

# 有趣的游艺活动初三 游艺活动方案(精选10篇)

无论是身处学校还是步入社会，大家都尝试过写作吧，借助写作也可以提高我们的语言组织能力。那么我们该如何写一篇较为完美的范文呢？下面是小编为大家收集的优秀范文，供大家参考借鉴，希望可以帮助到有需要的朋友。

## 有趣的游艺活动初三篇一

在20xx元旦即将到来之际，为了营造团结和谐、青春健康的校园气氛，丰富校园文化内涵，推进学校文艺活动的蓬勃发展，给同学们一个展示自我风采和才艺的舞台，弘扬“圭镍、忠勇、健壮、力行”的校训精神，宁乡四中团委拟定主办本次元旦游艺晚会。

领导小组：刘 叶

策划、筹备及协调：团委会

活动指挥：贺 刘

管理组：刘、许

奖品组：陈 谢

后勤保障：许 沈

保卫组： 叶 学校保安

“欢天喜地庆元旦，技艺纷呈共狂欢”

20xx年12月26日晚自习6：00~9：20

高一高二各班教室、学术报告厅

以游戏为主，游戏中蕴涵知识，在游戏中提高做事能力，更进一步学会“学与玩”的结合，寓教于乐。

全体师生

1、在教职工大会上向全体老师通报并由校长布置动员

2、通过学校布告栏、宣传栏以及大会上向全校同学动员

3、召开团干及团支书会议，宣布各项活动事宜以及要求。  
(12月18日前)

1、成立元旦游艺晚会策划、筹备组，进行全盘工作筹备以及各班活动的选定。

2、各班分班筹划、确定本班活动项目及内容。(于12月22日晚一上报团委办公室)

3、组委会通过各班上报活动计划，选定各班活动的内容。  
(12月23日前确定)

4、各班对本班分活动地点进行布置、准备道具、筹备完善。  
(12月25日前)

5、组委会12月26日对各班分活动点进行检查。

(一) 高一高二各个班级作为分活动点，自发组织、确定、布置好游戏或其他活动方案及场所，在20xx年12月26日晚自习活动进行之前，务必一切准备就绪。要求各班游戏或其他活动形式新颖、构思巧妙、保证安全，对本班活动点场所(各班教室)有恰当的布置。

20xx年12月26日晚6:00活动正式开始。

## （二）活动流程

1、20xx年12月26日晚6:00，所有同学在本班教室集合，校领导通过全校广播进行元旦致辞、宣布相关注意事项、宣布宁乡四中20xx年元旦游艺晚会正式开始。

2、游艺晚会正式开始，全体同学凭个人喜好进入分活动点进行游戏，本次活动全校共同进行，可在学校任意活动点凭所购门票参与相关活动。

3、9:00活动结束，9:00~9:20各班整理教室，以待第二天正常上课。学生科将统一检查。

4、9:20之后所有同学返回寝室休息，宁乡四中20xx年元旦游艺晚会结束。

1、每位同学每进入一个活动场地都必须交纳一张所购门票，门票由各分活动点负责人统一收好，活动结束后凭门票数量到团委领取相应奖金。

2、门票每张五角，售票时间为12月26日中午至活动结束，售票地点为团委办公室。各班由团支书统一购买（晚一之前），也接受个人购买。

3、26日晚一之前组委会根据各班统一所购门票的数量，按大约四分之一的比例发放奖券给各班。

4、门票收入中的1700元作为每班活动场地布置费（ $34 \times 50$ 元），其余全部按各班所得门票数量依比例奖到各班。

5、全体同学可以通过参与活动赢取奖券，凭奖券到指定处领取相应奖品。

- 1、全体同学认真准备、全程参与、积极配合、听从指挥。
- 2、活动中，全体同学应自觉遵守秩序排队参加，不能插队。
- 3、活动中，请同学们一定要注意自己的言行，如有违纪行为，将交由学生科严肃处理。
- 4、各分活动点游戏时控制好把本班教室人数，要保证安全。

## 有趣的游艺活动初三篇二

六月一日儿童节这天，学校举行了一场别开生面的游艺活动——“我的六一，我做主”。

刚刚步入操场，便听到一阵阵欢声笑语，令人振奋人心；一场场比拼，令人激动不已；一个个游艺，让人目不暇接。

嗯……那我要先参加什么好呢？我环顾四周。诶，就参加“气球进框”吧！看起来很热闹哦！分贝是最高的，这个游戏一定很好玩！我兴奋地跑过去……哇！队伍好长哦，排成了一条长龙，真没想到居然有这么多人！乍一看也没多少，没想到居然这么多人！我问了问别人，原来这个游戏的规则就是：给你5个气球，从5米远处投向大纸盒里，投入一个得两分，满分十分。一定很简单！

我从队末奋力地向游戏教室窗口看过去，一个大姐姐投了5次，每次都一丝不苟地投出去了，可居然屡屡失误，直到最后一次才砸中！哈！还有许多大哥哥大姐姐投进去的几乎寥寥无几，很多是空手而归！

