

# 2023年大学羽毛球比赛策划案活动内容(汇总12篇)

阅读范文是培养写作习惯和提升写作能力的有效方法。在处理人际关系时，我建议我们应该用真诚和善意去待人，以促进友好关系的建立。

## 大学羽毛球比赛策划案活动内容篇一

### 一、活动背景：

随着全民健身运动的广泛普及，学生的体育锻炼热潮迅速升温，为创造健康、轻松、愉快的交流互动平台，推动校园羽毛球运动的发展和激发大一新生的兴趣。提供羽毛球爱好者一个竞技平台，旨在娱乐第一竞技第二的宗旨，特此举办一年一度的“新生杯”羽毛球赛。

### 二、活动意义(目的或目标)：

- 1、激发全校同学的羽毛球热情
- 2、推动校园羽毛球运动的发展
- 3、加深羽毛球爱好者之间的友谊
- 4、丰富大学生活

### 三、活动时间□201x年10月08日

### 四、活动地点：常州大学体育馆

### 五、主办单位：常州大学社团联合会

承办单位：常州大学羽毛球协会

六、参赛对象：大一新会员及所有大一新生

七、活动内容

(一)活动前期准备

1、活动宣传：社联制作海报张贴于公告栏

2、场地借用：向常州大学体育部或后勤部借用

3、选拔运动员~裁判员

选拔运动员：

报名，全校大一新生均可报名，会员免费，非会员报名费5元

短信报名□XXXXXXXXXXXX姓名+参赛项目

分组抽签：比赛前对报名选手进行随机分组抽签

裁判员有裁判部负责，有“省运会金牌裁判队”裁判

4、运动器材的准备

羽协仅提供羽毛球，球拍有参赛选手自备

(二)比赛规则)

采用最新国际比赛规则

(三)活动流程

比赛项目：男单，女单，混双，男双，女双

1、比赛流程：本次比赛采用分组晋级模式，组内选手循环比赛，两两之间进行一局比赛，每局11球，胜者记3分，负者1分。积分相同净胜球多者排名靠前。每组取前两名进入决赛。

进入决赛选手重新抽签。决赛每局21球，三局两胜，采用淘汰赛。直到决出名次

2、颁奖：所有比赛结束后为获奖者颁发奖品。奖状在比赛后一周补发

## 八、活动物资

(一) 人力资源

(二) 物力资源

## 九、经费预算

场地费用=报名人数\*2元进场费，约70人参加 $70*2=140$ 元(具体场地待定)

羽毛球：35\*12桶420元奖品费用90(包括奖状)

预计非会员参赛15人 $15*5=75$ 元

总计经费：575元

## 十、具体组织安排：

裁判部：负责裁判工作，做到正确裁判，不误判、错判

技术部：负责场务及赛程安排

骨干：负责协调相关资源，保持赛事井然有序

秘书部：负责记录比分、积分、名次

大学羽毛球比赛策划方案书相关

## 大学羽毛球比赛策划案活动内容篇二

1 提高同学们对运动的热情

2增强同学们对羽毛球知识的了解

3锻炼同学们的. 身体

4增进同学们之间的友谊

具体人员安排：

总负责人员：程园

活动组织人员：汪小琴 常成杰 张兰兰 李冰

计分员：杨雪 周静静 高玲

20xx年11月15日——11月16日

活动地点：

羽毛球场

活动参与人员：

酒店管理6班

比赛方法：

1、比赛项目只设单打

2、每场比赛设十一局，赢局最多者为胜。

4、晋级赛也将会以抽签的方式分为两小组，晋级赛中小组比赛将采用循环赛制度，晋级赛每小组中将会产生两名选手进入决赛，也就是将会有四名选手进入决赛；晋级赛中小组赛可能会打出平局，届时将安排复赛，直至小组赛中产生两名获胜选手进入决赛。

比赛要求：

1、坚持友谊第一，比赛第二。

2、文明比赛，尊重他人。

3、若赛中有疑问或对判球不服，可向申述。

## 大学羽毛球比赛策划案活动内容篇三

我国体育事业的蓬勃发展，以及我国在国际体育事业上取得的丰硕成果。为此，大众化的体育运动在我国普遍开展，尤其是大学生的体育生活更为精彩！

1、提高同学们对运动的热情

2、增强同学们对羽毛球知识的了解

3、锻炼同学们的身体

4、增进同学们之间的认识和了解

09数学与应用数学2班全体同学

活动时间□20xx年4月6日下午(待定) 活动地点：南门羽毛球场  
(待定)

## 班级羽毛球男女混双打

### 赛前准备

- 1, 活动当日前确定场地并购买羽毛球，奖品，准备好球拍。
- 2, 准备适当的应急用品，如创可贴等，以防处理突发伤害。
- 3, 赛前一个星期内组织本班同学报名参加此次活动，要求每个寝室至少有两名同学参加比赛。

表示自己的小组号□b表示将迎战的小组号。抽到相同号码的组成一个小组。采取现场抽号现场宣布的形式。

### 比赛流程

- 1, 比赛分两场同时进行，每场陪两名裁判人员，比赛顺序原则上按小组组号顺序进行。
- 2, 第一轮为初选，采取一次淘汰制，初选全部进行完后有各获胜方再次进行抽签决定分组方式与比赛顺序，依次类推。
- 3, 比赛具体规则详见《09数学与应用数学班级羽毛球比赛规则》。
- 4, 比赛结束后颁发一，二，三等奖奖品与奖状。

