

2023年大学才艺表演活动的策划书(实用5篇)

在日常的学习、工作、生活中，肯定对各类范文都很熟悉吧。大家想知道怎么样才能写一篇比较优质的范文吗？下面是小编帮大家整理的优质范文，仅供参考，大家一起来看看吧。

大学才艺表演活动的策划书篇一

棋类比赛作为一种既益智又高尚的文化娱乐活动，能提升大学生个人素养，同时为广大象棋爱好者提供一个积极发展自我，充分展示才艺和思维能力的机会，充实大学生活，因此，我支部决定组织策划一场棋艺大比拼活动。

一、活动名称

“棋”乐无穷——棋艺大比拼

二、活动目的

三、活动主题

以棋会友，“棋”乐无穷；人生如棋，乐在其中。

四、活动时间

11月25日13:30

五、活动地点

5#210教室

六、参与对象

10焊接一班团支部全体成员

七、活动程序

（一）活动前期工作安排

- 1、制定活动策划书
- 2、策划书交辅导员审批
- 3、宣传此次活动的特点、意义以及形式并在班级群共享里公示策划书
- 4、组织报名
- 5、制定、分组名单表格

（二）比赛流程

- 1、抽号确定对决选手次序，若有轮空选手直接晋级。
- 2、首轮1/2淘汰赛，获胜选手再次抽号确定再次对决选手。
- 3、再次1/2淘汰赛（具体次数根据报名人数再定）。获胜选手再次抽号确定再次对决选手。
- 4、循环赛，决出冠亚季军。
- 5、为冠亚季军颁奖。
- 6、比赛结束。

八、比赛项目及规则

（一）中国象棋

- 1、抽签决定分组，实行淘汰赛制。头两盘赛慢棋，每盘胜1分，和平局0.5分，负0分。如两盘慢棋战平则赛第三盘快棋，如再战和则赛第四盘快棋，直到分出胜负。
- 2、慢棋原则上每步不超过2分钟。快棋每步20秒，超时警告，第三次警告即判负。每局总时间半小时，超出该时间则判双方平局。
- 3、每步棋落子不悔。同一步棋不许连续重复三次。
- 4、每组编号在前者执红先走，第二盘交换先行权。如需再战第三盘则通过执硬币决定先行权。

（二）五子棋

- 1、抽签决定分组，实行淘汰赛制。
- 2、第一轮通过抽签形式将参赛选手分为4人一组。先在小组内进行淘汰赛。
- 3、每局胜1分，和平局0.5分，负0分。猜先决定先行权，每开始新一局双方交换先行权。比赛最少进行两局，如两局战平则赛第三局，如仍战平责进行第四局，直至分出胜负。
- 4、落子不悔。

九、赛场工作人员

总负责：刘坤

赛场照相：刘同、王亮

成绩统计员：丰威、张树杰、王展飞

后勤人员：王东旭、宋晓博、高相博

十、注意事项

- 1、本次活动共有两个项比赛组成，并同时进行。
- 2、若有人同时报两项比赛，则按赛长具体比赛情况进行调配。
- 3、若出现不能调配的情况，参赛者必需放弃一种比赛。
- 4、对局时，禁止随意离座或与任何人交谈及参考任何资料，禁止用棋具或借助纸笔等物对局势作分析研究。
- 5、禁止以任何方式干扰对方或分散对方注意力，禁止一切妨碍比赛正常进行的言行。

材料工程系

10焊接一班团支部

二〇一一年十一月二十日

大学才艺表演活动的策划书篇二

假面舞会本来来源于西方的万圣节，但作为青春的代言人，大学生洋溢着年轻的活力，充满着狂热的激情，年轻的一代将接过社会发展的接力棒，大学生是年轻一代的主导力量。下面是小编为大家收集的关于大学圣诞节狂欢文艺晚会活动策划方案3篇。希望可以帮助大家。

一、活动主题：

happy 20xx——“圣诞游园活动及礼物”对对碰”

