

最新大学趣味活动方案策划(大全10篇)

营销策划需要根据市场需求和消费者偏好进行不断调整和优化，以适应市场竞争的变化。以下是小编为大家整理的一些年会策划范文，希望能给大家提供一些启示和参考。

大学趣味活动方案策划篇一

为认真学习传承雷锋精神，积极培育和践行社会主义核心价值观，不断提升广大青年的道德素质，3月14日，拉孜县团委在党校礼堂开展弘扬时代精神牢记革命传统学做当代雷锋主题的观看雷锋同志宣传片及电影活动。参加此次活动的有团委副书记索朗央宗、县中学与县高中学生代表以及老师代表、大学生志愿者共100多人。

活动开始之前，团委负责人为青年代表做致辞并简单的介绍了雷锋同志的一生，致辞结束后为广大青年学生代表播放了学习雷锋的纪录片、宣传片以及电影《雷锋在1959》。

活动结束后索朗央宗同志做了总结发言。她指出，这个时代有无数英雄，任何一个国家，任何一个民族，任何历史阶段，是不能没有英雄的。大爱的胸怀、忘我的精神、进去的锐气，正是我们民族的写照。所以我们可以没有钱，我们可以穷，但我们不能缺少志气，不能在我们这里减断中华民族的美德。她强调大家把学雷锋精神不光是放在3月份，通过此次活动，更多的认识雷锋同志、学习雷锋同志，把雷锋精神常态化，不管在学校还是将来步入社会，把雷锋同志的助人为乐、克己奉公和大爱的精神永传下去。

大学趣味活动方案策划篇二

1、钻山洞参与人数：10男10女

游戏方法：学生手拉手成山形，教师法令从最后的学生钻过山洞，其他学生依次钻过，以学生全部跑过终点线为胜。

游戏规则：不能从中间断开，钻山洞的同学必须跑到头才可搭建。

游戏规则：每人只投两次，必须在投掷线上投。

(二)、运送弹药

2、参赛人数：每班选男、女各5人组队参赛。

3、竞赛方法：在60米跑道上一端设有弹药库(毽子)，队员从起点跑到弹药库后拿起一个弹药，放在头顶走回起点，将弹药放在起点后的呼啦圈内，与下一个队员击掌，如此依次进行，全部取回10个弹药比赛结束，用时最少的队伍为胜。

要求：在比赛过程中，参赛队员必须将弹药(毽子)放在头顶，中途若毽子落地，应回到毽子落地处捡起后方可继续比赛。

(三)、托乒乓球接力

1、参赛班级：三年级 —— 四年级

2、参赛人数：三年级每班15人，8男7女

四年级每班15人，8男7女

3、竞赛方法：每生手握一根乒乓球拍，上面放一个乒乓球，完成15米的往返跑接力，先完成者获胜。中途若乒乓球落地，应回到球落地处捡球方可继续比赛。

四)、运球(篮球)接力

1、参赛班级：五年级 —— 六年级

2、参赛人数：五年级每班10人，5男5女

六年级每班10人，5男5女

3、竞赛方法：每生篮球运球，完成15米的往返跑接力，先完成者获胜。中途若篮球失球，应回到失球地处捡球方可继续比赛。

二、螃蟹赛跑

规则：

1. 参赛队员一双人小组参赛，赛道长50米

2. 一次七组同时比赛，成纵队站在起点线。听到预备信号时，同组两人背对背用躯干夹抵住一篮球。听到开始信号后，两人像螃蟹状横着向终点线跑去，先完成的三队获胜。

3. 听到开始信号夹好球后方可离开起跑线

4. 中途球落地，必须从落地处夹起才能继续进行。

5. 抱球跑者取消比赛资格。

6、仙人指路

你和他(她)有足够的默契吗?你想在完全看不见的环境下“穿越荆棘”吗?来参加仙人指路吧!

