青春活力。学校给各学院的学生提供了一个互相竞技的舞台海源杯篮球赛。

本次活动是海源学院传统的大型赛事。旨在增强各个团队，各个班级之间的凝聚力，展示出新时代大学生的蓬勃朝气和竞技热情。在学习之余锻炼身体和意志，注意各种才能的挖掘，培养，展示，同时增加同学之间，各个专业之间的交流，促进友谊升华，为美好的大学生活留下灿烂的一笔财富。弘扬体育精神，增加团队凝聚力，活跃在赛场上，今天的球员，明日的`新星。在这个充满活力与光明的时代，有挑战才有财富。我们有理由相信，此次新生篮球赛将会非常成功，而我们海源学院爱好篮球健儿们会一如既往，勇往之前，发扬拼搏精神，去获得荣耀。我们将本着友谊第一，比赛第二的原则，让本次活动顺利进行。

批准单位：昆明医学院海源学院。

策划主办单位：昆明医学院海源学院工部、团委。

承办单位：昆明医学院海源学院临床二系。

协办单位：临床一系、临床三系、护理系、口腔系、公卫系、文理系。

参赛单位：各系团总支组队参加比赛

日期和地点□xx年9月26日至日在学院篮球场举行

1) 开幕式开始之前需由蓝队和篮协负责现场队形的整齐和现场的纪律。

2) 现场一切准备就绪时需由礼仪人员请领导们到现场。

3) 主持人致欢迎词并请领导们就座。

4) 球队入场。

5) 主持人介绍比赛相关事宜和活动目的。

6) 主持人分别请领导讲话，球员代表讲话，裁判代表讲话。

7) 开幕式节目表演。

8) 领导授球并宣布篮球比赛正式开始。

9) 主持人致词并请领导退场，观看比赛。

1) 需各部门明确各自的任务，维护好现场秩序。

2) 参赛人员务必通知到位，不得缺席开幕式。

## 篮球运动推广活动方案篇二

为庆祝20xx年元旦节，同时，为缓解学生的学习压力，丰富学生的课余、业余生活，落实每天一小时校园体育活动文件精神，现制定本方案。

组长：

组织：

裁判：朱

成员：

后勤组长：

宣传组长：

成员：学生会

比赛时间□20xx年12月29日下午。

比赛地点：校篮球场。

1、“风火”篮球队、教工代表队、初一代表队、初二代表队、初三代表队、高中代表队。

2、对阵阵容：

“风火”篮球队vs教工代表队；初一代表队vs初二代表队；初三代表队vs高中代表队。

本次活动中的比赛为内部交流赛，不计名次。

- 1、比赛时间分四节进行，每节10分钟，每节休息2分钟，中场休息5分钟。
  - 2、每场比赛设临场裁判两名，另设助理裁判员三名，分别记录时间、分数和犯规次数等项目，由参赛队伍监督。
  - 3、每场比赛各队参赛队员以赛前填写的报名表为准。
  - 4、如果参赛队在规定比赛时间10分钟后仍没有到达比赛场地，示为弃权，比分为0：20。
  - 5、每节每队各允许1次暂停(向场内裁判请求)，暂停持续时间1分钟。
  - 6、第一节和出现争球时执行跳球，二、三、四节球权轮换。
  - 7、个人累计6次犯规被罚出场外，每节全队累计4次犯规后的犯规要进行罚球两次。
  - 8、每场比赛，每个队投中的三分球从第四个起，按四分计。
  - 9、其他规则参照中国篮协篮球竞赛规则执行。
- 1、参与者要严格遵守国家各项法律法规，学生成员要严格遵守《中学生行为准则》中的要求。
  - 2、活动期间的各项物资由校后勤组和体育组提供。
  - 3、此方案有体育组制定，并通过实行。活动结束后，此方案失效。
  - 4、全体成员要严格遵行此方案。

灌南县五队中学德育处

体育组、工会

团委(“风火”篮球社)

## 篮球运动推广活动方案篇三

一、活动名称：“友谊第一，比赛第二”篮球比赛

二、活动目的：篮球比赛是中国的传统体育活动，在比赛中能够很好的体现队员之间的团结协作能力，从而加强参赛团体之间的合作、交流，增强整个参赛队伍之间的凝聚力。为了加强部门与部门，员工与公司之间的联系，加深员工之间的友谊，特举行此次篮球比赛。