哈哈，等下看我出招吧！这么简单的游戏，绝对难不到我！

…唉，真丢脸！看来，还要掌握技巧啊！我仔细总结一下，然后认认真真地瞅准目标，慢慢移动气球，用足力气朝纸盒

扔过去……投中了！太棒了！看来做什么事都要认真才行！我开始准备第四砸，一定要投进啊……只有两次机会哦。不慎手一发抖，居然又把球给打歪了！最后一发了！我可不能丧失最后的机会了，我暗暗想着，只要努力，一定会成功！我以最精准的眼力瞄准，再使足力气狠发过去……砸中了！看着老师在我的游艺活动第一项分数卡填上4分，心里仿佛吃了蜜一样，甜滋滋的。

接着，我马上参加下一项——贴鼻子。这可是从幼儿园就开始玩的游戏，绝对是最拿手的！就是把眼睛蒙上布，然后拿着“鼻子”走到黑板上没有鼻子的小丑前，把鼻子贴上。满分也是十分。

我信心十足地来到赛场，哈！我们班的美术老师程老师就是这个游戏的负责人！虽然机会只有一次机会，但我能赢！程老师的出现使我更有信心。“哎呀呀！再准一点！”前排的一个人朝着正在玩游戏的那个人喊道。玩游戏的那个女生不紧不慢地摸索着，然后确定了方位，猛地把磁铁鼻子给黑板上的“小丑”贴上。哇！很简单嘛！终于轮到我了，我不慌不忙地走上前去，这是……小丑的哪里？应该到嘴巴上面了吧！于是，我放开了磁铁鼻子，拽下蒙布，一看，小丑的鼻子笑歪到了眼睛上了，仿佛在嘲笑我太大意了呢！我又只得了四分！

只听“怦”的一声，又听到说：“打中了，打中了！”，我循声赶到了这

一场地，这是保龄球游戏，更是热闹非凡。只见一个同学右手拿着保龄球，对着前面有规则的放着十个保龄球瓶投去，啊！倒了六个，成绩不错啊！不管同学打中还是没打中，只要参与了，老师都会给予鼓励，如果打中七个或八个，分数会高出1分。这些同学们个个都笑开了花。

我又看了“吹蜡烛”游戏，就是在50分米外，向一排蜡烛吹5

次，看能吹倒几根蜡烛，满分也是十分。我的两项游戏都完成了，在领奖之前，先来看看，呵呵，凑热闹。可我刚刚进入教室就马上飞似的跑了出来。你问我为啥？那里面可是“口水满天飞”啊！负责吹蜡烛老师可真够辛苦的！

我来到了领奖教室，哇！这里的人可真是多得没法说了，简直就是人山人海嘛！我只好站在队末，等啊等，盼啊盼，终于轮到我了！虽然只拿到了1支笔，但心里始终是甜甜的！

这天，天空阳光灿烂，老天好像也在祝贺快乐的“六一”儿童节呢！同学们都拿着自己的战利品回到了教室，这次庆祝“六一”儿童节的活动，就这样圆满的结束了！

快乐的时光，总是那么的短暂！但却时时催人奋进，让人难以忘怀！

## 有趣的游艺活动初三篇三

星期五是“六一”国际儿童节，更让我难忘的是游艺活动。

这次游艺活动有八个项目，都十分有趣，第二节下课，同学们纷纷拿着参赛卡，到别的班级去参加梦寐以求的游艺活动。

这次游艺活动让我难以忘怀的是五（8）班的“青蛙跳池”。看着同学们一个个都投进了，我想这真是太简单了。开始了，我怀着骄傲的心情来到了比赛地点，没有想到前面两个球竟然“罢工”了——我投的太轻了。这让我吸取到我们无论做什么事情都不要骄傲，要不就会一事无成，终究面对的就是失败。我安定好情绪，经过前面的教训，我不再骄傲。之后有两球进了，只剩下最后一个球了，如果进了就胜利，不进就失败，这个球摸在手里很重，不，是重在了我的心里，我的心里就像一只小白兔在又蹦又跳，顿时，我猛地把球一投，唉真可惜，失败，原来这次我用力太大，这个乒乓球被撞的鼻青脸肿，但力道还是没有消除，反弹了回来。“啪”的一

声，球进了，我喜出望外，可别的同学却看得面面相觑，个个都睁大了眼睛，嘴成了一个大大的“o”字。

还有一个游戏也很惊险，那是在玩七班的“双龙夺珠”。“比赛开始”裁判兴奋地喊道。我和另一位同学比，显然我们两都不是高手，8秒才夹了两粒，我们都想战胜对方，可是力不从心，还有两秒，心里越来越急，可越急越夹不到。“9、10”到了，我不知哪来的力量猛然一夹，我赢了，一颗小小的玻璃球，短短的一秒钟，就让我获得了胜利。

玩了一会儿，我和周晟龙边走边笑，同学们有的正嬉皮笑脸的和同学玩耍，瞧，这些同学脸上喜洋洋的，笑哈哈的从五（6）班出来，显然这场比赛他们赢了。

这次游艺活动，既有趣，有惊险，让我度过了一个最难忘的“六一”儿童节。

## 有趣的游艺活动初三篇四

上个星期四，每个年级都开展了游艺活动。我们四年级的活动有神记电话号码、小猫钓鱼、投球入框……但其中最让我流连忘返的是神记电话号码，小猫钓鱼和成语接龙。

老师一声下令，我就拿起纸信心十足地奔向第一站点：一班的成语接龙。等了大约三分钟才轮到我，我自信地拿了一张，打开一看是三。这时，我脱口而出说到：“三五成群！”这时，我后悔起来，这群字开头我没看到过这可怎么办呀？早知道我就在家里多读胸有成竹，多写笔下生花。眼看着时间快要到了，老师开始倒计时5、4、3、2我绞尽脑汁想，一切在嘴里不停地念着群，可总想不出来，老师数到1了。唉！没办法，我只好停止了思考，我就像寒冬腊月喝冰水，心都凉了，真是出师不利身先死啊！