### 赛后安排

- 1, 全体同学合影留念。
  - 2, 安排人员打扫场地卫生。
1. 参加活动的同学要着装得体，文明比赛，爱惜场地设施及比赛道具。

2. 要求每位同学必须准时到场，如遇特殊情况，及时到组织部登记，以便比赛顺利进行，各部门默契配合，相互协助。

羽毛球：20元 奖品：20元 其他：10元 总计：50元

## 大学羽毛球比赛策划案活动内容篇四

### 大学生羽毛球比赛

为丰富大学业余文化生活，发掘和培养羽毛球人才。同时也为全面贯彻教育方针，检验同学们对课堂上所学羽毛球知识的掌握程度，培养同学们顽强奋斗、勇于拼搏的优良品质。并培养我羽毛球班内部同学间的友谊。特举办首次“兰谊杯”羽毛球比赛。

我周二下午羽毛球班全体学生

周二下午羽毛球班

20xx年x月x日

体育馆内

主裁判(1名)：李阳老师副裁判(2名)：男体委女体委

比赛羽毛球由老师提供，球拍可自带。

比赛中采取以小组为单位，3局2胜制。将班级人员分成8组，男生每组7人，共6组；女生每组2人，共4组。各组内部自行确定比赛选手，然后抽签决定对手(男生组与女生组分开)。

比赛采用单淘汰制。

男单、女单

男生组评出2组，女生组评出一组

任何一场正式比赛开始之前，参赛双方首先要做的事是在裁判员的主持下，通过由裁判员抛硬币确定首先发球的一方。硬币决定的胜者具有挑选发球权或场地的优先权。赢方选剩的一项归输方所有。（注：这里用硬币代替挑边器）

1、 每场正式比赛以三局二胜制决定胜负。

1、 比赛中由通过硬币获得发球权的运动员先发球，发2个球后交换发球权，由对方发2球后再交换，直至比赛结束。

2、 下一局比赛开始时，均由上一局的胜方先发球。

3、 比赛中如有发球方在发球时发出边线、底线或没有过网则算该运动员失误，对方运动员得分。

4、 发球方在发球时没有触及球拍有第2次发球的机会、如第2次发球仍未触及球拍则算该运动员失误对方得分。

1、 第一局比赛结束，双方应交换场地进行第二局的比赛、如前二局双方战成1比1时，双方也应交换场地进行决胜局的比赛，即第三局的比赛。在第三局比赛中，当任何一方先得8分(15分为一局)、6分(11分为一局)时，必须再次交换场地后，才能进行余下的比赛。

### (一) 合法的发球

有发球权的一方称发球方，对方则称为接发球方。

1、 发球时脚不得踩发球区的任何界线。

2、 一旦双方选手站好位置，发球员的球拍一开始挥动即为发球开始，发球员的球拍必须连续向前挥动直到将球发出。必须注意的是，一旦发球员开始挥动球拍发球，而未击中球，



则应视为发球违例。发球时，任何一方都不允许有非法延误发球的行为。

3、在发球过程中，即从发球员的球拍开始挥动直至球拍的拍面将球击出为止，发球员的双脚均不得离开地面或移动。

4、发首先击中球托球时发球员的球拍必须，另外发球员“在击球的瞬间，球与球拍的接触点及整个球体均要低于发球员的腰部，整个拍框必须明显低于发球员握拍的手部。

5，发球员必须站在本主发球区向位于自己相对应的斜对角一端的发球区发球。球体须经球网的上方飞过，落入对方场地的发球区域内才有效。单打有效发球区域的范围是(以右区为例)：前发球线、中线、单打后发球线和单打边线之间。，左区反之。

## (二)合法的接发球。

1、接发球员必须等对方发球员按相应的规定将球发出后，即球托触及球拍的拍面而飞离球拍后，才能移动两脚，并开始接发球，否则属违例。

2、接发球时，接球员脚不能踏踩在接发球区域四周的任何线上或线外，否则后违例。

1、发球方的分数为零或偶数时，发球方和接发球方均站在右发球区发球和接发球。分数为奇数时，双方都站在左发球区发球和接发球。

2、发球时羽毛球如出了边线或底线算失误，对方得分

1、发球时如果未超过球网或未触及球拍则重新发球

2、发球时，发球员和接发球员同时违例。

- 3、当接球员尚未做好准备之前，发球员即发球。
- 4、在比赛进行中，球托与球的其他部分完全分离即球、完全破损。
- 5、除发球以外，球过网后挂在网上或停在网顶。
- 6、在比赛中，不可预见或意外的情况发生。

(一) 一场比赛应从每一次发球开始连续进行直至整场比赛结束。比赛中只有裁判员有权暂停比赛。但有二种情况除外：

第一，每场比赛的第二局与第三局之间，允许有间歇五分钟的休息；

第二，比赛中遇到运动员无法控制的情况发生时，裁判员可根据实际需要暂时停止比赛，双方所得分数有效，比赛恢复时从该分数起算。

(二) 下列三种情况发生时，裁判员可给予警告或违例等处罚：

- 1、运动员为恢复体力或喘息而使比赛中断；
  - 3、运动员在比赛中故意损坏球，以及有其他任何不利于比赛的行为。
- 1、比赛中，球拍未击中球。
  - 2、发球时，球过网后挂在网上或停在网顶。
  - 3、比赛中，球从网下或网孔中穿过或不过网。
  - 4、比赛中，球碰房顶及场地四周以外的人或物体。
  - 5、比赛中，球碰到运动员的身体或衣物，