二、活动目的：

通过happy 20xx活动，一方面丰富**校园的学生生活，提高学生的生活质量；同时也通过这次游园活动增强学生对校园的感情，促进爱校之情。

三、具体活动策划方案

(一) 圣诞礼物派送——“对对碰”

活动时间：

12.22—23(报名)

12.23晚派送贺卡

12.24下午，生科院操场“对对碰”(晚派送礼物)。

活动规则：

总共设对相对应的卡片，如“黄蓉与郭靖”等，23日晚把卡片送到参加该活动报名的寝室里，让其选取一张卡片，让其于之写者对对方的祝福，并保管好卡片，24日下午特定时间都到生科院操场集中。如果能寻找到对方，如：抽取“黄蓉”的寝室成员能寻找到抽取“郭靖”的寝室成员，则把两张卡片一起带到服务台去登记，服务人员将把礼物送到双方的寝室(或者现场领取)。

附：该项活动最好是**个男生寝室与**个女生寝室进行，亦不排除个人参加。

宣传时应注明：名额有限，采取先到先得的方式决定。

(二) 圣诞游园活动

活动时间：

12.24(周五)下午

活动地点:

室外 生科院操场

活动规则:

7个小游戏组成, 流程如下:

首先欲参加游园的同学去服务台领取游园卡。

1、名称:知识问答活动

道具:问题

参加人员安排:集体

游戏规则:

抽取题目号码, 回答相应的问题。(问题另附)

答对问题的给予卡片上一个过关标签, 如未答对在相关部分划×。

2、名称:吹气球

道具:气球若干, 内置小字条(字条上可以写"表演节目, 获得奖品等)

参加人员:5人一组, 多次

游戏规则:

参加人员按5人一组比赛(气球自行选取), 依气球被吹爆速度

取前3名，对球内的奖品予以变现。即主持人根据“字条”的内容给该同学对奖。比如：字条里写着“跳绳一百，奖励桔子两颗”，那么该同学只有得按“字条”的内容去做，主持人才可给予相应的奖励。并在过关的同学的游园卡片上盖上一个标签，如未过关则在相关部分划×。

3、名称：抢凳子

道具：凳子(若干)

参加人员安排：8人或多人参加(其中一人为喊话员不参加比赛)

游戏规则：

面围成一圈，主持人敲鼓或放音乐时参加人员就沿着圆形顺时针或逆时针跑动(注意不能插队)，当鼓声或音乐停下时参加人员要迅速找到一张凳子坐下，因为凳子少一张，所以会有一人没凳子座，这个人就算是被淘汰了，这时要把凳子减少一张，其余的人继续玩，直到剩下最后一人止，这人就算赢了。并在过关的同学的游园卡片上盖上一个标签，如未过关则在相关部分划×。

4、名称：心心相印，我来比你来猜

道具：游戏题目(可以是具有可表演性的成语或词语或诗)

参加人员：两人一组，可多组参加

游戏规则：

的成语或词语时，就算过关。(注意：动作者可以用语言来解释，但不能说出动作中的字)。

(题目：左右为难，无孔不入，金鸡独立，狗急跳墙，东张西

望，无中生有，眉开眼笑，胸有成竹，鸡飞蛋打，低声下气)

并在过关的同学的游园卡片上盖上一个标签，如未过关则在相关部分划×。

5、名称:踩气球

道具:气球若干

参加人员:多人

游戏规则:

设定时间，时间一到脚下剩余气球最多者获胜。并在过关的同学的游园卡片上盖上一个标签，如未过关则在相关部分划×。

6、名称:顶气球比赛

道具:气球一个，绳子一条参加人员:两组对抗(每组一般为3人到7人)游戏规则:游戏开始前先把绳子沿场地的正中间拉开(像网球网一样)，然后双方排开用头顶球，哪方先落地为输，双方轮流发球。体现配合能力和竞争能力。(注意只能用头，不能用身体的其它部位)