接下来，我到了第二站点：大厅展的小猫钓鱼地点。我更是

呼天喊地了，裁判孙冉一声呼喊，我就拿起鱼竿专心致志地钓起来，我在心里数着，12345……到了15分我总算钓到了一条鱼。到了48秒了真是天助我也，赐给了我超幸福运气，让我一箭双雕一次性钓到了两条鱼。“时间到”我把竹竿递给了正在给我记分数丝袜顾佳怡，我得到了6分，算勉强通过吧！

最后，我来到了神记电话号码的地点，这记忆可是我的强项。我一取就取到了电话号码是可能有点错误，136452937，我看了看，沾沾自喜，没想到这么简单，我流畅地背了下来，没错一个字。这一关我顺利通过了。

最后，我算好了总分到办公室领零食，我对老师说：“老师我得了36分。”老师对我说你得了二等奖，给我一包奶糖，一瓶牛奶，一包薯片，拿好后，我一蹦一跳地回到了教室，心里真是乐开了花。

我希望学校每年都开展游艺活动，让一年一度地这一天成为孩子们一年中最快乐的一天！

## 有趣的游艺活动初三篇五

今天，我用学校分发的“暑假康乐活动券”，到钱江新城动漫游艺馆活动。

因为是双休日，人特别多。我先用活动券换了8个游戏币，然后办了张学员卡，充值40元，就可以玩了。

我最喜欢玩的游戏是投篮和砸地鼠。这两个项目可以得很多奖励卡，奖励卡可以换奖品。我是老玩手了，玩前总是喜欢在旁边观察一番，了解哪台游戏机的性能好。

终于，挑准了游戏机，就开始与老爸合作投篮。计时开始了！爸爸先投篮，投进了，我再投，我投进了，他再投……我们很有默契的配合，不快也不慢，速度掌握得很好。而且每次



都百发百中，旁边小朋友的啧啧赞叹声使我们投的更加卖力。半分钟就投了24个。

不知怎么的，后半程我们的投篮准确率低了很多，也许是太骄傲了，也许是没有力气了，我们总是节奏太快，球老是撞在一起，结果两个球都没投进。

很快，1分钟的游戏时间到了，我们投进了38个球，得到8张奖励卡。

大概玩了2个多小时，奖励卡积得越来越多，最终，我用300张奖励卡换了一只可爱的毛绒熊。

今后的每个夜晚，我将抱着可爱的毛绒熊进入甜蜜的梦乡……

## 有趣的游艺活动初三篇六

活动时间：

一、活动背景：

端午节是中华民族古老的传统节日之一。端午也称端五，端阳。此外，端午节还有许多别称，如：午日节、重五节，五月节、浴兰节、女儿节，天中节、地腊、诗人节、龙日等等。是中国人二千多年来的传统习惯，由于地域广大，民族众多，各地也有着不尽相同的习俗。虽然名称不一样，但总体上说，各地人民过节的习俗还是同多于异的。其资料主要有：女儿回娘家，挂钟馗像，帖午叶符，悬挂菖蒲、艾草，游百病，佩香囊，赛龙舟，给小孩涂雄黄，饮用雄黄酒、菖蒲酒，吃咸蛋、粽子和时令鲜果等，为了弘扬民族传统节日，根据我们的特殊状况，制定适合的活动方案。

二、活动目的：

在这个传统的节日里，开展适合我院服务对象参加的游艺活动，让传统节日在游艺中体现。根据服务对象的潜力、精力、动力、活力的不一致，将我院的服务对象分为“长寿组”与“活力组”针对不一样年龄层次人群对传统节日的不一样需求，设计既贴合传统理念又体现时代特色的游艺方案，使我院的服务对象在游艺过程中增进对中国传统文化的了解和兴趣，使民族精神得以弘扬、锻炼大家的动手潜力、参与潜力，同时也能到达联络感情、促进友谊、活跃身心的作用。透过活动，使人们既能增加对中国传统文化的认识，更加珍惜这天的完美生活。

### 三、活动对象

1□

2□

### 四、活动地点

1□

2□

### 五、游艺详细资料

1、赛龙舟方法：10人一组，分为4组参与比赛。将准备好的纸张发给参赛选手，听到裁判员的指令后开始动手，首先折出一条船，并放在装有水的容器内，利用扇子的风力让自我的船到达终点。取前3名优胜奖。参与选手有参与奖。裁判员根据比赛结果发放相应“领奖卷”新意之处：

赛龙舟是端午节的主要习俗。相传起源于古时楚国人因舍不得贤臣屈原投江死去，许多人划船追赶拯救。他们争先恐后，追至洞庭湖时不见踪迹。之后每年五月五日划龙舟以纪念之。

借划龙舟驱散江中之鱼，以免鱼吃掉屈原的身体。

准备材料：彩色折纸、大水盆(长形)、10把扇子、桌子数张。

2、包粽子方法：10人一组，可分4组进行比赛。将准备好的粽叶(仿真)、糯米、红枣、红豆、猪肉(仿真)物品发放给参赛选手，听到裁判员的指令，开始动手，完成的作品需到达指定的标准，(最终解释权在裁判员)，取前3名，参与选手有参与奖。裁判员根据比赛结果发放相应“领奖卷”新意之处：

