

# 2023年校园篮球杯策划书(优质8篇)

公益活动在促进社会和谐稳定方面发挥着重要的作用。公益项目的可持续发展需要依靠社会支持和资源保障，以下是一些建议和策略供参考。下面是一些公益组织的发展趋势和前景展望，让我们一起来关注公益事业的未来发展。

## 校园篮球杯策划书篇一

二. 比赛时间：星期四下午一点

三. 比赛地点：北操场

四. 主办单位：09级汽检二班班委会

五. 比赛对象：09级汽检二班全体同学

七. 活动分工：班长和体育委员负责安排比赛，生活委员安排比赛后勤工作

八. 比赛规则：参照正规篮球比赛

4人一组，发球权由各队间两队长协商分上下半场发。中线发球开始比赛，攻方得分后重新在中线发球比赛，守方抢到球后，需移出三分线后再开始进攻，打上下半场，每场10分钟，中间休息3分钟，若比分相同，加时5分钟。（15米\*14米）

侵人犯规：1、阻挡犯规

2、撞人犯规

3、背后防守犯规

4、拉人犯规

## 5、非法用手犯规

## 6、非法掩护

## 7、违反体育道德的犯规

带球走违例：持球移动超出规则的'范围即带球走违例。规则规定腾空接球，两脚先后着地，以先落地脚为中枢脚，两脚同时着地，两脚都可以作中枢脚。抬起中枢脚可以传球或投篮，但不能运球。抬起中枢脚传球或投篮时，球离手前，中枢脚不能着地，运球开始时，必须是球先离手，然后才能提起中枢脚，违反上述规定即是带球走违例。

非法运球违例：队员控制球后，将球掷、拍、反弹或滚，在球接触其他队员之前再与球接触为运球。但每次运球中必须使球与地面接触。队员运球后双手接球的一刹那，或使球在手中停顿的一刹那，运球就算结束。在失去对球的控制之前，如果再运球，即为非法运球。

## 球回后场违例

## 罚球违例

## 跳球违例

## 球出界与掷界外球违例

## 干扰球违例

## 拳击球违例

## 脚踢球违例

## 以及其他时间方面的违例

以上违规必须无条件听从裁判的判罚，听从裁判。

九. 应急预案□a.比赛当天下雨，推迟比赛，时间另行安排

b.队员受伤，有生活委员及班内同学紧急送到校医院

十一. 经费预算：奖励用75元，裁判两名，各2元，口哨若干，水费若干。总计100元

十二. 活动结尾：上晚自习时开个15分钟的小型晚会，颁发奖品及这次活动的意义影响。

## 校园篮球杯策划书篇二

在新生开学之际，学院为了增强新生的融入感，会举办各种活动，而篮球比赛则是最简单的一项活动，那么新生杯篮球比赛策划书该怎么写呢？下面是新生杯篮球比赛策划书，我们一起来看看吧！

### 一、活动目的：

新学期开学了，为了丰富我院大一新生的校园生活，展现青春活力，我们给新生们提供了一个互相竞技的舞台——新生杯篮球赛。本次新生杯篮球赛的举办能够充分地增强同学之间的凝聚力，锻炼他们的团队合作精神，促进各班级之间友谊的发展，增强全院上下的凝聚力，为以后的院级活动打下良好的基础。

### 二、比赛时间：

xx年10月17日开始

### 三、比赛地点：

## 学校篮球场

四、参加单江：西外语外贸学院10级工商系各班

五、参加方法：

以班为单位，凡身体健康、品德良好的学生均可报名参赛，身体有任何疾病的不准报名参加比赛，如果有隐瞒不报的，出现任何伤害事故由本人负责。

每班选派一支队伍参加比赛，任何班级不得弃权。每班报名十二人，名单由各队长于xx年10月16日以前提交到我院团委办公室。名单一经提交，队员将不允许有变更。

六、比赛规则：(10级共17个班)

1、17支队伍入行抽签，17号第一轮轮空，1号-16号入行淘汰赛。

2、第二轮为小组循环赛。1号2号进入第二轮的队伍为a1□3号4号进入第二轮的队伍为a2□5号6号进入第二轮的队伍为a3□后依次为b1□b2□b3□c1□c2□第一轮的17号为c3□