并在过关的同学的游园卡片上盖上一个标签，如未过关则在相关部分划×。

7、名称:结对而行

道具:绳子若干

参加人员:两人一组或多人一组，多组参加

游戏规则:

跑线上，主持人喊“开始”时，各队齐出，最先到达终点的队就算获胜。本游戏要求参加者的配合默契。并在过关的同学的游园卡片上盖上一个标签，如未过关则在相关部分划×。

最后，对于集齐一定的标签的同学可以到服务台领取相应的奖励(或者可以把奖品送给指定的寝室或者寝室成员)，并在兑完奖的卡片做上一定标记，留给参加同学作为纪念。

附：每一项游戏的游戏规则要写出来制成展板式的置于活动现场，尽量简明扼要。服务台位置安排以及各项游戏安排之地点将另附表格说明。

(三)：特别活动：

1、寻宝大行动

道具：“宝物”(字条)

参加人员：集体

游戏规则：

先准备好“宝物”(即字条上可以写礼品)，然后把宝物分布在各个隐蔽的地方，接着，各寻宝者开始找寻“宝物”，找到“宝物”的寻宝者不得随意打开“宝物”，由主持人对奖。

2、吹面粉(整蛊游戏)

道具：面粉适量，乒乓球一个，匙更一个

游戏规则：

先找出两个被玩者(如之前游戏的输者或赢家，告诉他们赢了这个游戏便不用受罚/有奖)，面对面站在一张桌子两边。把乒乓球放在匙更上，放在二人中间，要他们蒙着眼向乒乓球

吹，若能把球吹到对面便为之赢。待他们蒙好眼后，便迅速把乒乓球换成面粉，一二三，吹。。。

并给予参加游戏的同学一定的奖励。

四、预算

大海报(把两项活动都写入)3张：50元

传单:500份 50 元

大传单(贴于楼下大厅):10张 50元

游园圣诞礼物 :500份(分:好中差三种) **00 元

对对碰礼物:30份 500元

游园卡片:500张 300元

对对碰卡片:30张 100元

游戏说明海报7张 50

工作人员及其他支出：200元

总计:2900元

五、办公室负责具体人事安排以及后期报道宣传人事安排。

六、本次活动可以与校区学生会以及团委等兄弟部门一起合作负责。

一、活动名称[]wo与你 携手共迎圣诞

二、活动主题[]wo与你 携手共迎圣诞-圣诞节晚会

三、活动目的：

- a. 携手联通俱乐部，共同培养团队精神
- b. 面向全校，加强学校校内凝聚力
- c. 提供相互交流与认识的平台
- d. 提供自我展示的舞台

四、策划主办单位：共青团广东海洋大学委员会

五、承办单位：联通新势力俱乐部

广东海洋大学疯狂英语联盟

赞助单位：、安居论坛

六、活动时间地点：

地点：广东海洋大学主校区3号篮球场

时间□20xx年12月24日晚上19：30分至22：00分(将做具体延长)

七、活动对象：广东海洋大学全体师生

八、活动形式：文娱表演

九、活动内容：

1)活动前期准备

1、前期宣传(12月19日至12月24日)

- a. 一饭门口悬挂横幅
- b. 以短信方式报名
- c. 在海浪bbs发帖宣传
- d. 在一三饭堂张贴海报

2、场地准备(12月20日至12月24日)

场地等相关申请

晚会舞台背景布置

音响、灯光设备等晚会设备的准备与调试

晚会入口布置。在晚会场地入口摆设圣诞树(橙黄色)，即许愿树。

到场人员的位置安排。内部提供好易贴，即便条贴，晚会参与者经过晚会入口取得好易贴，进入晚会现场后根据取得的好易贴的颜色找到同色标志牌，进行自觉分组。

3、主持人

4、节目排练与跟进

5、工作人员的相关工作安排(大型晚会，偶尔会有突发的小插曲，为了维护现场秩序，工作人员需要多名。成立一个4人机动小组，应付突发状况。)