中国的传统节日大多与吃有关，端午吃粽子，可算是全国通行的习俗，而包粽子主要是用河塘边盛产的嫩芦苇叶，也有用竹叶的，统称粽叶。百姓家家都要浸糯米、洗粽叶、包粽子，其花色品种更为繁多。从馅料看，北方多包小枣的北京枣粽；南方则有豆沙、鲜肉、火腿、蛋黄等多种馅料，其中以浙江嘉兴粽子为代表。吃粽子的风俗，千百年来，在中国盛行不衰，而且流传到朝鲜、日本及东南亚诸国。

准备材料：布料、带子、米、绿豆、仿真水果(小)、桌子数张。

3、制香囊方法：10人一组，给每位选手分发一块色彩鲜艳的丝布、一根能够挂在脖子上的细带子、一张小纸条、一支笔、一些香药、一付针线，绿豆或花生代替香料。每位选手利用手中的材料制作小香囊，在小纸条上写下祝福和许愿的话，缝制在香囊外。要求针脚工整，外形美观。香囊制作完毕后，能够自带，也能够送给他人。裁判员根据完成作品的质量发放“领奖卷”。

新意之处：

佩香囊也是端午节的习俗之一，传说有避邪驱瘟之意。香囊内有朱砂、雄黄、香药，外包以丝布，清香四溢，再以五色丝线弦扣成索，做成各种不一样形状，结成一串，形形色色，

玲珑可爱。

准备材料：彩色丝布、细带子、笔、绿豆或花生、针(十盒)、白线、穿针器、彩色卡纸、桌子数张。

4、唱童谣品童趣(一)五月五，是端阳；插艾叶，挂香囊；五彩线，手腕绑；吃粽子，沾白糖；龙舟下水喜洋洋。

(二)端午花，红又红；摘朵鲜花送金龙；端阳端阳，粽子粽；拿个粽子塞龙洞；龙戴鲜花吃粽子；吃饱粽子回龙洞。

不要伤害屈原老公公。

(三)桃儿红，杏儿黄；五月五，是端阳；粽叶香，裹五粮；剥个粽子沾上糖；幸福生活万年长。

(四)五月五，是端阳；龙船双双闹长江；两边坐着划船手；中间坐着打鼓郎；咚咚锵；咚咚锵；咚咚咚咚锵。

(五)粽叶香，香厨房，艾叶香，香满堂，桃枝插在大门上，出门一望麦儿黄，这儿端阳，那儿端阳，处处都端阳。

五月五，是端午，背个竹篓进山谷，溪边百草香，最香是菖蒲。

(六)端午临中夏，时清日复长。

盐梅已佐鼎，曲糗且传觞。

事古人留迹，年深缕积长。

当轩知槿茂，向水觉芦香。

亿兆同归寿，群公共保昌。

忠贞如不替，贻厥后昆芳。

方法：裁判员准备六首童谣，参与者从中抽取序号，并手持稿件，听裁判员发令“开始”，而裁判员手拿节奏器，参加人员务必按照裁判员的节奏，一字不差的读出来。务必使用普通话。（老人可选用语言表达方式，节奏可适当放慢）新意之处：

你是否还记得这些伴随自我成长的童谣？听着这些以前熟悉的曲调，是否会令你回味儿时的童趣？传统童谣，是民间文学遗产的一部分。因其文字简单、朗朗上口而在民间传唱。我区12个民族都有自我的童谣，尤以壮、汉两族童谣为多。童谣也称儿歌，是流传于儿童之间的歌谣，它以说为主，也有连说带唱的，还有一唱到底的。之所以代代流传，除了浅显生动、韵律响亮、诙谐风趣，还能够将事物清晰表达，您是否又会想起属于我们地方特色的童谣“月亮粑粑，兜里坐个嗲嗲，嗲嗲出克买菜，兜里坐个奶奶~~~~~”！

准备材料：彩色卡纸、写好童谣、准备抽签号、一张桌子5、吹乒乓球方法：将一只乒乓球放入盛满水的第一只杯子中，用嘴将球在30秒内连续吹入至第五个杯子中的为胜。分四组同时进行，如果超时或吹的过程中球掉落，则淘汰出局。取2组优胜，2组参与。

新意之处：

锻炼肺活量、激发参与者的主动性，让参与者有信心参与活动。

准备材料：乒乓球10个、25各水杯、5张桌子6、丢沙包方法：裁判员准备四种玩沙包方法，参与者务必都透过才能获奖，（老人可适当减少难度）新意之处：

锻炼参与者的眼、手、脑、回忆童年快乐时光，在游戏中找

回自信。

准备材料：四个小沙包、一张桌子。

## 六、工作分配

1、前期准备宣传：

2、游艺活动材料准备：

3、“长寿组”活动场地准备：

4、“活力组”活动场地准备：

5、裁判员：14名裁判员(总裁判2名、精神科各2名、老年科各1名) 志愿者：14名

6、颁奖组：4名

7、打印稿件(童谣)各活动细则：

8、彩色卡纸裁剪准备：

9、奖品采购：长沙通爱心社或爱心单位捐赠  
10、音乐播放：康复科(长寿组)、社工部(活力组)(烘托活动气氛)

