

# 2023年趣味赛策划书(大全12篇)

爱国标语是激励人们传承爱国精神、弘扬家国情怀的重要手段。如何创作一条鼓舞人心的爱国标语，需要注意语言简洁、意义鲜明。爱国是永恒的主题，让我们用心去感受！

## 趣味赛策划书篇一

中国的. 传统文化源远流长、博大精深，让幼儿从小接受传统文化的启蒙教育，既可以规范他们的日常生活行为，学习礼貌与礼仪，同时还能培养幼儿的民族自豪感和热爱祖国的情怀，因此，在幼儿园开展传统文化教育是弘扬和传承中国文化的重要途径。希望借助“六一”儿童节到来之际，让幼儿多接触传统文化，对多姿多彩的中国文化有了更多的了解和兴趣。

组

长：邓利 副组长：严会马艳、组

员：肖璇曹琪杨红梅

1、教师以传统文化节目开场

2、园长讲话

3、家长带幼儿一起逛庙会。

4、庙会内容分为获币区（通过表演才艺等方式获得相应的虚拟币）然后在游戏区、小吃区摊位进行消费。

叠被子系鞋带扣扣子区摊主：阮艳萍、张爱荣平衡木走大鞋区摊主：韦骛君

每个摊位划横线的为摊位负责人，摊位负责人负责和另一名摊主一起完成以下几项准备：

- 1、制作摊位招牌（自己拟定店名）
- 2、每个摊位所需的物料清单
- 3、摊位人员的责任分工
- 4、掌握发放虚拟币的话术
- 5、列出各摊位每个项目发放多少虚拟币。（虚拟币面值都是1元）

每个摊位划横线的为摊位负责人，摊位负责人负责完成以下几项准备：

- 1、制作摊位招牌（自己拟定店名）
- 2、每个摊位所需的物料清单
- 3、摊位人员的责任分工
- 4、掌握买卖语言技巧
- 5、列出所售商品价格。
- 6、制作商品价格表（卡通型）游戏街负责人：严会

每个摊位划横线的为摊位负责人，摊位负责人负责完成以下几项准备：

- 1、制作摊位招牌（自己拟定店名）
- 2、每个摊位所需的物料清单

3、摊位人员的责任分工

4、掌握买卖语言技巧

5、列出各项目价格。

6、制作项目价格表（卡通型）

1、上午7：30全体教师集中开会准备。

2、幼儿及家长8：50开园门入场。（站到各班早操区域）

3、9：00主持人开场，提清楚要求及规则。

4、9：05园长发言。

5、9：10教师中国鼓开场。

6、9：20主持人宣布活动开始，分流让家长及幼儿到达换币区。

7、9：20--11：30幼儿家长自由游园时间。

8、11：30--12：00家长自行离园。

9、12：00活动结束，各摊位负责人负责整理物料及场地卫生。

10、安全离园。

八、活动工作人员安排

音响：韦戩君主持：肖璇

采购：马艳、吴平、曹琪、严会

开场中国鼓：杨红梅（负责）、刘芳、何叶、高珊、张艳、彭引缘、彭雅琴、张爱荣

## 趣味赛策划书篇二

为了增强我院广大师生的消防安全意识，杜绝火灾隐患。提高对火灾扑救工作的组织和处理能力。使广大师生掌握消防器材的基本性能和使用方法。及在火灾真正发生时，能够更好、更快、更从容的疏散、自救和灭火。建筑与测绘工程系特此举办首届“关注消防，珍爱生命”消防趣味运动会。