2) 活动流程

1□19:40—19:45□

2□19:47—19:55

主持人开场白□

3、19:57—20:05（可延长）“magical show”魔术表演。（魔术应多样化，注意与观众的互动，可以在现场任挑观众进行表演，具体情况做具体反应。忌冷场，内部人员事先做好协商工作，主持人应该在一旁协助，如果冷场，主持人可以先做示范。）

4、20:07—20:07：《帝女花》话剧。

5、20:17—20:27街舞表演。街舞对观众有广泛性与普遍性的吸引力，最能带动全场气氛，把全场气氛提到顶端。

6、20:28—20:35生存大挑战颁奖仪式。（

7□20□37—20□50 cea选美

8□20□52—21□10match情侣配对游戏。主持人请出3名女孩、3名男孩（在分组中选，记得要普及），接着分别问他们的配偶条件（例如身高、发型、脸型等要求）。在座的观众如果听到的条件符合自己的，就站起来。（忌冷场，所以主持人要随机应变，可以在观众席上任选）。然后所有参与者配对，配对完毕后，配对者的手交叉在一起，比赛快剖橘子皮。最快完成的可以选择礼物。最慢的一对要上演一出深情戏。参与者都有礼物。（优帕饰演者送礼物）

9、21:10—21:20抽奖环节

10、挪圣诞树。将晚会入口摆设的圣诞树挪到晚会现场中央，该环节由圣诞老人、优帕饰演者（主要）、以及四名机动小组成员（协助）负责。注意：如果现场混乱，应由机动小组组织观众自觉为圣诞树挪出摆放位置，圣诞树应小心挪动，如不

慎倒落，机动小组立即协助)

11、21:20—21:30交谊舞表演，同时作为带动观众互动的压轴节目。(注意互动细节：可以在观众席上邀请观众与舞者一起跳舞，台下也可以共舞，以交谊舞为基础，可以适当调节音乐，例如：先放一些流水式音乐，由国标舞者带动全场一起跳舞，可以一对一对互邀互跳。)主持人可以在现场走动，观看舞蹈，带动观众共舞，同时注意跳得好的若干组，可以颁发礼物。

12、21:30—21:40全体唱圣诞歌曲□we

wish you a christmas□□(形式：将圣诞树置于场地中间，所有人围成若干个圆圈，圣诞老人和优帕共舞，围绕圣诞树。带动全部观众一起狂欢。所有人为晚会歌唱，也为自己歌唱，晚会拉下帷幕。)

一、活动背景：假面舞会本来来源于西方的万圣节，但作为青春的代言人，大学生洋溢着年轻的活力，充满着狂热的激情，年轻的一代将接过社会发展的接力棒，大学生是年轻一代的主导力量。大学生活动是学院校园文化建设一道亮丽的风景线，不仅丰富大学生校园文化生活，营造现代文化气氛，增进同学交流，拉近人与人之间的距离，还为同学们提供交流聚会的机会。同时假面舞会作为最具浪漫气质的激情活动之一，颇具西方文化色彩，充满了魅惑和绚烂的气氛。所以院学生会宣传部特策划一个大型的假面舞会活动，在圣诞夜这个美好的节日里，和全院师生一起度过平安但不平凡的夜晚。

二、活动主题：“舞动青春，释放激情”