## 七、活动流程

1、9:00集合在老年科一楼大厅，各参赛组队排列站好。

2、各裁判员各就各位。

3、党总支书记：做重要讲话并宣布游艺活动开始。

4、各部门的参赛选手可自由选取参赛项目(注明：持续秩序、

礼貌参与，各部门对服务对象做好安全防范)5、活动的结束后与社工部打好招呼，带领服务对象，安全回病房。

八、经费预算：2400元

1、彩色卡纸50元

2、扇子10把\*4=40元

3、仿真水果30个\*4=120元

4、丝布40元

5、针线20元

6、彩色带子30元

7、宣传3008媒体费用：500元9粽子：300元

8、奖品采购5(元)\*200(人)=1000元

## 有趣的游艺活动初三篇七

活动目标：

1、通过活动，让幼儿和家长感受到节日的气氛，共同分享节日的快乐。

2、让幼儿通过游戏表现自己，体验到努力就会有成功的快乐。

3、通过游艺活动，感受到附小幼儿园大家庭的温暖，加深家园情、师生情、亲子情。

4、遵守游戏规则，体验与同伴合作游戏及控制性活动带来的快乐。

5、使小朋友们感到快乐、好玩，在不知不觉中应经学习了知识。

活动时间：

XXXX年XX月XX日XX点(如遇雨天活动时间提前)

活动地点：

幼儿园内操场、阴雨天场地、各班教室、功能室

活动准备：

- 1、布置游艺场地，准备游艺材料，游艺内容；
- 2、装扮服饰各一套，心愿祝福墙；
- 3、活动邀请函，各活动区不同的宝宝印章；
- 4、非常幸运之星20份、特别幸运之星12份、超级幸运之星3份；
- 5、新年礼物、新年心愿祝福卡若干(与幼儿人数相等或超过)；
- 6、喜庆音乐：《踏雪寻梅》、《新年好》等若干首。

活动对象：

全体幼儿(每位幼儿至少有一位家长陪同来园参与亲子活动)

人员安排：

主持□XX



照相□xx

道具□xx

音乐负责人□xx

奖品兑换处负责人□xx

门口安全负责人：当日保安

游戏组织成员□xx

活动方法：

1、各活动区域均向家长和小朋友开放，全园分成10个公共活动区域，8个活动区域是孩子参与集印章，2个活动区域是亲子游戏区域，优胜者获得新年礼品一份。

2、活动时，每个孩子有一张邀请函，任意选择自己喜欢的游艺项目和父母一起进行活动。同一项游艺活动只能参加一次，每参加完一个游艺活动后，由负责该活动的老师做标记确认。小班幼儿参加4个、中班幼儿参加5个、大班幼儿参加6个能干宝宝集印章后，到兑奖处兑换新年礼物。

注意事项

各班组织幼儿讨论制定。

1、参加活动不拥挤、要排队。

2、活动时，不高声喧哗，不乱丢垃圾。

3、活动时要注意安全。

- 4、活动时尽可能到人少的地方参加活动。
- 5、中大班幼儿在游戏中要能够谦让小一些的小朋友。
- 6、每个活动区设定一个排队等候区，由一名老师专门负责。
- 7、邀请函由各班老师填好幼儿姓名和班级后提前一天发给幼儿，提醒幼儿注意保管。

活动流程：

- 1、活动开始，扮演小动物的人员在门口发放新年心愿祝福卡。
- 2、幼儿和家长将填好的心愿祝福卡贴到心愿祝福墙，欣赏幼儿园球操。
- 3、幼儿和家长凭老师发的邀请函开始到各个活动区域参加游戏集宝宝印章，兑换奖品。
- 4、兑换奖品后，可以继续入园参加亲子游戏集印章。
- 5、钟声敲响时，所有的家长和小朋友，一起陆续来到操场分区域站好队集合，做律动《铃儿响叮当》。
- 6、园长送上新年祝福。
- 7、请家长委员会代表抽取“年度幸运宝宝大奖。”
- 8、各班发放“新年气球”，大家共唱《新年好》，共同许愿，迎接“新年气球”升空；燃放新年礼花，新年游艺活动结束。（游艺项目及安排附后）

## 有趣的游艺活动初三篇八

一、活动意图：

美丽宜人的六月悄然而至，在这花香四溢、欢声笑语的日子里，我们迎来了一年一度的“六一”儿童节，为了让孩子们过一个简单、快乐、自由的节日，鹤城区幼儿园举办以“大手牵小手”为主题的亲子游艺活动。整个游艺活动主要以游戏的方式进行，让幼儿在欢乐自由的氛围中与家长共同参与各项游戏，体验节日的愉快气氛，拉近孩子和父母的关系，培养相互的情感，增进相互团结的意识，让爸爸、妈妈的手牵着孩子的手，共同走向成功的方向，度过一个快乐、难忘、有好处的“六一”儿童节。

## 二、活动目的：

1. 透过活动，让幼儿和家长感受到节日的气氛，共同分享节日的快乐；
2. 让幼儿透过游戏表现自我，体验到努力就会有成功的快乐；
3. 透过游艺活动，感受到鹤幼大家庭的温暖，加深家园情、师生情、亲子情。