这项游戏由两个人共同来完成。其中一人a在比赛开始前被蒙住双眼，由“仙人”b指引“穿越荆棘”!

规则：一组两人，其中一人被蒙住双眼，另一人负责指引道路。只能通过语言沟通，不能搀扶。被蒙住双眼的必须按照

比赛设定的路线，越过路障。如在行进过程中碰到路障，每碰一个路障时间加十秒，在最后计算时间时计入总时间。比赛以用时最短为获胜。

托球50米赛跑：

规则：乒乓球必须放在乒乓球拍的中间，不能用手固定，每个人每次只能托一个球，从起点到终点，再从终点返回起点，球不掉在地上为有效，如果球在托送途中掉到地上，选手必须回到起点重来。在规定的赛程内用时最少者名次最好(十秒)

翻山越岭

规则：

1. 参赛队员一双人小组参赛，赛道长100米
3. 中途有未翻过障碍者，需再重新翻越
4. 小组两人都到达才算结束

送鸡毛信

规则：

1. 男生赛道长400米，女生赛道长300米
3. 背不准确者需重新记忆同一组数字，再进行四(三)百米跑
4. 中途有忘记数字者可以返回起点，再进行记忆后，重新跑完全程。
5. 比赛中不得穿越中间草坪，有穿越者取消比赛资格

6. 最先跑完全程并准确背出数字的前三人获胜

大学趣味活动方案策划篇三

- 1、让所有组织机构成员积极参与，共同迎接挑战。
- 2、建立小组成员之间的信任感与小组之间的协作与竞争意识。
- 3、让组织成员能够自然地进行身体接触和配合，少数害羞忸怩的心理。
- 4、在愉快的环境下改善组织机构成员在合作等方面的态度。
- 5、最大限度的增进组织机构成员之间的沟通，加强人际关系。
- 6、改善态度，改善行为，增强员工荣誉感。

总裁判兼记录员：

裁判兼记录员：

首先将全部队员平均分为数组，每队选处以为队长领带大家，为了能够向大家传递信息和工作人员交涉。

1. 组数字：任意定义男女所代表的数字，例如男1女2，裁判报一个数字，例如球拍托着球倒一指定位置，在跑回来传给自己的下一个队员，5就需要立即有2女1男环抱，或者1女3男，如此类推直到场上人数所剩不多。

3. 分秒逼真：人手模仿时钟分秒时指针的指针刻度，各队选派三位代表代表三根指针。裁判进行报时，要求立即以手臂表达指针刻度显示，开始背对观众比较容易，而后要求面对观众，裁判报出的时间需让观众猜测时间，即需要快速水平翻转刻度即为准确。

4顶针传递：道具吸管每人一个，顶针一个（可以用戒指代替）

每个队员用吸管传递戒指，时间少者为胜，戒指掉地上捡起重新来。

5看手势猜字游戏：道具有具体写明代表某个事物的卡片数张，再有本队队员组成小组，一个不能说话用手势比划，另一个看队友手势说出事物，在最短时间内说出最多者获胜，违规说话者淘汰。

