最新班级篮球赛活动策划书集锦(精选7篇)

在日常学习、工作或生活中，大家总少不了接触作文或者范文吧，通过文章可以把我们那些零零散散的思想，聚集在一块。范文怎么写才能发挥它最大的作用呢？下面是小编为大家收集的优秀范文，供大家参考借鉴，希望可以帮助到有需要的朋友。

班级篮球赛活动策划书集锦篇一

新年开始，为了增强学生会各部门的交流，增强学生会的凝聚力、合作力，丰富学生会的精神文化生活。我部策划组织学生会男女混合篮球赛。

二、活动组委名单

活动组委：刘某某、钟某某、刘某某、李某某

三、比赛时间

时间：20_年2月24中午12点、2月25日中午12点

四、比赛地点

地点：体育馆旁篮球场

五、参赛方法：比赛分abcd四个组avsc,bvsd.以部门为单位，各部门抽签决定分组.三个部门一组。球员必须为学生会内部成员。

六、竞赛制度：

1、以五vs五形式，场上三男搭配两女。

2□a□c间的胜者vsb□d间的胜者决出第一名

七、比赛时间控制：

比赛设为四节，每节12分钟，第一节和第三节比赛结束休息三分钟，第二节比赛结束休息五分钟，每节各有一次暂停，暂停时间为30秒，暂停时间不停表。

八.比赛规则

1、男生严格遵照最新国际篮球比赛规则。

2、女生只能在前三节上场

3、女生可以防男生，但男生不能去防女生

4、篮球在一次进攻完成前必须至少经过一次女生的手中

5、女生投进2分算3分，投进3分算4分。、试投三分不进但碰到筐算2分，罚球不进没有分。

九、奖品设置

##结束

班级篮球赛活动策划书集锦篇二

为推进素质教育，提高我校学生身体素质，丰富校园生活，增强班级凝聚力，培养团结协作精神，经研究决定举办篮球比赛。特制定九月份篮球活动计划如下：

1、篮球比赛

组长：赵永成

副组长：魏春和赵也林冯殿伟

裁判：王强

参与者：六年级学生

20xx年4月12日

1、动员。

在学校开展动员，广泛征求队员意见和建议，统一思想和认识。

2、工作部署。

组长负责联系场地，制定规则，选取裁判

（一）参赛人员：每个中队上报4名参赛者，其中3名主力，1名为替补队员。

（二）报名准备阶段：4月12日

（三）组别划分：比赛共分四个组，以班级为单位组建。

（四）比赛规则（按一般篮球比赛规则）

（五）比赛地点、时间

1、比赛地点：向阳学校篮球场

2、比赛时间：4月12日

1、全体队员必须从思想上高度重视，全队上下齐心协力，确

保此次活动的顺利进行。

2、队员精神饱满，斗志昂扬，发扬“友谊第一，比赛第二”的比赛精神。

敦化市额穆镇中心小学校20xx年4月7日

额穆小学篮球比赛活动总结

篮球比赛在各位老师和全体队员的共同努力下，经过一周紧张有序的激烈角逐，圆满完成了各项比赛日程。在比赛中，全体运动员自觉遵守比赛规程，听从指挥，服从裁判，发扬友谊第一，比赛第二，和更高、更快、更强的体育精神，顽强拼搏，奋力争先，赛出了风格，赛出了友谊，赛出了水平；各位班主任、裁判员及体育组所有成员都尽职尽责，不辞劳苦，付出了艰辛的劳动。队员们不怕困难，不怕流汗，打出了真实的技术，打出了真正的友谊，打出了真正的风格。同时，各班班主任认真负责、积极参与、沉着指挥；各班都组织了“啦啦队”，为场上的运动员加油鼓劲，充分体现了我校学生优良的精神风貌，达到了增强体质、陶冶情操、促进团结的效果。本次比赛活动，充分发挥了体育活动的功效，增强了学生们的凝聚力和向心力，达到了增强体质，增进健康的目的。