## 三、活动主题：

大手牵小手大家同欢乐

## 四、活动对象：

全体幼儿（每位幼儿由一位家长陪同来园参与游艺活动）

## 五、活动时间：

注：

6月1日上午8：30——10：00（大一班大二班大三班大六班大七班中一班中二班中三班小一班）

注：

6月1日上午10：00——11：30（大四班大五班大八班大九班大十班中四班中五班中六班小二班）

## 六、活动办法：

1. 活动区域均向家长和小朋友开放，全园分成18个公共活动区域，全园孩子均可参加；
2. 孩子入园时，带好自我的10张游艺券，任意选取自我喜欢的游艺项目和父母一齐进行活动。同一项游艺活动只能参加一次，每参加完一个游艺活动后，由负责该活动的老师收1张游艺券。
3. 游艺活动结束后，到各班老师处领取六一节礼物。

## 七、注意事项：

1. 参加活动时不得拥挤，要排队等候。
2. 活动时，不高声喧哗，不乱丢垃圾。
3. 活动时要注意安全，请家长及幼儿穿运动鞋参与活动。
4. 活动时尽可能到人少的地方参加活动。
5. 大班幼儿在游戏中要能够谦让中、小班的小朋友。
6. 每个活动区设定一个排队等候区，没轮到者到等候区等待。
7. 参加游戏活动的辉晖瞳前发给幼儿，提醒幼儿注意保管。

附：各班游戏资料

# 1

## 大一班亲子游戏《喊数抱团》

游戏玩法：在圆圈的线上找到自我的位置，一齐围着圆圈走，当听到指示的时候，抱起来组成团，最后经过数数检验正确性，找不到的即被淘汰。

游戏地点：大一班教室（后栋教学楼二楼）

# 2

## 大二班亲子游戏《两人三足》

游戏玩法：家长和幼儿同时站在起跑线上，相邻的两条腿用布带绑起，绑绳的位置不能高于膝盖部分，当然也不能低于脚踝。4组人站在一齐，指令开始，两人齐心协力往前跑，中途跌倒要继续跑，最快到终点者胜利。

游戏地点：一中大操坪

# 3

## 大三班亲子游戏《螃蟹走》

游戏玩法：孩子一队，家长一队。开始时，幼儿两个相对站立将皮球夹在身体中间，运送到对面的家长队。两个家长背靠背将球夹住运回来。看哪队先完成就获胜。

游戏地点：一中大操坪

# 4

## 大四班亲子游戏《快乐贴贴贴》

游戏玩法：

孩子与家长一组，两组便可开始游戏。两名家长分别背靠背被一条绳子套住，两个幼儿分别站在家长对面的一条线后，游戏开始，每组家长使劲往自我孩子那一边靠拢，当一方家长靠近自我孩子的线上时，孩子为家长脸上贴上贴画，在规定时间内，哪位家长脸上的贴画多，就为最后获胜者。

游戏地点：大四班教室（侧栋教学楼二楼）

5

大五班亲子游戏《运粮食》

游戏玩法：幼儿站在起点，家长站在终点。幼儿从起点处将沙包放在头顶，手放在身体两侧，运至终点处给家长；家长用脚夹跳至呼啦圈内，在规定的时间内（2分钟），圈中沙包最多的获胜。

游戏地点：一中大操坪

6

大六班亲子游戏《最佳拍档》

游戏玩法：家长和孩子两人一组，四组同时进行。孩子从起点出发，拿着毽子侧身滚过软垫，跑到终点，将毽子交给在终点等待的家长手中，家长接过踢五下后将毽子踢入篮筐，最快完成的家庭获胜。

游戏地点：大六班教室（前栋教学楼四楼）

7

## 大七班亲子游戏《亲子保龄球》

游戏玩法：一位家长和一名幼儿为一组，每次两组家庭参与游戏。游戏开始，家长与幼儿拥抱平躺在各轨道起点准备；出发哨响起后，家长与幼儿拥抱快速侧滚翻（类似抛出的保龄球一样）往中心塑料瓶方向。最先到达中心点推翻塑料瓶的家庭获胜，游戏结束。

游戏地点：大七班教室（前栋教学楼四楼）

## 8

### 大八班亲子游戏《饼干、弹珠对对碰》

游戏玩法：两人一组，一人坐在椅子上，头朝上，额头放置饼干一块，运用自我的面部肌肉及平衡，将饼干吃到口中。一人吃完饼干后将筷子递给同伴，另外一人用筷子从篮子里夹5颗弹珠到盘子里，用时最短者为获胜者。