- 6、比赛中，击球者球拍与球的击球点不在自己球网一方，而是过网击球。
- 7、比赛中，选手的球拍、身体或衣物碰网或网柱；选手的脚或球拍由网下侵入对方场区。
- 8、击球时，球夹在或停滞在球拍上，紧接着又被拖带。
- 9、一名球员两次挥拍，连续两次击中球，或是同一方的两名选手连续各击中球一次。
- 10、球触及球员的球拍后继续飞行并落在界外。
- 11、阻碍对方紧靠球网的合法击球。
- 12、比赛时选手故意扰乱、影响对方进行正常比赛的任何举动。

## 羽毛球竞赛的场地与器材设备

奖品设置：优胜的男生组将获得老师所给的现金奖金70元，女生组20元

## 大学羽毛球比赛策划案活动内容篇五

本站发布大学校园羽毛球比赛策划，更多大学校园羽毛球比赛策划相关信息请访问本站策划频道。【导语】随着校园课余活动的开展，学生的课外文化活动更加多姿多彩。下面是本站整理的大学校园羽毛球比赛策划，欢迎阅读！

### 篇一

#### 一、活动名称

# xx院羽毛球联赛

## 二、活动宗旨

为了提高学生会全体成员的体育素质，发扬体育竞技精神。增强各班级学生能够更好的沟通和了解，给大家创造一个交流的平台。希望大家通过这个比赛能认识更多的朋友，提高大家的团队意识，在以后的工作中能够互帮互助，团结拼搏，院及各班级学生会做得更好，因此我们筹办了这次学生羽毛球联赛。

## 三、活动机构及对象

总负责□xx院学生会；

策划负责单位□xx院学生会；

活动对象□xx院所有学生；

## 四、活动时间

20xx年xx月xx日；

## 五、活动地点

具体安排：由社成员去找；

## 六、活动内容

### (一) 活动流程

#### 1、赛前比赛团队的安排

由每班的.班委在班里面宣传，组织学生积极踊跃的参与，以

便通知和安排比赛。

## 2、比赛安排及规则

(1)、比赛由抽签的方式决定a□b□c□d四个小组的球队名单，每个小组有2个团队，每一小组有一位负责人，负责通知赛事安排，有突发事件的队员须事先向负责人说明，负责人须及时向主办方反映该情况。

(2)、比赛是以羽毛球团体赛的形式进行，团队与团队之间的比赛分为两种形式：男子单打、女子单打。采用三局两胜制，比赛的顺序是：自定义。如果前两局赢了，第三局比赛就不再继续进行。比赛中各小组尽量让每个人都能上场参加比赛，以便凸显本次活动的主旨，达到本次活动的预期效果。

(3)、比赛中男子单打、女子单打的比赛采用21球制，比赛只打一局(如时间不够由裁判调整)。

(4)初赛是a□b□c□d四个小组中的两个团队比赛，角逐出四强。然后是中场休息时间，在这期间有“节目串烧”趣味活动。再进行比赛是a中胜的团队对c中胜的团队□b中胜的团队对d中胜的团队，最后进行三、四名的比赛及冠亚军的争夺。

(5)、比赛过程中的争议由裁判裁决，球场上一切以裁判裁决为主。

(6)、不得出现不文明打球现象，否则取消一切评奖资格及比赛资格。

(7)、比赛若遇雨天，取消比赛，另行安排比赛时间。

## 3、比赛须知

(1)、各团队队员应服从管理人员安排，自觉遵守赛场纪律，

遵守公共道德，讲文明、讲礼貌。

(2)、参赛运动员应严格遵守比赛规则，服从裁判，尊重比赛对手，赛出水平、赛出风格。

(3)、所有参赛运动员服从安排，不参加比赛的人员请不要随意进入比赛场地。

(4)、比赛道具由院学生会提供；

(5)、请各个团队的运动员提前做好赛前热身等准备活动，减少比赛中发生意外而造成的人员受伤。

## 七、人员分工

### (一)、赛前准备

1、提前做好向各学员通知工作。

2、制作参赛队联系表及赛程表

3、羽毛球拍及球网

4、场地的借用

5、桌子、椅子的准备

### (二)、赛期安排

1、场地的布置。

2、通知每个团队的负责人。

3、比赛初赛结束后，有时间可以搞文艺小活动。

- 4、后勤方面(如矿泉水的准备、杯子、医药等等);
- 5、比赛时秩序的维持
- 6、比赛结果的记录
- 7、比赛裁判及药品
- 8、拍照, 收集图片
- 9、以上各项在比赛前找出相应的负责人, 做好分工工作。

## 八、奖项设置

- 1、第一名
- 2、第二名
- 3、第三名
- 4、优秀奖

## 九、经费预算

- 1、比赛用球: \_\_\_元。
- 2、板报宣传: \_\_元。
- 3、稿纸用费: \_\_元。
- 4、奖品支出: \_\_\_元。
- 5、其他支出: \_\_\_元。