三、参赛对象：制造课、品管部及其他各部门在职员工

四、篮球比赛报名要求

1、篮球比赛报名范围为安和公司内部所有员工

2、每位报名人员只可参加一支球队

3、比赛按部门划分，制造一课一队，制造二科一队，工程人员一

队，间接人员一队，共四队。每队人员为8名队员，其中8名队员当中选一名队长。

4、比赛时设有一个主裁，一个副裁

5、比赛抽签决定，分别进行比赛，最后胜出的两只队伍分别进行

冠亚军的争夺。

## 五、比赛安排：

1、比赛场地：公司篮球场

2、比赛时间：2011年12月10日---30日期间

3、比赛采用抽签对阵，一场定胜负，胜者晋级下一轮，比赛设

冠军、亚军、季军、参与队。

4、比赛采用是上下半场制，半场比赛时间为20分钟，期间无暂停时间，中场休息10分钟，双方交换场地。

5、每队上场人数为5人，换人不限次数。

## 六、比赛纪律规定

1、超过10分钟仍未到场或人员不齐则视为自动弃权。

2、各队严格按照要求报名，如有违反报名要求则取消报名球员比赛资格。

3、每队球员统一服装颜色。进入决赛的队伍必须同意服装。

4、所有参赛队员保证比赛“友谊第一”原则，场外观众不得野蛮扰乱比赛秩序，否则将取消继续观看比赛资格并做违纪处理并全厂通报。

5、场上球员必须尊重裁判的判罚，场上队员必须服从裁判判罚，否则给予技术犯规警告，严重者（两次）将被罚下场。比赛过程中如有球员有严重犯规或危险动作则视同技术犯规。

6、场上球员不可有围攻、指责、漫骂裁判，不得有故意延误比赛等扰乱比赛秩序等行为，一旦发生则取消该队比赛资格

并对相关责任人做违纪处理并进行全厂通报。

## 七、比赛规则

- 1、比赛不采用禁区3秒、后场10秒及24秒规则。
- 2、凡投篮、上篮犯规的，均由被犯规者罚篮2次。
- 3、凡被判罚技术犯规的，均由对方进行2罚1掷。
- 4、累计犯规超过6次者将被自动罚下。

上海安和精密电子电器有限公司

主办单位：人事总务部

活动策划人：汤宏刚 陈书娥

2011年11月25日

为了丰富员工的业余生活，增强企业活力，促进员工工作效率的提高，营造和谐、快速的企业发展环境，特制定本活动方案。

公司特举办“万利达最帅的篮球明星”篮球大赛，活动口号“尽显魅力□show出完美自我”。

### 一、活动概况

- 1、比赛时间：6月-7月（每周一到两场）
- 2、场地：田安数码城会所（总决赛及公司方比赛场地）

福永工厂篮球场（工厂部分的所有比赛）

3、主题：“万利达最帅的篮球明星” 口号：“尽显魅力□show出完美自我”