6用不同的走路方式走过一段路，每个用过的步伐不能再重复用，谁走不过去受惩罚。

7接歌比赛：各队一每对的歌曲的最后一个字为另一对所接歌曲的首字，显示为五秒，超时者惩罚。

8托球游戏：道具：乒乓球三个乒乓球拍三个

每个队用一个乒乓球，一个球拍，用一用时最短队获胜。

9每个队员熟记所在组的每个成员的姓名，每组随机抽出一名成员来给自己组员点名，颠倒着要答到，各组勇士最短准确点完名者获胜。

1一切行动听指挥，严格遵守安全操作规范，正确使用道具与器材，谨防安全事故的发生。

2认真学习活动规则，了解活动秩序。

3做好充足的心理准备，迎接挑战。

4衣着为叫宽松的运动服，鞋为耐磨运动鞋。

注：所有部员除了比较特殊的情况之外严禁请假。

大学趣味活动方案策划篇四

一、晚会名称：

中国地质大学长城学院x年第一届毕业生晚会

二、晚会主题：

聚散天涯·依依长城

三、晚会宗旨：

光阴流转，我院首届毕业生到了告别大学生活的时候，大学生活的时间也许不算长久，但在一个青年的学生时代却显得格外珍贵。在这段特殊时光即将结束的时候，我们制作这个特别的盛宴，来共同怀念我们的过去，并为自己的未来壮行。这既是我们纪念的方式，也是我们延续的传统。谨以此献给在大学中度过了快乐和忧伤的即将离开母校的年轻人。

四、晚会时间：

五、晚会地点：

六、主办单位：

院团委

承办单位：院学生会社团联合会大学生艺术团

协办单位：各系学生分会

本次毕业晚会基调为怀念的，温情的，开心的，感慨的，离别而又憧憬的。

1、开场：（方案一）

(1) 开场：由视频字幕引入，分四个部分，分别代表大学四个阶段，每个部分视频展示后有大四学生演唱一首符合视频意境的歌曲。整个开场由四首歌曲及四段视频组成。（参考备选视频）

（方案二）

(1) 各系大点名：各系选派10名毕业生代表，穿学士服，代表各系上台，列队站好。同时各系系旗由专人举旗，在主持人的提示下绕舞台一周，然后站在队列的后面，举起系旗。

(2) 领导讲话：领导上台期间播放伴奏乐

(3) 各系代表大合唱：《勘探队之歌》

（方案三）

(1) 开场vcr□视频结束时有一个和下一节目的衔接。

(2) 双人合唱：《凤凰花开的路口》，其中一人钢琴伴奏或小提琴伴奏。

以上三个方案，均可独立的放在演出的节目中。

主持人上台报幕：

第一篇章：《彷徨》

第二篇章：《呐喊》

大一到大二，似乎只是弹指一挥间的事，自己还没尽情彷徨，就发现已不是freshman,开始呐喊了。因为高额的`学费呐喊，因

为x的网络呐喊,因为成对的鸳鸯呐喊;考完试呐喊,停了电呐喊,冲凉时呐喊;无聊,不满,压抑,都成为我们呐喊的理由.是的,可以呐喊,但除了呐喊,我们应该做些更实际的事情,应该为了以后可能活得更好而努力.努力不一定成功,但放弃就是失败.是的,青春只有一次,我们彷徨过,呐喊过.那么现在,我们做的一切应该是为了使以后不再那么彷徨,不再那么呐喊.

第三篇章：《朝花夕拾》

当你走过了懵懂的大一，张狂的大二，来到朝花夕拾的大三，你自然能体会到“夕阳无限好，只是近黄昏”的悲壮：踩在白天的尾巴上，夕阳惟有尽力绽放光辉，让飞逝的时光记得，它曾经也如此美丽过这片天空。大三的我们是站在理想与现实拐角的一群，也是最脆弱而又最坚强的一群。整个大学生生活已经过去四分之三，工作、出国、读研基本尘埃落定。或许，任何细微的波动都可能触动我们的神经，又或许，再棘手的难题也不会灼烧我们的双眼。

第四篇章：《祝福》

还记鲁迅的《祝福》吗?那时除旧迎新的时候，人们都在忙碌着，打扫去被灰尘覆盖的旧物，为新的时刻新气象的到来而忙碌。就像我们现在所做的，思考总结着四年来学到的知识，学会的做人，学会的做事。让它们完美的结合起来，为即将工作的我注下的重重的筹码，然后迎接人生的另一阶段。为所有即将离开校园的学子们祝福，为马上要踏上新征程的同学加油，为长城学院所有的毕业生祝福，祝福他们一路顺风。