比赛最终结果：第一名：六年二班第二名：六年三班第三名：六年一班

敦化市额穆镇中心小学校

20xx年4月25日

班级篮球赛活动策划书集锦篇三

为了丰富我校学生的课外健身活动，迎接大一新生，增进各

班之间的友谊，促进本系各班篮球运动交流，正确引导我校同学参与篮球运动。认识篮球比赛，以及感受拼搏进取的比赛氛围□xxxx系将于xxxx年xx月中旬举行迎新篮球联赛。比赛计划如下：

xxxx学生会xx部

迎接新生、增进友谊、挥动激情，放飞梦想

友谊第一，比赛第二

1、丰富同学们的课余生活，迎接新同学。提高个人身体素质。

2、增强个人信心，拼搏精神，团队协作精神

3、增进本系大一新生之间的友谊

xx月xx日~xx日。（如有更改由主办方另行通知）

xxxxx篮球场。

xxxx系各专业大一新生。

分别将xxxxxx系大一新生按班分为13个队伍，4个小组□a□b□c□d前3个组每组3个队伍第4组4个队伍。抽签决定分组。第二轮记做ax□bx□cx□dx□第一轮进行单循环赛制，每组第一出线决出前四。第二轮四支队伍施行单循环赛制，决出冠军、亚军，季军。（具体指：13支队伍首先进行小组赛胜出两场的直接进第二轮。第二轮的四支队伍施行单循环赛制。）最终决出冠军、亚军，季军。并颁发奖状以表鼓励。同时对本次活动中参赛表现积极的队伍颁发精神文明奖。

（略）

1、参赛队员由领队带队参赛，比赛开始前需要持本人学生证验证身份后参加比赛。严禁非本专业的人员上场比赛，如有发现，取消该队本场参赛资格，并判负于对方。

3、比赛中有严重犯规的判技术犯规，技术犯规两次罚下比赛依次分为上下两个半场，各二十分钟，上、下半场休息十分钟。

4、以班为单位参加比赛每个班12名男生参赛。队服尽量统一。

5、每支参赛队伍赛前抽签以决定本队具体赛程安排。由于此次非专业比赛所以双方队员要坚决服从裁判，如对判罚有异议，应由本队队长在比赛结束之后向举办方有关人员提出，由举办方协商处理，如发生不尊重裁判或故意捣乱的将按有关规章制度予以处理并取消该球员参赛资格。

6、比赛裁判由主办方选出，比赛判罚根据有关篮球规则执行，并且比赛中严禁打架、斗殴、弄虚作假等事件发生，不管哪一方有理，一经出现直接取消参赛资格，并交由学校处理。

7、比赛双方队员迟到十分钟作当场弃权处理，并判其负于对方。

8、如果在比赛中出现特殊事件，由举办方协商处理。

比赛开始前举行开幕式；结束举行闭幕式，分别为冠、亚、季军颁发奖，同时向场上表现优异的球队颁发精神文明奖。并对表现优异的球员颁发最佳球员奖。

打架斗殴事件、弄虚作假和迟到问题的处理将严格执行，望各班注意！

本次比赛最终解释权归xxxxx系团总支学生会xx部。如果小组内均为一胜一负则按净胜球决出小组第一，净胜球相同则按

总得分得分多的出线。

班级篮球赛活动策划书集锦篇四

篮球是广大学生最喜爱的运动之一，篮球赛能使学生的校园生活充满生机与活力，展现学生的风采，有利于加强全院学生之间的交流与合作，促进我院学生的全面和谐发展。

参赛资格：浙江工业大学机械工程学院06、07级本科生（以班级为单位进行组队）。

报名方式：参加本次比赛的共有33个班级，三个班级组成一支队伍（不分年级），共11支队伍。分a□b两组□a组六支队伍□b组五支队伍 ，组队方式及分组由各班文体委员或代表抽签决定。

每支队伍报队长一名，运动员5名以上12名以下。

1、第一阶段单循环淘汰赛（共25场）

每场比赛胜者积2分，负者积1分。如有弃权，则不得分，而对方得2分。若遇积分相同情况，则比较各支队伍的净胜分数。根据积分每组取前四名。

2、第二阶段排位赛（共4场）

a:a1 vs b2 b:a2 vs b1

c:a3 vs b4 d:a4 vs b3

3、决赛（共4场）

a□b胜者进行冠亚军决赛，负者进行三四名决赛；

c□d胜者进行五六名决赛，负者进行七八名决赛。

本次比赛采用国际篮联最新比赛规则，需要注意几点如下：

比赛有进攻3秒违例，无防守3秒违例； 各队上半场有2次暂停机会，下半场3次暂停机会，加时赛1次暂停机会； 单队半场时间内犯规达到7次开始罚球；个人全场犯规累计5次罚下。