4、比赛项目：五人制篮球联赛（工厂与公司）

并进行总决赛mvp□最佳防守队员、最佳射手评选及“万利达最帅的篮球明星”评选

5、赛制：分组淘汰赛 公司和工厂分别进行分组淘汰赛，每组的冠军参加公司

总冠军赛获胜为本次大赛冠军；并评选出最佳射手、最佳防守队员、

各2名□mvp1人。

公司：进行首轮淘汰赛（抽签抽取各队的对手），确定前两名进行公司

冠军争夺赛。并选出最佳射手、最佳防守队员、“万利达最帅的

篮球明星”各一名

工厂：进行首轮淘汰赛，再进行第一名，第二名，第三名的争夺，需进

行两次抽签（淘汰赛抽签和决赛抽签）。并选出最佳射手、最佳

防守队员、“我们心目中最帅的参赛选手”各一名

6、参赛队伍：



公司：（1）硬件部 、测试部 队长：周彬涛

（2）海外营销、国内营销、采购部 队长：赵升

（3）结构部、项目部、设计部 队长：秦创业

（4）软件部 队长：周振庭

工厂：（1）行政部 队长：谢建平

（2）财务部、销售业务部 队长：胡浩

（3）物控部、品管部 队长：蒋阳健

（4）售后部 队长：高飞

（5）工程部 队长：郑清波

（6）生产部 队长：刘永贵

7、奖励办法：总冠军奖励800元 小组冠军奖励500元 总决赛mvp“万利达

最帅的篮球明星”各奖励300元，最佳射手、防守队员各200元

8、工作人员安排：

现场指挥：包鑫，负责活动现场的人员调动、协调工作

裁判员：刘洋、詹国胜、陈辉（每场需1-2名裁判）

摄影师：1名 负责采集图片及精彩画面

注：1、队长在比赛前一周上交队名及口号

2、队长上交队员签名时，附带队员近期的生活照一张及格言几句

## 二、活动流程

### 1、前期宣传

(1) 活动举办前一周开始宣传，实时报道比赛进程

(2) 网络宣传 利用公司oa平台进行宣传（包括队员的照片及简单介绍）

### 2、活动准备

(1) 裁判、记分员的确定

(2) 比赛场地、道具、应急物品和奖品的准备

(3) 接受报名

(4) 组织参赛人员进行练习

(5) 各参赛队伍组建各队的啦啦队

### 3、比赛组织

(1) 根据情况安排赛程、场地

(2) 现场总指挥协调裁判员等后勤工作

(3) 采集比赛中的精彩画面及场景

(4) 赛后及时公布比赛结果

#### 4、后期工作

(1) 整理图片及文字报道，以新闻的方式在公司内刊上及oa平台上

(2) 向上级汇报活动开展情况

(3) 颁奖典礼，请领导为获奖选手颁奖

#### 三、经费预算（总额：5000元-8000元）

1、奖金（奖金总额：3500元，总决赛mvp 1名奖金总300元；最佳射手、最

佳防守队员各2名总奖金800元；、“万利达最帅的篮球明星”2名总

奖金600元；小组冠军2名总奖金1000元；总冠军1名奖金800元）

2、服装、条幅、标语（1000元）

3、药品、饮料（500元）

#### 1、目的

为了构建健康、文明的企业文化氛围，丰富员工的业余生活，提高员工的全面素质，增进公司各部门间友谊，促进和谐的企业文化，同时提高共同竞争和相互合作的团队精神，促进和谐的管理气氛，特举办此次篮球比赛。

#### 2、口号

团结、奋进、拼搏、进取。

### 3、宗旨

勇于挑战、友谊第一、展现活力、追求梦想。

### 4、参赛队伍

### 5、比赛形式

5.1 每场上场5名球员，每队有5名替补，总计10名球员。比赛中可以换人，换人次数不限，但必须经过当值主裁判允许方可上场。

5.2 比赛分上下半场，各20分钟，中场休息10分钟，加时赛为5分钟。每队上下半场各有2次暂停机会，每次暂停时间为1分钟。

5.3 参赛队6支，分成a□b两个小组，每个小组3支球队，进行小组内单循环赛，每队进行2场比赛，战绩最好的前两名出线。若两队战绩相同则根据两队相互间的比赛结果，胜者出线；若出现两队以上战绩相同，且形成循环套，则根据每队相互之间比赛的净胜分。

5.4 淘汰赛阶段，由a1对阵b2□a2对阵b1□胜利的一方进入决赛，失利的一方进入三四名决赛。比赛决出一二三名，颁发奖杯或奖金。赛事的跨度为10个比赛日（共10场比赛）。

5.5 一名参赛队员犯规满6次（侵人犯规加技术犯规）或2次技术犯规则被罚下场，技术犯规实行一罚一掷。

5.6 比赛中所有队员不得辱骂殴打裁判、对方参赛队员及工作人员，一经发现，其所在球队将被取消参赛资格。

5.7 比赛用服装要求为正规篮球比赛服，各代表队自行负责，注意颜色区分。

## 6、比赛赛程及人员安排

### 6.1赛程安排

5月10日举行篮球赛开幕式，揭幕战18:30~19:30举行；5月11~13日18:00~19:00共进行3场小组赛；5月16、17日18:00~19:00进行最后2场小组赛；5月18、19日18:00~19:00进行2场淘汰赛；5月20日18:00~19:00进行三四决赛；5月21日17:00~18:00进行冠军争夺战，然后举行闭幕式，18:30~19:30举行公司领导（具体人员由团委组织部落实）与各部室明星联队的友谊赛。因天气原因无法比赛的提前通知并延后举行比赛。

