

# 最新内部联谊策划书(优秀8篇)

奋斗是对自己的负责和对生活的热爱，只有付出才能收获回报。如何让自己的奋斗更有价值和意义呢？下面是一些关于奋斗的名人名言，希望能够给大家带来一些启示。

## 内部联谊策划书篇一

快乐学生会，温馨你我他

寓玩于乐，使学生会内部成员之间更加熟悉，促使学生会各个部门之间的交流与合作，更有利于学生会各个活动的有效进行，快乐工作，使学生会往着和谐共进的道路上稳健发展，促进学生会更好发展。

略

体育馆二楼健美操教室

XXX

1. 场地的申请

2. 活动相关物品及设备的准备

3. 下达活动通知

1. 各部自行统计到场人数，并交由纪检部核查。

2. 根据参与活动的人数设置a1□a2...b1□b2....c1□c2....等标签，活动开始前由与会人员抽取，设置abcd....组。

1、主持人致开场白。

## 2□catwalkshow

主席团以及每个部门成员（部长包括在内）于活动开始前准备好一组定型pose□可幽默搞笑，可以运用道具展示）。

于活动开始前，每个人按照分组坐在相应的位置。当主持人介绍所属部门时，该部部长及干事出列，走到教室中央。当该部成员全部上场后，主持人喊123，该部成员摆出准备好的pose□由机动组负责人员用相机记录下这个精彩瞬间。一组完毕，该组成员下场。换下一组。直到全部介绍完毕，进行下一个游戏。

### 3、经典再现

### 4、心有灵犀

上个游戏中没有参加游戏的五个队伍参与此游戏。台上准备了十张卡片，上面写着人物、地点和在干什么事。根据主持人叫到的顺序，各组依次上场参与游戏，参与游戏的小组派出一人作为猜词者先到教室外面等候，再由小组派出代表抽取卡片，主持人说出卡片内容后，小组派出若干同学表演。表演者商议一分钟后，猜词者进入。队伍通过表演卡片上的情景让负责猜的同学猜出卡片上的短句。猜测短句时，不能有任何的语言描述，每个小组只能通过肢体语言表达出短句的意思。表达时间为3分钟，由机动组人员计时，时间到了之后，负责猜短句的人说出自己猜出的短句。

卡片短句：人物□xx地点：动物园

事件：与猩猩抢香蕉

注：主持人注意提醒现场观看的同学不要提示

### 5、七拼八凑

品，由主持人宣布开始后，各组才能自行在场内收集并放在指定位置，收集完毕后由组长告知主持人，即此组计时结束。每大组用时最多的小组将在接下来的活动中接受惩罚。

采集物品来自日常的例如：两幅眼镜、一毛钱，一块手表、三根皮带、一支袜子、

一个钱包，五张饭卡等，物品种类数与各组人数相等，另主持人可根据现场情况宣读物品。

## 6、七拼八凑之惩罚

此游戏将10个小组分成三大组进行比赛，每大组分别为3小组，3小组，4小组组成，每大组比赛完成之后，评出成绩最差的一组，该组选出两名代表接受惩罚。（此游戏共六人接受惩罚）

胜利的七个小组在进行完游戏之后，每组派出一名代表随意配出一款百味饮料（由机动组人员本着损人的心态进行调配）。接受惩罚的六个人随意选择其中六种饮料喝下去（必须全部喝完）。

纸张，纸盒，卡纸等

1、活动物品购买20元2、场地租用30元共计：50元

1、由秘书处和社团部做这次活动的组织准备与活动现场工作。  
主持人：各环节裁判：机动组：（负责游戏的示范，音响设备控制，煽动现场气氛，现场秩序的维持与突发事件的应急）

2、生活部：活动物品购买3、卫生部：场地卫生清理

4、通讯社：拍照及文字报导等相关宣传工作

注：各部门可根据实际情况联合其他各部门完成各项工作

- 1、若晚会前停电，晚会最多推迟1小时举行，此间观众自由处理自己的时间，若停电时间过长，则由主持人宣布晚会改天举办。
- 2、任一游戏在演出过程中发生失误或无法顺利进行的情况时，由主持人迅速组织参与者重演此游戏；若重演仍出现问题，则该游戏立即退场，视具体情况决定其再次重演或取消。
- 3、遇各类突发问题，有关方面应本着相互理解的原则，友好协商解决；
- 4、各晚会筹备组成员应认真对待自己所承担的每一项任务，耐心处理面临的工作，协助晚会筹备组其他部门的工作，进行互帮互助。