5、比赛分上下半场，各25分钟，不停表，下半场最后3分钟停表。若正常比赛时间内打平，进行5分钟的加时赛。

比赛地点：浙江工业大学朝晖校区篮球场。、

若个别班级有特殊情况不能按时参赛，提前一天向体育部申请比赛延期，经体育部批准后方可推迟比赛。如无提前申请，比赛迟到10分钟以上，做自动弃权处理。如遇雨天，若场地适合比赛，则比赛正常进行；若场地不适合比赛，体育部会通知各队负责人比赛延期（雨天若没有通知则比赛正常进行），具体比赛时间由参赛双方队伍进行商定后提前一天通知体育部。 不得冒名参赛，一经查出，该队本场比赛成绩按照弃权处理。 故意犯规，打架滋事，以及不服从裁判和工作人员者，视情节严重程度处以取消个人本场比赛资格、个人剩余比赛资格或取消所在队伍比赛成绩处罚。 比赛过程中若对裁判判罚有异议，待比赛后由队长向体育部负责人反映，赛场上一律严格服从裁判判罚。 各队需备颜色统一，号码清晰的比赛服装，号码必须使用4-15号。

1、团队奖励：

（1）冠亚季军奖励：比赛前三名的队伍获得奖品、前八名获奖状。

（2）团支部风采大赛奖励：按照冠军为一等奖、亚军季军二等奖、四五六名为三等奖，成绩计入本学期团支部风采大赛。

2、激情奖励：

（1） 最佳组织奖：根据比赛队伍比赛时啦啦队的人数、组织度、新意等评出“最佳组织奖”若干，给予一笔笔画奖励，可以用于“大学情”的拼组。

（2）最佳搭档奖：根据场上配合默契程度、对球队贡献、技术统计等评出最佳搭档若干，并奖励精美礼品。

（3）最佳球员奖：根据个人所在球队的成绩和个人技术统计设最佳球员奖三名，各奖励精美礼品一份。注：最佳球员与最佳搭档一个人最多只能获其中之一。

班级篮球赛活动策划书集锦篇五

在20xx年中秋佳节来临之际，为了让全系同学感受中秋佳节的气氛，我们特组织“专业杯”篮球赛的活动，现将通知如下：

计算机工程系团总支学生会——文体部

1、参赛队伍：

本次比赛的对象是计算机工程系各专业在校学生

2、参赛时间：

9月6日~~~9月8日

3、参赛地点：

学院篮球场

1、报名方法：本次比赛以专业单位组队，实行自愿报名，每

队报名人数为7-10人（至少有4个大一新生），每支队伍必须设有领队和队长各一名,队长需由大一新生担任。

2、报名时间□20xx年9月3日晚上前，各专业队队长将名单报于文体部。

3.、抽签：9月4日晚19点在教学楼105抽签。

规则如下：

1、比赛的开始：比赛时间为上下半场制；且上下半场各25分钟，中场休息10分钟；每次比赛开始5分钟前，各队队员必须到纪录台进行签到。

2、比赛中死球时要停表，即犯规、换人等。

3、比赛的结束：比赛在计时员发出比赛结束终了信号时结束；在比赛时间即将终了前的投篮，如在信号发出前球已在空中，投中有效。

4、比赛时裁判员在对手中间抛球，以中圈跳球开始；出现加时赛的情况，同样执行跳球程序；半场后交换场地进行比赛。

5、加时赛：下半场比赛结束，如两队得分相同，则进行一次10分钟加时赛；每次加时赛前有3分钟的休息时间。

6、犯规：球员与对手身体接触或违反运动道德的违规，即为犯规；犯规登记在球员个人名下，单场个人犯规达到5次将取消本场比赛参赛资格；单场比赛时，如每半场该队球员犯规总数达8次时，其后该队每一次的球员犯规应判罚两次（投三分球时被犯规，则罚球三次），由被侵犯球员罚球。