### 6.2人员安排

会确定。

## 7、比赛地点

公司篮球场

## 8、赛前准备工作：

- a. 赛前通知各参赛队和裁判员准时参赛。
- b. 团委宣传部和各部室宣传部共同负责赛前宣传。
- c. 篮球协会负责布置场地，并维持现场秩序。
- d. 篮球协会组织好队员提前进入赛场。

## 9、现场规则：

- a. 禁止在赛场上打架斗殴。

- b. 禁止用不文明的言语辱骂裁判及参赛球员。
- c. 裁判员必须公正严明，参赛球员无条件服从裁判员。
- d. 安排人员负责计时翻分和记录比赛数据。

## 10、比赛规则

10.1 比赛的开始：比赛开始10分钟前，各队队员需要在记录台进行签到。

10.2 比赛的结束：比赛在计时员发出比赛结束終了信号时由主裁宣布结束。

## 11、评比与奖励：

全部比赛结束后，根据比赛胜负成绩确定前三名。

## 12、比赛预算：

- a 运动员及裁判饮用水。
- b 纸杯
- c 宣传横幅及其他宣传工具费用
- d 聘请裁判员费用

## 13、需要物品

记录台桌椅，替补席长凳，记分牌1个，口哨2个，计时器2个，篮球2个。

## 一、活动目的

为了丰富青年志愿者指导中心各部门干部、干事的课余生活，促进中心各部门与主席团、院系服务队负责人、下属协会主席团的交流与沟通，展现青年志愿者指导中心各成员的活力与风采，为中心以后各项活动的展开打下深厚的感情基础。

## 二、活动主题

彰显青春魅力，展示志愿风采

## 三、主办单位

青年志愿者指导中心

## 四、协办单位

青年志愿者指导中心团建部

## 五、活动时间

2012年4月21日晚上七点钟至九点半

## 六、活动地点

韶关学院北区体育馆

## 七、活动对象

青年志愿者指导中心全体成员、五大协会主席团、各院系志愿服务总队负责人

## 八、比赛形式与流程

主席团组成的队伍进行比赛，比赛结果按胜率与分差决定晋级决赛。最终获胜队伍将与主席团获胜队伍进行友谊赛。

## 九、比赛细则

1. 比赛时间为两节，每节十分钟；在第一节结束，中间休息二分钟，第一节比赛开始十分钟前，各队队员需要在计分处进行签到。

2. 比赛开始前抽签决定各节开球

第一节比赛各组上场3男2女；第二节比赛各组上场5男

3. 比赛中在每半场累计犯规超过7次，对方可获得两次罚球的机会。全场比赛中累计五次犯规的球员将被罚出场。

4. 全场比赛中各队只有五次要求暂停的机会上半场两次，下半场三次。暂停时间30s□换人无限制。在比赛中有暂停、换人要求的，只能由该队伍的领队到计分处进行要求。然后计分处的工作人员提示裁判暂停（或换人）。场上裁判可有特殊暂停，领队和场上球员不能向场上裁判直接请求暂停。

5. 参赛的队伍最好统一服装且有编号，两只队伍应有所区别。（可以以队伍为单位，由队长借统一的球服或班服。或者用之前活动中用过的志愿者马甲）

6. 比赛球员做出的不体现运动员精神的犯规动作，比如打人等，发生此类情况后，球员将被罚出场外，如有滋事者可将其队伍的该场比赛按弃权处理。

比赛在计时员发出比赛结束终了信号时结束；在比赛时间即将终了前的投篮，如在信号发出前球已在空中，投中有效。

7. 弃权：比赛开始时，一方队员不足五人时，球赛不得开始。在比赛时间15分钟后，参赛队未能到场或依然不足五人时，则由裁判判令该队弃权，由对方球队获胜；一方球队因各种原因提出弃权时，则判定对方球队获胜。