## 内部联谊策划书篇二

在这个秋风送爽的季节，我们学生会注入了两批新鲜血液。我们的家族日益庞大，师兄师姐们在经过一年的锻炼后越发成熟稳重，师弟师妹们则是那样朝气蓬勃，热情满腔地准备在师兄师姐的带领下干一番事业。随着成员越来越多，工作越来越繁忙，部门之间的沟通越来越少，这不利于我们整个家庭的内部团结与协作，也违背了大家想在这个组织里认识更多朋友的初衷。于是，内部联谊在此时显得尤其重要。

为了让各个部门成员之间都能互相认识，交流，为了促进各个部门之间的团结和协作，为了让大家找到更多志同道合的好朋友；为了让大家更快更好的融入我们这个大家庭□xxx系学生会内部联谊势在必行。让学生会的所有成员都能参与其中，享受游戏的快乐，感受家人的温暖，牵手共创更加辉煌的未来！

男生女生一起来

XX

待定

整个学生会（部门按照自愿组合或抽签决定）

## 1、前期交流

### (1) 开场

a□主持人致辞, 并宣布联谊会开始。

b□把所有成员分成三个或四个小组一起围圈做, 每个小组根据以下的项目相互了解对方的信息, 并尽量牢记, 限时10—15分钟。（具体信息项目: 姓名、班别、出生年月、星座、大概的性格特点、是否单身、喜欢异性的类型、兴趣爱好、特长、偶像、喜欢的颜色、喜欢吃的水果、喜欢的歌曲风格、喜欢的电影等）

c□交流完毕之后下一环节是“你了解多少呢? ”。每个组里出一两个挑战者, 把了解到组里每个成员的信息都讲出来, , 讲得最多最准确的哪个是胜利者, 可获得胜利便签一张。

d□大家根据这一环节了解到的大概人员信息, 开始考虑现场与自己志同道合的异性, 准备下一环节的组队。

### (2) 组队

给每个女生派发一个螺丝钉, 每个男生派发一个螺丝帽。为迎合男生节关爱男生的主题, 我们一改男生选女生的常规方式, 将选择权交给男生。所有男生排成一排, 先逐个详细自我介绍一下。男生自我介绍完毕后, 每个女生都去选择自己想要合作的男生, 并拿着螺丝钉走到他面前。如果出现几个女生选择同一个男生的情况, 女生可以对那个男生说一些话

或做一些表示来感动男生或者为自己争取一下。最后每个男生挑选其中一个女生，与之组队，并把螺丝帽套在女生的螺丝钉上，作为组队标志。（选择时要求男生女生不能来自同一个部门，并且男生不能选择没有选择他的女生）没有被选择的男生可以自由挑选没有组队的女生。剩下的女生或男生则退出作观众。

### (3) 交流

组队成功后，每队有2-3分钟的时间交流并讨论出各队宣战书（包括队名和口号，附加宣战动作），然后一一宣战。主持人根据队伍的数量分组进行比赛游戏环节，每次比赛参赛队伍三或四队。

## 2、比赛环节

### (1) 男背女答

男生背起女生站在圆弧轨道上，主持提出问题后发出开始的指令，听到指令后男生就背着女生快跑到前面抢凳子（小方框），女生坐到凳子即为抢凳子成功。（女生不能在凳子前着地再坐上凳子上）抢到凳子的队伍可以回答问题，回答正确，则贴一个胜利标签，回到原地开始下一个问题。如果回答错误，则其他队伍可以抢答。每个问题最多回答3次，3次都回答错误则主持人宣布该题答案并开始下一各问题。（问答题详见附录）

### (2) 眉目传情

这一环节把每两个队伍作为一组（两男两女），组与组之间进行pk。主持人将4个人站成一直排。游戏规定左眼、右眼、嘴巴的闭合次数分别代表个位数、十位数、百位数。主持人给每组第一个人一个三位数，并把数字展示给所有观众看，但不能让比赛中的其他组员看到。然后第一个人向后面那个

人用左眼、右眼、嘴巴来报数，最后一个人最快将正确数字报出来的那组为胜。胜利的那组每人获得一个胜利便签。

### (3) 抢人大作战

成员们不必沮丧之前没有和想要合作的人组队，现在抢partner的机会来了。男生女生都可以宣战，宣战时要发表宣战宣言（如“xxx□我要挑战你，我要抢xxx作为我的队友。”）并向想要抢的人提一个愿望，如果挑战成功，被抢人要实现他（她）的愿望，并随之重新组队。被挑战者务必应战，守卫队友失败的，要与宣战者的原队友重新组队。抢人大作战中挑战胜利的人将获得一个胜利标签，重新组合的队伍下一环节比赛。