7、弃权：球队主动放弃比赛或比赛开始时，一方队员不足5人时，球赛不得开始。在比赛原定开始时间10分钟候后，依

然不足5人时，则由裁判判令该队弃权，由对方球队获胜；一方球队因各种原因提出弃权时，则判定对方球队获胜。

8、暂停：每队在每半场内可以请求2次暂停，且每次暂停为2分钟，规定时间内未使用暂停不得保留至下半场或加时赛；加时赛各队均有1次暂停。

9、替补：替补球员入场前，应向纪录员报告；球成死球状态或正当停表时或裁判宣判犯规时，替补球员方可上场。

10、参赛要求：场上必须保证随时有2名大一队员。否则取消该专业参赛资格。

1、比赛中球员被吹罚一次技术犯规将罚该专业队10元罚款，情节严重者，取消该班比赛资格。

2、比赛中，如对裁判有侮辱性的行为和暴力行为者，取消本人的参赛资格，给予全系通报批评，并视情节的严重性给予相应惩罚。

3、在比赛过程中如出现双方发生矛盾、甚至斗殴事件，裁判应立即暂停比赛，并停表，并对闹事者进行严厉惩罚，情节严重者取消该队参赛资格。

4、在比赛过程中，严禁恶意伤害犯规，视情节程度由裁判作出处罚判决。

5、比赛队员以该队报名单上的为准，如出现替代或其他违规行为，一经查实，该队该场比赛积0分，对方积2分，并对作弊球队给予全系通报批评。

6、场上如出现队员受伤，流血等突发情况，裁判员有权马上暂停比赛，并停表，由各班对受伤球员进行有效处理，在替换队员后重新开始比赛。

7、队员对裁判员判罚不满，可由队长与裁判交涉，在比赛后3小时内向大会组委会提交书面申诉，不得辱骂裁判，否则给予技术犯规。

8、双方观众需文明看球，不得辱骂对方队员，否则裁判有权对各队给予技术犯规。

本次比赛裁判长由组委会指派。

1、各队务必准时到场，凡迟到10分钟者，按弃权论。

2、如遇阴雨天等特殊原因导致比赛不能进行时，时间顺延，等待组委会的比赛时间通知。

3、在比赛过程中，如有出现自身意外伤害，责任后果由自己负责。

4、拉拉队不得随意进场，不得向场地乱扔垃圾，不得喝倒彩。

5、各专业队做好本队的后勤、医疗、拉拉队等工作。

6、比赛结束后专业必须负责休息区的清洁卫生，由领队负责。

1、每场比赛设有2名裁判、2名记录员和2名秩序维护人员。

2、系学生会各部门推选出2名男生和2名女生，主要负责维持赛场秩序（每场2名）和比赛记录工作（每场2名）。

3、比赛前10分钟由工作人员将记录台的桌子板凳和计分牌准备好，比赛完后放到指定地点。

4、工作人员要及时给裁判员提供矿泉水。

5、如遇到下雨天推迟的比赛，必须在确定的比赛时间的前一天通知参赛球队。

6、在雨过天晴后，工作人员须提前将场地积水清理干净以备比赛。

第一名和第二名各队员可获得精美月饼；

第三名和第四名可获得鼓励奖；

只要参与，就有奖励。望同学们踊跃报名，积极参赛！

本次活动解释权、修改权归主办方计算机系文体部所有！

计算机工程系文体部

20xx年8月

班级篮球赛活动策划书集锦篇六

为了丰富员工们的业余文化生活，营造积极向上的文化，同时增强公司员工之间的交往，展现公司员工精神面貌，特举办此次活动。

共分2个队伍□a队 vs b队（含各队啦啦队）。参赛人员及啦啦队人员分为两组□a□b两队分组根据情况确定。

1、赛前热身活动（如跳绳及一个与篮球相关的小游戏 待定）

2、比赛开始前，由各队队长猜拳优先选择各自场地。

3、由主持人提示裁判员入场、对阵双方入场、啦啦队员入场。

4、主持人宣布比赛开始。

5、中场休息，啦啦队各3名队员定点投篮。

6、比赛结束后，由主持人宣布比赛结果，最后一局结束后评出冠亚军。

7、颁奖仪式。

1、 所有球员必须为五分院在职人员，不允许有外援。

2、 裁判由 担任，裁判员本着公平竞争、严格执法的原则。所有人员必须服从裁判的判罚，不得与裁判争执，否则可直接取消其比赛资格。

3、 所有人员必须本着“友谊第一，比赛第二”体育道德规范进行比赛，若出现谩骂、举止不文明、甚至动粗的人员，裁判可直接取消比赛资格。

4、 统一着装，参赛球队统一穿着球衣。

5、 比赛开始时，由主持人宣布比赛开始。

6、 比赛中场休息时，由每队本方啦啦队中三名队员在3秒区定点投篮，每人五次，每进一球得一分，全部结束后所得分数计入球队总分。

7、每支球队有五次换人机会和两次暂停机会，暂停时间为1分钟。

1、比赛为国际标准5v5形式，每个队伍可出战人员上限为10名，即最多五名替补。

2、比赛若出现平局，即进行加时赛，加时赛时间为5分钟，其余规则不变。

3、 比赛判罚标准，全部参照篮球比赛标准，如下：

（1）每局比赛分4节进行，每节比赛时间为10分钟，每节休息3分钟，中场休息10分钟，如遇暂停、罚球、球出界等情况，即停表，发球后再继续计时。（此计时工作由裁判担当。）