3、第二轮每小组第一名进入第三轮，分别为a□b□c□第三轮入行小组赛，按积分决出冠军、亚军，季军。

4、届时还将举行一场明星友谊赛，以增进学院体育水平，促进年级感情交流。

09级明星队vs10级明星队

七、比赛说明：

本次比赛采用由国家篮球协会审定的最新篮球规则。全场比

赛分为4节，每节11分钟，每节休息1分钟，中场休息5分钟，每队每节有一次暂停机会。为增加观赏性，比赛第四节最后3分钟内双方都不得叫暂停。每次暂停时间为一分钟。四节比赛之后如出现平局，则加时五分钟，直至决出胜负为止。第四节与加时赛，以及加时赛与加时赛之间休息1分钟。

## 八、比赛要求：

1、友谊第一，比赛第二，在比胜过程中不得与对手、裁判发生冲突，情节严重且不听劝阻者罚出场外，在比赛过程中严格服从裁判裁定。队员不应有激怒观众或公开对裁判员的裁决表示不满的举动；队长必须以体育道德精神的态度与记录台工作人员交谈，其它任何人员不允许与记录台工作人员交谈，干扰他们的工作；队员和本班观众若对裁判的判罚有异议，必须由本班队长向裁判长提出，不得直接与裁判交涉，否则，判为一次技术犯规，情节严重的，取消比赛资格。

2、比赛要求各队服装统一、颜色鲜明、号码清晰，无号码队员不得上场。

3、各班自己组织拉拉队有序的观看比赛，为队员们加油。不得在赛场内破坏赛场秩序。

4、保持赛场卫生，各班所在地由班长负责组织人员清理干净，不得乱扔垃圾。

5、各队提前10分钟到达赛场，篮球队长提前10分钟到比赛负责人处签到。凡在规定时间内迟到十分钟未到的班级按弃权处理。

6、参赛队员应携带有效证件入场比赛，以备赛前资格审查。

7、各队不得请外援，一经发现立即取消该班本场及本届迎新篮球赛全部比赛资格。

## 九、奖项设置：

- 1、依据最后比赛成绩，评选出第一名、第二名和第三名。
- 2、为展现我外语外贸人风采，依据各班在球场上展现出来的精神风貌，设置“精神文明奖”一个。

## 校园篮球杯策划书篇三

主办单位：院团委学生会

承办单位：院学生会体育部 协办单位：篮球协会

时间□20xx年8月16日

主题：

这是院体育部为今年的第一场大型的比赛，也是为了迎接新生所举办的一场比赛。以比赛的形式增进新生们的凝聚力，之间互相了解，培养团结协作的能力，增强集体荣誉感，尽早的适应大学生活。也可以从这项比赛当中让他们更好、更深入的了解我们的学院，了解我们的学生会，打响我们学生会的品牌。对各系的体育部来说也是一次学习的机会。体现出我院学生的团结和积极向上的精神。

### 一、活动目的：

为同学们打造个互相交流、互相学习的平台，树立大学生内练素质，外树良好形象的风范，展现大学生的运动风采。

### 二、活动宗旨：

- (1) 切实推动“全民健身计划”增强大学生身体素质。

(2) 增进各系之间的感情，促进篮球爱好者间的交流。

(3) 比赛始终贯彻“友谊第一，比赛第二”的方针，坚持团结友爱、互相学习、交流经验、共同提高。

三、活动时间：10月8日-14日

四、活动地点：院篮球场

五、活动流程

赛前：通知六支球队的负责人进行选拔队员的工作，并自行准备统一的队服。（队服颜色需报知体育部）请有关人员整理球场。事先对篮球裁判进行培训。与其他部门合作，做好篮球赛的宣传和推广工作。

