

最新大学生思政活动策划方案(优秀7篇)

为有力保证事情或工作开展的水平质量，预先制定方案是必不可少的，方案是有很强可操作性的书面计划。大家想知道怎么样才能写一篇比较优质的方案吗？下面是小编为大家收集的方案策划范文，供大家参考借鉴，希望可以帮助到有需要的朋友。

大学生思政活动策划方案篇一

班级游园烧烤活动

近期天气很好，冷暖适宜，可见，无论天气情况还是以同学身心考虑，都是很适合外出活动的，一来丰富同学的课余活动，增进同学之间的友谊；二来享受活动的乐趣，锻炼身体，为以后更好的学习生活提供有利条件。

20xx年11月12日

郑州森林公园。

第一策划人：样学成

第二策划人：武秋芳，苏园园，张志强。

134班全体同学。

本次活动将分为四大部分开展。

2、早晨6:00由班长提前到达活动地点做出安排和准备，由团支书，心里委员，生活委员等班委在校内购买烧烤使用的食品。

3、上午8:00全体同学（参加烧烤的同学）在校门口集合，然

后骑自行车到达目的地，与班长集合，预计这个过程需要四十分钟，到达目的地约9点。

4、10点同学们将自愿结伴同行去游玩，12点开始烧烤，同时午餐和游戏，饭后将进行百米接力等活动。整个过程在5点之前结束，由班长召集所有同学集体回校，预计6点安全到达。

本次活动以娱乐健身为主，但必须以安全为首要前提，由于第一阶段是骑自行车，所以同学们必须有足够的准备才可以顺利开展，所以组织人员应做好各自分工。

每人30元

大学生思政活动策划方案篇二

六十年沧桑巨变，我们与祖国同行。铭记历史、不忘国耻，增强忧患意识是每位炎黄子孙的责任。家的家住在心里，家的国以和矗立，小家安全了，国家才会平安。

1. 加强学生爱国主义教育，加强安全教育，增强民族责任感与自我保护意识。

2. 丰富校园文化生活，提高综合素质，展示建工系新气息、新面貌。

3. 加强学生的人文气息的锻炼，选拔优秀的演讲人才。

1. 报名时间：1月15日——1月19日

2. 初赛时间：1月20日19：地点：（待定）

3. 复赛时间：1月21日19：地点：（待定）

4. 决赛时间：1月22日19：地点：行政楼四楼

(一) 要求

1. 参赛者为建工系全系学生，年龄性别不限。
2. 邀请其他系部直接进入复赛。
3. 演讲主题“平安与中国”，要求内容积极、健康、向上。可为校园安全，亦可为国家安全。
4. 自备服装与道具。
5. 自愿报名， 老生班2~3人， 新生班3~4人；其他系部1~2人。

(二) 评分标准(满分10分)

1. 仪表形象：

- 1) 着装整齐，大方得体。(1分)
- 2) 姿态自然，动作适度。(1分)

2. 演讲内容：

- 3) 主题鲜明，符合主题内容。(2.5分)
- 4) 内容充实、事例动人、贴近生活，富有鲜明的时代感。(1.5分)
- 5) 行文流畅，用词精练，详略得当。(1分)

3. 语言艺术：(3分)

- 6) 发音标准，流利。(1分)
- 7) 节奏处理得当，技巧运用自如。(1分)

8)表现力、应变能力强，能活跃气氛，引起高潮。(1分)

(三)评分规则：评委明确给出每部分评分(评分为整数)，由工作人员进行最后加总，去掉最高分与最低分，取平均分为选手比赛成绩，按成绩排名分别获一、二、三等奖。最佳演讲奖和最受欢迎奖由评委票选得出(如票数相同则得分高者获奖)一等奖1名二等奖2名三等奖3名最佳朗诵奖和最受欢迎奖各一名与上述奖项不冲突。

1. 横幅：6元

2. 请柬□11x3=33元

3. 证书□8x3=24元

合计：117元

大学生思政活动策划方案篇三

由于学生的心理健康已经成为大学生健康成长中越来越不可忽视的问题，为丰富学生们的课余生活，关注同学们的心理健康，消除个体心理疾患，提高心理健康水平，特进行此次素拓活动。