（2）进球或球出界、犯规等情况发生后，需进行界外发球时，球必须经由裁判手中发出，不然及违例犯规，球权归另一方所有。

（3）进攻方在投篮及上篮时被犯规，则进行罚球。如被犯规且球进则计2分并追加罚球一次。

（4）单人犯规累计次数到达5次，即视为自动离场，可直接罚下。

（5）其余比赛细则全由裁判判决，所有参赛人员必须遵行。

1、主持人：主持宣布活动的进行及活动流程

2、裁判员：裁决场上比赛。由 担任。

3、计分员：进球后，按裁判指示记分，必须本着公平公正的原则，严格执行

4、统计员：统计场上各人员的犯规次数、单节总犯规次数等数据的统计由计分员担任。

6、摄影人员：负责比赛过程中抓拍及颁奖合影留念

1、所有参数选手及工作人员都可在现场获得水、医疗救助等福利。

2、冠军一方，全队可获冠军奖励

3、啦啦队奖励。(服装）

场地：工学院篮球场

1、斯伯丁牛皮篮球1个：160元 跳绳5根：50元

2、比赛球衣：单价50元左右 女式运动服100元左右 计5100元（全员男74人 女14人）

3、奖品：获胜队共计10人 人均200元左右

4、横幅：40元

5、四位记分牌1个：50元

6、口哨1个：10元

7、矿泉水、创可贴、毛巾等：200元

外购预计： 7560 元

班级篮球赛活动策划书集锦篇七

为了营造一个积极、健康、热烈、活泼、朝气蓬勃的校园环境，在活动月来临之际，为增强学生的体质，丰富同学们的课余文化生活，我院学生会策划组织20xx年度篮球联赛。

一、活动目的：为同学们打造个互相交流、互相学习的平台，树立大学生内练素质，外树形象的岁月，展现大学生的运动风采。

二、活动宗旨：

(1)切实推动“全民健身计划”增强大学生身体素质。

(2)增进各系之间的感情，促进篮球爱好者间的交流。

三、活动时间和地点：

四、活动举办单位：山东建设学院

五、比赛安排：于11月10日将通知发送到各个班，由各班负责组织参赛队。

六、参赛办法：

1、参赛单位：各个班

2、参赛资格：凡属本班，体质良好者

3、参赛人数：每队领队一人，教练一人，运动员5人

4、报名日期：11月10日-11月15日

七、比赛方法：

1、采用“三人制”篮球赛的比赛规则

2、比赛为单循环方式，所有参赛队均能相遇一次，最后按各队在全部比赛中的积分排列名次。

3、计分方法：

(1)胜一场得2分，负一场1分，积分多者名次列前。

(2)如果两队积分相同，则按两队在同阶段比赛中所得比赛分数。

八、比赛服装：

各队服装必须整齐颜色一致，服装要有号码，号码必须清楚。

九、比赛规则：

1、每队至少有三名参赛队员，每场比赛每队可以只上两名队员，但不准仅有一名队员。

2、比赛开始后不准更换原有队员，否则取消参赛资格。

3、比赛换人没有限制，但仅在死球或半场结束时才能换，进球也可以换人。

4、进球后换发球。

5、一方投篮未进，由队方抢到篮板球后，则需退到三分线后再进攻。

6、每次换发球

发球方必须退到中场后再进攻。若发球方没有退到中场或发球时踩线，此次发球不算并换发球。不允许退回二分线后而直接投篮。如果一方欲在未退回二分线之前就投篮而另一方犯规，则犯规不算，且由另一方发球。

7、所有犯规(7次以下)或球出界，到中场发球区发球。

8、二分球：与专业比赛中三分球相似，在6.096米弧线外出手投中篮作二分算，二分线内投中算一分。

9、每场比赛中，一队先打到12分，并对方2分以上则为胜方，以20分钟为限。

10、比赛时，实行“30秒”制，会有比赛监督员记录，若30秒未投篮，则换发球。

11、每队各有两次45秒的暂停，暂停不停钟，仅最后三分钟会停钟。

12、打到20分钟，以比分高队伍为胜方，若为平局，则再打加时赛，先得分的一方为胜方。

十、奖项设置

(1)获前3名的队给予集体奖和个人奖。

(2)在比赛中得分最多的运动员得mvp称号，给予物质奖励。

(3)裁判员每人赠送一份纪念品。