游戏地点：大八班教室（前栋教学楼一楼）

## 9

### 大九班亲子游戏《马达电臀》

游戏玩法：每个家庭为一组，音乐响起（规定1分钟时间），家长和孩子各自扭动身体和臀部，将纸盒中的乒乓球甩出，音乐停止时身体不动。

游戏地点：大九班教室（前栋教学楼二楼）

## 10

### 大十班亲子游戏《吸乒乓球》

游戏玩法：在2分钟内，家长和幼儿将篮子内的乒乓球，用吸管吸到另一个篮子里，吸出的乒乓球多的那方为胜利方。在游戏过程中，若乒乓球掉落，捡起重吸。三个家庭同时进行。

游戏地点：大十班教室（前栋教学楼三楼）

## 11

中一班亲子游戏《跳圈投篮》

游戏玩法：家长抱或背着幼儿按地上摆放的圈，双脚或单脚跳过，然后幼儿到跳圈的终点拿球投篮。中小班幼儿至少投入3个球；大班幼儿至少投入5个球。

游戏地点：一中大操坪

## 12

中二班亲子游戏《运西瓜》

游戏玩法：妈妈（爸爸）与幼儿在指定的地位，两人拿着棍子夹好西瓜球准备，两人夹着西瓜球绕过椅子然后沿路回到，谁最快回来的那组为胜。

游戏地点：一中大操坪

## 13

中三班亲子游戏《穿大鞋》

游戏玩法：由一名家长与一名幼儿参加，家长脱下鞋子坐在场地另一边，幼儿穿上家长的鞋子站在另一边，听到口令以后，幼儿出发向家长走去，走到家长那，帮家长穿上鞋子，家长背起幼儿跑向场地另一边帮忙幼儿穿好鞋子，谁先完成



获胜。

游戏地点：一中大操坪

14

中四班亲子游戏《你扔我接》

游戏玩法：家长和幼儿应对面站在规定位置。音乐响起，幼儿将篮子里的布球向家长手中的篮子投去，家长配合接布球。音乐停止时，比一比篮子中的布球，最多者为胜。

游戏地点：中四班教室（前栋教学楼二楼）

15

中五班亲子游戏《快乐套圈》

游戏玩法：一次5个家庭参加游戏，每个家庭各有6个圈（家长和孩子各3个），最后套中最多的为胜者。

游戏地点：一中大操坪

16

中六班亲子游戏《吹乒乓球》

游戏玩法：游戏分3组进行，每组一个大人带一个孩子。游戏开始时，孩子坐在滑板车上，大人手推滑板车从起点出发到指定地点，由孩子完成吹乒乓球（把乒乓球由矿泉水瓶上吹到水杯内）的任务以后，孩子重新坐上滑板车，家长手推滑板车回到起点，先回到者为胜。

游戏地点：一中大操坪

17

### 小一班亲子游戏《投投乐》

游戏玩法：每次两组家庭参加，家长和幼儿每人3个纸球，游戏开始先由幼儿在投掷线上朝轮胎内投纸球，再由家长投，哪个家庭投入轮胎的纸球多，则为胜，获取贴贴。

游戏地点：小一班教室（前栋教学楼三楼）

18

### 小二班亲子游戏《火柴拼画》

游戏玩法：幼儿和家长，在一分钟内将不一样颜色的火柴在黑色卡纸上拼出画，色彩分明。

游戏地点：小二班教室（前栋教学楼二楼）

## 有趣的游艺活动初三篇九

在20xx元旦即将到来之际，为了营造团结和谐、青春健康的校园气氛，丰富校园文化内涵，推进学校文艺活动的`蓬勃发展，给同学们一个展示自我风采和才艺的舞台，弘扬“圭镍、忠勇、健壮、力行”的校训精神，宁乡四中团委拟定主办本次元旦游艺晚会。

领导小组：刘xx叶xx

策划、筹备及协调：团委会

活动指挥：贺xx刘xx

管理组：刘xx□许xx

奖品组：陈xx谢xx

后勤保障：许xx沈xx

保卫组：叶xx学校保安

具体工作安排

一、活动主题：

“欢天喜地庆元旦，技艺纷呈共狂欢”

二、活动时间：

20xx年12月26日晚自习6：00~9：20

三、活动地点：

高一高二各班教室、学术报告厅

四、活动方式：

以游戏为主，游戏中蕴涵知识，在游戏中提高做事能力，更进一步学会“学与玩”的结合，寓教于乐。

五、活动对象：

xx全体师生

六、宣传工作安排：

1、在教职工大会上向全体老师通报并由校长布置动员

2、通过学校布告栏、宣传栏以及大会上向全校同学动员

- 3、召开团干及团支书会议，宣布各项活动事宜以及要求。  
(12月18日前)

## 七、游园活动准备：

- 1、成立元旦游艺晚会策划、筹备组，进行全盘工作筹备以及各班活动的选定。
- 2、各班分班筹划、确定本班活动项目及内容。(于12月22日晚一上报团委办公室)
- 3、组委会通过各班上报活动计划，选定各班活动的内容。  
(12月23日前确定)
- 4、各班对本班分活动地点进行布置、准备道具、筹备完善。  
(12月25日前)
- 5、组委会12月26日对各班分活动点进行检查。

## 八、活动详细安排及流程：

(一) 高一高二各个班级作为分活动点，自发组织、确定、布置好游戏或其他活动方案及场所，在20xx年12月26日晚自习活动进行之前，务必一切准备就绪。要求各班游戏或其他活动形式新颖、构思巧妙、保证安全，对本班活动点场所(各班教室)有恰当的布置。