承办：建筑与测绘工程系

参赛队伍12个

xxxx年11月25日（星期四）16：40---18：00。

学院体育场及篮球场。

1、快速连接消防水带（4人）

? 比赛地点：1号教学楼前主干道（伯苓广场西南角消防栓处）。 ? 比赛队伍：12个参赛队各派4名运动员参加比赛。

? 比赛规则：

1、 每个参赛队分别派出4名运动员，参与到此项比赛中。

2、 主干道上，以消防栓为中点，向西、向南各延伸50米为比赛场地。

3、 发令哨响后，1、2号运动员前往消防栓西50米起点处，将消防水带， 喷头、扳手迅速运到消防栓处。

4、 4名运动员团结协作，要求：消防水带平直向南铺开，中间无打结；消防水带一端连接到消防栓上，另一端连接在喷头上；消防扳手放在消防栓的阀门上。

5、 以上项目完成后，裁判员判定合格后，比赛继续，运动员需将水带对折卷好，3、4号运动员需要将水带和喷头，扳手一起送回到起点处，比赛结束。

6、 比赛成绩以完成项目的时间记录。

7、 该参赛队结束比赛后，下一队上场比赛，直到12个队全部比赛结束。 ? 比赛用品：消防水带2卷，喷头2个，扳手2个，秒表1个，哨子2个。 ? 比赛要求：

1、 运动员需按指定位置准备比赛。

2、 平铺的消防水带须平直无节为合格。

3、 运动员服从裁判员指挥。

4、 观看人员不得进入比赛区域。

5、 所有工作人员穿校服，戴校徽。

2、快速接力穿消防服（4人）

? 比赛地点：1号教学楼前主干道西半边

? 比赛队伍：12个参赛队各派4名运动员参加比赛

? 比赛规则：

1、2个参赛队分别派出4名运动员，同时进行接力穿消防服比赛。

2、发令哨响后，1号运动员从起点出发跑到穿衣地点（距起点50米处），以最 快的速度穿好消防服。

3、裁判员判定该运动员穿戴合格后，向运动员示意：“穿着无误，请继续比赛。”若判定不合格，指出不合格处，运动更 正衣着无误后方可继续比赛。

4、1号运动员接到合格指示后，原地迅速脱下消防服，跑回 起点接力2号运动 员。

5、2、3、4号运动员按照以上程序进行比赛。

6、比赛成绩以最后一名运动员返回起点时间计算成绩。

7、以上2个参赛队比赛结束后，接下来2个参赛队参加比赛， 直到12个参赛 队全部比赛结束。

? 比赛用品：消防服2套，秒表1个，哨子2个。

? 比赛要求：

1、 运动员往返跑中，不能跑到别的跑道上。

2、 运动员返回起点接力下一名运动员时，该运动员必须在 起点内摸到接力运 动员的手后，方可进行比赛；否则，该运 动员返回起点重新跑。

3、 运动员服从裁判员指挥。

4、 观看人员不得进入比赛区域。

5、 所有工作人员穿校服，戴校徽。

3、紧急救援（4人）

? 比赛地点：伯苓广场西半场。

? 比赛队伍：12个参赛队各派4名运动员参加比赛。

? 比赛规则：

1、 2个参赛队分别派出4名运动员同时进行此项比赛。

2、 起点南侧20米处，有一人（1名运动员扮演此角色）腿部受伤。

3、 起点处3名救援人员（剩余3名运动员扮演此角色）蓄势待发，准备救援。

4、 起点处北侧30米处放置制作简易担架的材料：两根竹竿，一根绳子（6米）。

5、 发令哨响后，2名救援人员跑到担架区将担架部件运送到起点，3人以最快的速度制作担架。

6、 3名救援人员拿上制作好的担架跑到伤员处后，将伤员救起抬到起点处后将伤员放下，将担架拆除，回复原样后由2名运动员将担架部件送到起点北侧30米处，以此到达时间计算比赛成绩。