女生版挑战任务：两人在原地自转5圈，然后跑到5米远的白板前做一题算术题。做出答案马上举手示意主持人，若正确，则胜利，若主持人说答案错误则马上开始重新计算。最先算出正确答案者抢人或保卫成功。

例：算术题

$$12 \times 14 + 13 \times 15 + 16 \times 16 = \square \text{ans:} 619$$

男生版挑战任务：两人用左手掰手腕定胜负。掰赢者抢人或保卫成功。

### (4) 有型有款有默契

1□piggoodsportfamily

2□badlovehappycoffee

3□jobeasystartschool

### (5) 一反常态

每个队伍首先派一个人出来，排成一排，然后听主持人的号令，作出与号令相反的动作！谁做错一个动作就出局，最后留下那一人作为胜利者，可获得一张胜利便签。然后队伍中的另一个人也排成一列进行第二轮的比赛，胜利者也可获得一张胜利便签。号令类似于举左手、举右手、蹲下、站起来、两手举起、向左转等等。

### (6) 终极pk:便签大转移（可自由挑选比赛类型）

各参赛队伍派出一个人，主持人喊开始后，在30秒内，在水杯中用光滑的筷子把波子夹出来，谁夹的数量多谁获胜。

### b□斗快吸珍珠

各参赛队伍派出一个人，主持人喊开始后，两人开始喝珍珠奶茶，然后全部人开始从5秒倒数，倒数完后两人停止，然后把口中的珍珠吐在碗中，谁吸得珍珠比较多谁获胜。

### c□斗快吃苹果

主持人在开始提出第一个问题后，两位女生开始削苹果皮，两位男生负责抢答问题，每答对一题，男生可以吃一口苹果，最快吃完苹果的为胜。（男生不能吃到有皮的苹果，女生削苹果时也不能把大片的果肉切去）

## 3、奖赏与惩罚

奖赏：

比赛结束后，胜利标签最多的那个队伍获得最佳组合奖，可优先挑选礼品；胜利标签排名第二的那个队伍获得比赛优胜奖，可得到一份礼品；最后在组队环节时最多人挑选的那位



男生获得最具魅力奖，也可得到一份礼品。

惩罚：

胜利标签最多的一队可以指定两个队组做出惩罚，或者主持人可抽签抽出获奖外的其中两个队伍进行惩罚。（惩罚可以由观众决定，也可以参考提供的惩罚。）

例：惩罚

- 1、男生背女生，女生唱《甜蜜蜜》绕场一圈。
- 2、各自用自己的家乡话进行情诗朗诵，要求深情对望。
- 3、表演电影经典桥段（泰坦尼克号中的“you jump□ijump”□或大话西游中的“曾经有一份·····”等）
- 4、尾声

各部长总结发言，成员发表合作感言，并在精美的留言板上写下留言，可以是参加这次联谊的感想，想对队友说的话等。

文档为doc格式

## 内部联谊策划书篇三

在这个秋风送爽的季节，我们学生会注入了两批新鲜血液。我们的家族日益庞大，师兄师姐们在经过一年的锻炼后越发成熟稳重，师弟师妹们则是那样朝气蓬勃，热情满腔地准备在师兄师姐的带领下干一番事业。随着成员越来越多，工作越来越繁忙，部门之间的沟通越来越少，这不利于我们整个家庭的内部团结与协作，也违背了大家想在这个组织里认识更多朋友的初衷。于是，内部联谊在此时显得尤其重要。

为了让各个部门成员之间都能互相认识，交流，为了促进各个部门之间的团结和协作，为了让大家找到更多志同道合的好朋友；为了让大家更快更好的融入我们这个大家庭□xx系学生会内部联谊势在必行。让学生会的所有成员都能参与其中，享受游戏的快乐，感受家人的温暖，牵手共创更加辉煌的未来！

男生女生一起来

XX

待定

整个学生会（部门按照自愿组合或抽签决定）

## 1、前期交流

### (1) 开场

a□主持人致辞，并宣布联谊会开始。

b□把所有成员分成三个或四个小组一起围圈做，每个小组根据以下的项目相互了解对方的信息，并尽量牢记，限时10—15分钟。（具体信息项目：姓名、班别、出生年月、星座、大概的性格特点、是否单身、喜欢异性的类型、兴趣爱好、特长、偶像、喜欢的颜色、喜欢吃的水果、喜欢的歌曲风格、喜欢的电影等）