赛后：汇总比赛结果，确定最终排名，并对获胜球队给予奖励。总结比赛中存在的问题，吸取经验教训。

六、比赛安排：于9月28日将通知发送到各个系，由各系负责组织参赛队。

七、参赛办法：

八、比赛方法：

1、采用中国男篮比赛规则

2、比赛为分组循环赛，共15场比赛，比赛采取积分制胜一场积一分，负一场为零分；全部比赛结束后，以积分排名确定前三名，积分相同则比较双方比赛的分数成绩。

3、本次比赛将评出前三名，颁发锦旗。

4、组织08，09的学生担任比赛裁判。

## 九、比赛规则：

进行签到。

2、比赛的结束：比赛在计时员发出比赛结束终止信号时结束；在比赛时间即将终止前的投篮，如在信号发出前球已在空中，投中有效。

3、比赛应从裁判员在对手中间抛球，以中圈跳球开始；出现加时赛的情况，同样执行跳球程序；半场后交换场地进行比赛。

4、加时赛：下半场比赛结束，如两队得分相同，则进行一次或多次的五分钟加时赛；每次加时赛前有两分钟的休息时间。

5、犯规：球员与对手身体接触或违反运动道德的违规，即为犯规；犯规登记在球员个人名下，单场个人犯规达到五次自动离场；单场比赛时，每节内，每队球员侵人犯规满五次时，其后该队每一次的球员犯规应判罚两次（投三分球时被犯规，则罚球三次），由被侵犯球员主罚。

6、弃权：比赛开始时，一方队员不足五人时，球赛不得开始。在比赛时间十五分钟后，依然不足五人时，则由裁判判令该队弃权，由对方球队获胜；一方球队因各种原因提出弃权时，则判定对方球队获胜。

7、三秒违例：当一队控球时，其本队球员不能在对方禁区内超过连续三秒以上的停留；违例则由对方在违例处最近边线外掷界外球。

8、暂停：每队在每节内可以请求一次暂停，第四节可请求两次暂停；规定时间内未使用暂停不得保留至下半场或加时赛；加时赛各队均有一次暂停。

9、替补：替补球员入场前，应向纪录员报告；球成死球状态或正当停表时或裁判宣判犯规时，替补球员方可上场。

10、比赛中应绝对服从裁判，以裁判员的判罚为最终判决。若场上选手有严重影响比赛秩序行为，裁判酌情决罚，一般情况判技术犯规。情节特别严重者可判罚取消该队比赛资格。

## 十、奖项设置

1、取前三名，各颁发相应表框奖状奖品：表框奖状

一个表框奖状50元

$50 \times 3 = 150$ 元

总计：150元

## 十一. 附录

1. 比赛时一切听从裁判指挥，如有异议，队长可向裁判提出，严禁比赛时起哄。2. 比赛中出现斗殴情况，取消本次活动参赛资格。

3. 由于客观情况（如天气、场地等原因）不能如期举行比赛的，由负责方另行通知。4. 如果队伍不能如期参加比赛，必须提前一天通知院体育部负责人，并说明原因。

主办单位：团委学生会承办单位：学生会体育部协办单位：篮球协会

时间：8月16日

## 校园篮球杯策划书篇四

# 策划书

主办单位：管理学院团总支

承办单位：管理学院团总支学生会体育部

## 目录

一. 活动要素

二. 活动筹备

活动前期活动中期活动后期

三. 经费预算

四. 注意事项

一. 活动要素

（一）活动背景：

（二）活动主题：迎新杯篮球赛

（三）活动目的及意义：促进各年级同学的交流。本次新生杯篮球赛的举办能够充分地增强同学之间的凝聚力，锻炼他们的团队合作精神，促进各班级之间友谊的发展，增强全院上下的凝聚力，为以后的院级活动打下良好的基础。

二. 活动筹备

（一）活动前期：

1. 由体育部干事在早自习的时候对11、12级各班进行口头宣传。

2. 10、09级各班由体委负责进行宣传。3. 由宣传部粘贴海报进行宣传。

4. 裁判以及记分员的人员由体育部负责，对选定的人进行相应的能力培训。

## （二）活动中期：

### 1、器材准备

（1）由体育部和生活部负责借用以及搬运桌子。

（2）赛前体育部向学校借用记分牌和计时器等器械。

（3）为避免出现球员对篮球质量的质疑，篮球由两队负责。

（4）裁判的口哨。

### 2、场地布置

笔记本电脑、麦克风、音响、赞助商横幅

### 3、现场秩序维持

由纪检部负责赛场周边观众的秩序，呼吁大家文明观看比赛。

## （三）活动后期：

颁发奖品，收拾场地。

## 活动流程

以辅导员带班为单位，凡身体健康、品德良好的学生均可报名参赛，身体有任何疾病的不准报名参加比赛，如果有隐瞒不报的，出现任何伤害事故由本人负责。

每班选派一支支队伍参加比赛，报名以自愿原则。每班各队报名5-12人，名单由各队队长于10月18日以前提交到我院团委办公室。名单一经提交，队员将不允许有变更。由于我院部分专业男生较少，在辅导员协商后，通过主办单位同意，可多个专业可合为一个队伍参加比赛。