如比赛出现队员受伤，立即暂停比赛，到有关工作人员处进行伤口处理，情况严重者请马上送往校医处。

替补：替补球员入场前，应向纪录员报告；球成死球状态或正当停表时或裁判宣判犯规时，替补球员方可上场。

在比赛中须尊重裁判、尊重工作人员、尊重对手、尊重队友。场上裁判有比赛最终裁定权。

## 十、 工作安排

1. 团建部：负责本次活动的整体策划与安排，邀请裁判，球赛的计分工作；

3. 宣传部：负责本次活动场地的布置与安排及当晚的'照相；

4. 网络部：负责协助其他部门的各项工作，球员发生意外时的应急处理；

9. 球赛结束后，全体人员合影留念；

10. 合影结束后，指导中心各部门的干部干事一起清理体育馆；

12. 各球队要有各自口号，以体现各自的特点和活跃气氛；

## 十一、经费预算：

体育馆租借 80元

桶装水两桶 12

一次性杯三条 10

裁判用水 15

制造气氛的充气棒 50

奖品（十个笔记本）

为丰富员工的文化生活，特组织筹备2011年度公司内部篮球比赛，具体事项如下：

### 一、篮球比赛目的

通过比赛增强各部门的团队意识，提高集体荣誉感，加强部门间的合作与交流，增强员工体质。

### 二、 篮球比赛报名要求

1. 篮球比赛报名范围为青岛渤海公司内部所有职工。
2. 每队以部门为基本单位报名，每队人数限制在10人，不得使用外援。
3. 如本部门人数少于30人，可与其他少于30人的部门联合组队报名。（是否限定为电仪、机修、榨油、精炼、小包装、贸易、储运、物流、品管、采购、国贸、财务、人事等）
4. 每位报名人员只可参加一支球队。
5. ×月×日前将队长、队员名单及所属部门及队服颜色上报至行政人事部，联系人： 邮箱： 。
7. 该比赛暂时只接受男子报名。

### 三、比赛的安排

1. 比赛场地： 公司二期篮球场。
2. 比赛时间： ×年×月-×月，具体日期、赛程抽签决定。  
（下午 1

或周末？)

3. 比赛采取抽签对阵，一场定胜负，胜者晋级下一轮，比赛设1名冠军、1名亚军，1名季军，分别给予奖杯和奖金。（奖金设置？80，60，50，现场发放/工资卡）

4. 比赛采用是上下半场制，半场比赛时间为20分钟，期间无暂停时间，中场休息10分钟，双方交换场地。

5. 每队上场人数为5人，换人不限次数。

#### 四、比赛纪律规定

1. 超过10分钟仍未到场或人员不齐则视为自动弃权。

2. 各队严格按照要求报名，如有违反报名规定的现象则取消该球员的比赛资格，违规球队将被判开赛落后10分处理。

3. 每队球员尽量统一服装颜色。进入四强比赛的球队必须穿统一球队服。（是否公司购两种颜色背心各10套印号码，）

4. 所有参赛队员应保证比赛“友谊第一”原则，场外观众不得野蛮扰乱比赛秩序，否则将取消继续观看比赛的资格并做违纪处理并进行全厂通报。

5. 每场比赛设有2名裁判、1名计时记分员。

6. 场上球员必须尊重裁判的判罚，场上队员必须服从裁判判罚，否则给予技术犯规警告，严重者（两次）将被判罚下场。比赛过程中如有球员有严重犯规或危险动作则视同技术犯规。

做违纪处理并进行全厂通报。

#### 五、比赛规则

1. 比赛不采用禁区3秒、后场10秒及24秒规则。
2. 凡投篮、上篮犯规的，均由被犯规者罚篮2次。
3. 凡被判罚技术犯规的，均由对方进行2罚1掷。
4. 累计犯规超过6次者将被自动罚下。（可否取消此条）
5. 其它参考正式比赛规则。

## 六、比赛用品及预算

奖金，奖杯3个，记分牌，哨子3个，篮球2个，饮用水若干，另备创可贴等外伤药品。

行政人事部

2011-

3

## 篮球运动推广活动方案篇四

增进友谊，展示风采。

“无兄弟，不篮球”，篮球赛是一种合作意识比较强的活动，只有队员们配合得好，才能带来一场比较精彩的比赛，而本次举行的趣味篮球赛，就是想通过篮球赛来传达一种分工合作，团结互助的团队精神，从而提高大家的团结意识，增强部门成员间的团结协作能力和部门凝聚力，增进大家的友谊。同时，也为部门成员提供一个展示风采的舞台，激励部门成员奋发向上、团结拼搏、协作创新，以便以更好的状态投入到新的学习，工作中。