c□交流完毕之后下一环节是“你了解多少呢？”。每个组里出一两个挑战者，把了解到组里每个成员的信息都讲出来，讲得最多最准确的哪个是胜利者，可获得胜利便签一张。

d□大家根据这一环节了解到的大概人员信息，开始考虑现场与自己志同道合的异性，准备下一环节的组队。

## (2) 组队

给每个女生派发一个螺丝钉，每个男生派发一个螺丝帽。为迎合男生节关爱男生的主题，我们一改男生选女生的常规方式，将选择权交给男生。所有男生排成一排，先逐个详细自我介绍一下。男生自我介绍完毕后，每个女生都去选择自己想要合作的男生，并拿着螺丝钉走到他面前。如果出现几个女生选择同一个男生的情况，女生可以对那个男生说一些话或做一些表示来感动男生或者为自己争取一下。最后每个男生挑选其中一个女生，与之组队，并把螺丝帽套在女生的螺丝钉上，作为组队标志。（选择时要求男生女生不能来自同一个部门，并且男生不能选择没有选择他的女生）没有被选择的男生可以自由挑选没有组队的女生。剩下的女生或男生则退出作观众。

## (3) 交流

组队成功后，每队有2-3分钟的时间交流并讨论出各队宣战书（包括队名和口号，附加宣战动作），然后一一宣战。主持人根据队伍的数量分组进行比赛游戏环节，每次比赛参赛队伍三或四队。

## 2、比赛环节

### (1) 男背女答

男生背起女生站在圆弧轨道上，主持提出问题后发出开始的指令，听到指令后男生就背着女生快跑到前面抢凳子（小方框），女生坐到凳子即为抢凳子成功。（女生不能在凳子前着地再坐上凳子上）抢到凳子的队伍可以回答问题，回答正确，则贴一个胜利标签，回到原地开始下一个问题。如果回答错误，则其他队伍可以抢答。每个问题最多回答3次，3次都回答错误则主持人宣布该题答案并开始下一各问题。（问答题详见附件）

## (2) 眉目传情

这一环节把每两个队伍作为一组（两男两女），组与组之间进行pk。主持人将4个人站成一直排。游戏规定左眼、右眼、嘴巴的闭合次数分别代表个位数、十位数、百位数。主持人给每组第一个人一个三位数，并把数字展示给所有观众看，但不能让比赛中的其他组员看到。然后第一个人向后面那个人用左眼、右眼、嘴巴来报数，最后一个人最快将正确数字报出来的那组为胜。胜利的那组每人获得一个胜利便签。

## (3) 抢人大作战

成员们不必沮丧之前没有和想要合作的人组队，现在抢partner的机会来了。男生女生都可以宣战，宣战时要发表宣战宣言（如“xxx。我要挑战你，我要抢xxx作为我的队友。”）并向想要抢的人提一个愿望，如果挑战成功，被抢人要实现他（她）的愿望，并与之重新组队。被挑战者务必应战，守卫队友失败的，要与宣战者的原队友重新组队。抢人大作战中挑战胜利的人将获得一个胜利标签，重新组合的队伍下一环节比赛。

女生版挑战任务：两人在原地自转5圈，然后跑到5米远的白板前做一题算术题。做出答案马上举手示意主持人，若正确，则胜利，若主持人说答案错误则马上开始重新计算。最先算出正确答案者抢人或保卫成功。

例：算术题

$$12 \times 14 + 13 \times 15 + 16 \times 16 = 619$$

男生版挑战任务：两人用左手掰手腕定胜负。掰赢者抢人或保卫成功。

## (4) 有型有款有默契

一名队员按照所给的英语单词，依次用身体摆出各个字母的形状（不能在空中写字，只能摆出造型，不能说话，主持人可告知该单词的词性），另一队员根据提示猜该单词并说出中文意思。每队限时3分钟，猜对数量最多的队伍为胜，并每人获得一个胜利标签。

例：每组单词列表

1□ pig good sport family

2□ bad love happy coffee

3□ job easy start school

#### （5）一反常态

每个队伍首先派一个人出来，排成一排，然后听主持人的号令，作出与号令相反的动作！谁做错一个动作就出局，最后留下那一人为胜利者，可获得一张胜利便签。然后队伍中的另一个人也排成一列进行第二轮的比赛，胜利者也可获得一张胜利便签。号令类似于举左手、举右手、蹲下、站起来、两手举起、向左转等等。