大学趣味活动方案策划篇五

选手驰骋于运动场这个大舞台之上时，台下，是一片片的欢呼声。而此时，在大部分同学心中除了激动之情外，更多的是惋惜。因为自己没有一技之长，所以对于他们，参加运动

会只能是一种梦想。趣味运动会，这是一个融合了体育、娱乐和智力的活动，意在面向所有学生，体现可参与性和趣味性。并响应学院团委要求织团员青年深入学习贯彻“强化体育课和课外锻炼，促进青少年身心健康、体魄强健”的精神。在此药师1班将此次团日活动主题定为趣味运动。

丰富学生课外生活，活跃校园气氛，缓解学习压力。为全体学生提供一个互相交流，互相学习的平台。

同时，可以增强学员的团队意识、合作精神和集体荣誉感，也锻炼了他们沟通他人，处理人际关系的能力。

为了促进同学之间的交流，加强班级同学之间的合作，同时融合各班级之间的关系，丰富大学城同学们得课余时间，加强同学们积极参加体育活动，积极锻炼身体意识。

我们特别组织这样一次活动，希望通过此次活动，能让各个班级的同学得到一个互相交流的机会，让大家在学习之余有更加丰富的活动，同时充分发扬班级的团队精神，增进班级得凝聚力。

“走下网络、走出宿舍、走向操场”课外体育锻炼活动组织团员青年深入学习贯彻“强化体育课和课外锻炼，促进青少年身心健康、体魄强健”的精神。

20xx年11月30日前

学校足球场

15级药品经营与管理1班的全体成员（团员41人）

我们将以在学校足球场进行趣味运动，是一个融合了体育、娱乐和智力的体育运动。

而且我们是集体赛为主，个人赛为辅。

1 • 前期准备

将通告上传到班级群中，并口头告知。

班委要分配好任务，认真负责的去协助同学们去完成比赛。

准备好所需道具。

2 • 运动项目及说明

三人四足：（三人一组）参赛者们用绳子在相邻的腿绑紧，不能高于膝盖部分，然后并排站在起跑线上，三人向前走，以先到达者为胜，注意必须向前走跑，不能跳跃。

螃蟹背西瓜：（四人一组）四名队员同时站在起跑线上，共同用背部夹住球前行，途中背部离球，或用手或其他部位碰球，或落地，皆为犯规，需重新调整好继续比赛，用时少者为胜。

往返接力赛：（八人一组）在指定位置分成四人面对面站（距离100米）进行团队比赛，用时少者为胜。

海底传月：（十人一组）队员依次排开排成一列，间距为一臂；第一位同学要双手举起篮球，其他队员弯下腰，双腿分开，当裁判发令后，第一位同学将球从跨下传给下位同学，以此类推到最后，第十个同学接到球后把球又往前传回去（一个来回），用时少者胜。

托球50米赛跑（个人）用羽毛球拍一、托网球跑，球不能落地，落地视为犯规，犯规三次出局。

最后活动结束后拍照留念

(1) 在活动期间要注意安全，以免受伤

(2)班委们要积极带动活跃气氛，要维持好活动的秩序

(3)同学们要听从指挥，要积极的参与到活动中，享受有趣的班级活动

(1)奖品60元

(2)道具费10元

大学趣味活动方案策划篇六

一、活动目的：

1. 培养和提高全体会员对英语学习的兴趣。
2. 促进学生英语交流，丰富协会各成员的校园文化生活。
3. 使协会所有成员在活动的参与中增进英语知识，活动的策划中增进能力，活动的组织中增进交流，使英语协会的活动更加贴近同学的生活与学习。
4. 培养本协会成员的英语口语表达能力，思维敏捷度以及良好的交际能力，使之能够随时随地的说出一口流利的英语，并且能流利地与人交谈，营造良好的校园英语学习氛围，提高广大成员学习英语的激情，加强各成员之间的沟通交流。