7、 以上2个参赛队比赛结束后，接下来2个参赛队参加比赛，直到12个参赛队全部比赛结束。

? 比赛用品：可制作担架竹竿4根、6米长绳子2根，哨子2个、秒表1个。

? 比赛要求：

1、 伤员不能自己上担架，必须由救援人员抬或者抱上担架，否则视为违规。

- 2、 运动员服从裁判员指挥。
- 3、 围观人员不得进入比赛区域。
- 4、 所有工作人员穿校服，戴校徽。

#### 4、 穿越火线（4人）

? 比赛地点：伯令广场东半场。

? 比赛队伍：12个参赛队各派4名运动员参加比赛。

? 比赛规则：

- 1、 每个参赛队分别派出4名运动员进行比赛。
- 2、 篮球场上工作人员用桌子围成一片障碍区，浓烟滚滚，各队队员一半人是“盲人”（能跑看不见），一半人是“瘸子”（不能跑看得见）。
- 3、 让“盲人”背着“瘸子”，“瘸子”为其指引方向，并用湿毛巾捂住口鼻，以最快的时间穿越障碍区。
- 4、 每个参赛队自由配成2组，可以同时穿越障碍区，但是碰到一次桌子，在本队成绩上加3秒，以此累计。
- 5、 以最后一组组员通过的时间为本队比赛成绩。
- 6、 该队比赛结束后，下一队上场比赛，直到12个参赛队全部比赛结束。

? 比赛用品：毛巾12个，水桶2个，眼罩3个、冒烟盆2个，秒表1个，哨子2个。

? 比赛要求：



1、 参赛队自备四条毛巾。每队“盲人”必须用眼罩捂着眼睛，瘸子脚不能着地， 否则重新回到起点。

2、 “瘸子”双手各拿一条毛巾，捂着自己和队友的口鼻，以免“中毒”，若没 做到位，重新回到起点。

3、 运动员服从裁判指示。

4、 围观人员不得进入比赛区域。

5、 所有工作人员穿校服，戴校徽。

5、 接力灭火（4人）

? 比赛地点：1号教学楼前主干道东半边。

? 比赛队伍：12个参赛队各派4名运动员参加比赛

? 比赛规则：

1、 3个参赛队分别派出4名运动员同时进行此项比赛

2、 发令哨响后，1号运动员提灭火器从起点出发，将灭火器交给2号运动 员（距起点30米）

3、 2号运动员再传递给3号运动员（距离起点60米），3号运动员跑至着 火点（距离起点90米），将灭火器交给4号运动员，由4号运动员将火扑灭。

4、 以火灭时记录时间为该队成绩，火未灭者，取消本项成绩。

5、 以上3个参赛队比赛结束后，接下来3个参赛队参加比赛，直到12个 参赛队全部比赛结束。

? 比赛用品：灭火器12个，火盆3个，秒表1个，哨子2个。

? 比赛要求：

- 1、 各接力处运动员必须严格站在接力处，未接力到自己时不能乱跑，否则本队 重新开始。
- 2、 因为有火源，工作人员注意保证自身安全与运动员安全，杜绝不安全事故发生。
- 3、 运动员服从裁判员指挥。
- 4、 观看人员不得进入比赛区域。
- 5、 所有工作人员穿校服，戴校徽。

建筑与测绘工程系

xxxx年11月16日

## 趣味赛策划书篇三

拓展文学知识，提高专业素养

(2) 扩大同学们的知识面，增加文学知识，培养对专业学习的兴趣

(3) 在大学生学习生活中，创造浓厚的`文化氛围，弘扬社团文化。

本次活动以抢答赛的形式开展，分为预赛和决赛两个阶段。竞赛题目难度逐渐增加。

预赛：各社团负责预赛的选拔工作，安排相应的比赛，每一

个社团共选出9名选手参加决赛。

决赛：共一场，决出冠军队和优胜队。

决赛地点：大学生活动中心（新餐厅四楼多功能演播厅）

1、中国古代文化知识（主要关于三国文化）；

2、建筑小常识，建筑史；

3、奥运知识；

1、此次抢答赛有必答题、抢答题、风险题三种题型。

2、赛场主要人员：每支队6人，共18名参赛选手，主持人2人，评委人，计时员2人，计分员2人。

3、比赛开始时各队设基础分100分。

18：30选手检录，拉拉队入场（领队签到）19：00比赛正式开始

第一轮独闯奇关（个人必答题）——选择题，每题5分，每位选手一题，答题时间不超过10秒，答对加分，答错不扣分。共三套混编题，每队选一套，每位选手，按编号轮流回答，不允许讨论。

第二轮共渡险关（团队必答题）——问答题，每题10

第三轮知识陷阱（团队互选题）——选择题，和填空题分为“三国名人事迹”“奥运常识”“建筑安全常识”三套题，每一套有六道题，由各参赛队轮流选题指定其他任意参赛队回答。若选手答不出可以求助本班的拉拉队，选手答对一题加10分，答错扣5分，拉拉队答对加5分，答错不扣分。每队一题。每人的答题时间不超过15秒。