为了活跃学校课余体育文化生活，增强学生体质，不断丰富小学生课余体育活动，促进学生德智体全面发展，我校少先队大队决定举行三、四、五年级学生羽毛球赛，具体方案如下：

一、参赛对象：三、四、五年级学生。各班至少挑选4名同学。

二、比赛时间：4月20日下午第三节课。

三、比赛分组及形式

1、比赛分组：本次活动分2个小组：三、四年级组和五年级组

2、比赛形式：采用男子、女子单打和双打的形式。

四、裁判组

组长□xxx

成员□xx(裁判)□xxx(裁判)□xxx(负责计分)、

xxx(负责选手抽签、记录分组人员)

五、比赛规则

每场比赛采11球制，获胜一方在接下来的一局比赛中率先发球；

(1)第一轮：淘汰赛。每班选手先与本班选手对打，从获胜者中选出2名学生参加小组赛。

(2)第二轮：淘汰赛的获胜者按照抽签的方式决定单打顺序，由xxx负责选手抽签。本轮比赛决出单打前两名选手。



(3) 第三轮：第二轮输的两个选手进行单打，决出第三名；前两名选手进行单打，决出冠、亚军。

(4) 双打比赛：每班各派两名学生与同年级的选手对决，采取3局2胜制，每局采用11分制。

## 六、比赛要求

1、按照比赛时间安排，班主任负责认真组织本班学生参加比赛。

2、服从裁判安排，坚持友谊第一、比赛第二的原则，赛出水平，促进交流，增进团结，锻炼身体。

## 七、比赛奖励

每组单打表彰前三名同学，双打表扬第一名，颁发相应奖品。

# 大学羽毛球比赛策划案活动内容篇六

1、黄金搭档制度：活动背景：相当一部分同学有认真学习想法，但落实到行动上存在诸多困难。

活动目的：为营造良好的学习氛围，塑造优良的学风，备战期末考试、四六级考试，特举办此次活动。

活动内容：

1，早自习和日常上课考勤，搭档实行连坐制，如任一人违纪两人受到相同的处罚；

2，晚上7：00-9：00搭档相约去自修室自习，互相监督。

具体操作：

1, 活动负责: 班长和团支书组成总负责处兼投诉处; 学习委员和各寝室长组成学风督察小组, 负责督促各同学的学风问题。

2, 考勤制度: 各组搭档原始分十分, 早自习迟到、早退扣1分, 旷课扣2分; 日常上课迟到、早退扣2分, 旷课扣3分。月末由学分督察小组评比出最佳搭档三对给予一定物质奖励, 最差搭档三对进行口头批评。

要全面负责男同学的学习考核, 具体内容由小组成员自行商定。

活动效果: 经过一段时间的实行后, 班级学风有了很大的改观, 基本每晚全班同学都能按时自习, 考勤率大幅上升, 缺课、迟到现象基本绝迹。而且班级凝聚力达到一个崭新的高度, 和谐氛围空前强烈。

总结与反思: 成功之处:

1, 有女同学控制男同学效果显著, 尤其是同时实行连坐制度, 对于一些平时不服从班级制度的男同学取得了很好的效果。

2, 搭档制度从学习到生活的覆盖, 对改善班级凝聚力有很好的作用, 通过此种活动加强了同学间的竞争, 更改善了男女之间的关系, 整个班级的和谐产生了长远影响。

不足之处: 要细化评比内容, 制定统一的学习目标, 形成有方向性、目的性的竞争。

1, 男女混双羽毛球公开赛

活动意义: 为了促进本班同学之间的交流, 进一步加深男女同学之间的情谊, 营造和谐融洽的集体氛围, 增强班级的凝聚力, 同时丰富同学们的校园生活, 09物一班班委会经过讨

论和精心策划，决定开展班级男女生羽毛球混双比赛。

活动主题：增强友谊，完美生活！

活动组织：

1，活动负责：本班班委会成员及裁判人员

总顾问：谢利军

组委会：：王黎明副：邬丽秘书长：欧阳鹏辉

策划总监：周佳慧财务总监：伍丽娟

裁判长：王中华裁判员：陈军王新启李丹黄成欧泽强

2，活动地点：体育馆

3，活动时间：11月9日、10日、13日、23日、24日、28日

4，参加人员：全班同学

活动内容：

1、小组内抽签，确定两组对打，获胜方再双打，决出小组第一名；

2、各小组第一名抽签确定两组双打，获胜方打，决出冠军，亚军，失利方争夺季军：

4、第一局抛硬币决定发球权，以后得分者获发球权。

奖项设置：冠军组合，奖高档时尚羽毛球拍一副；亚军组合，奖时尚运动护腕一对；季军组合，奖舒适手套一副。另设最佳搭档、精神文明、道德风尚奖各一项各奖励精美笔记本一

个。

活动特色：为增强本次比赛的趣味性，我们特给将每组搭档分配经典电视剧中的经典角色名，以使搭档更具和谐和默契。

详细分组：

宁采臣(罗小飞)小倩(唐皎文)萧十一郎(黄勇)沈碧君(万惠)a组杨过(李锦祥)小龙女(邬丽)郭靖(肖望余)黄蓉(邓玉桂)

b组

乔峰(王新启)阿朱(罗婷婷)段誉(黄成)

令狐冲(蒋伟任)任盈盈(彭喜)张无忌(欧泽强)赵敏(伍丽娟)

