

最新社团联谊游戏 社团联谊活动策划方案游戏精彩(精选8篇)

制作公司宣传语需要经过精心策划和专业设计，才能达到预期的效果。在编写宣传语时，应该注意避免使用过于抽象或晦涩的语言，让受众能够直观理解和接受。如果你正在寻找一些灵感，不妨关注一下以下公司宣传语范文，相信会对你有所启发。

社团联谊游戏篇一

1、基本情况：开学已有七周，学院各个社团的纳新和选干活动也已结束，新的社团成员带来了新的社团风貌。

2、主要执行对象：枣庄学院读者协会等

3、组织部门：各个社团的组织部，文艺部

4、环境特征：计划于十月二十七日举办社团联谊晚会。时值周六，各个社团的'成员将会欢聚一起，热血沸腾。

1、活动目的：新成员更好的展示自己；新成员更快更好地融入到新的集体中；结交朋友便于之后的社团内部及社团之间工作顺利开展；感受社团氛围；进一步了解自己的社团了解其他社团的活动；加强社团与社团之间的联系。

2、活动意义：让最好年华中的某一天更具有分量的放在心里。

3、具体目标：每位新成员有一次展示自己的机会；每位新成员至少认识5~10位新朋友；干事成员接触新任务；关于社团与社团的联系的节目是主题，各个社团的特色展现是补充。

1、人力资源：各个社团的组织部，文艺部，宣传部和成员若

干。

2、物力资源；已有资源：大教室，多媒体，音响等。需要资源：舞蹈用具，接待茶点等

1、节目安排：20个节目左右，每个社团4~5个。例歌曲，舞蹈，相声小品，舞台剧等，展现这五个社团特色，并注重团结联系。

2、娱乐活动：期间穿插4~5个互动游戏。例：真心话大冒险等

3、背景音乐：开场□youngforyou□□youarebeautiful□□newyorkcity□结束《明天，你好□□rightherewaiting□等。

1、晚会茶点：200

2、晚会互动小奖品：50

3、晚会化妆服装：100

4、晚会其它：100

1、人数签到问题

2、如有雨天，可推迟半小时左右开始

3、若无电供应或多媒体无法使用，应及时更换场地

社团联谊游戏篇二

因为我们是一家人，相亲相爱的.一家人。

20xx年x月x日星期六。

南高基公园

青志青办的哥哥姐姐和小伙伴们。

（一）周六中午1:30大学生活动中心前集合，骑车前往南高基公园。（为保证安全，每人一辆车，成一字型，注意交通安全，不要追逐打闹和掉队）

（二）自带零食、饮料与垃圾袋，到达目的地后稍作休息联谊开始。

（三）开展游戏。

每人独有1-n的一个序号，除撕名牌外的游戏均按照随机抽签决定参赛人员。

全体到场人员按扑克牌四种花色随机分为四组。每人只知道自己的花色并不知道其他人（包括本组成员），展开撕名牌大战，活到最后的人（一个人）胜。

游戏过程中，每人只能撕掉除自己花色以外其他花色持有者的名牌，不小心撕掉本队人员名牌的“out”被撕者复活。若最后存活的两人同一种花色，则互撕（此时不再存在组别），撕掉对方名牌的获胜。

ps 虽然分了组别，但最后的获胜者只有一人，可看做个人赛。

全体到场人员按扑克牌四种花色随机分为四组，各组人员自行决定组内每人序号，且将序号公开。按序号撕名牌，从1至n被撕掉名牌者out不按顺序撕的无效，最后剩下的小组胜。

ps 仍然分组，最后的获胜者为一个小组，团体赛。

游戏规则：

1、两组，5人站成一列为一组，每个人用嘴衔着一个纸杯；主持人将队伍男女分开，高低分开。

3、两组人员用时最少的一组为胜，输的接受惩罚。

游戏规则：

两组，每组4人，所有人想办法让自己的脸按照主持人指定表情，被不知何时会拍照的照相机拍到，拍下照片后，完成任务人数多的小组获胜，如果均没有完成任务，则露脸多的小组获胜。

游戏规则：10人参赛。

大家都蹲下来，然后一个一个地站起来。游戏开始后，想站起来的人一边喊着序号一边站起来，最后站起来的人out。如果过程中有两个或两个以上的人同时起来的话，这两个人均out。out的小伙伴接受惩罚。

游戏规则：

两组，每组4人，单腿站立，两只手将另一条腿的脚腕处抓住，各队成员一起上场，在指定位置互相利用身体去撞击，两条腿同时着地的人out。出界的人out。最后场上剩下哪组队员，哪一队胜。