本次素拓活动目的在于增进同学们之间的友谊，在玩乐中起到强化个人身体、心理素质的作用，同时可以培养参与者的集体团队意识，让团队有更高的凝聚力。

大学生两小时素拓游戏活动

1. 活动总时间为2小时左右，地点选在开阔地或活动教室。

2. 活动具体时间及地点待定。

（一）前期准备

1. 活动所需物品的购买及准备；
2. 熟悉游戏流程；
3. 室内活动要先申请教室，户外活动要注意天气；
4. 通知参与者准时到位。

（二）活动开展

1. 游戏主持人简单自我介绍及调动现场气氛，组织大家围成一个圈，介绍第一个游戏的规则。（时间：5~10分钟）
2. 开始第一个游戏：“吸管传皮筋”。（时间：30~40分钟）

游戏目的：增强团队默契，调动现场气氛。

游戏规则：

根据游戏人数用数1、2或数1、2、3的方法将所有人分为两队或三队，每队选出队长，并讨论出队名及比赛宣言。给每个小队一根“橡皮筋”（为节约资金，橡皮筋可用手制彩带圈代替），再给每位队员发一根吸管，由队长开始，先在原地转5个圈，然后将橡皮筋挂在吸管上，指定一段笔直的距离作为赛道（6米左右），到达目的地后再沿途返回，并将橡皮筋用吸管传给下一位队友，如此反复，来回交接，若途中橡皮筋掉落，则需从起点开始重来，直到最后一位队员到达终点为止，计时最短的队伍获胜。失败的队伍可由获胜队选择惩罚项目。

3. 再次将大家聚在一起，让大家说说游戏感想以及鼓励加油的话，根据参与者需要让大家休息一下，然后介绍游戏规则开始第二个游戏“气球不落地”。（时间：30~40分钟）

游戏目的：活跃气氛，增强组员之间的默契及团队合作的精神，锻炼手脚之

间的协调性。

游戏规则：

每队的队员由队长负责分成2人一个小组（若为单数，则每队多出的一个人用来当裁判，监督其他队的队员），分好组后组织大家吹气球，并让组员们用绳子将脚捆在一起。给他们两个大小一样的气球，捆在一起的2个人需要将气球抛起，然后让气球在空中保持1分钟不落地（若实际活动中发现难度较大，可以适当调节难度）。前一组的组员完成后将气球交给下一组，反复进行，直到所有的小组都完成任务为止，用时最短的队获胜。失败的队伍需要小组成员们背靠背将气球压破，并接受获胜队的简单惩罚。若是人数较少可重复一轮。

4. 让大家重新围成一个圈，让大家说说游戏感想之类的，宣布游戏规则后开始第三个游戏“正话反说”（10~20分钟）

游戏目的：由于上两个游戏比较“动”，所以现在进行一个比较“静”的游戏，锻炼大家的灵活性与应变能力。游戏规则：由主持人随意指定一个人并说一个3字词让他接下去，接的人需要把这个3字词反过来说，然后再起头，让下一个人来接下去，说错或突然停下来同学需要接受大家的小惩罚。从三个字开始说起，第二轮四个字，第三轮五个字。从第三轮起即实行淘汰制，即说错或突然停下来同学被淘汰，直到淘汰出胜者。给胜者一支笔作为奖励。

5. 主持人宣布本次游戏结束。

（三）善后工作

1. 场地的打扫。

2. 剩余的道具整理。

3. 若在室内活动注意锁好门窗，人走灯灭。

总计：17元

1. 注意天气，若是场地选在了户外，突然下雨的话可转到开阔且没雨的地带（如15教地下停车场）。

2. 若是风大，第二个游戏无法顺利进行，则可以将“气球不落地”游戏换为“运送气球”游戏，游戏只需将抛气球换为运送气球即可，需要两个人背靠背将气球放在2人背中间运送，其余规则及惩罚措施与“气球不落地”相同。