赛程安排：

1、全部队伍进行抽签。每个小组由三支队伍组成，如a1a2a3为一组b1b2b3为一组，依此类推，组数由实际参赛队伍决定。第一轮比赛为小组淘汰赛，淘汰成绩最差的一队。如果单支队伍，该队伍直接晋级第二轮。

2、第二轮为交叉循环赛[a1a2][b1b2][c1c3]等进行交叉比赛，每对有两场比赛，对手由各队随即抽取。若出现胜场相同的队伍，对比两场比赛得分，划分出出线的队伍。

3、第二轮出线的三只队伍进入第三轮，分别为a[b][c]第三轮入行小组循环赛，按积分决出冠军、亚军，季军。

本次比赛采用由国家篮球协会审定的最新篮球规则。全场比赛分为4节，每节10分钟，前三节不停表，第四节停表。每节休息2分钟，中场休息5分钟，每队每节有一次暂停机会。每次暂停时间为一分钟。四节比赛之后如出现平局，则加时五分钟，直至决出胜负为止。第四节与加时赛，以及加时赛与加时赛之间休息1分钟。

比赛要求：

1、友谊第一，比赛第二，在比胜过程中不得与对手、裁判发生冲突，情节严重且不听劝阻者罚出场外，在比赛过程中严格服从裁判裁定。队员不应有激怒观众或公开对裁判员的裁决表示不满的举动；队长必须以体育道德精神的态度与记录台工作人员交谈，其它任何人员不允许与记录台工作人员交

谈，干扰他们的工作；队员和本班观众若对裁判的判罚有异议，必须由本班队长向裁判长提出，不得直接与裁判交涉，否则，判为一次技术犯规，情节严重的，取消比赛资格。

2、比赛要求各队服装统一、颜色鲜明、号码清晰，无号码队员不得上场。

3、各班自己组织啦啦队有序的观看比赛，为队员们加油。不得在赛场内破坏赛场秩序。

4、保持赛场卫生，各班所在地由班长负责组织人员清理干净，不得乱扔垃圾。

5、各队提前15分钟到达赛场，篮球队长提前15分钟到比赛负责人处签到。凡在规定时间内迟到十分钟未到的班级按弃权处理。

6、各队不得请外援，一经发现立即取消该班本场及本届迎新篮球赛全部比赛资格。

（五）比赛规则：比赛规则遵循国际篮协规则。

### 三、经费预算

略

### 四、注意事项

1、每队要有统一的队服，并且有明显的号码。2、每个队伍要负责队伍的后勤保障工作，负责队员的饮水，以及对受伤球员的治疗。

管理学院团总支学生会

20xx年10月1日

## 校园篮球杯策划书篇五

电子信息工程学院届大学新生刚刚来到新的校园，为了使同学们更快的适应新的生活，展现大学生活的丰富多彩，以及增强同学们的凝聚力，我院体育部特此为新生搭建一个展现自我、增进友谊的舞台。

活动对象电子与信息工程学院2011届大学生

活动目的磨砺意志奋发冲刺团结拼搏展现自我

参赛地点兰州交通大学篮球场

比赛时间20xx年9月15号至20xx年9月18号

主办单位

电子信息工程学院学生会体育部

(1) . 本次比赛以班级为单位参赛，赛程分为循环赛、半决赛阶段和总决赛阶段。

(2) . 各班级自行组织委派队伍参赛。要求参赛队组成应包括：队员五至八名，队医，后勤，拉拉队等. 各队参赛队员装备（篮球）可自带，也可以赛前学生会体育部成员领取，服装由班级自行购买。

(3) . 各队领队，队医，后勤，拉拉队，以及篮球协会成员在运动员比赛时应充分履行自己的责任，积极的为参赛运动员指导，保障和助威，同时有效的配合主办单位协调比赛。

(4) . 本次比赛采用男子4\*12分钟，第一和第二节、第三和第四节中间的休息时间分别为2分钟，半场的休息时间为5分钟，比赛期间不停表。

(5) . 每支队伍的比赛服装的颜色应尽量统一，队员背心后面必须有号码，号码须是清晰的、单色的，并与背心的颜色有明显的区别，如达不到要求有权取消违规球队比赛资格。