董永(易平安)七仙女(陈菊)项羽(周清平)虞姬(欧阳鹏辉)

间的距离，给班级凝聚力带来了质的飞跃。锻炼了大家顽强拼搏的体育精神，为以后的生活学习注入了持久的动力。

总结与反思：成功之处：整个比赛都在有序的节奏中进行，比赛时间安排恰当，

前期宣传工作到位，每场比赛都有大批观众，大家积极性高、参与度强。不足之处：奖项设置过多的考虑了男同学的需求

求c组许仙(王黎明)白娘子(谭巧云)

梁山伯(陈军)祝英台(周佳慧)d组周瑜(杨上元)小乔(何超妮)吕布(李龙辉)貂蝉(胡静波)

## 大学羽毛球比赛策划案活动内容篇七

为响应大学生社团文化节的号召，为学院发掘羽毛球人才。

同时也为全面贯彻教育方针，丰富同学们的业余文化生活，培养同学们顽强奋斗、勇于拼搏的优良品质。并推动我院羽毛球运动的发展。特举办首次“黄科杯”羽毛球比赛，具体规程如下：

x-12-x——x-12-x

搏击馆内

男单、女单

比赛中执行国际最新的羽毛球规则，另加补充如下：

- (1) 若比赛无故弃权或有辱骂裁判等行为者，取消比赛资格；
- (2) 采用单淘汰制进行预赛；
- (3) 每场比赛采用3局2胜制，男子每局21球决胜，女子每局21球；
- (5) 本次比赛比分在20平时，允许加分，加到30分，而只有一次机会；
- (6) 掷硬币：每场比赛开始之前，参赛双方首先要在裁判员的主持下，由裁判员抛硬币确定胜者。胜者具有挑选发球权或挑选场地的优先权。赢方选剩的那项权利归输方所有。
- (7) 合理发球：球员必须站在本主发球区向位于自己相对应的斜对角一端的发球区发球。球体须经球网的上方飞过，落入对方场地的发球区域内才有效。
- (8) 为了保持比赛公开、公正的原则，比赛裁判全部由本协会提供安排；

单打：

1. 发球员的发球次数为双数时，双方运动员均应在各自的右发球区发球。
2. 发球员的发球次数为单数时，双方运动员均应在各自的左发球区发球。
3. 发球员和接发球员应交替对击直至“违例”或“死球”。

本次比赛的宣传：制作一展板，辅以一条横幅、学院广播台宣传；

奖品设置：

比赛取前三名颁发奖品及证书；

经费预算

比赛表格及费用15元

比赛用水费用20元

比赛用球费用60元

球网6/28=148元

球架

球拍60/4=240元

彩色胶带：30元

院团委、飞扬羽毛球社

策划书、负责人：乐庸顺

联系电话：

x年12月x日

## 大学羽毛球比赛策划案活动内容篇八

一、活动意义(目的或目标)：

- 1、激发全校同学的羽毛球热情
- 2、推动校园羽毛球运动的发展
- 3、加深羽毛球爱好者之间的友谊
- 4、丰富大大学生生活

二、活动时间：

20\_\_年10月08日

三、活动地点：

\_\_大学体育馆

四、主办单位：

\_\_大学社团联合会

承办单位：\_\_大学羽毛球协会

五、参赛对象：

大一新会员及所有大一新生

## 六、活动内容

### (一)活动前期准备

- 1、活动宣传：社联制作海报张贴于公告栏
- 2、场地借用：向\_\_大学体育部或后勤部借用
- 3、选拔运动员~裁判人员

选拔运动员：

报名，全校大一新生均可报名，会员免费，非会员报名费5元

报名时间地点：09月27日--29日晚6：00--7：00\_\_\_\_教学楼

短信报名：\_\_\_\_\_姓名+参赛项目

分组抽签：比赛前对报名选手进行随机分组抽签

裁判员有裁判部负责，有“省运会金牌裁判队”裁判

### 4、运动器材的准备

羽协仅提供羽毛球，球拍有参赛选手自备

### (二)比赛规则

采用最新国际比赛规则

### (三)活动流程

比赛项目：男单，女单，混双，男双，女双

- 1、比赛流程：本次比赛采用分组晋级模式，组内选手循环比



赛，两两之间进行一局比赛，每局11球，胜者记3分，负者1分。积分相同净胜球多者排名靠前。每组取前两名进入决赛。

进入决赛选手重新抽签。决赛每局21球，三局两胜，采用淘汰赛。直到决出名次

2、颁奖：所有比赛结束后为获奖者颁发奖品。奖状在比赛后一周补发

## 七、活动物资

(一)人力资源

(二)物力资源

## 八、经费预算

场地费用=报名人数<sub>2</sub>元进场费，约70人参加 $70 \times 2 = 140$ 元(具体场地待定)

羽毛球：35<sub>12</sub>桶420元奖品费用90(包括奖状)

预计非会员参赛15人 $15 \times 5 = 75$ 元

总计经费：575元

## 九、具体组织安排：

裁判部：负责裁判工作，做到正确裁判，不误判、错判

技术部：负责场务及赛程安排

骨干：负责协调相关资源，保持赛事井然有序

秘书部：负责记录比分、积分、名次

附件：报名表

羽毛球协会： \_\_\_\_

## 大学羽毛球比赛策划案活动内容篇九

为了更好的`推动我校体育文化建设，特举办这次“腾飞杯”羽毛球比赛。促进我校师生及同学之间的情感交流，丰富我们的文体活动，给大家营造一种运动氛围，加强体育锻炼，增强体质，为我们的学习打下良好的身体素质基础。