第四轮争分夺秒（团队抢答题）——选择题，每题10分，答对加10分，每题的答题总时间不能超过10秒。答错、超时或犯规不扣分，但将丧失下一题的抢答机会。

第五轮风险题（共18套题（9套题备用），每一对选择三道，每题时间作答时间不超过两分钟）（题型分为选择题，填空题，问答题三种类型）

1、各队参加比赛应按时到场，迟到10分钟按弃权处理。

2、第一轮个人必答题环节其他队员不能代替或告诉其答案。否则此题作废。

3、问答题的一律由评委老师给予打分

3、第三轮团队互选题环节，拉拉队答题应有序，若出现混乱局面评委可决定取消该队拉拉队答题权利。

4、主持人宣布比赛结果后，若某队对结果有疑义，可在赛后向工作人员反映，不能打断主持人，扰乱赛场秩序。

5、第四轮团队抢答题环节各队应遵守赛场秩序，在其他队获得答题权利后立即坐下，不能和其他队抢答，若出现扰乱秩序的情况，评委可酌情扣分。

6、回答时间从主持人提出问题后说“开始”开始计时。队员在回答完后说“回答完毕”

一、必答题(每题10分)

1、队员抽取题目，在答题时要先起立听题，然后回答，其他队员不得

提示补充。

2、答对给10分，答不出，答不全或答错不给分也不扣分。

## 二、抢答题(每题10分)

1、主持人宣布“开始”时，方可按铃抢答，否则属抢答违规，扣10分。

2、抢到题后，可由队员共同完成答题，一人主答，同队队员可以补充，以最后的答案为准。

3、抢答题答对给10分，答不出答不全或答错扣10分。

## 三风险题

1、风险题分20分、30分、40分三个档次。

2、本轮比赛开始前，各队选择准备答题的档次。

3、各队在各自选择的档次里抽取题目，派代表作答，其他队员可以

提示、补充，以最后的答案为准。

4、答对按该题的分值得分，答不出、答不全或答错按该题的分值扣分。

(1) 冠军组一个，优胜组一个

(2) 冠军组代表的团队每一个人也将获得相应的奖励（节目结束时抽出幸运嘉宾三名分别从红黄蓝三队中各抽出一名）

(3) 比赛中间拉拉队参与答题的并且答对者也可获得相应奖励

大学生三国文化研究会

xx年9月7日

## 趣味赛策划书篇四

20xx年xx月xx日18：00—21：00

xxx广场

xxx

主题释义：该主题将开发商与中秋有机地结合起来，同时渲染出一种家的温馨氛围，暗喻进入xxx就是回到了家。

- 1、为业主与开发商之间搭建近距离沟通的平台
- 2、树立开发商企业形象和进一步宣传楼盘
- 3、深度挖掘潜在消费群体

中秋晚会□xxx人

中秋酒会□xxx人

合计□xxx人

“今晚回家吃饭吗？”

活动宣传语释义：中秋佳节作为中国一个传统节日，有道是：“每逢佳节倍思亲”，佳节都是家人团聚的时候，故活动宣传语以一种亲人的问询来触发本次活动，这句话也更能引起大众的共鸣，同时也暗喻本次活动将为所有与会者以家的温馨感觉。

- 1、在本次活动中推出当日购房可享受xxx折的优惠促销活

动(注：可根据开发商情况酌情制定一些限制条件)。

2、制作并随机赠送本次活动文化宣传衫若干。

3、制作“xxx”字样的中秋印入场卷(造型可参考月饼造型)。

以上活动的目的旨在达到强化活动宣传效果和彰显开发商人性化的经营理念。

## 趣味赛策划书篇五

XXXX

亲近自我，炫舞青春

XXXX学院大一学子

xx月xx日晚

XXXX学院大一各班晚自习教室

缓解大学生的压力，让大学生更深的了解自我

问卷调查、现场采访、搜集反馈信息

近年来，大学生心理健康状况越来越受到社会各界的广泛关注。作为社会的精英，时代的骄子，当代大学生肩负着历史的重任，然而生活的困惑，成长的烦恼，失败的苦痛等一系列的问题如影随形，时刻困扰着一颗颗年轻的心。为了关注大学生的心理健康，增强大学生的健康意识，我院心理部特策划此次心理趣味测试活动，加强与学生之间的沟通，了解他们的心理状况。

