2023年中班小帮手教学反思(精选8篇)

一分钟内我们可以做好一件小事,细节决定成就,脚踏实地做好每一分钟的工作。一分钟的坚持,可以积攒出一生的成就。一分钟的总结:为了更好的明天而奋斗。

中班小帮手教学反思篇一

(1) 师扮演"小工人"出场,引起幼儿兴趣

师拎着工具箱边走边唱:我们苗苗爱心队,最爱帮人忙,如果你呀有困难,我们来帮忙。(拿起一张椅子,师表演钉子轧了手,掏锤子,钉;拿出一个掉了螺丝的玩具,用工具拧紧。)

(2) 出示工具,帮助幼儿认识

师:哎,你们谁家有困难需要帮忙吗?(指箱)我这里有许多宝贝,一准能帮上你的忙。你们想不想知道我箱子里藏的是什么宝贝?(想)

师:箱子上有铅丝拧着打不开,怎么办?可以请什么来帮忙? (启发幼儿说出请钳子来帮忙,同时师操作钳子拧开铅丝, 打开箱子。)

设计意图:通过教师形象的情境表演,并通过与幼儿的互动,很自然地演示锤子、螺丝刀、铂子这些帮手的作用,.让幼儿产生跃跃欲试的情感态度。

- 2. 参观"动物新村",幼儿寻找、发现动物们遇到的困难
 - (1) 师生乘坐小火车边唱边去动物新村参观

师: 听说动物新村的一些动物遇到了困难, 你们愿不愿意去

帮助它们?好,坐上我们的小火车出发!

设计意图:本环节所提供的小火车的车身是用一只只纸盒通过螺丝连接而成的,车轮是用螺丝将陵弃光盘固定在纸盒下方,既暗喻工具的作用,又为接下来的活动埋下伏笔。

(2) 通过创设的场景, 引导幼儿发现动物遇到的困难

场景一: 这是小狗的家, 小狗遇到什么困难? (凳子冒出钉子, 玩具上的螺丝掉了。)

场景二:熊猫家里图书怎么了? (图书破了。)

场景三: 小鸭碰到了什么难题呢? (小鸭的白裙子不漂亮。)

设计意图:将动物的家布置成相关问题场景,让幼儿自己去观察并发现小动物遇到的困难,调动他们的动手操作热情。

- 3. 引导幼儿讨论帮助动物所需的工具,并选择合适的工具进行操作
 - (1) 利用课件,讨论动物遇到的困难及帮忙所需的工具

师:小狗家汽车坏了、凳子上的钉子冒出来了,我们怎么帮助它?

师: 熊猫遇到什么困难了? 怎么帮助它?

师: 小鸭碰到什么难题了? 用什么来帮它?

设计意图:将帮助小狗、熊猫、小鸭所需的工具通过f|asn课件一一呈现在屏幕下方,让幼儿进行选择。幼儿在选择相应"帮手"的同时,自然而然地形成工具组、修补组、装饰组,帮助幼儿建立了分类概念。

(2) 幼儿分组,根据动物所遇困难选择相匹配的工具操作

师:刚才大家说的这些工具都在这三只盒子中呢,待会请大家用这些去帮帮小动物,你想帮助谁就选谁的照片贴在身上,贴好之后,到这边选上你认为合适的工具去帮忙!

设计意图:由于中班幼儿的年龄原因,不会自由分组,采用选贴动物照片的形式能帮助幼儿自由、快速地分组。

4. 借助课件,幼儿交流、总结自己的好办法

师:请你们告诉大家,你们用了哪些工具帮助小动物的?

借助课件画面配音小结:小朋友们,你们用锤子、螺丝刀、订书机、彩笔、印章这些宝贝当帮手,帮我们修好了汽车、图书,还让白裙子变成了彩色的漂亮裙子。你们的这些好帮手真是太神奇了,谢谢你们!

设计意图:通过小明友的实际操作及讲述,帮助幼儿巩固"帮手"与物品的匹配经验。

- 5. 合作修理火车,拓展经验,体验成功快乐
 - (1) 检修火车, 引导幼儿讨论修理的办法

师:我们苗苗爱心队今天又帮助了别人,真开心! (看表)工作了一天,该下班了,苗苗爱心队的队员们,坐上我们的火车!