三、活动目的：

20xx年“舞动青春，释放激情”大型假面舞会，意为全校师

生提供一个展现自我、相互交流、释放自我的平台。舞会形式为假面舞会。舞会另类、新颖，是不可多得的盛大舞会。

四、 活动内容

2、每位当场人员在舞会中将可以参与互动游戏。（如回答主持人的问题、参与舞会中的活动等）

3、舞台背景搭建、场区布置由宣传部成员在当日下午5点之前全部完成。

4、灯光、音响、设备调试也应在当晚5:30之前完成

5、主持人、表演嘉宾必须在当晚6:30之前到场

舞会流程：

7：00分开场舞，播放动感的音乐，营造现场气氛

7：20播放音乐，主持人鼓动大家尽情的跳舞。

以后跳轻舞飞扬的各种舞蹈，以交谊舞为主，穿插现代舞与民族舞。

8：10主持人登场，开始互动游戏，男女生互相赠送礼物等

以后各种节目相继展开（具体活动由宣传部另行开会决定），由文艺组负责统筹节目。播放劲爆音乐，大家尽情唱歌、跳舞，将舞会推向高潮。

10：20主持人宣布舞会结束

（舞会当晚若结束时间早或参与人仍然较多时，可适当拖延终极狂欢或多跳会舞）

五、 前期宣传与工作：

海报宣传：工作简报组负责pop手工海报，张贴于学院各大宣传栏，张贴海报应在活动前4天开始进行，直至活动结束。

六、 应急方案：

2、舞会前所需电子音响设备和灯光设备确保安全无误，在舞会期间任何人不得擅自动大学生活动中心的电源开关等危险设施。

七、 活动对象：

楚雄师范学院全体师生

八、 活动地点：

大学生活动中心

九、 活动时间：

20xx年12月月25日

十、 经费预算：

物品名称	数量	物品来源	预计费用	实际费用
------	----	------	------	------

面具	260	购买	200元	
----	-----	----	------	--

气球	400	购买	30元	
----	-----	----	-----	--

横幅	1	购买	30元	
----	---	----	-----	--

音响	1	自备		
----	---	----	--	--

灯光 4

路灯(9号楼电力功率无法带起舞会灯光)

奖品 待定

水果饮料 若干 **0元

杯子 **0 赞助

话筒 4 自备

传单 200 赞助

海报 3 赞助

胶带 2 赞助

桌椅、桌布、地毯 若干 借用、自备

大学才艺表演活动的策划书篇三

一、活动主题：

以棋会友，棋乐无穷

二、活动目的：

培养同学们对智力经济文化活动的热情，在校内营造体育类节目艺术氛围。秉承“以棋交友，以棋会友，繁荣校园文化”的宗旨，本着“比赛与娱乐相结合、交流与推广相结合”的活动精神，让在校大学生对传统文化有更深入的了解！

三、活动背景：

千百年来，中国象棋文化、五子棋文化、跳棋文化传承至今，必有其精髓之处。当代大学生单调生活需要一些文化元素来丰富、充实，为进一步提升大学生个人素养，丰富学生社区文化，同时为广大棋艺爱好者提供一个积极发展自我、充分展示才艺和思维能力的机会，学生社区自律委员会准备举行一次棋艺比赛，使广大棋艺爱好者能够更好的交流和沟通，将棋艺文化发扬光大。

四、比赛项目如下：

(一)象棋

(二)五子棋

(三)跳棋

五、活动地点：

初赛：2#105

复赛：宜海（人工湖）

六、活动时间：

初赛□20xx年10月16日下午两点

复赛□20xx年10月23日下午两点

七、活动对象：兰州理工大学西校区全体师生

八、主办单位：兰州理工大学学生处

九、承办单位：兰州理工大学学生处学生社区自律委员会

十、活动内容

(一)活动前期:

- 1、负责人就该活动召开会议，分配工作
- 2、拟写本次活动策划书
- 3、制作宣传海报
- 4、制作比赛表格，确定比赛人员名单
- 5、选定裁判人员
- 6、安排拍照人员对本次活动进行拍照留念
- 7、对本次活动地点进行申请
- 8、制作号码牌、购买奖状和小奖品

(二)、活动过程：初赛

- 1、于16日下午2：00所有参赛人员和负责人到场
- 2、参赛人员有秩序的进行抽签，按抽到的号码入席
- 3、各种棋种的负责人对于比赛规则进行宣读
- 4、2：30棋艺比赛正式开始
- 5、裁判组人员对比赛结果进行记录复赛
- 1、第一轮获胜的选手再次抽签进行第二轮决赛
- 2、经过多轮比赛，决出前三甲
- 3、由学生处老师对获胜选手进行颁奖