1□xx月xx日至xx月xx日搜集整理心理趣味测试。

2□xx月xx日晚，组织部门成员在商学院大一各班分发趣味心理试题，在试题后面附上相关答案，方便同学们更好的认识自己、了解自己。

3、在现场进行一对一的采访，询问参与此活动的同学在活动之后的感想，是否缓解了平时的高压状态，是否更加清楚的了解自己。

4、在现场给各班的心理委员分发一张心理体验活动之（二）心理趣味测试反馈卡，并与xx月xx日中午交至心理与维权部部门抽屉。

5□xx月xx日中午，部门成员整理活动相关信息，提交给宣传部，让宣传部写一篇新闻稿发给我们部门。本部门成员及时完成活动总结。

民族赋予我们使命，我们将担起富国的重任。而身体是革命的本钱，我们应时刻关注自己及身边人的身心健康。此次活动的活动目的就是为了减轻我们的压力，使我们更好的认识自我，提升调节自我情绪的能力。相信我们会完美的完成此次活动。

## 趣味赛策划书篇六

活动目的：

进一步推进素质教育，丰富班级文体活动，提高学生身体素质，培养合作意识，大力宣传阳光体育的健康理念，增强班级凝聚力。

活动主题：

快乐体育人人参与



活动时间：

20xx年5月17日(周五)

活动地点：

校阶梯教室(暂定)

活动组织：

总负责人：班主任薛老师

计时员：家长

(计时员负责给比赛项目计时，为保证计时的准确，两位家长同时给一个小队计时，取平均值计入成绩。)

记分员：家长

(记分员负责记录每个小队完成比赛所用时间，算出单项得分。)

核对员：家长

(核对员核对比赛成绩并算出总成绩，列出名次。)

文明守纪监督员：从二年级各班抽出优秀班干对各小队在比赛中的文明守纪情况进行监督和打分。

摄影：陈昱爸爸

活动程序：

1. 小主持人说开场白。

2. 薛老师宣布二(7)班室内趣味运动会开始。
3. 各小队入场并喊出自己的口号。
4. 分组进行比赛，统计比赛成绩。
5. 宣布比赛结果并颁奖。
6. 小主持人宣布运动会结束。

学生分组情况：

## 趣味赛策划书篇七

为庆祝20xx年元旦，丰富广大教工业余生活，经学校工会研究决定特举行教职工趣味活动。

二、参加对象：全体教职工

三、活动地点：塑胶操场

### 1. 跳房子负责人□xx

方法：在地上画好房子，标注数字，游戏者将1个沙包扔进1号房子，后用单脚跳依次将沙包踢进2、3、4号房子，最后在4号房子处直接将沙包踢进6号房子，成功者获一等奖，跳完者获二等奖。