3. 若是参与者的积极性不高，主持人则需活跃游戏气氛，调动大家的积极性。

4. 若是游戏结束后还不足两小时，则可以继续玩“007”的游戏。游戏规则如

下：

由开始一人发声0，随声任指，那人随即亦发音0，再另指一人，第三者发音7，随声用手指做开枪状任指一人，“中枪”者不发音不做任何动作，但他的旁边两人则要发出“啊”的声音，扬手作投降状，出错则接受上一人的惩罚。

5. 若第二个游戏顺利进行，则“运送气球”游戏也可作为因时间剩余而增加的游戏

1. 总负责人：待定

2. 采购负责人：待定

3. 支持人：待定

4. 参与者：待定

大学生思政活动策划方案篇四

xx大学首届植树节栽树活动

3月12日（星期xx下午3：40）

xx大学

xx大学外联部

栽树以及许愿等

1、联系场地：大活南面空地（3月5日前）

2、确定植树地点、订购树苗（3月7日）

3、踩点规划：根据现场情况确定划分各种树木栽植的区域，并计算估计出大概需要多少棵树苗（这个工作可以交给我部地生院的同学负责）

4、赞助

于第一次例会便分配好拉赞助的同学，并且设定一定的指标。其中我们可以联系花木商店，让他们于活动当日在现场卖树或者让我们自己的同学帮他们卖树，从卖树中所得的费用拿出一部分给我们作为赞助费。为了争取卖树的收益最大化，我们所送的树种类不要多，档次低一点，然后我们让所卖的树种类繁多一点，最好再准备几种比较贵的树苗，卖给一些比较有钱或者一些比较虚荣的同学。在树的噱头上我们也要造足了，比如说友情树，亲情树，爱情树，班级树，宿舍荣誉树等等。

大学生思政活动策划方案篇五

随着本学期社团内部招新尘埃落定，新势力篮球社又迎来一批新生力量。新社员刚加入不久，社员与社员间不太熟悉，为了增进彼此的了解，为以后共同工作奠定良好基础，也为了让新成员能尽快融入集体，及加强部门间的沟通交流。徐州师范大学新势力篮球社精心策划了本次投篮比赛。本次活动将有效促进徐州大学新势力篮球社的凝聚力，并且必将为以后内部更好地合作打下坚实的基础，为今后提高我们的工作效率，更好地为社团服务提供保障。同样，在提高全校篮球水平的同时，让同学们以饱满的精神投入到学习生活中去，更好的促进同学们的团结和友谊。倡导快乐体育运动；让学生在走出教室，享受阳光与体育的乐趣展现高校学生风采；增进学生友谊，丰富学生文体生活。

