

最新象棋小活动策划书(精选8篇)

人生是一场戏，我们需要通过总结演出的每一幕，来更好地演绎自己的角色。人生总结的窍门是思考得失和思考收获，让我们来研究一下如何写一篇完美的总结吧。下面是小编为大家收集的人生总结范文，希望能够为大家的写作提供一些灵感和参考。

象棋小活动策划书篇一

棋文化是中华民族文化的结晶，至今仍放射出熠熠奇光，为现代人所喜爱，在全国各地广为流传，被人们誉之为“国粹”。学院为丰富职工们的`业余活动，给职工们提供更多的展示自我才华的机会，将举办首届象棋交流赛。

象棋

全矿职工

4月29日(初赛、复赛阶段)、4月30日(决赛阶段)

猫儿沟工会、团支部棋具提供方：团支部

矿内党群活动室

以科室组织报名或职工到办公室报名

1、比赛赛制：本次比赛分初赛、复赛、决赛三个阶段，每阶段比赛采用选手抽签的形式，保证比赛公平、公开。

2、比赛规则：初赛阶段根据抽签进行分组，采用淘汰制，比赛中获胜方即可进入下一轮比赛，输棋者即被淘汰，最后取各组第一名进入复赛。复赛阶段选手仍采用淘汰制赛，比赛中获胜方即可进行下一轮比赛，输棋者即被淘汰，最后取各

组第一名进行决赛。决赛阶段采取循环制，进入决赛的选手按照大循环的比赛方式，采取积分制(胜者积2分，和棋者积1分，负者积0分)，最后按积分排出冠、亚、季军和优秀奖各一名。

3、活动要求：比赛选手提前十五分钟到场，迟到十五分钟自动弃权，对手直接晋级。比赛过程中落棋不悔，有悔棋者取消参赛资格。比赛过程中坚持“观棋不语”原则，旁观者不允许在比赛期间发表言论、看法、违者将被请出比赛现场。参赛选手在比赛中服从裁判管理，发现不服管理者取消参赛资格，并进行通报。

遵循“友谊第一，比赛第二”的原则，讲究棋风、棋德，赛出风格，比出水平。

象棋由执红棋的一方先走(选手猜棋)双方轮流各走一着直至分出胜负或走成和棋为止，落子无悔。

对局时一方出现下列情况之一就算输棋对方得胜：

(一)帅(将)被对方“将死”。

(二)帅(将)被“将军”无法避免地同对方将(帅)直接对面。

(三)被“困毙”。

(四)封棋着法有误。

(五)走棋违犯禁例应当变着而不变。

(六)在同一局棋中单方面出现第三次“违例”。

(七)自己宣布认输。

(八)因违犯纪律被判输棋。

对局时出现下列情况之一就算和棋：

(一)属于理论上公认的双方均无取胜可能的局势。

(二)提议作和应使双方机会均等。只要是一方提和另一方已宣告同意双方都不许反悔。

(三)双方走棋出现循环反复已达三次符合“棋例”中“不变作和”的有关规定可由任何一方提议作和经审查局面属实即使另一方不同意裁判员也有权判为和棋。如双方都没有提和而循环反复局面还在延续裁判员有权不征得双方同意就决定判和；但如所走着法已同上述循环反复局面无关时则不能按照本款处理。

通过比赛决出冠、亚、季军和优秀奖四名。

象棋小活动策划书篇二

为了增强学校的文化氛围和民族气息，顺利迎接本科教育评估，同时提供给学院象棋爱好者一个发挥自己特长，展示自己棋艺的平台，举办了本次比赛。通过比赛，期望能够加强象棋爱好同学及其他同学间的交流，增进友谊，使同学们形成善思、沉着的处事态度，培养优良的棋风，进一步提高棋艺，共同进步。