规则：沙包不许碰到任何边线及出线，单脚跳时不能换脚

### 2. 幸运套环负责人□xx

方法：在距离投掷线4米（6米）的地方放置一标志物，游戏者发3个呼啦圈(或铁环)，套中2个获一等奖，套中1个获二等

奖。

规则：不能踩过线

### 3. 一箭穿心负责人□xx

方法：筷子投入酒瓶，游戏者在酒瓶口的上方1米处放下筷子，进2次的获一等奖，进1次的获二等奖，每人3次机会。

规则：筷子离酒瓶口的'上方1米

1. 每位老师在以上三个项目中任选其中一个参赛。

2. 要严格遵守游戏规则。

本次活动设置一、二等奖，对获奖的老师颁发奖品。

中心小学工会

20xx年12月28日

## 趣味赛策划书篇八

一、活动时间：

xx年年11月16日(周五)下午5:30—9:00

二、活动地点:文化广场

三、主办单位:商务协会—商务实践部

四、活动对象:商务协会全体人

五、活动意义

1) 丰富大家的课余生活。课程相对宽松的大学生活需要充实起来，运动会的开办可以吸引更多的人参与到各种有益的活动。

2) 促进商协内部成员的交流。商协应该是一个和谐的大家庭，所有的成员应该能从中感受到快乐。

3) 锻炼商协成员的团队协作精神，一个人的能力再强也战胜不了团队的力量，大家应该从运动会中体会到这点。

5) 促进文化的交流，提高心理素质，培养合作精神，追求卓越，完善自我，让快乐与相机的底片一起永留在大家的脸上，让我们的心飞扬。

## 六、前期准备

1) 队伍组建:本次运动会是商协内部运动会，由于商务实践部成员较多，可分为两队，其余每个部门出一支参赛队伍。共五支队伍参加比赛，每队二十人。部门中未参赛人员组成拉拉队。主持人一名、裁判四名(待定)

2) 对外宣传:制作横幅一条，上书“商协杯”第一届趣味运动会。各栋寝室门口贴一张宣传海报，宣传趣味运动会并邀请同学们到时观看。

3) 器材准备:喇叭两个、桌椅十套、药箱一个、小红旗6支、接力棒6支、乒乓球拍6支、乒乓球一打、篮球6个、羽毛球拍6支、尼龙绳两卷□32k硬纸板6张、计时表3块。5张奖状。

4) 奖项设置:分别为一等奖、二等奖、三等奖、最具创意奖、最有组织奖(以上奖项全部以队为单位颁发)

## 七、活动步骤

- 1) 活动现场布置
- 2) 各代表队入场
- 3) 致开幕词
- 4) 具体环节:运动会项目开展(穿插文艺节目)
- 5) 总结发言颁降
- 6) 合影留念
- 7) 清理现场

## 八、运动会项目

2、)手足情深比赛规则:比赛开始时各队均派3人就位,直到上每隔十五米站一名队员;起点上的队员左手握右足(或右手握左足)另一手握接力棒完成十五米竞速比赛并将接力棒转交给下一位参赛队员,接帮队员以同样方式完成整个比赛。参赛人员:每队3人。

3、)赶小猪接力比赛规则:队员成纵队站在各自跑道的.起点上,参赛者用羽毛球拍拨动篮球向前方十五米处的小红旗跑去,然后绕后期一周跑回,将羽毛球拍交给下一名队员,接下来的队员以同样的方式完成整个比赛。参赛队员:每队4人  
道具:篮球、羽毛球拍、小红旗。

### 4、)端乒乓球接力

比赛规则:队员成纵队站在各自跑道的起点,参赛者端乒乓球向小红旗跑去,然后绕小红旗一周返回,回到起点后将道具交给下一名队员,接下来的队员以同样的方式完成比赛。参赛人员:每队4人  
道具:乒乓球拍、乒乓球、小红旗。

5、)蛙跳比赛规则:每队派两名队员在跑道上间隔十五米蹲好,前一名队员在起点上嘴叼住象征青虫的硬纸片以蛙跳的动作要领向下一名队员跳去,并将青虫传给对方(双方不准用手),对方接住后以蛙跳动作返回起点。参赛人员:每队2人。道具:小红旗,硬纸板。

6、)同心同行比赛规则:每队派出8名成员(必须有3~4名女生),将腿绑成两人三脚形式,齐步完成30米赛程,要求绳不能断(断一个扣1分),一队赛完后另一队再赛。参赛人员:每队8人道具“尼龙绳。

九、说明:

1)此次运动会所有项目均以计时确定成绩,其中第一名5分,第二名3分,第三名1分。比赛完成后统计每队总分,确定冠、亚、继军队伍。

2)通过嘉宾与评审的讨论,评出最佳组织奖及最具创意奖,之后进行所有奖项的颁奖仪式。

## 趣味赛策划书篇九

为让我们学生会成员配合更默契,更加团,更加有组织性!