#### （6）终极pk:便签大转移（可自由挑选比赛类型）

各参赛队伍派出一个人，主持人喊开始后，在30秒内，在水杯中用光滑的筷子把波子夹出来，谁夹的数量多谁获胜。

#### b□斗快吸珍珠

各参赛队伍派出一个人，主持人喊开始后，两人开始喝珍珠奶茶，然后全部人开始从5秒倒数，倒数完后两人停止，然后把口中的珍珠吐在碗中，谁吸得珍珠比较多谁获胜。

## c 斗快吃苹果

支持人在开始提出第一个问题后，两位女生开始削苹果皮，两位男生负责抢答问题，每答对一题，男生可以吃一口苹果，最快吃完苹果的为胜。（男生不能吃到有皮的苹果，女生削苹果时也不能把大片的果肉切去）

### 3、奖赏与惩罚

奖赏：

比赛结束后，胜利标签最多的那个队伍获得最佳组合奖，可优先挑选礼品；胜利标签排名第二的那个队伍获得比赛优胜奖，可得到一份礼品；最后在组队环节时最多人挑选的那位男生获得最具魅力奖，也可得到一份礼品。

惩罚：

胜利标签最多的一队可以指定两个队组做出惩罚，或者主持人可抽签抽出获奖外的其中两个队伍进行惩罚。（惩罚可以由观众决定，也可以参考提供的惩罚。）

例：惩罚

- 1、男生背女生，女生唱《甜蜜蜜》绕场一圈。
- 2、各自用自己的家乡话进行情诗朗诵，要求深情对望。
- 3、表演电影经典桥段（泰坦尼克号中的“you jump i jump”或大话西游中的“曾经有一份……”等）

### 4、尾声

各部长总结发言，成员发表合作感言，并在精美的留言板上

写下留言，可以是参加这次联谊的感想，想对队友说的话等。

## 内部联谊策划书篇四

活动主题：社团管理与社团文化建设

活动地点：雪枫礼堂

活动方式：

1各校社团签到与非正式交流

2中午大会餐

3参加者合影

4《校园社团文化建设》长签名活动

5各校社团与我校社团的联合表演彩排

6各校社团与我校社团的联合表演

主办单位：社团管理服务中心

晚会目标：1融合浦口大学区社团活动资源，实现浦口大学区内信息资源的综合利用，社团联谊晚会策划书。

2建立浦口大学区7校共享的学生社团组织的联系网络，构建高校间联合活动及广大学生间的相互交流学习的平台。

3进一步丰富校园生活，加强各校社团的竞争意识，让学生之间相互之间有更多的认识，展现我校学生的青春风采与精神风貌。

4为客商在浦口大学区内有更多的消费人群，树立良好的企业

形象。

承办单位：优胜力中介机构

协办单位：

宣传方式：（1）宣传单：宣传单上公司以独家赞助商的身份出现或同时派发公司的宣传单（该项目由商家与我们一起提供）本人（许小恒）和纪洋阳分别分两小组在4月20日（周二）中午到食堂门口发宣传单，4月21日（周三）前把宣传单发到各班（以巡回常演说的形式）各宿舍，在开展活动当天，分派十二到十五名学生成员帮助贵公司在礼堂前发传单，把贵公司的具体形象和开展的具体活动直接导入学生的心里。•••••（2）横幅宣传：校园的主干道悬挂优胜力中介机构特色的祝贺性，人性化的横幅（悬挂一个星期），也可在院礼堂舞台上悬挂，用三条横幅分别放在校园内帮助贵公司做标语广告宣传，规划方案《社团联谊晚会策划书》。强力推介贵公司的名称，标志及开展的活动标语。

（3）海报宣传：在校内各个宣传栏张贴大型海报，海报张贴处于校内人口较多，人流量较大的路口及宿舍区，建议贵公司参与设计海报传单，并自行制作，以求对公司达到最好最全面的宣传效果。海报上商家以独家赞助商的身份出现，并可印上公司标志物（商家自行设计也可）

（4）宣传栏宣传：赞助商的宣传单和海报我方在校内宣传栏和公寓宣。

（5）展板宣传：展板上可贴部分赞助商自身的1-2张海报（本板不受其他组织宣传影响）。

（6）媒体宣传：4月19号-----4月21号，在校广播电台，广播宣传，校记者团也会追踪报道，加大宣传力度，公司资料信息可以在校广播台专栏播出。



(7) 服装道具宣传：由公司赞助、提供或可印有图案的衣服和道具，工作人员可穿上印有商家标志的服装工作，现场的道具等。

(8) 外校宣传：晚会现场有外校嘉宾出席，并且学院周边高校众多，并和七校联谊必将引来众多人前来观看，从而得到更广泛的宣传。

(9) 背景幕宣传：可在晚会背景上粘贴宣传海报或在大屏幕上显示介绍贵公司的字幕，需贵公司提供详细资料。

(10) 奖品宣传：贵公司可以提供代表性的奖品，活跃晚会气氛，同时达到宣传效果。

(12) 鸣谢：晚会主持人致辞鸣谢赞助商。

## 商家利益

1与电视，报刊传媒相比，在学校宣传具有良好的性价比，学生市场前景广阔。赞助商可以用较低的投资成本开拓学生市场。

2学生消费地域集中，针对性强，消费量大，产品品牌容易深入人心。其中高校生追求新颖的，刺激的，超前的，能展现个性，表现自我的时尚活动，若是商家能在这次活动中宣传，效果可想而知。