比赛时间□20xx年6月5日

比赛地点□x2318

本次比赛共有二十名选手参赛，通过抽签定出第一轮比赛阵局，依次比赛，采取淘汰制，胜者晋级，进入第二轮比赛。

第二轮比赛规则为一局定胜负，仍采取淘汰制，定出前五名。

前五名循环对弈，决出前四名，颁发证书及奖品。

比赛过程中，由学习部成员负责协调比赛中的相关事宜，进行比赛记录，并按情况安排比赛对阵，并进行后勤服务。

本次比赛吸引众多其他学院同学观战，同时也有其他院系同学参与到比赛中。

象棋比赛圆满结束。

比赛前，由学习部人员通知学院大一到大三各班班长，班长负责通知各班同学参赛事宜，然后进行报名工作。

统计好人数后，进行象棋、奖品、证书等的准备。

最后，通知每位参赛选手比赛地点及注意事项。

学院记者团及宣传部全力支持本次比赛，对比赛进行报道，对参赛选手进行采访，并公布比赛结果。比赛中，有相片等资料作为活动备份。

参赛选手就比赛竞争性并不给予过度的关注，以下棋为主，以乐为目的，友谊第一，赛出了风度，赛出了棋品。就本次比赛，大部分同学认为活动效果较好，有一定的影响力，组织方面也很到位，基本上达到了活动的目的，也使他们得到提高和进步。

经验部分：

1. 本次比赛在比赛前做到了部门内部成员之间团结协作，在准备道具和布置场地过程中都发挥了工作的主动性和积极性，在以后的工作中还应继续保持和发扬。

2. 在服务方面，部门成员全心全意为比赛选手考虑，服务周到，尽心做好这方面工作。

3. 在活动举行过程中，随机应变，尊重参赛者意见和建议，及时调整活动方案，达到最佳效果。

教训部分：

1. 比赛之前，就比赛规则没有做出细致的说明，在比赛现场也出现比赛规则混淆的状况，应在以后的工作中重视。

2. 在比赛时间上没有做好统计，以致一部分同学应时间冲突未能参赛。

象棋比赛在大家的共同努力下圆满结束，感谢学院学生工作处老师的大力支持，感谢象棋爱好同学的踊跃参赛，感谢各个部门的鼎力合作！

象棋小活动策划书篇三

丰富大学生课余文化生活，加强棋艺交流

为了迎合同学们的兴趣，丰富课余生活，展示自我才华，更好的繁荣丰富校园文化生活，棋社现决定举办校园象棋大赛来提升大学生对中国棋艺的兴趣与了解。

配合社联举办社团文化节展示巅峰期社的社团风采，通过比赛形式来们当代大学生的方方面面，展现大学生的精神风貌，引导大学生树立正确的`理想信念。

全体在校大学生

中区图书馆广场

20xx年11月3日

1、本次比赛为会员象棋排名赛，各擅长象棋的会员尽量参加。

2、比赛采取积分制，每胜一局，加2分，和一局，加1分，负一局，加0分。

3、赛制

预赛：把参赛人员分为a□b两组，进行组内单循环，按得分进行小组内部排名。

决赛：根据预赛每组各取前三名共计六人进行单循环，按照得分取前三名，颁发荣誉证书。

（注：如参赛选手得分相同则加赛一局）

4、此次活动秉着公平、公正、公开的原则

为同学们提供一个展示自我的舞台，也增进了同学们之间的友谊。将棋社自身的影响力将壮大，并且丰富我们的校园文化生活。

x棋社

一等奖一名：棋具一副及院荣誉证书

二等奖二名：笔记本一个及院荣誉证书

三等奖三名：学习用品一件及院荣誉证书

象棋小活动策划书篇四

为了进一步丰富我校大学生的校园文化生活；继承中华民族优良文化遗产；正确引导传统思想政治文化，提高文化修养和道德素质；增进同学间的友谊；建设和谐校园；让更多同学们能展示自己的智慧，在对决中证实自己的沉稳和睿智；让更多的人领略“国粹”之一——中国象棋的风采。本协会

特组织并举办了本次“校园师生象棋大赛”。以此活跃同学们的思维，丰富大家的生活，展现个人才智，从而获得快乐、充实的大学生活。

(1) 活动名称：校园师生象棋比赛

(4) 活动时间：第一轮 10月 23日

第二轮 10月25日

(5) 活动对象：湖南生物机电职业技术学院全体师生学生

(6) 活动主题：智者相争，彰显才智

(7) 活动地点：第一教学楼前

丰富和繁荣校园文化，用益智类的竞赛锻炼大学生的思维，展示大学生的智慧，为广大同学提供展示个人才智的平台和交流的机会。

(一)活动策划准备阶段：

1、10月15日起开始进行活动宣传，进行海报和下班宣传，开始对有意参与者者进行报名登记。

2、10月22日停止报名，对报名选手进行最终统计并抽签分组。

3、组织一定人数的裁判

(二)比赛流程

总共分两轮

第一轮：学生比赛

- 1、抽号确定对决选手次序，轮空选手直接晋级。
- 2、首轮1/2淘汰赛。获胜选手再次抽号确定再次对决选手。
- 3、再次1/2淘汰赛（具体次数根据报名人数再定）。获胜选手再次抽号确定再次对决选手。
- 4、循环赛，决出冠亚季军。