通过活动后,比较各部门的得分情况,评出前三名。

11月6号(上午9点)

北区篮球场

1、抢答游戏:学生会成员围成一个圈,由负责人提问,谁先抢答且回答正确就算赢啦!以部门为单位计分。

2、大冒险:参与者每人抽取一张扑克牌,注意不要让其他人

看到你的牌。由负责人指定拿到哪一张牌的人，来表演一个节目。节目一定要有趣，比如全场女同学说“我爱你们！”，总之指定的节目一定要让观众大笑才算成功。下一轮，由表演节目的人来做庄家，继续抽牌。（进行5轮）

3、坐地起身：要求四个人一组，围成一圈，背对背的坐在地上；(以部门为单位)绝对不能用手撑地站起来；当负责人说起来就同时起来，相反，说坐下就同时坐下，速度慢得就淘汰。如果几个组一样的话，就增加人数。在此过程中，各部长要引导同学坚持，坚持，再坚持，因为成功往往就是再坚持一下。

4、以部门为单位，部门的人排成一排，相邻的两人把脚绑在一起，一起跑到终点，用时最少的胜出。

5、蹲‘水果’：把学生会成员分为五个组，第一组是办公室和演辩部“苹果”；第二组是学习部和生活部加谢思萍“梨子”；第三组是女生部和体育部加黄少旭“香蕉”；第四组是文艺部和纪保部加罗佳俊“葡萄”；第五组是信督部和外联部加崔川勇“桃子”。规则：每一组围成一个圈，第一组喊口号例如“苹果蹲苹果顿苹果蹲完梨子蹲”依次继续下去，反应的慢直接淘汰，直到最后剩两个队，评出一二名。

## 趣味赛策划书篇十

展现青春的梦想，舞动青春的色彩，年轻的我们拥有一颗激情四射的心。你一定在寻找一个机会去释放你的激情吧！为了满足同学们的要求，经济与管理学院旅酒管专业学生会决定为同学们举办一场精彩纷呈的拔河比赛。相信大家会在这场比赛中赛出个性，展现风采，也会增强同学们的集体荣誉感。本次拔河比赛为旅酒管的学生提供了一个展示青春活力，促进大一大二之间的交流与沟通的平台。

增强大学生体育锻炼的意识，丰富活跃校园文化生活，倡导

时尚健康的生活方式。通过拔河比赛发扬团队精神，增加组织的凝聚力，为广大同学搭建一个互相交流学习的平台，使同学们体会到有组织、有纪律的集体力量。更好的培养同学们的集体荣誉感、热爱集体的组织观念，不怕吃苦、奋力拼搏的奋斗精神，发扬团队精神，激发广大学生热爱校园和体育，努力成才的激情。拔河比赛不仅可以丰富同学们的课余生活，也可以丰富校园文化生活，努力营造一个积极向上、齐花百放、健康文明的校园气氛，更重要的是促进大一大二的同学之间的交流。

## 趣味拔河友谊赛

承办单位：11级旅游管理1班11级酒店管理1班

策划单位：经济与管理学院旅酒馆专业学生会

活动时间□xx年11月26日

1. 前期宣传：由宣传部在经管院旅酒馆专业的各班上去宣传拔河友谊赛的目的、意义；在校园内设立展板、画海报贴在告示栏进行宣传；在旅酒管班里宣传动员工作。

### 2. 活动规则：

(1) 以各班级为单位组成一个拔河比赛队伍；

(2) 每队限报25人，男10女15

(3) 没参赛的同学，由各班负责人组织啦啦队为选手加油打气。

(5) 比赛分两组□a组b组

a组：男女生分开进行比赛，女生6组，男生6组单独进行比赛，



分别选出各自的第一名。(规则：如女生抽签对决，分为三组。胜出的三队进行循环比赛，选出第一名，评为“巾帼御姐奖”“须眉霸气奖”)