二、活动对象：面向铜陵学院全体在校学生

三、活动前期准备：

1. 前期策划部干事负责活动的策划及整理并提交策划书。
2. 宣传部在社团内部及校内做好宣传工作，调动同学参与活动的积极性，鼓励大家积极踊跃报名。

3. 宣传部在活动前两天将宣传版置于食堂, 教室门口, 及公告栏处进行海报宣传。
4. 办公室通知全体会员参加活动, 并告之活动内容及相关事宜。
5. 做好前期准备工作, 各部门相互协作, 积极装扮多媒体教室。

四、活动流程:

1主持人宣布活动开始致开幕词, 介绍到场嘉宾。

2开场秀热场

3外教首先自我介绍, 由主持人问外教一些外国文化, 英语学习或者其他方面的问题。

4参加活动人员可自由和外教交流, 问其他自己感兴趣的问题。

5自由表演环节: 乐器表演展示, 小型合唱, 街舞秀等。

6游戏环节: 英文版心有灵犀, 两人一组, 每组选手一人描述题板上的歌曲名, 另一人猜, 三分钟, 猜中多的组获胜, 组员可获得奖励, 每组有两次向外教求援的机会。

7外教现场教唱一首简单的英文歌, 现场随机抽取若干同学分组进行演唱, 有外教评选出优秀者, 给予奖励。

8主持人宣布活动结束, 所有工作人员和选手与外教合影。

9工作人员负责好后期工作。

五、奖励:

由外教做评委, 主持人宣布结果, 节目表演较好的同学有小

礼品相赠。

六. 经费预算:

100元

七、注意事项:

本次活动是以促进英语交流为目的，旨在提高大家英语水平，同时也给所有同学提供一个互相交流的平台希望大家能创造出一个积极向上的氛围，展示我们大学生英语协会的精神风貌!

大学趣味活动方案策划篇七

二、活动主题

追忆同学难忘时光，共享近年离别经历，畅谈人生美好前景。

三、参加人员

1、全班同学(欢迎本年级其他同学光临)。

2、部分老师。

四、活动时间

五、活动地点

四川省××县。

六、实施步骤

以电话和网上联系方式相互转告，使尽可能多的同学参加。

与会同学于20xx年2月16日17时前到宏扬宾馆向同学会筹备组报到(报到时请每名同学做好登记，方便大家了解掌握情况)。

1、16日

17：30分在火锅店会餐。会餐完毕后回宾馆休息。

2、17日

(1)9：00分在宾馆餐饮部就餐。

(2)9：30分游览乐中校。

(3)10：00分在主教学楼或大门前集体合影留念。

(4)10：30分在乐中校综合运动场进行部分体育活动或做游戏。

(5)12：00分在酒楼就餐。

(6)14：00分在乐中校某一教室(或宾馆会议室)开主题班会，主要目的是同学再认识，每名同学都要进行发言，内容不限，可以说原来不敢说的、不好意思说的、未来得及说的某些事；也可以谈记忆最深刻的、感受最强烈的、触动最大的某些事；还可以聊对同学的看法、对未来的设想，等等。