实验中学、学生会、羽毛球协会

实验中学全体学生。

20xx年x月x日——x月x日。

实验中学羽毛球场。

比赛个人项目：男单、女单比赛团体项目：男单、男双、混双

奖项及奖品设置：

奖项：本次比赛决出个人冠、亚、季军；团体冠、亚、季军

单打奖品：

冠军：羽毛球一桶

亚军：护手胶一条

季军：毛巾一条

团体奖品：

冠军：羽毛球三桶

亚军：羽毛球二桶

季军：羽毛球一桶

1、赛出风格、赛出水平、胜不骄、败不馁、尊重裁判、尊重对方、尊重观众。

2、讲文明、讲礼貌、讲卫生、守秩序。

3、在比赛规定时间前到达场地，不要大声喧哗。

4、坚决服从裁判判罚，否则取消比赛成绩；迟到五分钟者，视为弃权！

1、个人比赛：小组赛时采取单场比赛决定胜负，复赛以后每场比赛采取三局两胜制；团体比赛：采取积分制，每赢一局积一分，积分者为冠军，依次亚军、季军。

2、率先得到15分的一方赢得当场比赛。

3、如果双方比分打成15比15，获胜一方需超过对手2分才算取胜。

4、如果双方比分打成20比20，则率先得到第21分的一方取胜。

5、首局获胜一方在接下来的一局比赛中率先发球。

6、在进入复赛后，一局比赛完后，双方队员将休息1分钟。

7、发球时任何一方都不允许非法延误发球。

8、发球员和接发球员都必须站在斜对角发球区内发球和接发球，脚不能触及发球区的界线；两脚必须都有一部分与地面接

触，不得移动，直至将球发出。

9、发球员的球拍必须先击中球托，发球必须要过对面的发球线(如没过重发球)。

10、击球瞬间，球拍杆应指向下方，从而使整个排头明显低于发球员的整个握拍手部，如球落在线上算接球方输一球。

11、发球开始后，发球员的球拍必须连续向前挥动，直至将球发出。

12、发出的球必须向上飞行过网，如果不受拦截，应落入接发球员的发球区内。

13、一旦双方运动员站好位置，发球员的球拍头第一次向前挥动即为发球开始。

14、发球员须在接发球员准备好后才能发球，如果接发球员已试图接发球则被认为已做好准备。

15、一旦发球开始，球被发球员的球拍触及或落地即为发球结束。

16、双打比赛，发球员或接发球员的同伴站位不限，但不得阻挡对方发球员或接发球员的视线。

顾问□xxx

组长□xxx

副组长□xxx

裁判□xxx

组员□xxx

计分□xxx

## 大学羽毛球比赛策划案活动内容篇十

为了丰富各大高校学生们的课余生活、提高学生们的身体素质、促进各大高校同学之间的交流、提高羽毛球水平、发扬团队合作精神，真正实现高校联赛给各大高校提供羽毛球技术交流的平台宗旨，将举行由九江四所大学羽毛球精英组成的团队之间的四校联赛。本次比赛为第一届，九江爱动网与各校协会一起，把四校联赛办大、办好，办成每年一届的常规赛事。

通过此次比赛，不仅能够增加各大学校之间羽毛球技术的交流与学习，还能够让同学们走出校门，感受到不同学校之间的人文景观与文化差异，增加彼此之间的认识，学习不同学校、相同协会的优异之处，拉近校与校之间的距离。

公平、公正、公开；友谊第一，比赛第二。

四大高校在校生。禁止羽毛球专业的学生参加比赛，以及学校的体育特招生（或体育特长生）。一经发现，有该名选手参与的比赛判为对方胜利并立即结束该局比赛。

20xx年5月底或6月初。

xx学院北区田径馆二楼贝菲特羽毛球馆。

苏迪曼杯混合团体。（混双、男双、女双、男单、女单）

1、参赛单位：

每所高校派出一支队伍组成该校代表队，该队伍人员由各校

羽毛球协会指定。

## 2、报名人数：

每支队伍最多报10人，最少7人，男选手不得兼项，女选手最多兼一项（即女选手打了女单和混双，就不能再打女双）。

本次比赛根据实际情况在国际通用羽毛球规则上有一定的修改

参赛队伍须提前15分钟到达比赛场地，有队长向裁判员提交球队队员名单并签字。

在比赛开始时，迟到15分钟的队伍做弃权处理并判对方球队以3：0处理，比赛人员随机抽取号码，来确定比赛对手。

比赛赛制：比赛采用单淘汰制，淘汰赛胜出的选手争夺冠亚军，剩余选手争夺三、四名。

### （一）、挑选场地或发球权

任何一场正式比赛开始之前，参赛双方首先要做的事是在裁判员的主持下，通过由裁判员抛羽毛球确定首先发球的一方。羽毛球头朝向谁，谁便具有挑选发球权或场地的优先权。赢方选剩的一项归输方所有。（注：这里用羽毛球代替挑边器）