师:哎呀,我们的火车怎么了?(好几节车箱都掉了,还少了几个轮子。)

师:好险哪,怎么办?用什么来修呢? (幼儿自由回答。)

(2) 教师提供幼儿所需的"帮手", 鼓励幼儿合作修理火车

师:这边有你们需要的夹子、螺丝、绳子、胶带,我们大家一起动手赶紧修好。

火车修好后, 师生坐上小火车返回。

齐唱:我们苗苗爱心队,最爱帮人忙,如果你呀有困难,我 们来帮忙。

设计意图:中班幼儿需要不断的情境刺激,孩子们在老师创设的特定的修理情境中完或了操作,看着自己修理好的长长的一列火车,孩子们欢呼雀跃,再次体验勤了成功的快乐。

中班小帮手教学反思篇二

- 1、知道礼貌待人、乐于助人,能较为熟练地使用礼貌用语"谢谢"、"我来帮助你"进行交流。
- 2、乐意在集体面前表述自己的意见。
- 3、体验被帮助和帮助别人的快乐。
- 4、使幼儿掌握一些生活基本常识。
- 5、乐于探索、交流与分享。
- 1、活动前请两位教师熟悉相关的情境表演并扮演其中相关角色。
- 2、医药箱(内装棉签、药水、纱布等实物)。
- 一、讲故事,引出课题
- 师: 今天老师带来一个关于小白兔的故事, 你们想听吗?
- 二、师提问,了解情节

听老师讲故事,幼儿参与互动。

师: 故事里都有谁? 发生了什么事情?

师:小猴子对小兔说了些什么?他是怎么帮助小兔的?

三、学对话,模仿动作。

学习故事中的对话,模仿出"我来帮助你""谢谢""包扎伤口"的动作步骤。

四、共讨论,说出感受

师: 你觉得小猴子好吗? 他好在什么地方?

师: 你是怎样关心同伴的?

师: 你帮助别人以后,心里感觉高兴吗?

师:接受过别人的帮助和帮助过别人吗?

小结:遇到困难时应该及时提供帮助,帮助别人也会给自己带来快乐。

五、带头饰,情境表演

教师讲述故事, 幼儿两人一组带上头饰进行情景表演。

六、齐跳舞,结束活动

师:今天小朋友们表现得真好,既懂礼貌又乐于助人。现在一起来跳支快乐舞吧!在跳快乐舞中感受愉悦氛围,结束活动。

有一天, 兔妈妈让小白兔去采蘑菇, 小白兔蹦蹦跳跳的上山

坡跑去,"诶呀"小白兔摔倒了,它哭了起来"呜呜呜呜,好疼啊?"这时候小猴子看见了,赶紧上前问:"小白兔,你怎么了?"小白兔不理它还再哭,小猴子摸摸小白兔的头继续说:"你怎么了?我来帮助你吧?"小白兔抬起头说:"我摔倒了,我的腿好疼啊"小猴子看了看说:"你在这等我,我一会就回来。飞快的跑回家取来了医药箱,飞快的跑到小兔子身边,拿出棉签,药水,纱布。帮小白兔包扎好伤口。小白兔笑了:"谢谢你,小猴子"小猴子扶着小白兔一起回家了。

中班小帮手教学反思篇三

- 1、播放动画片《洗澡》,幼儿观看。
- 2、提问:小动物们在干什么?

它们为什么要洗澡呀?用什么把身体洗干净的呢?

- 二、出示几种常见的洗涤用品。
- 1、请幼儿看脏手绢

提问: 怎样把它们变干净?

- 2、幼儿每人取一条手绢, 先在清水中洗, 看能否洗干净。
- 3、出示几种常见的洗涤用品(肥皂、香皂、洗衣粉),请幼儿说知名称,再分别自选洗涤用品来帮助,把手绢洗干净。
- 三、了解洗涤用品的特征和用途。
- 1、出示肥皂,让幼儿摸摸,请幼儿说出还有什么样的肥皂。

教师小结: 肥皂虽然有很多形状和颜色, 但它们摸上去都是

硬的,是块状洗涤用品。

2、出示洗衣粉,让幼儿看看、摸摸、闻闻、说说。

(提醒幼儿不要用嘴尝)

再将洗衣粉加入清水中搅拌后让幼儿观察。

教师小结: 洗衣粉是粉末状的洗涤用品,它能溶解在水中。

3、让幼儿观察洗涤剂,然后教师也将其溶解到水中。

告诉幼儿:这是液体洗涤用品。

4、提问: 肥皂、洗衣粉、洗涤剂有什么用途?(幼儿讨论后回答)