社团联谊游戏篇三

本站发布社团内部联谊活动策划方案，更多社团内部联谊活动策划方案相关信息请访问本站策划频道。

一、活动主题

某某协会人力资源部联谊活动

二、活动背景

青协人力资源部是一个全新的部门，而各位副部也是刚刚选出来的，相互之间缺乏了解。我们想借助这个活动让大家相互了解，增进友谊，使青协人力资源部能够成为一个真正意义上的大家庭，以便大家今后更好的交流，更好的为青协人力资源部服务。

三、活动时间

本周六（6月16日）晚6点

四、活动地点

待定

五、活动内容

部内聚餐

活动内容丰富，聚餐与游戏相结合。在聚餐前后，可以进行多种游戏。有击鼓传花游戏、趣味的杀人游戏、特别的皇帝游戏、1234567游戏。游戏中的败者要为大家表演节目，而后做自我介绍。最后没有做过自我介绍的人要求单独做自我介绍。在游戏中熟识，在游戏中团结，在游戏中快乐。

精彩节目，不容错过。

六、活动过程

1、进行击鼓传花游戏，随着音乐进行传花游戏。音乐停止，

花传到谁那谁表演节目。节目内容不限。

2、聚餐中。。。。。

3、趣味的杀人游戏进行中。。。。

4、皇帝上轿游戏进行中。。。。。

5、1234567游戏进行中。。。。。

七、活动中应注意的问题及细节

由于部内经费有限，所以本次活动自费，采取aa制原则。但保证每人花费在20元以内，保证物有所值。

八、活动组织策划、负责人及主要参与者

活动组织策划、负责人：部长徐建利、周雪珍、李甜、姜书琴

主要参与者：青协人力资源部全体成员

附件：游戏规则及奖惩措施：

1、杀人游戏：游戏方法：

1.准备扑克牌，有多少人就准备几张。但里面必须要有一张k（代表killer（杀手））。

2.主持人把每一张牌发给大家，没人知道谁的牌是什么，也不能告诉别人自己的牌。

3.主持人叫大家闭眼，代表晚上睡觉时间；接着，请杀手睁开眼睛，问他想杀谁，杀手不能出声，只能用指的指出想杀

的人。主持人知道是谁后，叫他回去睡觉。

4. 主持人叫每个人睁开眼睛，代表白天睡醒了。说出昨夜被杀的人，这时被杀的人可以或不用指出一个他认为是凶手的人。让被指出的人为自己辩解后，全体投票他是否为凶手。如果过半数，这人就死了。他必须秀出自己的牌给大家看。如果不是k代表他是平民，大家都杀错人了。游戏继续（从3开始）。

如果是，游戏结束，凶手输了。

游戏注意事项：

* 晚上时，没人可以睁开眼睛，但可以故意制造出声音。

* 被杀的人在下一回晚上时，可以睁开眼睛看谁是凶手，但不能告诉其他人。

* 只有被杀的人才能提名凶手。所以是一个白天提名一个人。

大家公认的，不论他是不是凶手，都要向大家介绍自己。即“某某，哪个院，失败了。”

2、皇帝上轿游戏

我们每个人都有个编号比如说其中一个人喊2号皇上

响应号数的人就双手叉腰喊上轿旁边的两个人就是1号和3号就在旁边拿手扇风

皇上左边的人必须拿右手扇风右边则拿左手扇风否则犯规

喊的那个人可以扰乱视线比如说喊2号皇上手指5号皇上

皇上没喊上轿旁边人就扇了也算犯规

玩的时候很多人一着急自己是皇上自己双手也跟着扇或是拿反手扇了

3、1234567游戏

挨个轮流数数凡是跟7有关和7的倍数都不说用咳嗽代表

比如说5、6、咳、8、913、咳、15、16、咳、..25、26、咳、咳、29

社团联谊游戏篇四

我校有社会公益类、兴趣爱好类、学术科技类、理论学习类共60多个社团，他们的存在，活跃了校园文化，调动了同学们参加课外活动的积极性和主动性，同时，培养了同学们各类兴趣，锻炼了他们组织各类活动的的能力，还为同学们综合素质的培养创造了良好的条件。学生社团活动更好地推动校园文化建设，是校园的生机和魅力的重要体现，也是同学们提升自我的主要载体，更是同学们学习生活中心的“第二集体”，已成为学校对外交流的重要窗口之一。