(6) . 比赛中因犯规需要，允许进行罚球。一名队员犯规共计达到6次，则必须退出比赛。

(7) . 每队每半时(两节)的比赛时间内可以准许请求3次要登记的暂停，每次暂停持续30秒。

(8) . 比赛由两名裁判判罚，队员必须服从裁判任何裁决，如有不尊重裁判的情况发生裁判有权做出任何判罚。

(9) . 比赛有学生会体育部派专人一名负责记录比赛信息，最终结果以这一记录信息为准，比赛双方如有疑问请当时提出，过后不议。除以下特殊规则外，比赛均按照最新国际篮球竞赛规则执行。

(1) . 时间：第一和第二节、第三和第四节中间的休息时间为2分钟，半场的休息时间为5分钟。

(2) . 计时：罚球、换人、场外暂停停表，在第四节最后1分钟停表。其他均不停表。（裁判要求停表的情况除外）

(3) . 球权：本次比赛仅第一节跳球。在比赛过程中是采取球权轮替制。

(4) . 加时赛：4节比赛结束后若仍未分胜负，进入一次或多次的五分钟延长赛，接续第四节进攻的篮框，中间有两分钟休息时间。

(5) . 暂停：每队一、二节时总共可以请求两次暂停；三、四节时总共可以请求两次暂停，每一延长赛可以请求一次暂停。暂停申请人为队长。

(6) . 违例：使用24秒进攻、7秒前场和3秒区规则。

(7) . 换人：当球呈死球状态时，双方皆可请求换人。欲换上场的选手必须先通知纪录台，至纪录台前或两侧，到下一个死球或暂停方可依从裁判的手势上场进行换人。第四节最后二分钟及延长赛最后二分钟在球中篮后，除非裁判停止比赛或非得分队请求球员替补，得分队不得请求球员替补。

(8) . 犯规：球员犯规满5次必须离场，该队换上一名替补球员上场。全队每节满四次犯规进入加罚状态。

### (1) 女生队

本院共有5个班级，每个班级为一队，分别进行循环赛、淘汰赛和总决赛。15号，一队和二队、三队与四队进行两场循环赛，失败队进入淘汰赛，成功队进入半决赛。

16号，进行淘汰赛与半决赛，淘汰赛中成功队与五队进入第二轮循环赛，半决赛中成功对进入总决赛，失败队进入第二轮半决赛。

17号，第二轮循环赛中失败队淘汰，成功队进入第二轮半决赛。

18号，第二轮半决赛开始。失败队淘汰，成功队进入总决赛。

19号，总决赛开始，决出冠军。

### (2) 男生队

本院11个班级进行比赛，共有11个男生队进行比赛，先进行淘汰赛，然后小组循环赛，最后决赛等。

11个班不好分组，可以先抽一个队出来直接进循环赛（抽签决定），剩下10队分两组，先打小组淘汰赛，如a1对b1...a5

对b5最后决出胜的5只队伍，然后把起先抽出来的加进去正好是6只队伍，然后再分两组c1/2/3和d1/2/3各小组打循环赛，最终决赛前两名，如果排名是c2c3c1d1d2d3那么最终半决赛时c2对d2,c3对d1就是进行交叉半决赛，完了之后最终决赛，总比赛场数有14场。

15号，以两队为一组，进行小组淘汰赛共五场，失败队直接淘汰，成功队进入循环赛。

16号，再以三队为一组，进行小组循环赛两场，一组和二组各一场。17号，再以三队为一组，进行小组循环赛两场，一组和二组各一场。18号，再以三队为一组，进行小组循环赛两场，一组和二组各一场。19号，让各小组的前两队打交叉赛两场，获胜的两队进入总决赛。20号，进行总决赛，获胜的一对为冠军。

(1) .赛前安排：9月14晚上，召集系体育委员开会，动员开始，

海报开始张贴，（十月19至21号）报名工作陆续进行，21号前，所有报名表务必统交至主办单位处，（十月22号中午）各系领队抽签决定比赛顺序（十月22号下午正式开始比赛，一日5场次，预告及每天的比赛结果于次日中午公布（由于天气等原因，时间暂定）。