四、了解洗涤用品的发展过程

- 1、教师告诉幼儿:最早,人们用碱洗衣服,洗头发,但碱刺激性大,经常使用会伤害皮肤,头发也会变得枯黄,后来人们发明了肥皂、洗发水等洗涤用品,他们能更有效地去油渍和污斑。
- 2、提问:除了肥皂、洗衣粉,还有哪些洗涤用品?它们可以用来干什么?
- 3、教师小结:随着科学的发展,洗涤用品越来越多,有专门清洗餐具的;有专门清洁人体的;有专门清洁服装的。下面,我们就开个洗涤用品展销会。

五、师生一起安排洗涤用品展销会。

1、幼儿先给各自带来的洗涤用品做广告宣传(要求说知名称、 用途)。

- 2、讨论如何安排,是按用品分类摆放,还是按形状分类摆放。
- 3、教师小结:今天,我们认识了各种各样的洗涤用品,小朋友从小要认真学身手,长大了发明更好的洗涤用品。

中班小帮手教学反思篇四

幼儿园中班体育活动教案快乐的木头人

活动目标:

- 1. 能在游戏中控制自己的身体,在规定时间内努力做到一动也不动。
- 2. 能根据指令变换模仿动作,体验体育活动的快乐。

活动准备:

- 1. 自制"摩棍"一根,口哨一只。
- 2. 地面上画好写有数1-10的. 方格。

活动过程:

1、玩民间游戏"我们都是木头人"。

幼儿集体念儿歌,扮演木头人,"山山山,山上有个木头人,木头人,不准说话不准动"。要求幼儿念完儿歌后做一个造型动作,在规定时间内不准动。

2、师幼共同玩游戏"魔法师"。

令, "木头人"按指令模仿各种动物的动作, 听到"魔法师"吹口哨, "木头人"就要停止动作。

- (2) "魔法师"组织"木头人"玩跳数字游戏。引导"木头人"按照1-10的顺序跳。如跳错,"魔法师"就把他"定"在原地不动。
- (3) "木头人"跳舞。播放节奏明快的音乐, "木头人"随音乐起舞, "魔法师挥动魔棍",音乐停止,木头人摆好造型不动。
 - (4) 随着音乐, 魔法师送"木头人"回家。

中班小帮手教学反思篇五

活动目标:

- 1、能运用呼啦圈进行锻炼活动,提高身体四肢动作的协调性与灵活性。
- 2、能与同伴协商合作,大胆尝试呼啦圈的多种玩法。

活动准备:

呼啦圈若干、果子道具若干、录音机一架、音乐若干段。

活动过程:

一、进入场地,活动身体。

随着《去郊游》的音乐入场,做呼啦圈操。

- 二、自由探索玩呼啦圈。
- 1、鼓励幼儿大胆尝试,教师观察指导。
- 2、邀请个别幼儿展示自己的玩法,请其他幼儿学习。

- 三、与同伴合作探索。
- 1、幼儿寻找合作伙伴,共同协商合作玩法。
- 2、鼓励幼儿大胆尝试,教师观察幼儿的合作情况,及时给予指导。
- 3、请幼儿介绍自己与同伴的玩法,并进行展示,师生共同给予评价。
- 4、引导幼儿再次探索不同的合作玩法,教师重点指导幼儿先协商,再尝试。

四、游戏《摘果子》。

- 1、介绍游戏名称、游戏玩法及游戏规则。指导幼儿一起将呼啦圈摆成小路。
- 2、以"摘果子"为题指导幼儿用跳跃动作跳过小路。

五、放松活动。

中班小帮手教学反思篇六

活动目标:

- 1、感受黔东南苗族银饰文化。
- 2、运用图形进行操作比较,发现它们的排列规律并进行排序。
- 2、培养幼儿观察、比较的能力和初步的判断推理能力。

活动准备:

教具: 苗族服饰、银项圈、芦笙舞音乐、粘贴成品一幅。

学具:人手一份银项圈半成品材料。

活动过程:

- 一、吸引幼儿兴趣,引出课题
- 2、教师介绍苗族服饰及银饰。

银饰在苗族服饰中占有十分突出的`位置,特别是在女盛装中,银饰是必不可少的饰物。

但是,苗族朋友还说了,要让小朋友们学做一个银项圈,做好了才能去参加舞会。

(1) 认识图形。

教师出示按图形规律排序的银项圈,请小朋友观察,然后教小朋友认识图形。

(2) 找规律。

教师:银项圈的吊饰是按一定的规律排序的,我们先要看清楚哦!