(三)活动后期

- 1、对所有参赛选手进行拍照留念
- 2、清理现场，保持活动现场的干净整洁
- 3、将拍下的照片进行收集、整理
- 4、就本次活动召开总结大会，总结个中得失
- 5、拟写会议记录和活动总结

十一、注意事项

- 1、比赛当天各负责人必须佩戴工作证
- 2、比赛开始后，迟到15分钟视为弃权
- 3、参赛者必须听从指挥

十二、奖项设置：

象棋：

一等奖一名

二等奖两名

三等奖三名

优秀奖若干；

五子棋：

一等奖一名

二等奖两名

三等奖三名

优秀奖若干；

跳棋比赛：

一等奖一名

二等奖两名

三等奖三名

优秀奖若干；

大学才艺表演活动的策划书篇四

一、活动名称：

棋艺争锋比赛

二、活动主题、活动口号：

精通棋类是一种才艺，敢于展现是一种勇气，棋逢敌手是一种渴望，挑战自我，赛出风格，赛出水平。

三、活动目标：

丰富同学们的课余文化生活，提高同学们的思维能力，增强同学们的综合素质，培养同学们对棋艺的浓厚兴趣，传扬中国博大精深的象棋文化，以棋会友，激励更多人去认识、了解棋类文化。

四、组织部门：莫言社博弈部

总负责人：黄钰舒霍凤翎 总裁判长：黄天立陈慧琳

工作人员：莫言社全体社员 相关工作人员安排

五、活动时间计划、方式：

第三周：1. 通过方案 2. 确定时间、地点 3. 宣传 4. 报名

第六周：开始比赛

第七周：1. 出新闻稿 2. 写活动总结

方式：比赛以一对一淘汰制方式进行，按初赛、半决赛、决赛的流程实施

六、时间、地点：

第六周星期一至五 16:50~17:40

七、经费预计支出项目：（价格有细微出入，网价未计邮费）

1) 相应购买棋类的支出

2) 计时器的购买

3) 相应奖励支出

（具体支出情况稍后公布）

大学才艺表演活动的策划书篇五

一、活动意义

为弘扬棋艺文化，丰富学生业余生活，增加同学们对棋类游戏的爱好，继承中华民族的优良文化遗产，促进同学们的交

流，让同学们更加的了解棋和棋苑协会，特策划举办本次棋艺大赛。

二、活动时间

三、活动对象

河南科技学院在校大学生（年级，专业，性别，年龄不限）。

四、活动地点

河南科技学院（具体地点视天气原因而定）

五、活动内容

1. 本届新秀杯棋艺大赛设中国象棋、围棋、五子棋三项赛事；
2. 每项赛事定位一局淘汰制，每项赛事选拔出前10名优胜者，进入最终决赛；
3. 奖项设置：各项赛事设一等奖各一名，二等奖各两名，分别给予相应的证书及奖品，三项设优秀奖若干名。

六、赛事组织

1. 报名方式：

短息报名电话：张聪聪：

2) 现场报名：在一、二号教学楼之间设报名台，同学们可在现场报名。

2. 比赛规则

1) 中国象棋：（二十分钟）

决赛：参赛者每三分钟内必须走一步棋；如果和棋重新开局；其它要求如同初赛。

3) 五子棋：采用五手两打法。

七、裁判及申诉办法

一) 裁判

1、裁判有赛事筹备小组选出，对其负责；

2、裁判必须提前十五分钟到场；

3、裁判必须按比赛规则，公平、公正，公开。

二) 申诉办法

向赛事裁判或小组负责人申诉，各项比赛均有一名负责人。

小组负责人：五子棋□xx□中国象棋□xxx□围棋□xx

三) 裁判：

总裁判□xx