第二轮：老师擂台赛

- 1、由四位老师第一擂，胜者晋级第二擂
- 2、第二擂两位老师
- 3、第三擂一位老师

由第一轮比赛分出冠亚季军，奖励荣誉证书各一本。

由第二轮比赛分出一二三等奖，奖励奖金和奖品。

- 1、 比赛不限定时间
- 2、 比赛开始5分钟未进场的选手做弃权处理，对手直接晋级。
- 3、 获胜选手直接晋级，失败选手淘汰出局。
- 4、 比赛过程中行为不礼貌的选手除去比赛资格，对手直接晋级。
- 5、 比赛结束，其他选手根据选手表现选出优秀赛手以示奖励。
- 6、 抽号轮空选手直接晋级。

7、 平棋，加赛一常

8、 比赛过程中未经对方允许不许悔棋。违者直接淘汰。

9、 活动事项：

(1) 纪检部成员当场监场，公正裁判，公布结果

(2) 进行决赛项目比拼

(3) 邀请老师评判，当场公正比赛，公正结果

1. 本次活动举办各环节，必须遵纪守法，内容要健康向上，达到主题要求。

2. 参与者和参加活动成员必须接受活动组织者统一指挥，严密组织，分工协作。

3. 本次活动要求组织者、参与者、协助单位之间相互配合，相互支持，以保证活动各环节顺利完成。

4. 如遇各类突发问题，有关方面应本着相互理解的原则，友好协商解决。

5. 活动工作人员应认真对待自己所承担的每一项责任和义务，耐心处理面临的工作问题，做好自己的本职工作，并协助活动筹备组其他部门的工作，主动帮助他们完成应该负责的工作。

6. 如活动中出现各种自己无法解决的问题，请主动联系活动负责人

现代管理工程学院

二〇xx年十月十三日

象棋小活动策划书篇五

xx生态园环境优美，人际关系和睦。为进一步促进精神文明建设，丰富干部，群众文化生活，为棋艺爱好者提供一个展现自我的机会。

1第一阶段：发通知宣传

2第二阶段：报名登记

3第三阶段：组织比赛

xx办事处

中国象棋个人赛。

具有xx户籍或在xx工作，学习的人员均可报名参加。

宗旨：智慧，友谊

主题：以棋会友

时间：

地点：

1发通知

2报名

3比赛规则：

4比赛流程：

1开幕式

2正式比赛

3闭幕式及领奖

1取个人前八名

2道德风尚奖一名

裁判组：

秩序组：

宣传组：

后勤组：

记录组：

1棋具 副

2场所：

3证书：

为丰富广大干部群众的文化生活，推动人民群众性文体活动的开展，促进精神文明建设。经研究决定于月 日在 举行中国象棋个人赛。现将竞赛规则下发。希望各支部组织人员，积极准备，认真训练，做好参赛以下。

二零xx年三月二十六日

象棋小活动策划书篇六

(一)基本规则：遵循“友谊第一，比赛第二”的原则，讲究棋风、棋德，赛出风格，比出水平。

(二)时间规定：比赛时用秒表或手表计算双方走棋时间。每方走一着棋的时间不得超过十五秒，如有一着棋超过时间，判负。

(三)对弈：在对局时，由执红棋的一方先走，双方轮流各走一着，直至分出胜负或走成和棋为止。(四)胜负判定：对局时，一方出现下列情况之一，就算输棋，对方得胜：

- 1、帅(将)被对方“将死”；
- 2、帅(将)被“将军”，无法避免地同对方将(帅)直接对面；
- 3、被“困毙”；
- 4、封棋着法有误；
- 5、走棋违犯禁例，应当变着而不变；
- 6、在同一局棋中，单方面出现第三次“违例”；
- 7、自己宣布认输；
- 8、因违犯纪律被判输棋。

(五)对局时，出现下列情况之一，就算和棋：

- 1、属于理论上公认的双方均无取胜可能的局势；
- 3、双方走棋出现循环反复已达三次，符合“棋例”中“不变作和”的有关规定，可由任何一方提议作和，经审查局面属实，