展现社团风采弘扬校园文化

继承社团精神彰显学子风范

青春·人文师院激情·魅力校园飞翔·活力社团

全校范围内

20__年4月10日-5月26日

(一)社团文化节开幕式

时间：4月10日19：00

地点：逸夫楼西广场

(二) 社团文化节系列活动

1、无私奉献—社会公益篇

(1) “关爱南阳城、共迎农运会”系列社会公益活动

承办：经管学院社团部

(2) 大学生心理健康系列讲座

承办：发展心理协会

(3) 招募贵州支教志愿者活动

承办：春蕾志愿社

(4) 大学生节能减排系列活动

承办：绿色环保协会、大学生志愿社

(5) “关爱老人”走进老年公寓行动

承办：爱心社、春蕾志愿社、手语协会

2、变幻风云理论学术篇

(1) 社团学

理论知识竞赛

承办：mmds协会、法律研究协会

(2) 红楼梦知识系列活动

承办：红楼梦协会、电影文化协会

(3) 职场竞聘大赛

承办：大学生创业协会、大学生职业规划与发展协会

(4) 范蠡经济思想宣传系列活动

承办：范蠡经济论坛、大学生调查研究协会

(5) “战神粟裕”专题报告会

承办：汉文化研究协会

3、社彩斑斓—兴趣爱好篇

(1) 红歌会

承办：mmds协会

(2) “我眼中的和谐校园”摄影大赛

承办：摄影协会

(3) 主持人挑战赛

承办：演讲与辩论协会、播音与主持协会

(4) 公关礼仪大赛

承办：公关与口才协会、模特礼仪协会

(5) “英语之星”比赛

承办：天英社、英语俱乐部

(6) 电子竞技大赛

承办：电子竞技协会、电脑俱乐部

(7) 南阳市魔术巡回展

承办：魔术协会

(8) 南阳师院第七届太

极拳、太极剑比赛

承办：太极拳协会

4、回首过去、展望未来—社联四周年联谊会

承办：学生社团联合会

(三) 社团文化节总结表彰会暨闭幕式

时间：5月26日15:00

地点：西区音乐厅

社团联谊游戏篇五

携起友谊之手，跳起青春舞步

以联谊舞会的形式增进两个协会的交流，增强两个协会的友谊。并且借此丰富校园生活与文化，打造校园周末文娱活动风景线。

5月15日(周六)晚7点

大学生活动中心二楼舞厅

xx社、xx社

xx社和xx社会员以及其他有意愿的同学。

1. 进行舞会宣传。

2. 联系一至两名擅长舞蹈的同学。

3. 准备舞会所需的音乐资料。

4. 准备矿泉水、瓜子、糖果、小玩具、气球、拉花等物品。

1, 入场。入场后领号牌，用于活动中表演及抽奖。

2, 主持人致开场词。

3, 两个协会合作出开场节目，点燃会场气氛。

4, 做一个全场都能参与的游戏，将大家放松心情，融入舞会的欢乐氛围。

5, 两协会分别表演节目。歌曲、舞蹈、小品、相声.....

6, 进入游戏环节。开火车，击鼓传花，你来比划我来猜等等。

7, 现场嘉宾出节目（两三个为好），赢取小玩具。

8, 请同学教大家跳舞，大约10分钟。然后各自寻觅舞伴，全场进入舞池起舞。

9, 舞会即将结束，两协会负责人致辞总结舞会并致谢。

10, 主持人宣布舞会结束。

社团联谊游戏篇六

一、活动主题：

“快乐学院，温馨两系”为主题的联谊活动

二、活动目的：

- 1、丰富两系学生会成员的课余生活；
- 3、对部门来说，为大一同学提供一次锻炼组织和交流能力的机会。

三、活动意义：

- 1、增进了两个系的学生会的友谊；
- 2、为两系同学提供了展现自我的舞台；

四、活动时间：

20xx年6月

五、活动地点：

图书馆

六、参加人员：机械系，管理系学生会成员或同学。

七、活动内容：

(一)活动前期

- 1、机械系与管理系分别选派一男一女作为活动主持人；

- 2、两系分别准备5个节目，形式不限；
- 3、两个趣味游戏；
- 4、两系心理部部长分别准备发言稿；
- 5、申请教室并购买瓜子和水果；
- 6、准备活动的背景音乐；
- 7、活动场地的布置。

(二)活动期间

- 1、主持人开场白然后引领大家齐唱《朋友》；
- 2、机械系心理部部长发言并自我介绍；
3. 工商系部长发言并自我介绍；
4. 节目表演：两部门交叉表演；
5. 第三个节目后，做第一次互动游戏；
6. 继续进行节目的表演；
7. 有主持人倡导大家畅所欲言，从而交流在心理部工作半年的感想；
11. 主持人作出总结发言；

社团联谊游戏篇七

圣诞节悄然临近，亲朋好友竞相祝福。送贺卡常常成为传情达意的一种重要方式。但是环保志愿者组织曾做过计算：一

张最普通的贺卡起码要消耗掉10克优质纸张，如果1000万人平均每人消费一张贺卡，就要砍掉近3000棵10年生的大树。而生产这些贺卡要耗电1万多度，排放废水3万多吨，耗资达1000多万元。贺卡代表一种时尚，必须每年更换新的款式，改进制作工艺，每年剩余的贺卡几乎不能够再利用。以上种种表明，贺卡带来的浪费和污染是不可估量的。不送贺卡送水果，回收可再回收利用物品，节约现有资源，保护环境。绿源环保协会特在圣诞节来临之际在我校举行“水果圣诞绿色湖师”活动，呈递甜蜜祝福，留住绿色心愿。

一、活动名称：水果圣诞绿色湖师

二、活动口号□merryfruits!