3在学校宣传能使商家知名度加深，容易形成潮流，而且容易向周边地区扩大，甚至是名牌名高校，极具长远意义。

4便捷的申请方式，程序简单，经由校方批准，并得到我们社团的大力支持与配合。

5高效低廉的宣传方式：在以往的校园宣传网中，我们积累了

丰富的宣传经验，有广阔的宣传网脉，强大的人力资源。

本策划书由以下双方于【】年【】月【】日在【】签署

## 内部联谊策划书篇五

本站发布社团内部联谊策划方案范本，更多社团内部联谊策划方案范本相关信息请访问本站策划频道。

活动目的：由于大一新生刚刚来到大学，对这个陌生的环境还不熟悉，继而又加入了一个自认为不错的社团。在这样的背景下，我们扬帆起航社举办了一次社团内部的联谊，加强社员的内部联系，互相认识，是他们感觉到社团的温暖，进而保证以后社团的活动能够更的进行。

活动对象：社团内部成员

活动材料：红纸，瓜籽，苹果，笔记本，音响设备，条幅

活动过程综述：

社长与各个部长组成理事会共同商量社团内部联谊，并定出详细的计划，各个部统筹安排，并明确各个部的责任。

—办公室在理事会开完会后便开始写活动策划，并及时交给外联部去拉外联，同时积极准备筹划买东西，在活动前买好所需的材料。

—组织部负责写展牌，并积极调动社员参与增强部长与社员的联系和认识。

—外联部收到办公室的策划书之后，开始带着社员去拉外联，让他们接触一下怎样与企业接触，怎样去拉外联。

—实践部负责协调各个部，并在活动中控制现场秩序。

在活动前各个部长提前到场，带领社员去布置会场，包括黑板，条幅和活动现场位置安排。

首先由主持人介绍咱举办此次活动的目的，并由会长做贺词祝愿扬帆起航社能够扬帆起航，放飞梦想。希望大家能够充分自己的才艺，玩得开心，愉快。

主持人活动记录：

节目单：诗歌朗诵《再别康桥》（刘雅茜）

歌曲《和你在一起》（李世慧）

小品《发生在女生门口的事》（杨志学，王慧君，刘慧欣）

歌曲《彩虹》

当节目单上的节目演完之后开始挨着出节目，并在活动过做一些小游戏，活跃气氛。在活动结束后由社长做最后活动总结。

## 内部联谊策划书篇六

本站发布社团内部联谊策划方案范文，更多社团内部联谊策划方案范文相关信息请访问本站策划频道。

活动目的：由于大一新生刚刚来到大学，对这个陌生的环境还不熟悉，继而又加入了一个自认为不错的社团。在这样的背景下，我们扬帆起航社举办了一次社团内部的联谊，加强社员的内部联系，互相认识，是他们感觉到社团的温暖，进而保证以后社团的活动能够更的进行。

活动对象：社团内部成员

活动材料：红纸，瓜籽，苹果，笔记本，音响设备，条幅

活动过程综述：

社长与各个部长组成理事会共同商量社团内部联谊，并定出详细的计划，各个部统筹安排，并明确各个部的责任。

--办公室在理事会开完会后便开始写活动策划，并及时交给外联部去拉外联，同时积极准备筹划买东西，在活动前买好所需的材料。

--组织部负责写展牌，并积极调动社员参与增强部长与社员的.联系和认识。

--外联部收到办公室的策划书之后，开始带着社员去拉外联，让他们接触一下怎样与企业接触，怎样去拉外联。

--实践部负责协调各个部，并在活动中控制现场秩序。

在活动前各个部长提前到场，带领社员去布置会场，包括黑板，条幅和活动现场位置安排。

首先由主持人介绍咱举办此次活动的目的，并由会长做贺词祝愿扬帆起航社能够扬帆起航，放飞梦想。希望大家能够充分自己的才艺，玩得开心，愉快。

主持人活动记录：

节目单：诗歌朗诵《再别康桥》（刘雅茜）

歌曲《和你在一起》（李世慧）

小品《发生在女生门口的事》（杨志学，王慧君，刘慧欣）

歌曲《彩虹》

当节目单上的节目演完之后开始挨着出节目，并在活动过做一些小游戏，活跃气氛。在活动结束后由社长做最后活动总结。

## 内部联谊策划书篇七

无论是学校，还是一个班级都要有一定的团结力、凝聚力，那学生会也是如此。两个月过去了，学生会的一些同学还没更好的融入学生会这个大家庭，为此学生会特此举办一场小晚会。通过这次晚会，使学生会成为一个更具团结力、凝聚力，创造一个温馨的学生会。