(7)17：30分在xx饭店会餐。

会餐结束后，同学会宣告结束。

七、组织领导

成立同学会筹备实施领导小组，由张太文任组长，陈艳梅为副组长，唐道敏、胡晓辉、宋萍、陈良为组员，主要负责统

一领导活动的组织计划协调保障工作，确保活动开展有力有序有效。下设活动联络组、生活保障组和节目筹划组。

(一)活动联络组

组长：张太文

成员：唐道敏胡晓辉

职责：1、负责接待并安置好来报到的同学；

2、负责联系原来教我们的高中老师；

3、负责联系摄影师全程摄像，并进行后期制作，将同学会的录像光碟寄送给每名同学。

(二)生活保障组

组长：陈艳梅

成员：宋萍陈良

职责：1、负责搞好食宿预算和结算；

2、负责安排好食宿；

3、负责收取、支配同学会的活动经费；

4、负责公布经费开支情况

(三)节目筹划组

组长：陈艳梅

成员：宋萍唐道敏

职责：负责设计并组织好文体活动。

八、经费保障

按照aa制的原则，由参加同学会的同学在报到时交给后勤财务组，每人交纳400元人民币(多了不退、少了要补，多余的钱作为下一次同学会活动基金)。

九、注意事项

1、同学会期间所有同学都要服从统一安排，原则上不单独活动。期间最好不要无故离开，如需离开，请向筹备实施领导小组两名以上成员说明情况。

2、同学会安排有专人摄像和刻制光碟项目，请大家报到时将通讯地址留完整，以便寄送。请有dv机和相机的同学自行拍摄。活动结束后，请同学们将照片传送至班级博客，供同学们分享。

3、由于可能组织文体活动，请各位自行准备好运动工具和装备。

4、各筹备小组要精心筹划，力争把这次聚会办成一次团结、活泼、热烈、融洽的盛会，为大家留一个美好的回忆。

5、若有任何意见与建议，请随时与筹备小组的同学联系。

大学趣味活动方案策划篇八

新生入学之际，为帮助大一新生入学办理注册等各项手续方便快捷，省时省力，并很快熟悉校园，适应新的环境，特此举办“服务新生——走入科大我的家”的活动，也借此宣传读委会，扩大读委会在理工校区的影响力，为纳新做好充分准备。

□xx科技大学读者委员会理工分会

协办单位□xx科技大学理工学院学生处、团委、图书馆

xx科技大学理工校区

x年9月3日

1) 由负责人与理工校区联系，预借帐篷、桌椅，并准备好条幅，

选定详细地点

2) 根据不同成员的课程情况，安排好现场活动人员、负责人员，具体安排活动前开会商议

4) 若需要分发读委会简介以及纳新单页，提前印好(办公室有主会的彩页)

2) 服务期间，向新生介绍读委会，并借机宣传近期纳新地点及具体时间

3) 解答新生的各种问题(如学校、专业简介，军训生活、课程安排、上课地点、作息时间以及业余生活等)

4) 活动期间由专人跟拍活动情况，由秘书处保留相片，并在活动结束后做好书面总结

1) 注意天气，由于校区距离较远，活动期间最好由专人分组带队前往理工校区，保证交

通安全

2) 保证活动场地有足够的人员配备

3)活动结束后，做好帐篷、桌椅等归放工作，保证场地收拾完好

大学趣味活动方案策划篇九

5月15日（本周日、上午9:00点开始，活动时间半天

山下排球场

“大手牵小手，共筑爱之家”

xx外国语大学全体教职工及子女，以家庭为单位报名参加。

请各家庭于5月15日上午8:40到山下排球场报到。

报名时间：5.9-5.12

报名方式：编辑内容“所属单位+老师姓名+孩子姓名+孩子年龄+联系电话+活动项目”（如“宣传部+王某某+孩子姓名+3岁+1+宝宝快爬、接力传球”、发送至1（王同学、。

注：如一个家庭有两个孩子，请编辑两条进行发送；

2岁以下；小苹果跳起来；宝宝快爬；颜色对对碰

2—5岁；小苹果跳起来；找宝宝；你扔我接；接力运球；借东西；车轮滚滚

集齐10枚印章以上，可获得超级大礼包一个

集齐7—10枚印章，可获得大礼包一个

集齐4—6枚印章，可获得礼包一个

集齐1—3枚印章，可获得小礼品一份

1、小苹果跳起来：在主持人的带领下，播放小苹果音乐，爸爸妈妈带领各位小朋友自发上台跳舞。

2、宝宝快爬：两个瑜伽垫的距离，在妈妈的鼓励和摇铃下幼儿从瑜伽垫的一端爬向另一端，三组家庭同时进行。

3、彩球对对碰：幼儿在家长的引导下，根据手中的颜色球在指定选定找到同样颜色的小球。三个小朋友同时进行。

4、找宝宝：幼儿手拉手围成一个圈，家长蒙住双眼站在圈里，幼儿手拉手边唱歌边围着家长转，唱完歌曲立定并不能出声，然后请家长通过摸宝宝的手和脸去寻找自己的宝宝。三分钟之内找到自己宝宝算完成任务。