即使另一方不同意,裁判员也有权判为和棋。如双方都没有提和,而循环反复局面还在延续,裁判员有权不征得双方同意就决定判和;但如所走着法已同上述循环反复局面无关时,则不能按照本款处理。

(六)赛制与计分:本次比赛实行三局两胜制。若出现平局现象,双方选择加赛一局或以抽签方式分出胜负。

地质中学

辖区机关企事业单位、中小学校、部队的. 干部职工;居住或工作在我辖区的个人均可报名参加。

本街道居民可持身份证及其它有效证件报名参加单项比赛,参加比赛的机关企事业单位、中小学校、部队、金融等单位的员工由各单位统一报名。

录取名次与奖励: 各项赛事前三名;第一名600元, 第二名400元, 第三名200元。

本次杯赛裁判长由组委会指派。

如参赛队不服裁判判决,须在比赛结束后3小时内向裁判组书面投诉,裁判组24小时内进行答复;裁判组不接受口头申诉。

(一)各参赛队员必须提前10分钟到比赛场地报到;比赛开始后迟到超过10分钟作弃权处理,对方自动胜出。

(二)本次比赛的解释权归组委会。

象棋比赛活动小组

象棋小活动策划书篇七

为了丰富教职工业余文化生活，引领全镇教职工积极参加体育锻炼，强健体魄，掀起群众性体育锻炼热潮，经研究，决定举办全镇教职工象棋赛。

20xx年4月29日在万庾中学举行。

分男子组和女子组。

1、各校自行组织初赛，选出1—2名优秀选手参加镇决赛。

2、报名截止日期□20xx年4月25日。

1、原则上采用国家体委审定的最新象棋竞赛规则。

2、比赛采用单循环制（一局定胜负）。

奖励前五名，奖金设置分别为100、80、70、60、50元。

未尽事宜，另行通知。

象棋小活动策划书篇八

“春天”杯象棋比赛

纹屏论道，乐在其中；横车纵马，胜负你掌。

象棋————智慧的体操，至今仍为现代人所喜爱，被人们誉之为“国粹”。通过这次活动，让更多同学们能展示自己的智慧，在对决中证实自己的沉稳和睿智；同时也让更多的人领略“国粹”精深的风采。

为进一步丰富我系广大学生的课余生活，继承和发扬中华民

族的优良文化传统，正确引导学生的思想政治文化，提高学生文化修养和道德素质，增进友谊、建设和谐校园，由我系生活部牵头举办本次活动。

四、活动宗旨：以棋会友，加强校内棋友们的联系；

切磋棋艺，提高校内棋友们的水平；

丰富生活，增添校内棋友们的乐趣；

提倡良好的棋德棋风，发扬高尚的竞技精神。

xx年4月2日——xx年4月14日

综合楼320、321室

采矿工程系10、11级全体同学

4月9日17：00—18：30

第三阶段：复赛阶段（优胜的13个班级进行复赛，竞选处优胜班级7个。）

时间：4月12日17：00—18：30

第五阶段：奖励阶段（对取得优异成绩的班级及个人进行奖励。）

时间：4月14日17：00—18：30

（1）基本规则：遵循友谊第一，比赛第二的原则，讲究棋风、棋德，赛出风格，比出水平。

（2）时间规定：比赛时用秒表或手表计算双方走棋时间。每方走一招棋的时间不得超过15秒，如有一招棋超过时间，判

负1分。

(3) 对弈：在对局时，由执红棋的一方先走，双方轮流各走一着，直至分出胜负或走成和棋为止。

(4) 胜负判定：对局时，一方出现下列情况之一，就算输棋，对方得胜：

a□帅（将）被对方将死；

b□帅（将）被将军，无法避免地同对方将（帅）直接对面；

c□被困毙；

d□同一局棋技术犯规两次判负；

e□自己宣布认输。

(5) 对局时，出现下列情况之一，就算和棋：

a□属于理论上公认的双方均无取胜可能的局势；

d□符合自然限着的回合规定，即在连续60个回合中（也可根据比赛等级酌减），双方都没有吃过一个棋子。

(6) 赛制与计分：本次比赛实行三局两胜制。若出现平局现象，双方选择加赛一局或以抽签方式分出胜负。