我们相信，通过我们的努力，本次活动一定能够达到预期的目的。

活动时间：12月1日

活动地点：徐州师范大学篮球场

活动主办：徐州师范大学新势力篮球社

活动承办：新势力篮球社

活动参与：新势力篮球社成员 徐州师范大学在校学生

活动主题：新势力篮球社投篮比赛

活动目的：

- (1) 通过本次活动，让新加入学社联的成员尽快融入整体。

(2) 加强部门间的交流，为今后部门间更好地合作打下基础。

(3) 提升社团的合作效率，以便更好地为社团提供服务。

(4) 在活动中进一步提升社团的影响力，并为其他社团今后的活动提供典范。

活动具体形式： 本次比赛可以以个人形式及团队形式参加。

个人赛制：

规则：

(1) 从持球者出手投篮时开始计时；

(2) 可跳投也可原地投篮，记录规定时间内总的投中次数。投中最多者为优胜者。

(3) 如果出现最高投中个数相同时，将会进行加赛，直至决出优胜者。

男生：

1、一分钟内三分球

2、绕障碍上篮

3、机动跳投

三分投篮： 设置固定的投篮点，沿三分线设定且计时投篮。在规定时间内，计算其命中率，投中一球计一分，命中多者为优胜者。

绕障碍上篮： 在三分线及三分线的周围设立障碍，参赛者需根据一定的路线，绕过障碍，最后带球上篮。在规定时间内，

完成带球和上篮动作的参赛者，命中多者为优胜者。

机动跳投：在规定时间内，参赛者需接球且跳投。（参赛者需不停的跑动）

女生：

1、罚球线正面投球

2、绕绕障碍上篮

3、三步上篮

罚球线正面投球：在规定时间内，计算其命中率，投中一球计一分，命中多者为优胜者。

绕障碍上篮：在三分线及三分线的周围设立障碍，参赛者需根据一定的路线，绕过障碍，最后带球上篮。在规定时间内，完成带球和上篮的参赛者中，命中多者为优胜者。

三步上篮：参赛者需在规定时间内完成规定动作，且命中多者为优胜者。

团队赛制：

团队成员以三人形式参加，三分钟投篮。

规则：

（1）从持球者出手投篮时开始计时；

（2）可跳投也可原地投篮，记录规定时间内总的投中次数。

（3）三人轮流上场投篮，每人一分钟。投中最多的团队为优胜队。

(4) 如果出现平局，将会进行加赛，直至决出优胜队。

一、 场地：

标准的半个篮球场地（14x15米）。

二、 工作人员及其职责

1、 设1名裁判员和2名记录员。其中一名记录员负责记分，另一名负责技术统计。

2、 裁判员是比赛中唯一的宣判和终决的人员，负责在记录表上签字，兼管计20秒违例。

3、 记录员记录每位参赛者累计的分数，并按规则要求宣布参赛者的比赛结果。

三、 规则

1、 各队应提前10分钟到场，迟到15分钟做自动弃权处理（特殊情况除外）

2、 如出现违反体育道德或技术犯规，打架、斗殴及殴打裁判，取消比赛资格。

3、 比赛倡议友谊第一，比赛第二。避免伤害他人同时保护好自己，若有不和气事故由当事人或所属单位负责。

4、 本策划书有未详尽之处，比赛细则请参照竞赛规则。

大学生思政活动策划方案篇六

大学生宿舍是校园文化的窗口，宿舍集体作为大学生基本群体组织，区别于其他学生组织，它有着独特的`功能和影响。

宿舍成员长期的共同生活影响着每个成员的生活方式、学习态度、行为习惯、价值观念和理想信念，形成独特的宿舍文化。为了进一步推进宿舍文明建设，营造温馨舒适的宿舍环境。为加强我校大学生的文明修养，提升宿舍文化品位，陶冶学生情操，营造健康、活泼、文明的生活氛围，丰富大学生宿舍文化生活，响应学校迎评促建工作，特举办以心系评估，情系衡院为主题的大学生宿舍文化节。

1、活动主题：心系评估，情系衡院

2、活动宗旨：以提倡宿舍文明，提高自理能力，增强团队合作和宿舍成员之间的凝聚力为目的，以丰富学生的课余文化生活为指导思想，倡导健康向上的生活方式，深化宿舍文化生活内涵，营造有特色的宿舍文化氛围，全面提升我校学子的宿舍生活品质。

3、活动时间□20xx年x月x日-20xx年x月x日

4、活动承办：衡水学院自管会

6、活动时间安排表：

x月x日-x月x日 迎评促建，我看校园新变化主题征文活动；

x月x日-x月x日 评估进校园，我们在行动宿舍内务卫生、文化评比大赛；

x月x日 -x月x日 平安校园安全教育入宿舍

学生公寓消防逃生演练；

x月x日-x月x日 宿舍公益广告标语设计评选

x月x日-x月x日 大学生宿舍文化节优秀作品展览；

x月x日-x月x日 宿舍文化节颁奖闭幕晚会；

人员安排表：

总负责：

活动项目负责人部门

迎评促建，我看校园新变化主题征文活动刘芮明()报编部

网络部

评估进校园，我们在行动宿舍内务卫生、文化展示评比大赛
屈文学()劳卫部

督导组

平安校园安全教育入宿舍

学生公寓消防逃生演练宋伟龙()自律部

劳卫部

宿舍公益广告标语设计评选王杨()