1□2□3□4□5□

提高学生会内部个成员之间的交流能力、自信心等；让学生会成为一个有团结力、凝聚力、温馨的学生会。

20xx年学生会内部联谊晚会

青春、团结、奋斗

20xx年11月22日晚7点

八号楼a303教室

学生会内部所有成员

（一）宣传工作：由宣传部张贴海报，通知各个部长

（二）活动准备：

- 1、由办公室负责场地的申请、道具安排等一切工作
- 2、由文艺部、外联部负责会场的布置
- 3、由文艺部安排节目节目形式，由各个部门抽取
- 4、文艺部负责晚会内容安排
- 5、由办公室邀请嘉宾，负责维护现场秩序及各部门部员签到工作

(1) 由主持人宣布晚会开始，首先介绍本次晚会的嘉宾，请主席讲话

(2) 各部门按照排好的节目顺序，一一进行表演

(3) 在晚会中间参加小游戏

(4) 最后由主席团人员和各部部长跳江南style

(5) 由主席作最后的总结，宣布晚会结束

(1) 文艺部负责音响的安排，节目的顺利进行

(2) 纪检部维持会场的有序的进行

(3) 生活部负责会后卫生的打扫

## 八、游戏内容

糖、水果、气球、瓜子、装饰品共计400元。

## 内部联谊策划书篇八

部联谊在此时显得尤其重要。

为了让各个部门成员之间都能互相认识，交流，为了促进各个部门之间的团结和协作，为了让大家找到更多志同道合的好朋友；为了让大家更快更好的融入我们这个大家庭，\*\*\*系学生会内部联谊势在必行。让学生会的所有成员都能参与其中，享受游戏的快乐，感受家人的温暖，牵手共创更加辉煌的未来！

男生女生一起来

XX

待定

整个学生会（部门按照自愿组合或抽签决定）

(1) 开场

a□主持人致辞，并宣布联谊会开始。

b□把所有成员分成三个或四个小组一起围圈做，每个小组根据以下的项目相互了解对方的信息，并尽量牢记，限时10—15分钟。（具体信息项目：姓名、班别、出生年月、星座、大概的性格特点、是否单身、喜欢异性的类型、兴趣爱好、特长、偶像、喜欢的颜色、喜欢吃的水果、喜欢的歌曲风格、喜欢的电影等）

c□交流完毕之后下一环节是“你了解多少呢？”。每个组里出一两个挑战者，把了解到组里每个成员的信息都讲出来，讲得最多最准确的哪个是胜利者，可获得胜利便签一张。

d□大家根据这一环节了解到的大概人员信息，开始考虑现场与自己志同道合的异性，准备下一环节的组队。

(2) 组队

给每个女生派发一个螺丝钉，每个男生派发一个螺丝帽。为迎合男生节关爱男生的主题，我们一改男生选女生的常规方式，将选择权交给男生。所有男生排成一排，先逐个详细自我介绍一下。男生自我介绍完毕后，每个女生都去选择自己想要合作的男生，并拿着螺丝钉走到他面前。如果出现几个女生选择同一个男生的情况，女生可以对那个男生说一些话或做一些表示来感动男生或者为自己争取一下。最后每个男生挑选其中一个女生，与之组队，并把螺丝帽套在女生的螺丝钉上，作为组队标志。（选择时要求男生女生不能来自同一个部门，并且男生不能选择没有选择他的女生）没有被选择的男生可以自由挑选没有组队的女生。剩下的女生或男生则退出作观众。

### (3) 交流

组队成功后，每队有2-3分钟的时间交流并讨论出各队宣战书（包括队名和口号，附加宣战动作），然后一一宣战。主持人根据队伍的数量分组进行比赛游戏环节，每次比赛参赛队伍三或四队。

#### (1) 男背女答

男生背起女生站在圆弧轨道上，主持提出问题后发出开始的指令，听到指令后男生就背着女生快跑到前面抢凳子（小方框），女生坐到凳子即为抢凳子成功。（女生不能在凳子前着地再坐上凳子上）抢到凳子的队伍可以回答问题，回答正确，则贴一个胜利标签，回到原地开始下一个问题。如果回答错误，则其他队伍可以抢答。每个问题最多回答3次，3次都回答错误则主持人宣布该题答案并开始下一各问题。（问答题详见附录）