xx年12月4日上午8：00—11：20。

篮球场。

信息部，科技部所有成员。

（一）、工作人员安排：

主持人2人：

计时员1人：

借器材人员1人：

摄影师2人：

裁判1人：

记分员1人：

翻记分牌1人：

（二）、活动项目安排：

1、开幕式环节

（1）主持人简单介绍本次活动，两位部长分别致辞，主持人宣布活动开始。

（2）预计时间安排：8：00—8：10

2、比赛环节

本次趣味篮球赛为积分赛，分为六个回合。

## 第一回合：积分大赛

(1) 活动需要：裁判一人，计分一人，篮球一个。

(2) 比赛分组及规则：各队全民（不要求两队的人数相同）出动，两队轮流投篮，共设10个投篮点（篮底设一个，三秒区边线设六个，一分、二分、三分各设一个）。若某队队员进球了，该队员可以进一级继续投篮，投篮至不进为止，接着下一队投篮。各队中的队员也需要轮流投篮，队中成员轮流投完一轮后才能进行第二轮轮流投篮。前8个投篮点分别记1分，第九个投篮点为罚球线记为2分，第十个投篮点为三分线外任意位置，记为3分。投球中“三不沾”（不沾篮网，篮筐，篮板）扣1分。

(3) 结果评定：各队的得分当做第一回合的积分，并且记录该回合的胜负。

(4) 预计时间安排：8：10—8：40

## 第二回合：接力补篮赛

(1) 活动需要：裁判一人，计分一人，篮球一个。

(2) 比赛分组及规则：每队派出2男1女，一个男生固定在三分线投篮，一个女生固定在二分区投篮，另一名男生可任意移动。固定点男女轮流投篮，进则得两分，不进则由可移动的男生补篮（可以多次补篮）；或空中传球给对应的固定队员，传球成功后固定队员可以继续投篮（这仍属于本轮的球权）。当可移动的男生补篮或传球不成功时，该轮球权结束，并记为0分。两队固定的男女轮流投3次球（即一队拥有6个球权）。任意情况进球均记2分。

(3) 结果评定：各队的得分当做第二回合的积分，并且记录该回合的胜负。

(4) 预计时间安排：8：40—9：05

### 第三回合：背对背夹球迎面接力

(1) 活动需要：裁判一人，篮球两个。

(2) 比赛分组及规则：每队派出五小组，每小组两人，开球线外设三小组，中场线设两组。两人背对背夹球，由开球线外一个小组开始，进行迎面接力。运球过程中若掉球，要把球拾到掉球处，一人一只手把球放回背上继续进行接力。首先完成接力的队伍记10分。

(3) 结果评定：各队的得分当做第三回合的积分，并且记录该回合的'胜负。

(4) 预计时间安排：10：05—10：30

### 第四回合：盲人篮球

(1) 活动需要：篮球一个，蒙眼布2块

(2) 比赛规则：各队设三小组，每小组有只有两次球权，两人一组，一人蒙眼，一人引路。比赛前给5分钟各小组沟通好。引路人只能用言语引导，可以站在场内，但不能妨碍蒙眼队员的行动。蒙眼的队员负责带球和投篮。双方轮流掌控球权，每次球权内至多有两次射球机会。投了一次篮后，引导员把球接住，把球固定在接球点地面，引导蒙眼队员前去捡球，带球，第二次投篮。顺利带球记5分，失控一球扣1分，进一球记为5分。

(3) 结果评定：各队的得分当做第四回合的积分，并且记录该回合的胜负。

(4) 预计时间安排：9：05—9：35

## 第五回合：天旋神射手

(1) 活动需要：裁判一人，计分一人，篮球一个。

(2) 比赛分组及规则：三男三女一组，投篮人在投篮前低头转5圈（男）或3圈（女），男生在罚球线投篮，女生在任意地点投篮，把球投入篮筐才能换下一人，投3球不进者亦换人。进一球记为2分。

(3) 结果评定：各队的得分当做第五回合的积分，并且记录该回合的胜负。

(4) 预计时间安排：9：35—10：05

## 第六回合：2+2篮球赛

(1) 活动需要：裁判一人，计时一人，计分一人，篮球一个，计时秒表一个（可用手机代替）。

(2) 比赛分组及规则：二男二女一组，比赛时间为20分钟，中间可换人，但要保持2男2女，按正常半场篮球赛（如：没有犯规罚球，开球要出三分线才能进攻。）计分，男生不可以防守（打开双手才视为防守）女生，并且始终不可以进三秒区内。如有进入三秒区或防守女生当特殊犯规处理，由对方队伍中的其中一个女生罚射两球一分，进入一球得1分。比赛期间不停表！