刘旭()组织部

宣传部

大学生宿舍文化节优秀作品展览

宋伟龙()自律部

劳卫部

大学生宿舍文化节颁奖闭幕晚会刘博佳澜()文体部

大学生思政活动策划方案篇七

活动简介：“家乡秀”是中国海洋大学旅游学社的金牌活动之一。到今年已经成功举办了两届，活动一般在每年的春季举行。活动主要内容有“香飘海大”、“风土民情秀”、“欢乐一家亲”等等。此活动有很强的参与性和互动性，同时培养了大学生的创新能力和实践能力，所以举办以来一直很受同学的欢迎。同时也受到老师们的好评。

活动目的此活动旨在向同学们介绍和展示各地的风土民情，展现祖国的地大物博，秀丽江川以及多彩的民族文化。增强大家的爱国热情和民族自豪感。同时也可以展示同学们的风采、丰富课余生活、开辟第二课堂，达到促进我们海大校园文化发展的目的。

时间□20xx年12月8日~20xx年12月14日

地点：浮山校区、崂山校区

项目：

1、海报共三张

{浮山新苑前一张、一号楼前一张、崂山一大张}

负责部门：宣传部，负责人：蔡露璐。

2、宣传单发放

12月11、12日，负责部门：活动部

宣传单草拟：杨卓宣传单发放负责人：纪国辉。

3、旅游学概论课上宣传负责人：白雪芳

4、海大之声广播宣传部负责联系以及草拟广播稿

时间□20xx年12月15~19日

参与方式：可以是个人、也可以组队参赛（每组不超过5人，一般2~3人为宜。）

报名方式：1、现场报名于12月16、17日中午在浮山校区新苑门前设报名点

2、手机短信报名：于12月15日~19日编辑选手姓名、联系方式以及家乡（具体到地级市）发到以下任何一个负责人：

杨同学：139697白同学：139696纪同学：13964

报名名单汇总：12月21日负责部门：活动部（在假期末由活动部再次提醒选手做好赛前准备）

一、香飘海大美食街

时间□20xx年开学后第二星期

地点：浮山校区新苑餐厅门前

内容：参赛选手将自己准备的家乡特产、特色手工艺品等到展览台前展示，参赛选手提前准备好展示卡片、相关的文字说明材料或者直接现场向参观的同学讲解。参观同学可免费品尝选手带来的各地美食、欣赏各地工艺品；对自己喜欢的食物或物品投票（作为家乡秀比赛的加分项目），可现场和选手交流！订购！

二、风土民情秀（即初赛）

时间□20xx年开学后第二个星期

地点：一个100人左右的多媒体教室。具体待定（由秘书处负责，在第一星期落实好教室申请工作）

内容：选手给观众介绍自己的家乡，展示的方式可以是ppt□电子杂志□dv等等。展示的内容可以是家乡的美景、风土人情、人文历史……活动中穿插观众互动游戏。游戏设置小纪念品。活动邀请学生会干部、上届家乡秀冠军、社团骨干等人员当评委，前十名选手进入决赛。

三、欢乐一家亲（即总决赛）

时间：开学后第三星期

地点：一间100人左右的多媒体教室具体待定（由秘书处负责，在第二星期落实好教室申请工作）

内容：1、赞乡之音：用一段文字来表达自己的家乡难舍的情感，以及自己对家乡未来发展的美好的祝愿，邀请大家到自己的家乡游玩。2、参赛选手在初赛的基础上完善自己的介绍内容，把家乡最美的一面介绍给观众；（形式仍以ppt□电子杂志□dv等等）3、参赛选手才艺展示；4、方言秀~~剧本由主办方准备，各个参赛选手之间pk□5□活动穿插观众互动游戏。

香飘海大美食街：参观者投票数最多的前十名加分各，第一二三名各加2分，第四五六名加1、5分，其余的加1分。

风土民情秀：前十名进入总决赛，凡参赛均有中国海洋大学旅游学社精美笔记本赠送。

总决赛大奖：特等奖一名获中国海洋大学旅游学社名誉社员称号颁发证书、奖品。

一等奖一名获中国海洋大学旅游学社名誉社员称号颁发证书、奖品。

二等奖二名获中国海洋大学旅游学社名誉社员称号颁发证书、奖品。

三等奖三名获中国海洋大学旅游学社名誉社员称号颁发证书、奖品。

其余优胜奖小纪念品。