20xx年12月26日晚6：00活动正式开始。

### (二) 活动流程

1□20xx年12月26日晚6：00，所有同学在本班教室集合，校领导通过全校广播进行元旦致辞、宣布相关注意事项、宣布宁乡四中20xx年元旦游艺晚会正式开始。

2、游艺晚会正式开始，全体同学凭个人喜好进入分活动点进行游戏，本次活动全校共同进行，可在学校任意活动点凭所购门票参与相关活动。

3、9：00活动结束，9：00~9：20各班整理教室，以待第二天正常上课。学生科将统一检查。

4、9：20之后所有同学返回寝室休息，宁乡四中20xx年元旦游艺晚会结束。

## 九、游艺活动参与细则及奖励说明

1、每位同学每进入一个活动场地都必须交纳一张所购门票，门票由各分活动点负责人统一收好，活动结束后凭门票数量到团委领取相应奖金。

2、门票每张五角，售票时间为12月26日中午至活动结束，售票地点为团委办公室。各班由团支书统一购买（晚一之前），也接受个人购买。

3、26日晚一之前组委会根据各班统一所购门票的数量，按大约四分之一的比例发放奖券给各班。

4、门票收入中的1700元作为每班活动场地布置费（ $34 \times 50$ 元），其余全部按各班所得门票数量依比例奖到各班。

5、全体同学可以通过参与活动赢取奖券，凭奖券到指定处领取相应奖品。

## 十、活动要求：

1、全体同学认真准备、全程参与、积极配合、听从指挥。

2、活动中，全体同学应自觉遵守秩序排队参加，不能插队。

3、活动中，请同学们一定要注意自己的言行，如有违纪行为，将交由学生科严肃处理。

4、各分活动点游戏时控制好把本班教室人数，要保证安全。

## 有趣的游艺活动初三篇十

以“游艺”为主题，让幼儿在欢乐自由玩耍的.氛围下，家长和幼儿亲子同乐参与各项游艺活动，体验节日的愉快气氛，欢欢喜喜地享受节日的快乐。本次游艺活动，为幼儿和家长提供了进一步了解幼儿园以及亲子同乐参与活动的机会。

1、通过活动，让幼儿和家长感受到节日的气氛，共同分享节日的快乐。

2、让幼儿通过游戏表现自己，体验到努力就会有成功的快乐。

3、通过游艺活动，感受到机关幼儿园大家庭的温暖，加深家园情、师生情、亲子情。

机关幼儿园全体教职员工

幼儿园各班活动室内及园外操场

全体幼儿（每位幼儿由一位家长陪同来园参与亲子活动）

采用分组形式组织整个活动，每组游戏项目由二至三位老师负责。

组长：园长

组员：全体教师

1、准备工作：

(1) 布置游艺场地，准备游艺材料，游艺内容及奖券。（活动内容要考虑到幼儿个体差异，让每个幼儿都获得成功并愉快参与）

(2) 准备供幼儿和家长的亲子游戏若干。（可分室内、室外）

(3) 准备游艺奖品，如准备一些铅笔、吹龙等作为奖品。

(4) 喜庆音乐：磁带、音响。

## 2、人员安排：

(1) 游艺活动分为11个区域，其中8个为能干宝宝集印章区域和3个亲子游戏区域，每个区由二至三位老师负责，游戏内容适合范围由小到大班不等。

(2) 活动主持人由王园长负责，摄像师由宁志才老师负责，照相由吴吉群老师负责。

(3) 门口扮演米奇和米妮人员：小袁和实习老师。

(4) 音乐负责人：何医生

(5) 奖品兑换处负责人：范园长、人员：张会计、杨会计、舒老师，李国玉、庄红卫。

(6) 大门口安全负责人：熊兵、戴伯。

1、活动区域均向家长和小朋友开放，全园分成11个公共活动区域，8个活动区域是孩子参与集印章，3个活动区域是亲子游戏区域，优胜者获得小礼品一份。全园孩子们都可以参加活动。

2、活动时，每个孩子有一张邀请函，任意选择自己喜欢的游艺项目和父母一起进行活动。同一项游艺活动只能参加一次，

每参加完一个游艺活动后，由负责该活动的老师做标记确认。小班幼儿参加4个、中班幼儿参加5个、大班幼儿参加6个能干宝宝活动，分别集到4、5、6个印章后，到兑奖处兑换新年礼物。幼儿多集的能干宝宝印章可以再选择小礼物一份。

3、幼儿将游艺券兑换礼物后，将兑奖券投入抽奖箱，等待最后的“年度幸运宝宝大抽奖”活动。

1、参加活动时不得拥挤、要排队等候。

2、活动时，不高声喧哗，不乱丢垃圾。

3、活动时要注意安全。

4、活动时尽可能到人少的地方参加活动。

5、中大班幼儿在游戏中要能够谦让小班的小朋友。

6、每个活动区设定一个排队等候区，由一名老师专门负责。

7、请家长不要穿高跟鞋来园。

8、邀请函由各班老师填好幼儿姓名和班级后提前一天发给幼儿，提醒幼儿注意保管。

1、8:00钟开始，扮演米奇和米妮的人员在门口发放新年心愿祝福卡。

2、幼儿和家长将填好的心愿祝福卡贴到心愿祝福墙。

3、幼儿和家长凭老师发的邀请函开始到各个活动区域参加游戏集宝宝印章，兑换奖品。

4、兑换奖品后，可以继续入园参加亲子游戏集印章和心愿祝福墙合影。



4、钟声敲响时，所有的家长和小朋友一起陆续来到操场，在指定区域站好队集合（各班有老师举班牌等候），共唱《新年好》。

5、接下来由园长送上新年祝福。

6、然后请每个班的家长委员会主席或成员抽取“年度幸运宝宝大奖。”

7、最后大家共同许愿，迎接“新年气球”升空。燃放新年礼花，新年游艺活动结束。