### （二）、局数和分数

1、每场正式比赛以三局二胜制决定胜负。

2、每场比赛以21分为一局，即双方分数先达21分者胜，3局2胜，每局双方打到20平后，一方领先2分即算该局获胜；若双方打成29平后，一方领先1分，即算该局取胜。

### （三）、发球权、得分

1、比赛中由获得发球权的运动员先发球，得分者方有发球权，如果本方得单数分，从左边发球；得双数分，从右边发球，直至比赛结束。

2、下一局比赛开始时，均由上一局的胜方先发球。

3、比赛中如有发球方在发球时发出边线、底线或没有过网则算该运动员失误，对方运动员得分。

4、发球方在发球时没有触及球拍有第2次发球的机会、如第2次发球仍未触及球拍则算该运动员失误对方得分。

#### （四）、交换场地

1、第一局比赛结束，双方应交换场地进行第二局的比赛、如前二局双方战成1比1时，双方也应交换场地进行决胜局的比赛，即第三局的比赛。在第三局比赛中，当任何一方先得11分时，必须再次交换场地后，才能进行余下的比赛。

#### （五）、发球和接发球

合法的发球，有发球权的一方称发球方，对方则称为接发球方。

1、发球时脚不得踩发球区的任何界线。

2、一旦双方选手站好位置，发球员的球拍一开始挥动即为发球开始，发球员的球拍必须连续向前挥动直到将球发出。必须注意的是，一旦发球员开始挥动球拍发球，而未击中球，则应视为发球违例。发球时，任何一方都不允许有非法延误发球的行为。

3、在发球过程中，即从发球员的球拍开始挥动直至球拍的拍面将球击出为止，发球员的双脚均不得离开地面或移动。

4、发首先击中球托球时发球员的球拍必须，另外发球员“在击球的瞬间，球与球拍的接触点及整个球体均要低于发球员的腰部，整个拍框必须明显低于发球员握拍的手部。

5、发球员必须站在本主发球区向位于自己相对应的斜对角一端的发球区发球。球体须经球网的上方飞过，落入对方场地的发球区域内才有效。单打有效发球区域的范围是（以右区为例）：前发球线、中线、单打后发球线和单打边线之间。左区反之。

合法的接发球。

1、接发球员必须等对方发球员按相应的规定将球发出后，即球托触及球拍的拍面而飞离球拍后，才能移动两脚，并开始接发球，否则属违例。

2、接发球时，接球员的脚步不能踏踩在接发球区域四周的任何线上或线外，否则后违例。

#### （六）发球和接发球的方位和顺序

单打：

1、发球方的分数为零或偶数时，发球方和接发球方均站在右发球区发球和接发球。分数为奇数时，双方都站在左发球区发球和接发球。

2、发球时羽毛球如出了边线或底线算失误，对方得分

混双：

1、任何一局的首发球球员失去发球权后，由该局首先接发球员发球，然后由首先接发球员的同伴发球，接着由他们的对手之一发球，再由，另一对手发球，如此传递发球权。



2、运动员不得有发球顺序错误和接发球顺序错误，或在一局比赛中连续二次接发球。

（七）、重新发球如下列情况发生时应重新发球：

1、发球时如果未超过球网或未触及球拍则重新发球

2、发球时，发球员和接发球员同时违例。

3、当接球员尚未做好准备之前，发球员即发球。

4、在比赛进行中，球托与球的其他部分完全分离即球、完全破损。

5、除发球以外，球过网后挂在网上或停在网顶。

6、在比赛中，不可预见或意外的情况发生。

（八）、比赛的连续性及对不端行为的处罚

一场比赛应从每一次发球开始连续进行直至整场比赛结束。比赛中只有裁判员有权暂停比赛。但有二种情况除外：

第一，每场比赛的第二局与第三局之间，允许有间歇五分钟的休息；

第二，比赛中遇到运动员无法控制的情况发生时，裁判员可根据实际需要暂时停止比赛，双方所得分数有效，比赛恢复时从该分数起算。

下列三种情况发生时，裁判员可给予警告或违例等处罚：

1、运动员为恢复体力或喘息而使比赛中断；

3、运动员在比赛中故意损坏球，以及有其他任何不利于比赛

的行为。

### （九）违例

- 1、比赛中，球拍未击中球。
- 2、发球时，球过网后挂在网上或停在网顶。
- 3、比赛中，球从网下或网孔中穿过或不过网。
- 4、比赛中，球碰房顶及场地四周以外的人或物体。
- 5、比赛中，球碰到运动员的身体或衣物，
- 6、比赛中，击球者球拍与球的击球点不在自己球网一方，而是过网击球。
- 7、比赛中，选手的球拍、身体或衣物碰网或网柱；选手的脚或球拍由网下侵入对方场区。
- 8、击球时，球夹在或停滞在球拍上，紧接着又被拖带。
- 9、一名球员两次挥拍，连续两次击中球，或是同一方的两名选手连续各击中球一次。
- 10、球触及球员的球拍后继续飞行并落在界外。
- 11、阻碍对方紧靠球网的合法击球。
- 12、比赛时选手故意扰乱、影响对方进行正常比赛的任何举动。

## 大学羽毛球比赛策划案活动内容篇十一

为响应大学生社团文化节的号召，为学院发掘羽毛球人才。

同时也为全面贯彻教育方针，丰富同学们的业余文化生活，培养同学们顽强奋斗、勇于拼搏的优良品质。并推动我院羽毛球运动的发展。特举办首次“黄科杯”羽毛球比赛，具体规程如下：