(同幼儿一起找规律。) 你发现了什么规律? (如果发现不出,就可以叫小朋友读一读) 教师小结: 这些图形宝宝都是按照菱形、长方形、椭圆形的顺序不断重复的。

- (4) 想想: 如果接下去,应该怎样排?
- 二、幼儿操作练习教师:刚才小朋友用自己的聪明才智帮老师找到了银项圈吊饰图形的规律,现在请你们也自己做一个一样的银项圈好吗?做对了就可以去参加舞会啦!
 - (1) 幼儿每人一份半成品操作材料。

- (2) 教师示范, 讲解方法。
- (3) 幼儿集体操作
- (4) 教师简单小结。
- 三、苗族舞会音乐响起,教师带领幼儿到户外表演苗族芦笙舞。

中班小帮手教学反思篇七

- 1、感受分类的必要性,通过观察、操作,能准确对物品进行分类。
- 2、进一步体会同一标准分类的确定性和不同标准分类的多样性。

投影仪、分类物卡

探究法、交流法、操作法

- 一、创设情境、激发兴趣
- 二、整体感知

[出示投影帮妈妈整理衣服]

师: 从图中你都发现了什么?

(生交流发现)

师引导:小明要怎样帮妈妈整理衣服呢?

(生小组内探讨交流)

师: 谁愿意当代表把自己小组的意见交流一下?

(生交流各组的想法)

师引导:还可以怎样整理?只有一种整理方法吗?

(生自主探究后积极交流,师引导生互评)

师小结:看来我们同学都很聪明,像刚才这样把同类的物品放在一起,数学上叫分类。(板书课题)

三、巩固练习

1、「明确同一标准分类的确定性】

师: 我收集的小物品不知被谁给弄乱了,谁能帮帮我?

[师发给每人一袋分类物卡,有动物、植物和图形,生自主探究]

(生到展台前展示自己分好的物品, 师生共评)

2、[不同标准分类的多样性]

师:在每个小组的桌子上有一个信封,打开来看是什么? (树叶)请小组长组织小组同学,先讨论,再把它们进行分类。

师巡视

各小组交流分法

师小结:小朋友们真棒,几片小小的树叶竟有这么多种分法。

四、拓展延伸

师: 想一想生活中有哪些分类现象?

师生交流

五、课堂小结

师:这节课我们学习了分类,其实你仔细观察生活中还有很多分类现象。今回家帮妈妈整理厨房,我们下节课再来交流。

中班小帮手教学反思篇八

- 1、学习将成对的物品、相关的物品进行对应匹配。
- 2、初步养成将物品及时归位的好习惯。
- 3、培养幼儿的观察力、判断力及动手操作能力。
- 4、培养幼儿的尝试精神,发展幼儿思维的敏捷性、逻辑性。
- 5、发展幼儿逻辑思维能力。

拖鞋、球鞋、凉鞋、等鞋子各一双,5双不同颜色的袜子;相 关物品的卡片若干组(碗和勺子,牙刷和牙膏,水壶和茶杯, 脸盆和毛巾等)

- 一、帮妈妈整理鞋子。
- 1、出示一堆放乱的鞋子:老师(妈妈)这里有一堆鞋子,小朋友看它们乱七八糟的,我们一起来整理一下吧!
- 2、请个别幼儿上前操作: 你是怎么整理的? 这两只鞋子为什么要放在一起? 检查幼儿配对情况并小结: 材料一样、外形一样,颜色一样、大小一样的鞋子叫一双,它们是好朋友,所以要放在一起。

- 二、帮妈妈找袜子。
- 1、出示颜色不同的袜子,分给10个幼儿每人一只,请手拿相同颜色袜子的幼儿迅速配对。引导幼儿找一找哪两只袜子是一双,应该叠在一起。
- 2、示范叠袜子的方法,请幼儿尝试将袜子叠整齐。
- 三、帮妈妈整理其它物品。
- 2、请幼儿将相关的物品放在一起,并用语言表述[]xx和xx在一起[]xx和xx是好朋友可以放在一起。
- 四、结束活动。
- 2、小结幼儿上课情况。