#### (2) 眉目传情

这一环节把每两个队伍作为一组（两男两女），组与组之间



进行pk主持人将4个人站成一直排。游戏规定左眼、右眼、嘴巴的闭合次数分别代表个位数、十位数、百位数。主持人给每组第一个人一个三位数，并把数字展示给所有观众看，但不能让比赛中的其他组员看到。然后第一个人向后面那个人用左眼、右眼、嘴巴来报数，最后一个人最快将正确数字报出来的那组为胜。胜利的那组每人获得一个胜利便签。

### (3) 抢人大作战

成员们不必沮丧之前没有和想要合作的人组队，现在抢partner的机会来了。男生女生都可以宣战，宣战时要发表宣战宣言（如“xxx我要挑战你，我要抢xxx作为我的队友。”）并向想要抢的人提一个愿望，如果挑战成功，被抢人要实现他（她）的愿望，并与之重新组队。被挑战者务必应战，守卫队友失败的，要与宣战者的原队友重新组队。抢人大作战中挑战胜利的人将获得一个胜利标签，重新组合的队伍下一环节比赛。

女生版挑战任务：两人在原地自转5圈，然后跑到5米远的白板前做一题算术题。做出答案马上举手示意主持人，若正确，则胜利，若主持人说答案错误则马上开始重新计算。最先算出正确答案者抢人或保卫成功。

例：算术题

$$12*14+13*15+16*16=\square\text{ans:619}$$

男生版挑战任务：两人用左手掰手腕定胜负。掰赢者抢人或保卫

成功。

### (4) 有型有款有默契

1□piggoodsportfamily

2□badlovehappycoffee

3□jobeasystartschool

### (5) 一反常态

每个队伍首先派一个人出来，排成一排，然后听主持人的号令，作出与号令相反的动作！谁做错一个动作就出局，最后留下那一人为胜利者，可获得一张胜利便签。然后队伍中的另一个人也排成一列进行第二轮的比赛，胜利者也可获得一张胜利便签。号令类似于举左手、举右手、蹲下、站起来、两手举起、向左转等等。

### (6) 终极pk:便签大转移（可自由挑选比赛类型）

在这一环节，所有队伍都可以自由选择其他队伍作为挑战对手，进行pk赛，pk输了的队伍要把胜利标签全部转移给胜利的队伍。拥有胜利标签的队伍要一直寻找对手pk下去，直至只留下两个拥有胜利标签的队伍即可停止，这两个队伍就是最终的胜利者，可获得精美的礼品。而且胜利标签较多的那一个队伍可优先选择礼品。

### a□斗快夹波子

各参赛队伍派出一个人，主持人喊开始后，在30秒内，在水杯中用光滑的筷子把波子夹出来，谁夹的数量多谁获胜。

### b□斗快吸珍珠

各参赛队伍派出一个人，主持人喊开始后，两人开始喝珍珠奶茶，然后全部人开始从5秒倒数，倒数完后两人停止，然后把口中的珍珠吐在碗中，谁吸得珍珠比较多谁获胜。

## c□斗快吃苹果

支持人在开始提出第一个问题后，两位女生开始削苹果皮，两位男生负责抢答问题，每答对一题，男生可以吃一口苹果，最快吃完苹果的为胜。（男生不能吃到有皮的苹果，女生削苹果时也不能把大片的果肉切去）

奖赏：

比赛结束后，胜利标签最多的那个队伍获得最佳组合奖，可优先挑选礼品；胜利标签排名第二的那个队伍获得比赛优胜奖，可得到一份礼品；最后在组队环节时最多人挑选的那位男生获得最具魅力奖，也可得到一份礼品。

惩罚：

胜利标签最多的一队可以指定两个队组做出惩罚，或者主持人可抽签抽出获奖外的其中两个队伍进行惩罚。（惩罚可以由观众决定，也可以参考提供的惩罚。）

例：惩罚

- 1、男生背女生，女生唱《甜蜜蜜》绕场一圈。
- 2、各自用自己的家乡话进行情诗朗诵，要求深情对望。
- 3、表演电影经典桥段（泰坦尼克号中的“you jump□ijump”□或大话西游中的“曾经有一份·····”等）
- 4、尾声

各部长总结发言，成员发表合作感言，并在精美的留言板上写下留言，可以是参加这次联谊的感想，想对队友说的话等。