奖项设为三等，分别为冠军一名、亚军两名、季军三名。

(1) 获得冠军的队员可获得冠军奖状一张，篮球一颗，并且队员可获得护腕一个以作留念。

(2) 获得亚军的队伍可获得亚军奖状一张，羽毛球拍一副，并且队员可获得护腕一个以作留念。

(3) 获得季军的队可获得，季军奖状一张，并且队员可获得

护腕一个以作留念。

总负责人： 总裁判： 裁判： 统计员： 记录员：

20xx9月10日

电子与信息工程学院体育部

## 校园篮球杯策划书篇六

一. 比赛目的：

二. 比赛时间： 星期四下午一点

三. 比赛地点： 北操场

四. 主办单位： 09级汽检二班班委会

五. 比赛对象： 09级汽检二班全体同学

七. 活动分工： 班长和体育委员负责安排比赛， 生活委员安排比赛后勤工作

八. 比赛规则： 参照正规篮球比赛

4人一组， 发球权由各队间两队长协商分上下半场发。 中线发球开始比赛， 攻方得分后重新在中线发球比赛， 守方抢到球后， 需移出三分线后再开始进攻， 打上下半场， 每场10分钟， 中间休息3分钟， 若比分相同， 加时5分钟。（15米\*14米）

侵人犯规：

1、 阻挡犯规

2、 撞人犯规

### 3、背后防守犯规

### 4、拉人犯规

### 5、非法用手犯规

### 6、非法掩护

### 7、违反体育道德的' 犯规

带球走违例：持球移动超出规则的范围即带球走违例。规则规定腾空接球，两脚先后着地，以先落地脚为中枢脚，两脚同时着地，两脚都可以作中枢脚。抬起中枢脚可以传球或投篮，但不能运球。抬起中枢脚传球或投篮时，球离手前，中枢脚不能着地，运球开始时，必须是球先离手，然后才能提起中枢脚，违反上述规定即是带球走违例。

非法运球违例：队员控制球后，将球掷、拍、反弹或滚，在球接触其他队员之前再与球接触为运球。但每次运球中必须使球与地面接触。队员运球后双手接球的一刹那，或使球在手中停顿的一刹那，运球就算结束。在失去对球的控制之前，如果再运球，即为非法运球。

球回后场违例

罚球违例

跳球违例

球出界与掷界外球违例

干扰球违例

拳击球违例

脚踢球违例

以及其他时间方面的违例

以上违规必须无条件听从裁判的判罚，听从裁判。

九. 应急预案：

a. 比赛当天下雨，推迟比赛，时间另行安排

b. 队员受伤，有生活委员及班内同学紧急送到校医院

十. 比赛奖励：

十一. 经费预算：

奖励用75元，裁判两名，各2元，口哨若干，水费若干。总计100元

十二. 活动结尾：

上晚自习时开个15分钟的小型晚会，颁发奖品及这次活动的意义影响。

09级汽检二班班委会

20xx年4月1日

## 校园篮球杯策划书篇七

为提高我院学生热爱篮球的兴趣，丰富我院大学生课外活动，增强同学之间的相互联系，进一步促进学生德智体全面发展，加深各班之间的友谊，加强班内团结，为此，我院特策划-迎新各班级及各年级篮球赛。现将有关事宜通知如下：