(3) 结果评定：各队的得分当做第六回合的积分，并且记录该回合的胜负。

## 篮球运动推广活动方案篇五

为了丰富同学们的课余生活，进一步推动体育活动开展，带动体育活动的风气，增强各系部和各班级凝聚力，加强新老



生之间的交流，也给同学们展示自我的舞台。XX学院定于在XX年XX月XX日展开学院“XX杯”篮球赛，旨在增强各班凝聚力，展示出新时代大学生的蓬勃朝气和竞技热情。

以球会友，促进交流，强身健体，构建和谐校园。

XX学院学工处。

学院学生会体育部。

20XX年XX月XX日开赛，周一至周五每天下午2:00—5:30后山篮球场。

各系部代表队，继续教育学院，院学生会团委社团联合会。

各系体育部部长于XX月XX号到学工处抽签分组，没到者视为弃权。

采取淘汰制，以系部为单位抽签进行循环赛，进入决赛后抽签进行淘汰赛。

1、比赛期间如天气不适合比赛，比赛将另安排时间，其他比赛时间不变。

2、以系部为单位参加比赛，参赛队由一名领队和12名运动员参赛，参赛队员必须是本系部的同学。领队全权负责该班级队员签到、协商、联系等一切事务。

3、比赛分为上下半场，每半场30分钟，中间休息15分钟。

4、上半场开球后，下半场以轮换发球规则相替。

5、比赛中在每半场累计犯规超过7次，对方可获得两次罚球的机会。

- 6、全场比赛中累计五次犯规的球员将被罚出场。
- 7、全场比赛中各队只有五次要求暂停的机会上半场两次，下半场三次。暂停时间30s□换人无限制。
- 8、在比赛中有暂停、换人要求的，只能由该班级的领队到计分席进行要求。然后计分席的工作人员提示裁判暂停（或换人）。场上裁判可有特殊暂停，领队和场上球员不能向场上裁判直接请求暂停。
- 9、参赛的系部统一服装且有编号，两只队伍应有所区别。
- 10、球员做出的不体现运动员精神的犯规动作，比如打人等，发生此类情况后，球员将被罚出场外，如有滋事者可将其班级的该场比赛按弃权处理。
- 11、比赛在计时员发出比赛结束终了信号时结束；在比赛时间即将终了前的投篮，如在信号发出前球已在空中，投中有效。
- 12、弃权：比赛开始时，一方队员不足五人时，球赛不得开始。在比赛时间15分钟候后，参赛队未能到场或依然不足五人时，则由裁判判令该队弃权，由对方球队获胜；一方球队因各种原因提出弃权时，则判定对方球队获胜。
- 13、如比赛出现队员受伤，立即暂停比赛，到有关工作人员处进行伤口处理，情况严重者请马上送往校医处。
- 14、在比赛中须尊重裁判、尊重工作人员、尊重对手、尊重队友。场上裁判有比赛最终裁定权。
- 15、本次篮球赛竞赛规则按照中国篮协近年制定的竞赛规则执行。

16、主办方有最终解释权和裁定权。

设冠军、亚军、季军各一名。

冠军奖金：300。

亚军奖金：200。

季军奖金：100。

### （一）人员分配

1、广播站负责本次活动的前期宣传和比赛宣传。

2、外联部负责筹集本次活动所需的资金。

3、宣传部负责出本次活动的海报和条幅。

4、体育部和学生会各部门负责本次活动的人员安排，每个场地设一名主裁、一名副裁、两名记分员、一名计时员、三名场边工作人员（两名维护秩序和一名医护人员）。

### （二）资源配置

活动所需用品及器材：

1、比赛用球4个。

2、口哨6个。

3、记分牌4个。

4、秒表4块。

5、海报4张。

- 6、条幅3条。
- 7、比赛用纸若干。
- 8、彩色粉笔6合。
- 9、工作人员用水4箱医疗用品一箱。
- 10、篮网5对备用资金100。

活动资金预算：

- 1、比赛用球320元
- 2、口哨30元。
- 3、记分牌100元。
- 4、工作人员用水60元。
- 5、医疗用品120元。
- 6、奖品、奖状1200元。

共计：1830元