**b组：**以班级为单位进行比赛，评出冠亚季军。(规则：班级抽签对决，分三组。胜出三组晋级，败方三队进行循环赛选出第一名晋级。晋级的四队抽签对决，分两组。胜出的两队晋级争冠亚军。败方两队对决争季军。)

4. 后期报道：各班文娱委员、组织委员、宣传委员在本班进行调查这次比赛的收获并写一份“趣味拔河友谊赛”之感，由各班宣委交到专业学生会。

项目:XXXX

总计：

1. 注意维持活动场地的秩序。
2. 保持活动场地的清洁卫生。
3. 活动结束后将现场清理干净。

## 趣味赛策划书篇十一

为迎接和庆祝“三八”国际劳动妇女节的到来，丰富集团女职工的.文化生活，增强广大女职工积极性和凝聚力，开展女职工喜闻乐见的趣味活动。

3月8日中午1：30—3：30

南校区3号篮球场

以下项目均以总公司组队(其中集团本部与工程总公司组合成

一队)，共5队。除了项目1，原则上每个选手只参加一个项目。

### 1、跳长绳

3分钟内，以进入正在甩动的长绳人次最多的队伍胜出，每队不限参加人数。

### 2、真爱永流传

每队5名选手(3女2男)，所有人嘴里叼一支吸管，每队第一个人把吸管另一端里的橡皮筋传送到第二个人的吸管里，以此传递，队员传递过程中手不得碰触吸管，以3分钟内传递橡皮筋数量最多的队伍胜出。

### 3、亲密无间

每队6人(3男3女)，两人(1男1女)一组，用鼻子将气球夹住由起点到终点进发(共15米)，跨过终点线后背对背将球挤爆后下一组才能出发，所有队员最先通过的队伍胜出。

### 4、眉目传情

每队5人(3女2男)，每组的第一位组员按要求用肢体语言表达一个成语，依次向其他人传递，直至最后组员回答结果，传递过程中只能做动作，不得发出声音。4分钟内回答正确数最多的队伍胜出。

### 5、扎辫子比赛

每队2名选手(1男1女，男士带假长发)，在3分钟内扎小辫最多者胜出。

1、所有项目奖励第一名，其余参加活动人员均可领纪念礼品一份。

3、各总公司可结合实际，穿着统一服装，组织观众参加活动。

## 趣味赛策划书篇十二

1. 号召全体学生献出自己的爱心，使闲置不用的衣物得到利用，让山区的孩子度过一个温暖的. 寒冬，使他们感受到来自社会各界的关爱。

2. 让学生感受到帮助别人的乐趣，营造乐于奉献，关爱他人的良好氛围。

3. 培养学生的感恩之情，积极弘扬奉献精神与勇于承担的社会责任心，热心关注社会公益事业。

20xx年10月16日

学校操场

全体师生、家委会代表、志愿者协会会员、日行一善社团代表和金蛋文化代表。

(一)活动第一阶段——宣传发动(10月15日)

1. 发放“衣旧情深，爱心传递”捐赠衣物倡议书和每人一只袋子。

2. 各班主任在班级做好宣传、发动工作。

3. 班主任联系好自己班里的家委会成员做好衣物收集打包工作。

(二)活动第二阶段——衣物收集(10月16日早上7:30—8:30)

1. 每位同学捐赠一件八成新冬衣装进袋子里，上交操场指定

年级处。

2. 各班家委会成员将所收集的衣物整理，男女分开打包，在外包装上注明年级、男女、数量。

(三)活动第三阶段——捐赠仪式(10月16日早上9:20)

1. 校长发言

2. 志愿者协会代表发言

3. 衣物交接仪式。(交接经手人员：校长志愿者协会代表)

1. 请尽量捐赠干净、八成新的冬衣。

具体可以是棉衣、羽绒服、绒衣、毛衣、外套、棉纱衣裤、保暖衣、棉裤、绒裤、牛仔裤、长裤、棉鞋、围巾、帽子、手套等。

2. 衣物请不要太旧太烂，不要有明显的污渍，扣子、拉链、鞋带必须完整无缺，贫困山区买这些服装配件也很困难的。

3. 能先清洁消毒干净，已用过的内衣和鞋帽及传染病人的衣物不捐赠。

1. 活动方案策划、协调 2. 拍照、报道宣传(办公室)

3. 媒体采访对象：学生代表、校长

4. 陈校长发言稿(办公室)

5. 横幅准备：(金蛋文化)

6. 衣物收集、打包(各班家委会代表、志愿者协会协助)