三、活动地点：湖师大道、凤凰超市门口、学生宿舍

四．活动时间□20xx年12月22日—20xx年12月24日

五．活动对象：湖北师范学院全体师生

六．活动目的：

- 1、争取降低贺卡发放使用量，减少纸张的浪费，为保护森林资源做出贡献；
- 3、为我校师生传递圣诞的温情与节日的祝福；
- 4、以水果交换，回收可再回收利用物品，保护校园环境；
- 5、为后续“可回收利用物品制作大赛”作准备。

七．主办单位：湖北师范学院学生社团联合会

湖北师范学院绿源环保协会

八、活动流程：

活动前

- 4、外联部与校内四家水果商接洽谈判，签订赞助合同；
- 5、财务部对整个活动做大致预算；
- 6、各部门协调制作水果礼品包装样式。

活动中

- 1、在各楼栋张贴海报，联络员对负责楼栋进行口头宣传；
- 2、在湖师大道、凤凰超市门口设立宣传兑换点，摆放展板；
- 4、机动小组按上门服务登记表约定时间上门收取可再回收利用物品，兑换水果；
- 6、财务部、组织部在每日活动结束后进行汇总，做好后勤管理工作；
- 7、水果派送人员在平安夜派送水果礼品，进行相关信息回馈；
- 8、制作“活动成果展”展板。

九、活动总结：

- 2、财务部对整个活动进行审计，做好财务报销等账目工作；
- 3、组织部就本次活动做出相关总结；
- 4、秘书部撰写宣传稿附图片上交存档。

十、活动预算：

展板纸四张4元宣传卡纸27张13.5元便笺两打4元

苹果一箱100元左右（苹果可由商家赞助）合计：121.5元

湖北师范学院绿源环保协会

20xx年12月13日

社团联谊游戏篇八

在万物复苏的春天、在满山花开的三月、在同学们刚准备为新的一年放飞梦想的时刻，我们一起共同分享这美好温暖的春光。

一、活动目的

为丰富校园文化，展示学院社团风采及成果，促进学院社团深层次发展，打造社团品牌活动，让全院师生进一步地了解社团，走进社团，融入社团，使学生在通过社团活动的组织与参与中综合素质得到锻炼与提高。文化修养、技能拓展及社会实践能力得到加强。

二、活动时间

20xx年x月xx日x点。

三、活动地点

学院北院老篮球场。

四、参与对象

学院xx个学生社团。

五、活动内容

活动一：吸管运输

活动规则：

将xx个社团代表分为x组，每组x个社团(x个代表队)，每个代表队限五人上场，五个队员在比赛指定区按顺序站好。每人嘴里叼一支吸管，第一个人在吸管上挂一个钥匙环(或其他小圆环)，裁判员宣布比赛开始时(计时开始)，不许用手接触吸管和钥匙环，只能用嘴吸管的姿势把钥匙环往下传，直到传到最后一个人嘴叼的吸管上，游戏宣布结束。(若在途中吸管或钥匙环掉下来，则要从第一个同学开始)。最后从x个组中分别选出x个运输总时间最短的代表队并按运输时间长短进行分第一、二三四名(若在该x队中出现两个或两个以上的代表队所用时间相等，则x个代表队重新计时比赛，直到分出一二三四名为止)。

活动二：双龙戏珠

活动规则□xx□

活动三：珠联璧合

活动规则□xx□

六、活动所需物品

2、钥匙环x个(x元)

3、气球x包(xx元)

4、桌子□xx张

7、乒乓球xx个(xx元)

8、计时器x个(xx元)

9、水杯x个(x元)

10、圆珠笔(x支)(x元)

共计□xxx元

七、人员安排

(一)活动布置(xx人)

负责活动场面的布置，活动器材的摆放，活动后的物品收集及卫生打扫。

(二)计时组(x人)

协助主持人负责宣布限时活动的开始和结束。

(三)计分组(x人)

负责各队比赛结束的分数登记。

(四)机动组(现场维护)(xx人)

负责活动场地秩序及突发事件的. 应急处理，负责联系个社团按时按规则参加活动。