一、主办单位：技术师范学院团总支

二、承办单位：技术师范学院男、女子篮球队及体育部

四、参赛对象：技术师范学院全体师生

五、比赛地点：本校室内及室外篮球场

六、比赛时间：11月1日至30日

七、比赛队伍：大一大二各班为一队（每队至少5人）

八、比赛方法：比赛为循环赛，取前三名

九、奖项设置：

一等奖：一名（奖状+奖品）

二等奖：一名（奖状+奖品）

组织奖：一名（奖状+奖品）

十、活动经费：

记分用笔4支、裁判用哨8个，预计20元左右（奖金、奖状除外）；

十一、工作人员：

十二、比赛要求：

2、各队上场队员必须统一着装；

3、各队队长，负责突发事件。比如：发生暴力事件，篮球损坏等；

### 十三、比赛规则：

1、比赛场地为一个标准篮球场；

### 十四、注意事项：

1、各队队员必须提前30分钟入场，迟到10分钟视为弃权；

2、各队队员必须服从裁判指挥；

3、各队以班级为单位，设队长一名；

4、严禁非本班级（班主任除外）人员参加本班比赛；

### 十五、常务布置及宣传工作：

负责人：

成员：技术师范学院团总支学生会（体育部、自愿者服务团、篮球队全体成员）；

未尽事宜请联系王某：18716324478

李某：13667686348

备注：

另附赛程表技术师范学院男、女子篮球队二〇一一年三月十二日

## 校园篮球杯策划书篇八

随着本学期新生对学校有一定的认识，为了丰富我院学生的课余生活，也为了促进加强班级及整个学院间的沟通交流，我们体育部精心策划了新生班际篮球赛。我们相信，通过我

们的努力，本次活动一定能够达到预期的目的。

### 一，活动目的及意义：

丰富同学们的课外娱乐生活，提高我们的综合素质，培养积极向上的进取精神，培养同学们的顽强奋斗、勇于拼搏的优良品质，并推动校园篮球运动的发展，致力于打造成一个真正属于信息所有热爱篮球，钟情篮球的学生的节日，一个互相交流，互相学习的平台。我们决定策划本次机械学院内部的五人制篮球赛。我们将本着“友谊第一，比赛第二”的原则，以促进部门间各成员以及新老成员间的交流和沟通为根本出发点，让本次活动顺利进行。

### 二，工作组别及人员需要：

1. 宣传组：组长：金川负责人

工作任务：活动前期的`活动宣传

2. 编排组：组长：

工作任务：赛前抽签，参赛顺序及比赛时间编排

4. 裁判组：组长：总裁判长

工作任务：裁决比赛、维持比赛的公平性

5. 应急组：组长：

工作任务：应对紧急突发事件。

### 三，活动介绍：

活动地点：内蒙古工业大学金川校区篮球场

活动具体形式：

(1) 队伍细则：以班级为单位每班派出十名队员（5名出场队员，5名替补队员）参加比赛。

(2) 裁判细则：每场比赛2名裁判（裁判由09各班出）同时比赛的班级安排人员计时计分。

(3) 小组赛分组细则：共15支队伍抽签进行单场淘汰赛（一支队伍轮空），第二轮同样以抽签的方式进行单场淘汰赛，第三轮四强进行循环赛。

(4) 规则细则：

1. 比赛的开始：时间共五十分钟，比赛时间为2节，每节25分钟；第一节比赛开始十分钟前，各队队员需要在记录台进行签到。在第一节结束，中间休息10分钟。

2. 比赛的结束：比赛在裁判发出比赛结束終了信号时结束；在比赛时间即将終了前的投篮，如在信号发出前球已在空中，投中有效。

3. 比赛应从裁判员在对手中间抛球，以中圈跳球开始；出现加时赛的情况，同样执行跳球程序；半场后交换场地进行比赛。

4. 决胜期：下半场比赛结束，如两队得分相同，则进行一次或多次的五分钟加时赛；每次加时赛前有两分钟的休息时间。

5. 犯规：球员与对手身体接触或违反运动道德的违规，即为犯规；犯规等级在球员个人名下，单场个人犯规达到五次自动离场。

6. 弃权：比赛开始时，一方队员不足五人时，球赛不得开始。

在比赛时间十五分钟后，依然不足五人时，则由裁判令该队弃权，由对方球队获胜；一方球队由各种原因提出弃权时，则判定对方球队获胜。

8. 每队在每节内可以请求2次暂停，规定时间内未使用暂停不得保留至下半场或加时赛；加时赛各队均有一次暂停。

9. 替补：替补球员入场前，应向记录员报告替补球员方可上。（具体详见规则表）

四活动举办方及参与者：  
举办方：内蒙古工业大学机械学院团委学生会体育部

参与者：机械学院09级新生

四，注意事项：

1. 安全第一，活动中避免发生任何事故！

2. 友谊第一，比赛第二，比赛中杜绝打架等事故！一旦出现，院将严肃处理

3. 赛程如果由于天气或其他原因导致比赛无法按计划进行时，组织者会及时做出应对方法并通知参赛队伍！若无通知，比赛正常进行！

4. 裁判必须准时到达场地，以确保比赛的顺利进行。

5. 各班比赛期间，班长必须到达比赛场地，比赛结束后班长签字。