黄冈科技职业学院飞扬羽毛球社新成员及本院学生

报名时间□xx—12————xx—12—

活动地点：搏击馆内

比赛项目：男单、女单

比赛中执行国际最新的羽毛球规则，另加补充如下：

- (1) 若比赛无故弃权或有辱骂裁判等行为者，取消比赛资格；
- (2) 采用单淘汰制进行预赛；
- (3) 每场比赛采用3局2胜制，男子每局21球决胜，女子每局21球；
- (5) 本次比赛比分在20平时，允许加分，加到30分，而只有一次机会；
- (6) 掷硬币：每场比赛开始之前，参赛双方首先要在裁判员的主持下，由裁判员抛硬币确定胜者。胜者具有挑选发球权或挑选场地的优先权。赢方选剩的那项权利归输方所有。
- (7) 合理发球：球员必须站在本主发球区向位于自己相对应的斜对角一端的发球区发球。球体须经球网的上方飞过，落入对方场地的发球区域内才有效。
- (8) 为了保持比赛公开、公正的原则，比赛裁判全部由本协

会提供安排；

1、发球员的发球次数为双数时，双方运动员均应在各自的右发球区发球。2、发球员的发球次数为单数时，双方运动员均应在各自的左发球区发球。

3、发球员和接发球员应交替对击直至“违例”或“死球”。

本次比赛的宣传：制作一展板，辅以一条横幅、学院广播台宣传；

奖品：

比赛取前三名颁发奖品及证书；

经费预算

比赛表格及费用15元

比赛用水费用20元

比赛用球费用60元

：球网6/28=148元

球架

球拍60/4=240元

彩色胶带：30元

院团委、飞扬羽毛球社

策划书、负责人：乐庸顺

xx年12月日

## 大学羽毛球比赛策划案活动内容篇十二

### x院羽毛球联赛

为了提高学生会全体成员的'体育素质，发扬体育竞技精神。增强各班级学生能够更好的沟通和了解，给大家创造一个交流的平台。希望大家通过这个比赛能认识更多的朋友，提高大家的团队意识，在以后的工作中能够互帮互助，团结拼搏，院及各班级学生会做得更好，因此我们筹办了这次学生羽毛球联赛。

总负责□x院学生会；

策划负责单位□x院学生会；

活动对象□x院所有学生；

20x年x月x日；

具体安排：由社成员去找；

#### (一) 活动流程

##### 1、赛前比赛团队的安排

由每班的班委在班里面宣传，组织学生积极踊跃的参与，以便通知和安排比赛。

##### 2、比赛安排及规则

(1)、比赛由抽签的方式决定a□b□c□d四个小组的球队名单，每个小组有2个团队，每一小组有一位负责人，负责通知赛事

安排，有突发事件的队员须事先向负责人说明，负责人须及时向主办方反映该情况。

(2)、比赛是以羽毛球团体赛的形式进行，团队与团队之间的比赛分为两种形式：男子单打、女子单打。采用三局两胜制，比赛的顺序是：自定义。如果前两局赢了，第三局比赛就不再继续进行。比赛中各小组尽量让每个人都能上场参加比赛，以便凸显本次活动的主旨，达到本次活动的预期效果。

(3)、比赛中男子单打、女子单打的比赛采用21球制，比赛只打一局(如时间不够由裁判调整)。

(4)初赛是a□b□c□d四个小组中的两个团队比赛，角逐出四强。然后是中场休息时间，在这期间有“节目串烧”趣味活动。再进行比赛是a中胜的团队对c中胜的团队□b中胜的团队对d中胜的团队，最后进行三、四名的比赛及冠亚军的争夺。

(5)、比赛过程中的争议由裁判裁决，球场上一切以裁判裁决为主。

(6)、不得出现不文明打球现象，否则取消一切评奖资格及比赛资格。

(7)、比赛若遇雨天，取消比赛，另行安排比赛时间。

### 3、比赛须知

(1)、各团队队员应服从管理人员安排，自觉遵守赛场纪律，遵守公共道德，讲文明、讲礼貌。

(2)、参赛运动员应严格遵守比赛规则，服从裁判，尊重比赛对手，赛出水平、赛出风格。

(3)、所有参赛运动员服从安排，不参加比赛的人员请不要随

意进入比赛场地。

(4)、比赛道具由院学生会提供；

(5)、请各个团队的运动员提前做好赛前热身等准备活动，减少比赛中发生意外而造成的人员受伤。

### (一)、赛前准备

1、提前做好向各学员通知工作。

2、制作参赛队联系表及赛程表

3、羽毛球拍及球网

4、场地的借用

5、桌子、椅子的准备

### (二)、赛期安排

1、场地的布置。

2、通知每个团队的负责人。

3、比赛初赛结束后，有时间可以搞文艺小活动。

4、后勤方面(如矿泉水的准备、杯子、医药等等)；

5、比赛时秩序的维持

6、比赛结果的记录

7、比赛裁判及药品

8、拍照，收集图片

9、以上各项在比赛前找出相应的负责人，做好分工工作。

1、第一名

2、第二名

3、第三名

4、优秀奖

1、比赛用球□xxx元。

2、板报宣传□xx元。

3、稿纸用费□xx元。

4、奖品支出□xxx元。

5、其他支出□xxx元。