5、你是我的脚：场地两端画一条起跑线和一条终点线，用一根绑腿带将教师和孩子相邻的一条腿绑在一起，三个家庭为一组，听到口令后，教师和孩子一起出发向终点跑。

6、你扔我接：孩子和家长对抛抱枕，先是孩子抛家长接，然后家长抛，孩子接，抱枕两个。完成10个对抛，根据不同年龄段，设有不同间距。

7、接力运球：听口令，孩子手持乒乓球在起点起跑，到达在终点的教师那儿，将乒乓交给家长，家长再用乒乓球拍运球由终点奔向起点，中途掉落需折返重来。3组同时进行。

8、借东西：根据从裁判手里拿到的卡片内容，在父母的引导下到现场借到相关东西，5组同时进行。

11、车轮滚滚：3个年龄阶段的小朋友和家长组成一组，进入场地，在指定跑道就位，脚踩在一个由宽0.5米，总长约为10米的布连成的环形内（犹如滑轮带、，发令枪响后，集体向前行进，完成50米的赛跑，一次三组同时进行。

大学趣味活动方案策划篇十

学院体育馆

（一）趣味小游戏

（二）年年有鱼：参加者手持钓竿，将鱼钓起者获得活鱼兑换券一张。每位教职工仅限一条。

（一）巧渡小溪

游戏规则：参加者手持2块纸板站在起跑线上，首先将其中1块放到自己前方适宜的地方，然后跨步向前站到那块纸板上，接着再将另1块纸板用手放到自己前方适宜的地方，再跨步向前站到纸板上，回身把第1块板捡起来，再放到自己前方适宜的地方，然后再跨步向前站到木板上，依次类推，直至终点，获得一朵小红花。

（二）吹乒乓球

游戏规则：把三个盛满水的碗由远到近排开。在最近的碗中放入乒乓球，把乒乓球用力依次吹入第二个、第三个碗，完成者获得一朵小红花。

（三）乾坤小挪移

游戏规则：参加者在1分钟内从水盆里挟出10个玻璃珠者，获一朵小红花。

（四）飞卡入盆

游戏规则：画一条起始线，距线一定距离放一个盆，给参赛者五张卡，把卡飞入盆内一张者即可获得一朵小花。

（五）贴鼻子

游戏规则：在黑板上画个大脸，画上眼睛、嘴巴和鼻子，参赛者蒙上眼睛去贴，能贴到大脸的鼻子，可获得一朵小花。

（六）新年钟声

游戏规则：站在离锣3米远外用红布蒙上眼睛原地转三圈，再去敲锣。能敲响者获一朵小花。

（七）掌上明珠

游戏规则：参赛者将乒乓球平放在乒乓球拍上，在30秒的时间内，从起点走到终点，球未落者，可获得一朵小花。

（八）飞镖

游戏规则：在规定的时间内，参赛者每人投3支，投中2支者，可获得一朵小花。

（九）记忆力考

游戏规则：参赛者抽出任意一组数字，用30秒时间记忆，如果在规定的时间内记出数字又多又没有错误（记出2个数字以下，不给小花），可获得一朵小花。

（十）投掷乒乓球

游戏规则：每人一次拿5个乒乓球，在规定的地方分5次将球弹在地上，每落进筐中一个乒乓球，可获得一朵小花。

本次活动采取获得小花数量领奖方式，一等奖30朵小花；二等奖25朵小花；三等奖20朵小花，四等奖10朵小花。五等奖5朵小花。

为保护体育馆内的地面，希望教职工穿运动鞋参加活动，并根据自身情况选择参与活动项目。